



**ARTE**

Consultores Tecnológicos S.L.

# Gestor de recursos estructurales

## Manual de usuario



# Índice

Índice .....	2
Control de cambios .....	5
Introducción .....	6
Acceso al aplicativo.....	7
Roles del aplicativo .....	9
Menú principal.....	10
Escritorio de recursos estructurales.....	11
Consulta de un recurso .....	11
Aspectos generales .....	12
Listados de recursos .....	12
Búsqueda de recursos.....	13
Ciclo de vida de los recursos.....	14
Versionar un recurso .....	15
Metadatos traducibles.....	17
Edición de categorizaciones .....	18
Edición de recursos relacionados.....	19
Gestión de esquemas de conceptos.....	20
Creación de esquemas de conceptos.....	20
Edición de esquemas de conceptos.....	21
Borrado de esquemas de conceptos.....	22
Creación de conceptos .....	23
Edición de conceptos .....	24
Borrado de conceptos .....	25
Gestión de clasificaciones .....	26
Consulta de clasificaciones .....	26
Creación de clasificaciones .....	26
Edición de clasificaciones .....	27

Borrado de clasificaciones .....29

Creación de códigos .....29

Edición de códigos.....30

Borrado de códigos.....30

Importación y exportación de códigos .....31

Órdenes.....31

Niveles de apertura .....34

Familias de clasificaciones .....35

Familias de variables .....36

Variables.....37

Elementos de variable .....39

Gestión de esquemas de organizaciones .....42

    Consulta de esquemas de organizaciones .....42

    Creación de esquemas de organizaciones .....42

    Edición de esquemas de organizaciones .....43

    Borrado de esquemas de organizaciones .....44

    Creación de organizaciones .....44

    Edición de organizaciones .....45

    Borrado de organizaciones .....46

Gestión de esquemas de temas .....47

    Consulta de esquemas de temas .....47

    Creación de esquemas de temas .....47

    Edición de esquemas de temas .....48

    Borrado de esquemas de temas .....49

    Creación de temas .....49

    Edición de temas.....50

    Borrado de temas .....50

Gestión de DSDs .....52

Creación de DSDs .....52

Edición de DSDs.....53

Borrado de DSD .....54

Cumplimentación del DSD .....55

Medida principal.....55

Dimensiones.....55

Atributos.....56

Grupos .....57

Importar recurso SDMX .....59

Edición de recursos importados.....59

# Control de cambios

Versión	Fecha	Cambio
1.0	25/03/2013	Versión inicial

## Introducción

El Gestor de recursos estructurales es el aplicativo encargado de llevar a cabo la creación, importación y gestión de los siguientes tipos de recursos estructurales:

- Clasificaciones
- Esquemas de Conceptos
- Esquemas de Categorías (temas)
- Esquemas de Organizaciones
- DSD (Definiciones de Estructuras de Datos)

## Acceso al aplicativo

Para acceder a la aplicación es necesario autenticarse. La autenticación se realizará a través del LDAP corporativo. El gestor de recursos estructurales se conecta a un CAS (Central Authentication Service) para llevar a cabo este proceso de autenticación.

El CAS será el encargado de comprobar que el usuario esté dado de alta en los siguientes lugares:

1. Directorio accedido a través de LDAP

En este directorio se validará el usuario y la contraseña introducidas por el usuario.

2. Gestor de accesos

Para que el usuario pueda acceder deberá estar dado de alta en el Gestor de accesos.

En función de los accesos que el usuario tenga asignados en este aplicativo podrá realizar unas acciones u otras.

El proceso de acceso es el siguiente:

1. Cuando un usuario accede por primera vez al aplicativo, el aplicativo lo redirige al CAS.
2. El CAS comprueba si el usuario ya está validado en el sistema. Si el usuario está validado se permite el acceso del usuario al aplicativo y en el caso de no estar validado le solicita el nombre de usuario y contraseña. En ese momento el CAS accede mediante LDAP al directorio y comprueba que los datos introducidos son correctos.

Introduzca su NetID y Contraseña.

NetID:

Contraseña:

☐ Avisarme antes de abrir sesión en otros sitios.

3. El CAS accede a la base de datos del Gestor de accesos y obtiene los permisos existentes para ese usuario y para esta aplicación.
4. El CAS devuelve al aplicativo los accesos del usuario.
5. El aplicativo Gestor de recursos estructurales filtrará al usuario las acciones que puede realizar dependiendo del rol que tenga.



## Roles del aplicativo

El rol de un usuario determinará las acciones que puede realizar en el aplicativo.

Los roles definidos para acceder a la aplicación de Gestor de recursos estructurales son los siguientes:

- Administrador
- Técnico de apoyo a la normalización
- Técnico de normalización
- Jefe de normalización
- Técnico de apoyo a la producción
- Técnico de producción
- Jefe de producción

Cualquier usuario que no tenga alguno de los roles definidos anteriormente no podrá acceder al aplicativo.

## Menú principal

En la barra superior de la aplicación puede observarse el menú con las secciones principales del aplicativo.

