GAME

Mirko và Slavko chơi một trò chơi với nhau. Ban đầu 2 người sẽ vẽ N điểm trên mặt phẳng. 2 Người sẽ chơi theo lượt, và Mirko sẽ là người chơi đầu tiên. Mirko vẽ 1 đường thẳng đi qua 1 điểm nào đó trong tập N điểm, song song với 1 trục toạ độ. Các lượt sau đó, tới lượt chơi của mình, người đó sẽ phải vẽ 1 đường thẳng song song với một trục toạ độ, đi qua điểm trong tập N điểm đã cho và nằm trên đường thẳng vừa vẽ của người chơi trước, đồng thời không được trùng với bất kì đường thẳng nào đã vẽ trước đó. Ai không vẽ được nữa sẽ bị xử thua.

Cho tập N điểm ban đầu, hãy tìm người chơi chiến thắng nếu cả 2 đều chơi tối ưu.

INPUT

Dòng đầu ghi số N là số điểm (1 <= N <= 100.000)

N dòng sau, mỗi dòng gồm 2 số X và Y thể hiện toạ độ của 1 điểm trong tập N điểm (1 <= X,Y <= 500)

OUTPUT

Ghi tên người chiến thắng, Mirko hoặc Slavko

Game.inp	Game.out
3	Mirko
11	
12	
13	

Có 40% test N <= 10