Национальный исследовательский университет ИТМО Факультет программной инженерии и компьютерной техники

ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 3

курса «Информатика»

по теме: «Регулярные выражения» Вариант № 335047

Выполнил студент:

Тюрин Иван Николаевич

группа: Р3110

Преподаватель:

Балакшин П. В., Рудникова Т. В.

Содержание

Лабораторная работа № 3 Регулярные выражения
1. Задание варианта № 335047
2. Выполнение задания 1 и 2
3. Выполнение обязательного задания
4. Выполнение дополнительного задания № 1
5. Выполнение дополнительного задания № 2
6. Выполнение дополнительного задания № 3
7. Выполнение дополнительного задания № 4
8. Вывод

Лабораторная работа № 3 Регулярные выражения

1. Задание варианта № 335047

, , ,

- 1. Понять устройство страницы с расписанием для своей группы: https://itmo.ru/ru/schedule/0/P3110/schedule.htm
- 2. Исходя из структуры расписания конкретного дня, сформировать файл с расписанием в формате, указанном в задании в качестве исходного.
- 3. Обязательное задание (позволяет набрать до 65 процентов от максимального числа баллов БаРС за данную лабораторную): написать программу на языке Python 3.х, которая бы осуществляла парсинг и конвертацию исходного файла в новый.
- 4. Нельзя использовать готовые библиотеки, в том числе регулярные выражения в Python и библиотеки для загрузки XML-файлов.
- 5. Дополнительное задание задание $\mathbb{N}1$ (позволяет набрать +10 процентов от максимального числа баллов БаРС за данную лабораторную).
 - а) Найти готовые библиотеки, осуществляющие аналогичный парсинг и конвертацию файлов.
 - b) Переписать исходный код, применив найденные библиотеки. Регулярные выражения также нельзя использовать.
 - с) Сравнить полученные результаты и объяснить их сходство/различие.
- 6. Дополнительное задание задание №2 (позволяет набрать +10 процентов от максимального числа баллов БаРС за данную лабораторную).

- а) Переписать исходный код, добавив в него использование регулярных выражений.
- b) Сравнить полученные результаты и объяснить их сходство/различие.
- 7. Дополнительное задание задание №3 (позволяет набрать +10 процентов от максимального числа баллов БаРС за данную лабораторную).
 - а) Используя свою исходную программу из обязательного задания, программу из дополнительного задания N1 и программу из дополнительного задания N2, сравнить десятикратное время выполнения парсинга + конвертации в цикле.
 - b) Проанализировать полученные результаты и объяснить их сходство/различие.
- 8. Дополнительное задание задание №4 (позволяет набрать +5 процентов от максимального числа баллов БаРС за данную лабораторную.
 - а) Переписать исходную, чтобы она осуществляла парсинг и конвертацию исходного файла в любой другой формат (кроме JSON, YAML, XML, HTML): PROTOBUF, TSV, CSV, WML и т.п.
 - b) Проанализировать полученные результаты, объяснить осоебнности использованного формата.

. . .

2. Выполнение задания 1 и 2

Былы просмотрена струра веб страницы с расписанием моей группы, она представляет собой текстовый документ, в формате HTML.

Было составленно собственное расписание пар в среду в формате YAML. Текстовый документ размещен в личном удаленном репозитории. Содержимое этого текстового документа можно найти по ссылке: https://github.com/e1turin/itmo-informatics/blob/main/lab-4/assets/timetable.yaml.

3. Выполнение обязательного задания

Была написана программа на языке программирования Python, которая парсит исходный файл с расписанием (составленный самостоятельно) в формате YAML, строит соответствующую структуру данных внутри ЯП, конвертирует эту структуру в формат XML, при этом имеется возможность вывести полученный текстовый документ в стандартный поток вывода (консоль) или записать в файл.

Исходный код программы размещен в личном удаленном репозитории. Код главного скрипта main.py можно найти по ссылке: https://github.com/e1turin/itmo-informatics/blob/main/lab-4/main.py.

Для его работы были написаны мини библиотеки: YAML.py для работы с YAML-файлом, XML.py для работы с XML-файлом, exceptions.py для обработки ошибок пользователя.

Исходный код библиотек можно найти по ссылкам:

- YAML.py https://github.com/e1turin/itmo-informatics/blob/main/lab-4/src/YAML.py
- XML.py https://github.com/e1turin/itmo-informatics/blob/main/lab-4/src/XML.py
- exceptions.py https://github.com/e1turin/itmo-informatics/blob/main/lab-4/src/exceptions.py

4. Выполнение дополнительного задания № 1

Была написана программа на языке программирования Python, которая выполняет конвертацию YAML-файла в XML-файл с использованием готовых библиотек для ЯП Python.

Исходный код программы размещен в личном удаленном репозитории. Код можно найти по ссылке: https://github.com/e1turin/itmo-informatics/blob/main/lab-4/main1.py.

5. Выполнение дополнительного задания № 2

Была написана программа на языке программирования Python, которая выполняет конвертацию YAML-файла в XML-файл без использования готовых библиотек для этого, но с использованием регульярных выражений.

Исходный код программы размещен в личном удаленном репозитории. Код можно найти по ссылке: https://github.com/e1turin/itmo-informatics/blob/main/lab-4/main2.py.

6. Выполнение дополнительного задания № 3

Была написана программа на языке программирования Python, которая сравнивает скорость выполнения программы написанной в качестве обязательного задания (см. с. 4) и программы написанной в качестве дополнительного задания $N \ge 2$ (см. с. 5)

Исходный код программы размещен в личном удаленном репозитории. Код можно найти по ссылке: https://github.com/e1turin/itmo-informatics/blob/main/lab-4/main3.py.

7. Выполнение дополнительного задания N_2 4

Была написана программа на языке программирования Python, которая выполняет конвертацию YAML-файла в BSON-файл (Бинарный JSON) и TOML-файл (формат данных похожий на .ini) с использованием

готовых библиотек для ЯП Python.

Исходный код программы размещен в личном удаленном репозитории. Код можно найти по ссылке: https://github.com/elturin/itmo-informatics/blob/main/lab-4/main4.py.

8. Вывод

Изучил форматы хранения данных и языки разметки документов. Научился работать с библиотеками ЯП Python для YAML, XML. Укрепил знания по работе с Python.