Tal y como se observa en la ilustración, existen las siguientes secciones principales:

- “Escritorio de recursos estructurales”: permite consultar los últimos recursos modificados de cada tipo.
- “Conceptos”: gestión de los esquemas de conceptos.
- “Clasificaciones”: gestión de las clasificaciones.
- “DSDs”: gestión de DSD (Definiciones de Estructuras de Datos).
- “Organizaciones”: gestión de los esquemas de organizaciones.
- “Temas”: gestión de los esquemas de temas.
- “Importar recurso SDMX”: permite importar recursos en ficheros con formato SDMX.

## Escritorio de recursos estructurales

En esta sección se pueden consultar los últimos recursos (esquemas de conceptos, clasificaciones...) que han sido modificados en el aplicativo.

### Escritorio de recursos estructurales

Últimos esquemas de conceptos modificados				
Identificador	Versión	Nombre	Estado	Tipo
ISTAC_ALOJAMIENTO_HOTELE	01.000	Esquema de Conceptos de Encu	Publicado externamente	Operación
INDICES_CENSALES_OCUPACIO	01.000	Esquema de conceptos de indic	Publicado externamente	Medida
ISTAC_TRANSVERSAL	01.000	Esquema de Conceptos Transve	Publicado externamente	Transversal
ISTAC_IPC	01.000	Esquema de Conceptos para el	Borrador	Operación
ISTAC_GLOSSARY	01.000_temporal	Glosario del ISTAC	Borrador	Glosario
ISTAC_GLOSSARY	01.000	Glosario del ISTAC	Borrador	Glosario
Últimas clasificaciones modificadas				
Identificador	Versión	Nombre	Estado	Es recomendado
CL_CATEGORIA_ESTABLECIMIE	01.000	Categorías de establecimiento h	Publicado externamente	Sí
CL_ISLAS_CANARIAS	01.001	Clasificación de Islas Canarias	Publicado internamente	Sí
CL_ISLAS_CANARIAS	01.000	Clasificación de Islas Canarias	Publicado externamente	Sí
CL_GEO_GRANULARITIES	01.001	Clasificación de Granularidades	Publicado externamente	Sí
CL_LINGUAJES	01.000	Lenguajes	Publicado internamente	
CL_LINGUAJES	01.000	Lenguajes	Publicado internamente	
Últimos DSDs modificados				
Últimos esquemas de organizaciones modificados				
Identificador	Versión	Nombre	Estado	
UNIDADES_GOBCAN	02.000_temporal	Esquema de unidades organizativas del	Borrador	
AGENCIES	1.0	Esquema de Agencias Statistical Data an	Publicado externamente	
UNIDADES_GOBCAN	02.000	Esquema de unidades organizativas del	Publicado externamente	
DATA_PROVIDERS	01.000	Proveedores de datos del ISTAC	Publicado externamente	
Últimos esquemas de temas modificados				
Identificador	Versión	Nombre	Estado	
SDMXStatSubMatDomainsWD1	01.000	Temas estadísticos de SDMX	Publicado externamente	
SDMXStatSubMatDomainsWD1	1.0	Temas estadísticos de SDMX	Publicado externamente	

### Consulta de un recurso

Para obtener más información de un recurso se ha pulsar sobre el mismo, tal y como se observa en la Ilustración.

Últimos esquemas de conceptos modificados				
Identificador	Versión	Nombre	Estado	Tipo
ISTAC_ALOJAMIENTO_HOTELE	01.000	Esquema de Conceptos de Encu	Publicado externamente	Operación
INDICES_CENSALES_OCUPACIO	01.000	Esquema de conceptos de índic	Publicado externamente	Medida
ISTAC_TRANSVERSAL	01.000	Esquema de Conceptos Transve	Publicado externamente	Transversal

