

ELEVATOR

Thời gian: 2s/test

KTS Edward mới thiết kế một kiểu thang máy kỳ quặc chỉ gồm có 4 nút bấm cho một tòa nhà chọc trời cao **h** tầng:

- Đi lên trên **a** tầng nữa
- Đi lên trên **b** tầng nữa
- Đi lên trên **c** tầng nữa
- Quay trở về tầng 1.

Ban đầu thang máy ở tầng dưới cùng (tầng 1). Bạn hãy tính xem một người bắt đầu vào thang máy thì sẽ có thể đến được bao nhiêu tầng.

Dữ liệu vào file ELEVATOR.IN:

- Dòng thứ nhất ghi số **h**.
- Dòng thứ hai ghi 3 số **a, b, c**.

Dữ liệu ra file ELEVATOR.OUT:

- Ghi ra một số duy nhất là số lượng tầng mà có thể đến được.

Ví dụ:

ELEVATOR.IN	ELEVATOR.OUT
15 4 7 9	9

(có thể đến được các tầng 1, 5, 7, 9, 11, 12, 13, 14, 15)

Giới hạn:

- $1 \leq h \leq 10^{18}$
- $1 \leq a, b, c \leq 100\,000$.