

Bốc sỏi không giảm

Bờm và Cuội chơi trò chơi bốc sỏi theo luật chơi như sau:

- Ban đầu có N đồng sỏi trên bàn, đánh số $1, 2, \dots, N$ theo chiều từ trái qua phải. Số sỏi mỗi đồng không ít hơn số sỏi của đồng kề bên trái (nếu có) – ta gọi đây là tính hợp lệ của các đồng sỏi.
- Hai người luân phiên thực hiện nước đi, ở mỗi nước đi, người chơi được phép bốc số sỏi lớn hơn 0 tùy ý ở một đồng sao cho vẫn đảm bảo tính hợp lệ của các đồng sỏi.
- Người chơi không thể thực hiện nước đi khi đến lượt mình là người thua cuộc (người bốc được viên sỏi cuối cùng là người thắng)

Hai người đều chơi tối ưu, nghĩa là luôn giành chiến thắng nếu có cơ hội. Bờm là người đi trước, cậu muốn biết mình có khả năng thắng hay không. Hãy lập trình xác định điều đó.

Dữ liệu (ndstones.inp)

- Dòng 1: số nguyên T ($1 \leq T \leq 10$) là số ván đấu.
- Dòng 2 ... $T + 1$: mỗi dòng bắt đầu bằng số nguyên N ($1 \leq N \leq 1,000$), tiếp theo là N số nguyên c_1, c_2, \dots, c_N ($0 \leq c_1 \leq c_2 \leq \dots \leq c_N \leq 10,000$) – số sỏi trong N đồng sỏi.

Kết quả (ndstones.out)

- Dòng 1 ... T : dòng i là kết quả cho ván đấu i : số nguyên 1 nếu Bờm thắng và -1 nếu Cuội thắng.

Ví dụ

ndstones.inp

```
2
2 2 2
3 1 2 4
```

ndstones.out

```
-1
1
```