## Aspectos generales

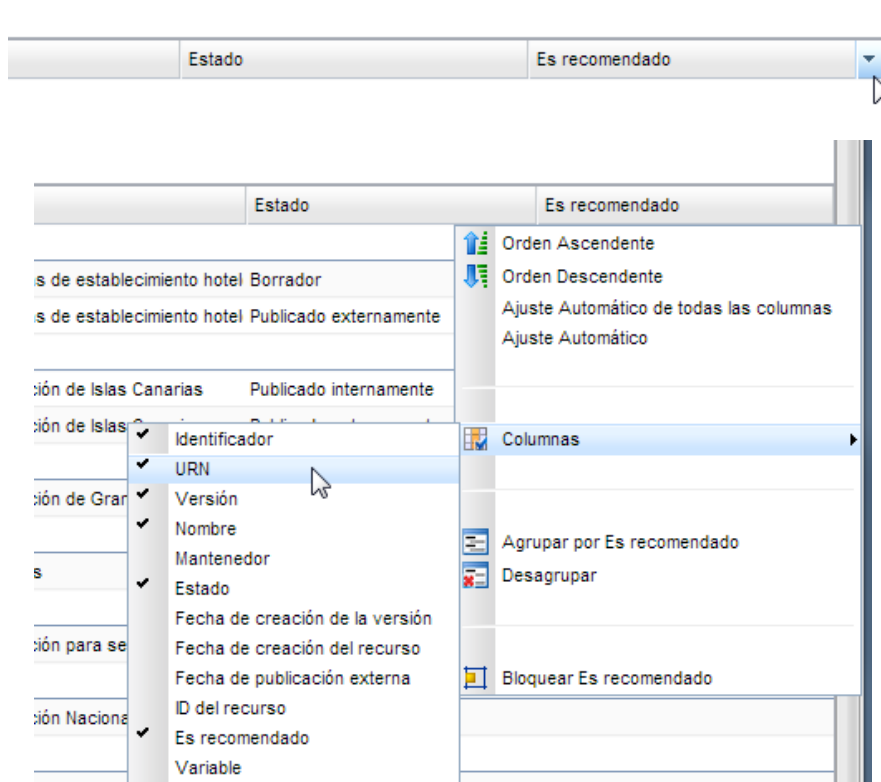
### Listados de recursos

En los listados de cada tipo de recurso se muestran los recursos creados en el sistema. Para cada recurso se muestran todas las versiones que se han creado.

<input type="checkbox"/>	Identificador	Versión	Nombre	Estado	Es recomendado
<b>CL_CATEGORIA_ESTABLECIMIENTO</b>					
<input type="checkbox"/>	CL_CATEGORIA_ESTABLECIMIENTO_I 02.000		Categorías de establecimiento hoteleros	Borrador	Sí
<input type="checkbox"/>	CL_CATEGORIA_ESTABLECIMIENTO_I 01.000		Categorías de establecimiento hoteleros	Publicado externamente	Sí
<b>CL_ISLAS_CANARIAS</b>					
<input type="checkbox"/>	CL_ISLAS_CANARIAS	01.001	Clasificación de Islas Canarias	Publicado internamente	Sí
<input type="checkbox"/>	CL_ISLAS_CANARIAS	01.000	Clasificación de Islas Canarias	Publicado externamente	Sí

Inicialmente la tabla contiene las columnas "identificador", "versión", "nombre"...

Es posible añadir más columnas en el listado pulsando sobre la flecha que aparece en el extremo izquierdo de la cabecera de la tabla.





El campo de búsqueda que aparece por defecto permite realizar la búsqueda en los metadatos "título", "código" y "urn".

▼ Buscar

islas [Búsqueda avanzada](#)

Identificador	Versión
<input type="checkbox"/> <b>CL_ISLAS_CANARIAS</b>	
<input type="checkbox"/> CL_ISLAS_CANARIAS	01.000
<input type="checkbox"/> CL_ISLAS_CANARIAS	01.001
<input type="checkbox"/> <b>CL_ISLAS_CANARIAS_PRODU</b>	
<input type="checkbox"/> CL_ISLAS_CANARIAS_PRODUCCION	01.000

0 de 3  
seleccionados (de 3 resultados)



Identificador :	<input type="text"/>	Fecha de publicación interna :	<input type="text"/>
Nombre :	<input type="text"/>	Usuario de publicación interna :	<input type="text"/>
URN :	<input type="text"/>	Fecha de publicación externa :	<input type="text"/>
Descripción :	<input type="text"/>	Usuario de publicación externa :	<input type="text"/>
Estado :	<input type="text"/>	Es última versión :	<input checked="" type="checkbox"/>
Tipo de acceso :	<input type="text"/>		
<input type="button" value="Buscar"/>			

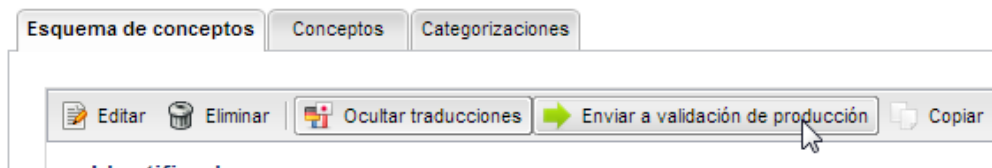
## Ciclo de vida de los recursos

Los recursos estructurales siguen un ciclo de vida con los siguientes estados:

- Borrador: es el estado inicial en que se crea el recurso. En este estado se puede realizar cualquier modificación.
- Validación de producción: estado posterior al borrador, cuando se han realizado las validaciones necesarias de producción.
- Validación de difusión: estado en el que el esquema ha superado las validaciones de difusión.
- Validación rechazada: estado similar al borrador, en el que se ha rechazado la validación de producción o difusión y es necesario realizar subsanaciones.
- Publicado internamente: El recurso ha cumplido las validaciones y ya puede ser accesible internamente en la corporación. No es accesible por el ciudadano. En este estado el recurso no puede ser modificado. Si se requieren modificaciones se ha de realizar un versionado.
- Publicado externamente: El recurso ya puede ser consultado por los ciudadanos. En este estado el recurso no puede ser modificado. Si se requieren modificaciones se ha de realizar un versionado.

