

Descripción del trabajo de metodologías Ágiles

Scrum define tres roles principales en un equipo de desarrollo: el Scrum Master, el Product Owner y el Equipo de Desarrollo. Al ser solo dos miembros en nuestro equipo, ambos desarrollamos los roles del Product Owner y del Equipo de desarrollo a su misma vez. En cuanto al Scrum Master, lo cumplió por parte nuestro profesor encargado, ya que se aseguró de que estemos al día con el proceso de Scrum. Sin embargo, si dividimos en parte el front end y el back end.

Desde que iniciamos con nuestro proyecto "transacción", hemos desarrollado alrededor de 3 reuniones de planificación de sprint. Realmente nos fueron muy útiles para gestionar nuestro tiempo de trabajo. Trabajar en grupo en el ámbito del software generalmente es complicado porque hay que programar sobre los mismos archivos sin entorpecer el ritmo del otro. Gracias a la primera reunión aprendimos a gestionar un tiempo de trabajo de 40 minutos intensos con descansos de 10. Utilizamos el git por turnos, para no sobrecribir los archivos del otro y dividiéndonos el front end y el back end.

En el primer sprint pusimos como objetivo desarrollar el sistema de log in and sign up. Para esto planteamos las metodologías y dividimos el trabajo, poniéndonos como objetivo para el siguiente sprint hacer el CRUD del usuario. Además decidimos en qué lenguajes y plataformas íbamos a utilizar, decidiéndose por utilizar xampp con phpMyAdmin como plataforma para las bases de datos locales.