## photo2

Trên bức ảnh đen trắng A được biểu diễn bằng một ma trận 0-1, xét các thao tác biến đổi trên bức ảnh (giả sử ma trận B là ma trận kết quả)

- Biến đổi 1:  $B_{j,i} = A_{i,j}$
- Biến đổi 2:  $B_{n-i+1,m-i+1} = A_{i,i}$
- Biến đổi H:  $B_{m-i+1,j} = A_{i,j}$
- Biến đổi V:  $B_{i,n-j+1} = A_{i,j}$
- Biến đổi quay  $90^0$  (A),  $180^0$  (B),  $270^0$  (C) theo chiều kim đồng hồ, ví dụ biến đổi A:  $B_{j,m-i+1} = A_{i,j}$
- Biến đổi quay  $90^0$  (X),  $180^0$  (Y),  $270^0$  (Z) ngược chiều kim đồng hồ, ví dụ biến đổi X:  $B_{n-j+1,i} = A_{i,j}$

**Yêu cầu:** Cho ma trận A và một dãy phép biến đổi S, cần tìm một dãy với ít phép biến đổi nhất mà kết quả biến đổi giống với dãy biến đổi S.

## Input

- Dòng đầu tiên gồm  $2 \text{ số } m, n \text{ (0 } < m, n \le 1024);$
- m dòng sau, mỗi dòng n số mô tả ảnh A;
- Dòng tiếp theo là một xâu S (độ dài không vượt quá 100000) chỉ gồm các ký tự '1', '2', 'H', 'V', 'A', 'B', 'C', 'X', 'Y', 'Z'

## Output

- Ghi số phép biến đổi của dãy biến đổi tìm được.

| photo.INP  | photo.OUT |
|------------|-----------|
| 2 3        | 0         |
| 0 0 0      |           |
| 0 0 0      |           |
| 12HVABCXYZ |           |