Cuando un recurso se crea se encuentra inicialmente en el estado Borrador. Para pasar a cada fase el usuario deberá seleccionar la acción correspondiente en el menú superior en la consulta del recurso.

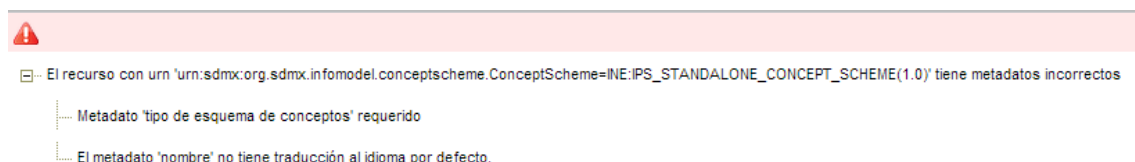
En la siguiente ilustración se muestra un esquema de conceptos que se encuentra en "Borrador" y el usuario puede seleccionar "Enviar a validación de producción".



En la siguiente ilustración el esquema se encuentra en "Validación de producción" y el usuario puede seleccionar "Enviar a validación de difusión" o "Rechazar validación".



Cuando un usuario solicita el paso a una fase posterior el aplicativo realiza las comprobaciones necesarias para validar que el recurso puede pasar a la siguiente fase. Si es así, el estado es actualizado. En caso contrario, la aplicación muestra las subsanaciones que se han de realizar en la parte inferior de la pantalla.



## Versionar un recurso

En los estados "Publicado internamente" y "Publicado externamente" no se permite realizar modificaciones. Si es necesario realizar modificaciones se ha de crear una nueva versión del recurso. Para ello se ha de pulsar el botón "Crear versión" del menú superior en la consulta del recurso.


## Glosario del ISTAC

Esquema de conceptos | Conceptos | Categorizaciones

Ocultar traducciones | Publicar externamente | **Crear versión**

---

**Identificadores**


Identificador : ISTAC\_GLOSSARY      Nombre :  Glosario del ISTAC

URI del proveedor :      URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.conceptscheme.ConceptScheme=ISTAC:ISTAC\_GLC

URI del proveedor : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.conceptscheme.ConceptScheme=ISTAC:ISTAC\_GLOSSARY(01.000)      Versión : 01.000

---

**Descriptores de contenido**

Descripción :       Es parcial : No

Es referencia externa : No      Final : Sí

---

**Descriptores de clase**

Tipo : Glosario

---

**Descriptores de producción**

Mantenedor : [ISTAC - Instituto Canario de Estadística](#)      Estado : Publicado internamente

Tras ello, se habrá creado una versión del recurso con la misma URN pero con el sufijo "temporal". Esta versión se encuentra de nuevo en estado "Borrador" y debe seguir el mismo ciclo de vida. Una vez publicado se "fusionará" con la versión original, conservándose únicamente la última, y con el número de versión original.

Esta nueva versión puede ser editada de la misma forma que se realizó para la primera versión del recurso.

## Glosario del ISTAC

Esquema de conceptos | Conceptos | Categorizaciones

**Editar** | Eliminar | Ocultar traducciones | Enviar a validación de producción | Consolidar versión

---

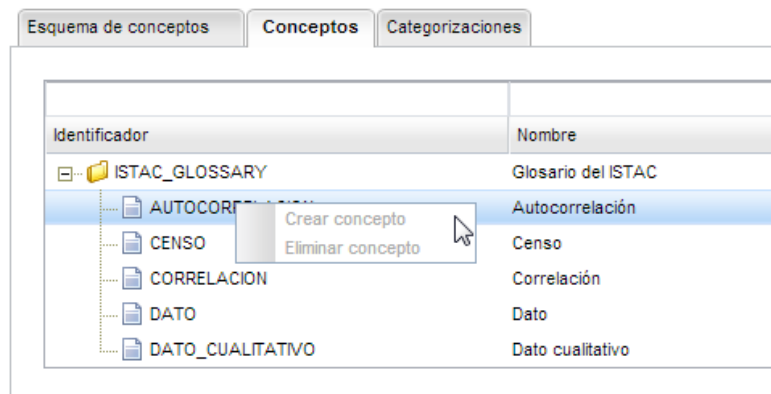
**Identificadores**

Identificador : ISTAC\_GLOSSARY

URI del proveedor :      URN del proveedor : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.conceptscheme.ConceptScheme=ISTAC:ISTAC\_GLOSSARY(01.000\_temporal)

Es importante señalar que en esta nueva versión únicamente se podrán realizar ciertas modificaciones: modificar o añadir traducciones y modificar ciertos metadatos. No se podrán añadir ni eliminar conceptos.





En el caso de que se requieran realizar mayores modificaciones se tendrá que pulsar el botón "Consolidar versión". Ello supondrá la creación de nueva versión del recurso, con una numeración superior a la actual. En este caso, el recurso se encuentra de nuevo en estado "Borrador" y debe seguir el mismo ciclo de vida. La diferencia con el caso anterior radica en que cuando se publique será un nuevo recurso, y por tanto los usuarios podrán acceder a las dos versiones del mismo.

