

### 3. BẦY CHUỘT

Có những con chuột trong tầng hầm của 6! Ngay sau khi phát hiện, 6 lấp bẫy chuột khắp tầng hầm của mình.

Tầng hầm của 6 có thể được mô hình hóa bởi một lưới kích thước  $N \times N$ . Mỗi ô có một số bẫy chuột (tối thiểu là 1).

μ cũng phát hiện ra chuột trong tầng hầm của mình. Vì không có bẫy chuột, μ sẽ mượn 6. Vì 6 đã đặt hết bẫy chuột nên họ nghĩ ra cách sau đây.

Họ đã quyết định lấy ra một số bẫy chuột từ tầng hầm của 6. Trong mỗi hàng, họ sẽ lấy ra **tất cả** bẫy chuột từ đúng K ô liên tiếp. Tuy nhiên, sau khi làm điều này những con chuột không được có thể vượt qua từ bên trái sang bên phải của tầng hầm, hoặc từ trên xuống dưới. Chuột di chuyển theo bốn hướng (lên, xuống, trái và phải) và có thể đi qua các ô không có bẫy chuột trong đó.

Tính toán số lượng bẫy chuột lớn nhất có thể được lấy ra từ tầng hầm của 6.

#### INPUT

Dòng đầu tiên chứa hai số nguyên N và K ( $2 \leq N \leq 250$ ,  $1 \leq K \leq N/2$ ), kích thước của tầng hầm và số lượng các ô vuông liên tiếp được lấy bẫy chuột ra.

Sau đó là N dòng, mỗi dòng có N số nguyên dương là số bẫy chuột trên N ô của một hàng.

#### OUTPUT

In ra số lượng bẫy chuột lớn nhất có thể lấy ra được

Standar Input	4 2	3 1	6 3
	5 5 1 1	2 2 4	1 2 3 4 5 3
	1 5 5 1	4 1 5	1 6 4 5 1 2
	1 1 5 5	2 3 5	7 3 8 2 1 1
	5 5 1 1		2 1 6 7 3 4
			3 1 4 4 4 4
Standar Output	36	13	89