



**DERSİN ADI:** Veri Yapıları ve Algoritmalar

**DERSİN EĞİTMENİ:** Doç. Dr. M. Elif KARSLIGİL

**ÖDEV NO:** 2

**ÖĞRENCİ ADI:** Ertuğrul ŞENTÜRK

**ÖĞRENCİ NO:** 18011028

**ÖĞRENCİ MAIL:** [mdesenturk@gmail.com](mailto:mdesenturk@gmail.com)

**DÖNEM:** 2

**GRUP NO:** 1

### Fonksiyon Tanımlamaları:

- 1- Linkli liste yapısında prev, next, left, right nodları adres ve value bilgileri saklandı. prev nodu insertion sort için kullanıldı.
- 2- **create\_list** fonksiyonu verilen harf değerinden yeni bir linkli liste elemanı oluşturmak için oluşturuldu.
- 3- **add\_char\_to\_list** fonksiyonu verilen linkli listeye eğer verilen harf listede yoksa yeni eleman olarak ekleyen, listede varsa elemanın frekansını arttıran fonksiyon.
- 4- **insertion\_sort** fonksiyonu verilen linkli listeyi frekans değerine göre insertion sort yapan fonksiyon.
- 5- **convert\_huffman** verilen listenin ilk iki elemanını left ve right olarak alan ve frekans değerini ise bu elemanların toplamı olacak şekilde bir alan bir root elemanı oluşturup bu elemanı linkli listenin sıralamasını bozmayacak şekilde uygun yere yerleştirip bu işlemi liste boşalana dek tekrarlayarak listenin ağaca çevrilmesini sağlayan fonksiyon.
- 6- **tree\_height** fonksiyonu verilen binary treenin yüksekliğini rekürsif olarak hesaplayan fonksiyon olarak kullanıldı.
- 7- **print\_level** verilen linkli listenin istenilen sırasını eğer eleman varsa frekans ve harf değerini bastıran eğer o nodda eleman yolsa boşluk değerini bastıran fonksiyon.
- 8- **print\_huffman** verilen treenin uzunluğunu tree\_height fonksiyonu ile hesaplayıp her tree sırasını print\_level ile yazdıran fonksiyon.

### Algoritma:

- 1- Kullanıcıdan huffman tree'si oluşturulacak metin klavyeden alındı.
- 2- Alınan metnin her karakteri için add\_char\_to\_list fonksiyonu çağırılarak linkli liste içerisinde eğer verilen karakter listede varsa o liste elemanının frekansını bir arttıracak, eğer listede yoksa o karakter için yeni eleman oluşturup listenin sonuna eklenecek şekilde linkli liste yapısı düzenlendi.
- 3- Bu liste yapısı insertion\_sort fonksiyonu ile insertion\_sort kurallarına göre sıralandı. Her noddan önceki noda prev nodu ile erişip onla karşılaştırmak gerektiğinden prev nodu oluşturuldu.
- 4- Sıralanan liste convert\_huffman fonksiyonu ile huffman treeye çevrildi. Bu işlem için her seferde listenin ilk iki elemanı sırası ile left ve right node olacak şekilde yeni bir root nodu oluşturuldu. Oluşturulan root nodunun frekans değeri yine bu iki nodun frekanslarının toplamı olacak şekilde ayarlandı. Linkli listenin son 2 elemanı kalıncaya kadar bu

fonksiyon sürdürüldü. Son 2 eleman kaldığında ise elemanlardan küçük olanı left büyük olanı right node olacak şekilde ana düğüm oluşturuldu. Bu şekilde linkli liste yapısı binary treeye çevrilmiş oldu.

- 5- Oluşturulan binary treenin yazdırılması için print\_huffman fonksiyonu çağrıldı. Bu fonksiyon ilk olarak tree\_height fonksiyonu ile treenin uzunluğunu buldu. Bu işlemde rekürsif olarak her nodun sağ ve sol derinliği aşağıdan yukarı şekilde karşılaştırılarak ana noda kadar ulaşıldı. Bu şekilde en uzun dal bulunmuş oldu.
- 6- En uzun dal bulunduktan sonra bir for döngüsü içerisinde listenin her sırasını rekürsif olarak yazdıran print\_level fonksiyonu çağrıldı. Bu fonksiyon sonucunda huffman treenin her dalı boş dallar için boşluk karakteri dolu dallar için ise dalın frekansı ve eğer içerdiği harf varsa harf değeri yazdırıldı. Harf değeri olmayan dallar için oluşturulurken boşluk karakteri ile oluşturulduğundan onların harf değerleri için boşluk yazdırılmış oldu.

Ekran Görüntüleri:

Input = huffman coding is a data compression algorithm

Output:

```
Metni Giriniz:
huffman coding is a data compression algorithm

          HUFFMAN TREE

46
18 28
8 10 12 16
4 4 5a 5 6 6 8 8
2g 2t 2r 2 2 3m 3n 3s 4o 4i 4 4
          1u 1p          1e 1l          2h 2f 2c 2d

-----
Process exited after 2.455 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