## Metadatos traducibles

En la edición de formularios los metadatos que puedan ser traducibles se muestran inicialmente el idioma establecido por defecto en la aplicación. Si se desea introducir la traducción para otro idioma se ha de pulsar en el botón "Mostrar traducciones".



## Edición de categorizaciones

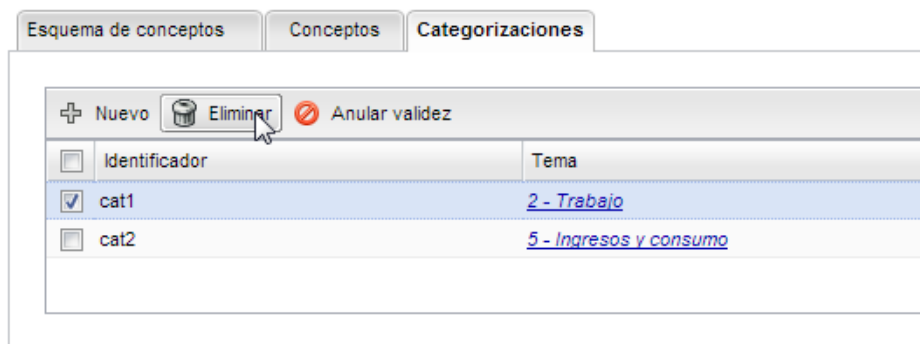
A los diferentes recursos estructurales pueden asociarse categorizaciones.

Para añadir categorizaciones al recurso se ha de seleccionar la pestaña "Categorizaciones".

Para añadir una categorización se ha de pulsar el botón "Nuevo" del menú superior.

Una vez seleccionado el botón, se muestra un formulario en el que se ha de seleccionar la/s categoría/s elegidas.

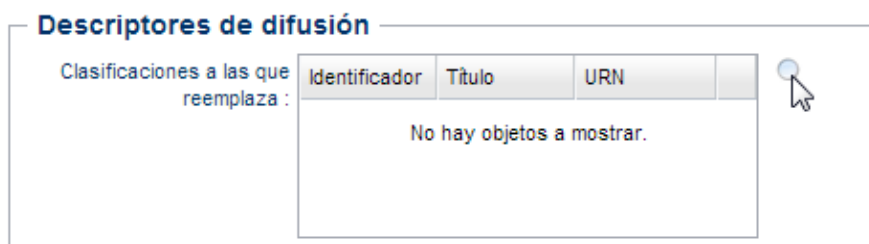
Para eliminar una categorización se ha de seleccionar el cajetín de la categorización a eliminar y a continuación seleccionar la opción "Eliminar".



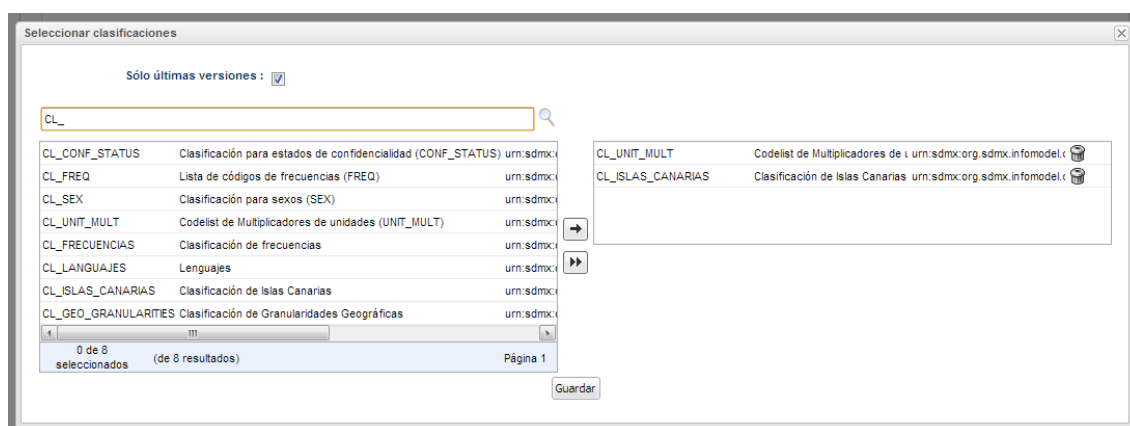
## Edición de recursos relacionados

Algunos metadatos corresponden a una relación con otro recurso del sistema.

Para la edición de estos metadatos se ha de pulsar sobre la imagen “lupa” del metadato correspondiente:



A continuación se mostrará un panel en el que el usuario podrá realizar una búsqueda para localizar el recurso elegido.



## Gestión de esquemas de conceptos

En la sección de conceptos se pueden consultar todos los esquemas de conceptos y conceptos dados de alta en el aplicativo.

