

## Video y puntos claves

- ☒ ~~La explicación del proyecto, de todo el proceso:~~

Transacción es una plataforma de intercambio gratuito de conocimiento entre usuarios. Nuestra propuesta busca un aprendizaje fructífero de dos partes sin costo alguno. Es necesario crear un usuario para poder utilizar el sitio, ya que cada usuario tiene sus propias habilidades e intereses.

En transacción, se buscan "coincidencias", refiriéndonos a usuarios que tengan habilidades mutuas para enseñarse. Para saber de estas coincidencias, se analizan las decisiones de los usuarios. Si la "transacción" fue mutua (es decir que los dos presionaron el botón de la derecha cuando vieron el perfil del otro) entonces hay coincidencia.

Transacción se piensa en contexto social, donde nuestros compañeros de colegio tenían muchos intereses distintos pero no podían tomar cursos o clases porque son muy costosas (ingles, guitarra, frances, cocina, etc.).

Nuestra aplicación web busca la democratización del conocimiento, de esta manera intercambiandolos con personas de nuestra comunidad.

Para poner en funcionamiento nuestra aplicación web utilizamos las siguientes herramientas:

- Clase 1: XAMPP stack
- Clase 2: HTML
- Clase 3: GIT Y GITHUB
- Clase 4: sprint
- Clase 5: CSS
- Clase 6: js
- Clase 7: SQL php

☒ ~~Que fueron haciendo desde el primer día cómo se organizaron~~

El primer día empezamos a desarrollar la idea más a fondo, ya que solo estaba el concepto. Comenzamos diseñando los diagramas, ya que personalmente eso siempre nos ayudó a comprender más los sistemas, hicimos bocetos del front y un mapa de sitio. En base a eso empezamos con lo principal para nuestro proyecto web: un sistema de registro e ingreso de usuario. Discutimos acerca de cómo debía ser la interfaz y el logo, que reflejan el estilo que queríamos. Creamos el diagrama de las tablas de base de datos para luego llevarlas a sql y subirlas a nuestro sistema local. Luego las conectamos con nuestro sistema de login y pum! de repente nuestro sistema empezó a cobrar vida.

El paso siguiente fue crear un perfil de usuario para poder postear habilidades y eliminar tu perfil. Aquí es donde vino uno de nuestros muchos inconvenientes, no podíamos hacer que funcione la sintaxis de php para actualizar los datos, y peor, no podíamos conectar el código con la interfaz que ya habíamos creado. Fue un momento muy frustrante y nos tomó varios días resolverlo. Tuvimos que descartar gran parte de todo lo que habíamos hecho y empezar de cero en el perfil de usuario. Finalmente logramos hacerlo y hasta añadimos funcionalidades extras. Tuvimos ese inconveniente en cuenta a partir de ahí y empezamos a avanzar rapidísimo. Desarrollamos la interfaz principal, donde se iban a mostrar los otros perfiles y también una interfaz de notificaciones. Hicimos mil diagramas más para entender la lógica de sql y de como ensamblar todas nuestras ideas. Utilizamos herramientas cooperativas, como google docs y notion. Creamos un doc de tareas para ir tachando y no olvidarnos de nada, siempre fuimos muy perfeccionistas y no queríamos dejar pasar nada de los requerimientos del curso full-stack. No todo fue bueno, después de hacer tantas cosas que venían siendo un éxito nos estancamos. Teníamos que mostrar los perfiles por la ubicación, relacionándolo con la tabla de áreas y que no se repitan. Desarrollamos un sistema que obtenía la ubicación del usuario y la guardaba pero fue en vano. Tuvimos que descartar esa función porque fuimos muy ambiciosos y

# transacción

By Emiliano Iacovino & Luisina Lavayen

queríamos priorizar otras tareas. Nos dimos cuenta que era la primera versión de nuestro proyecto y que siempre se puede seguir agregando utilidades luego de entregarlo. No todo fue alegría cuando después de toda la frustración volvimos a chocarnos con la pared porque el sistema de coincidencias no quería funcionar. La lógica estaba bien pero había una contradicción en el código que hacía que la tabla en la base de datos siempre estuviera en 1. Nos tomó más de dos días de mirar el código que la solución era definir que el valor de una coincidencia fuera 0 por default. Luego de esto todo salió como lo habíamos planeado en los sprints, los inconvenientes fueron mínimos y los errores en código muchos, pero es parte de la programación.

☒ ~~cuales fueron los inconvenientes con los que se encontraron y de qué forma los fueron resolviendo.~~

☒ ~~Que les gustó de todo este trayecto, que no les agrado.~~

Ambos disfrutamos mucho el pensar la lógica de los programas, es muy divertido ver como se pasa el tiempo cuando uno se centra solo en programar. Nos encantó desarrollar el proyecto en la marcha y más que todo ir cada clase sumando más cosas. La idea empezó como un pájaro pelado y después la fuimos construyendo a medida que fuimos aprendiendo utilidades en el curso. Creo que un poco más de tiempo no nos hubiera venido mal por lo alto que apuntábamos y también un poco más de guía en ciertas herramientas, pero le agradecemos mucho a los foros que nos ayudaron con todos los errores de git, de apache, de js, de php y contando...

☒ ~~¿Qué mejorarían de lo que han hecho?~~

Sin duda alguna la interfaz. Sentimos que podríamos haber presentado algo con muchos más recursos gráficos y animaciones, bien pulido y amigable. No escaseamos de habilidades artísticas ni de ideas, pero sí de tiempo. No quedamos muy conformes acerca de algunas cosas, pero nos da un punto de partida para hacer de **transacción** una mejor plataforma.

☒ ~~Explicar desde la idea proyecto y todas las tecnologías utilizadas, abordando todas las que hemos visto semana a semana.~~