Esquemas de conceptos

Conceptos

Nuevo

Buscar

Búsqueda avanzada

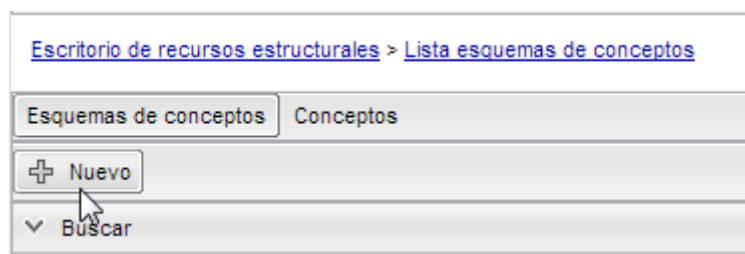
<input type="checkbox"/>	Identificador	Versión	Nombre	Estado	Tipo
<input type="checkbox"/>	<b>ISTAC_ALOJAMIENTO</b>				
<input type="checkbox"/>	ISTAC_ALOJAMIENTO_HO	01.000	Esquema de Conceptos de Enci	Publicado externamente	Operación
<input type="checkbox"/>	<b>INDICES_CENSALES_I</b>				
<input type="checkbox"/>	INDICES_CENSALES_OCUP	01.000	Esquema de conceptos ce indic	Publicado externamente	Medida
<input type="checkbox"/>	<b>ISTAC_TRANSVERSA</b>				
<input type="checkbox"/>	ISTAC_TRANSVERSAL	01.000	Esquema de Conceptos Transv	Publicado externamente	Transversal
<input type="checkbox"/>	<b>ISTAC_IPC</b>				
<input type="checkbox"/>	ISTAC_IPC	01.000	Esquema de Conceptos para el Borrador		Operación
<input type="checkbox"/>	<b>ISTAC_GLOSSARY</b>				
<input type="checkbox"/>	ISTAC_GLOSSARY	01.000_temporal	Glosario del ISTAC	Borrador	Glosario
<input type="checkbox"/>	ISTAC_GLOSSARY	01.000	Glosario del ISTAC	Publicado internamente	Glosario
<input type="checkbox"/>	<b>IPS_STANDALONE_CI</b>				
<input type="checkbox"/>	IPS_STANDALONE_CONCE	1.0		Borrador	
<input type="checkbox"/>	<b>IDB_STANDALONE_CI</b>				
<input type="checkbox"/>	IDB_STANDALONE_CONCE	1.0		Borrador	
<input type="checkbox"/>	<b>IPC_STANDALONE_CI</b>				
<input type="checkbox"/>	IPC_STANDALONE_CONCE	1.0	Default Scheme	Borrador	Operación
<input type="checkbox"/>	<b>CROSS_DOMAIN_COM</b>				
<input type="checkbox"/>	CROSS_DOMAIN_CONCEP	1.0	Esquema de conceptos de SDM	Borrador	Transversal

0 de 10 seleccionados (de 10 resultados)

Página 1

### Creación de esquemas de conceptos

Para crear un nuevo esquema de conceptos en la aplicación, basta con seleccionar el botón "Nuevo" situado en la barra de acciones de la tabla.



Una vez seleccionado el botón, se muestra un formulario inicial para rellenar los valores necesarios para crear el esquema.

Crear esquema de conceptos

Identificador :

Nombre :

Tipo :  ⓘ

Crear esquema de conceptos

Para crear un esquema es necesario rellenar el identificador, el nombre y el tipo de esquema.

## Edición de esquemas de conceptos

Para modificar un esquema de conceptos se ha de acceder al mismo a través del listado de esquemas de conceptos, y pulsar sobre el mismo.

Una vez que se ha accedido se muestra un formulario con toda la información a rellenar.

### Esquema de Conceptos para el IPC

Esquema de conceptos Conceptos Categorizaciones

Editar Eliminar Mostrar traducciones Enviar a validación de producción

**Identificadores**

Identificador : ISTAC\_IPC Nombre : Esquema de Conceptos para el IPC

URI del proveedor : URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.conceptscheme.ConceptScheme=ISTAC:ISTAC\_IPC(01.000)

URI del proveedor : URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.conceptscheme.ConceptScheme=ISTAC:ISTAC\_IPC(01.000) Versión : 01.000

**Descriptores de contenido**

Descripción : Es parcial : No

Es referencia externa : No Final : No

**Descriptores de clase**

Tipo : Operación Operación : [E30138A](#)

**Descriptores de producción**

Mantenedor : [ISTAC - Instituto Canario de Estadística](#) Estado : Borrador

Fecha de creación de la versión : 23/07/2013 Fecha de creación del recurso : 23/07/2013

**Descriptores de difusión**

Reemplazado por versión : Reemplaza a versión :

Válido desde : Válido hasta :

Al acceder el formulario aparece en forma de no edición. Para comenzar la edición se ha de pulsar sobre la opción "Editar". Tras ello, se permitirá la edición de aquellos metadatos que puedan ser modificados.

Una vez que se hayan realizado las modificaciones necesarias, se podrán guardar los datos pulsando sobre el botón "Guardar". Si se desean descartar los cambios se ha de pulsar sobre el botón "Cancelar".

## Borrado de esquemas de conceptos

Para eliminar un esquema de conceptos es necesario seleccionar el botón "Eliminar" de la barra superior en la consulta de un esquema.

### Esquema de Conceptos para el IPC

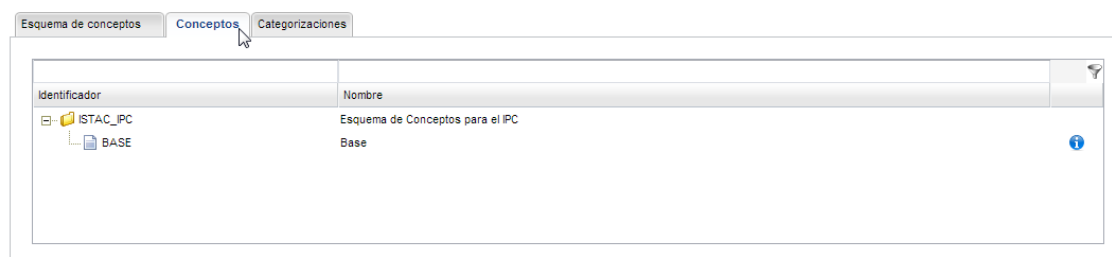
Una vez seleccionado el botón, se mostrará una ventana de confirmación de borrado.

El borrado también se podrá realizar desde el listado de esquemas, seleccionando la casilla del mismo y pulsando posteriormente el botón de “Eliminar”.

## Creación de conceptos

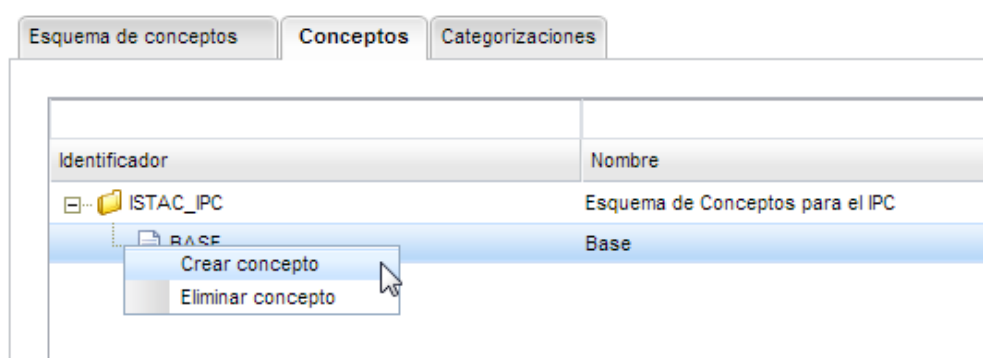
Para añadir conceptos al esquema de conceptos se ha de seleccionar la pestaña “Conceptos”.

### Esquema de Conceptos para el IPC



Para añadir un concepto se ha de pulsar el botón derecho del ratón, sobre la rama del árbol donde se ha de ubicar el concepto. Nótese que los conceptos de un esquema de conceptos son jerarquizados, por lo que un concepto puede crearse bajo un concepto “padre”.

### Esquema de Conceptos para el IPC



Una vez seleccionado el botón, se muestra un formulario inicial para rellenar los valores necesarios para crear el concepto.

Crear concepto

Identificador :

Nombre :

Rol SDMX :

Crear concepto

## Edición de conceptos

Para modificar un concepto se ha de acceder al mismo a través del listado de conceptos de un esquema, y pulsar sobre el mismo.

Una vez que se ha accedido se muestra un formulario con toda la información a rellenar.

Base

Editar Eliminar Mostrar traducciones

**Identificadores**

Identificador : BASE

Nombre en Base

Nombre en plural :

Acónimo :

URI del proveedor :

URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.conceptscheme.Concept=ISTAC:ISTAC\_IPC(01.000).BASE

URI del proveedor :

**Descriptores de producción**

Fecha de creación : 23/07/2013

**Descriptores de contenido**

Descripción :

Origen de descripción :

Contexto :

Documento metodológico :

Variable :

Tipo :

Roles : 

Identificador	Título	URN
No hay objetos a mostrar.		

Representación :

**Descriptores de clase**

Derivación :

Rol SDMX : Atributo o dimensión

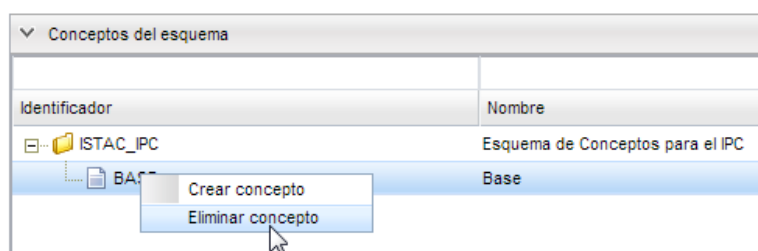
Al acceder el formulario aparece en forma de no edición. Para comenzar la edición se ha de pulsar sobre la opción "Editar". Tras ello, se permitirá la edición de aquellos metadatos que puedan ser modificados.



Una vez que se hayan realizado las modificaciones necesarias, se podrán guardar los datos pulsando sobre el botón "Guardar". Si se desean descartar los cambios se ha de pulsar sobre el botón "Cancelar".

## Borrado de conceptos

Para eliminar un concepto se ha de pulsar el botón derecho del ratón sobre el concepto a eliminar, y a continuación seleccionar la opción "Eliminar concepto".



El borrado también se podrá realizar consultando el concepto y pulsando la acción "Eliminar" del menú superior.



## Gestión de clasificaciones

En la sección de clasificaciones se pueden consultar todas las clasificaciones y códigos dados de alta en el aplicativo. Además, permite gestionar las familias de clasificaciones, familias de variables, variables y elementos de variable.

[Escritorio de recursos estructurales > Clasificaciones](#)

Familias de clasificaciones Clasificaciones Códigos Familias de variables Variables Elementos de variable

### Consulta de clasificaciones

La opción “Clasificaciones” permite consulta las clasificaciones dadas de alta en el aplicativo.

[Escritorio de recursos estructurales > Clasificaciones](#)

Familias de clasificaciones

Clasificaciones

Códigos

Familias de variables

Variables

Elementos de variable

 Nuevo

 Buscar

 [Búsqueda avanzada](#)

 Identificador	Versión	Nombre	Estado	Es recomendado
 <a href="#">CL_CATEGORIA_ESTABLECIMI</a>				
 CL_CATEGORIA_ESTABLECIMIENTO_I	01.000	Categorías de establecimiento hoteleros	Publicado externamente	Sí
 <a href="#">CL_ISLAS_CANARIAS</a>				
 CL_ISLAS_CANARIAS	01.001	Clasificación de Islas Canarias	Publicado internamente	Sí
 CL_ISLAS_CANARIAS	01.000	Clasificación de Islas Canarias	Publicado externamente	Sí
 <a href="#">CL_GEO_GRANULARITIES</a>				
 CL_GEO_GRANULARITIES	01.001	Clasificación de Granularidades Geográficas	Publicado externamente	Sí
 <a href="#">CL_LANGUAGES</a>				
 CL_LANGUAGES	01.000	Lenguajes	Publicado internamente	
 <a href="#">CL_SEX</a>				

### Creación de clasificaciones

Para crear una nueva clasificación en la aplicación, basta con seleccionar el botón “Nuevo” situado en la barra de acciones de la tabla.

Una vez seleccionado el botón, se muestra un formulario inicial para rellenar los valores necesarios para crear el esquema.

Crear clasificación

Identificador :

Nombre :

Variable :

<input type="checkbox"/>	Identificador	Título
<input type="checkbox"/>	INDICAORES	Indicadores
<input type="checkbox"/>	ISLAS	Islas
<input type="checkbox"/>	CATEGORIA_ALOJAMIENTO	Categorías de estableci
<input type="checkbox"/>	IDIOMAS	Idiomas
<input type="checkbox"/>	REGION	Región
<input type="checkbox"/>	OBS_CONF	Confidencialidad de la o
<input type="checkbox"/>	SEXO	Sexo
<input type="checkbox"/>	MULTIPLICADORES_UNIDADES	Multiplicadores de Unida

0 de 8 seleccionados (de 11 resultados) Página 1

Crear clasificación

Para crear un esquema es necesario rellenar el identificador, el nombre y la variable asociada.

### ***Edición de clasificaciones***

Para modificar una clasificación se ha de acceder a la misma a través del listado de clasificaciones, y pulsar sobre la misma.

Una vez que se ha accedido se muestra un formulario con toda la información a rellenar.

## Clasificación Nacional de Actividades Económicas - 1993

Clasificación | Códigos | Asignación de elementos de variable a códigos | Órdenes | Niveles de apertura | Categorizaciones

Editar | Eliminar | Mostrar traducciones | Enviar a validación de producción

**Identificadores**

Identificador: CL\_NACE93      Nombre: Clasificación Nacional de Actividades Económicas - 1993

Nombre :      URI del proveedor:

URI: urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.codelist.ISTAC:CL\_NACE93(01.000)      URI del proveedor: urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.codelist.ISTAC:CL\_NACE93(01.000)

Versión: 01.000

**Descriptores de contenido**

Descripción:      Origen de descripción:

Es parcial: No      Es referencia externa: No

Final: No      Es recomendado: No

Familia de clasificaciones:      Variable:

**Descriptores de producción**

Mantenedor: [ISTAC - Instituto Canario de Estadística](#)      Estado: Borrador

Fecha de creación de la versión: 20/06/2013      Fecha de creación del recurso: 20/06/2013

Al acceder el formulario aparece en forma de no edición. Para comenzar la edición se ha de pulsar sobre la opción "Editar". Tras ello, se permitirá la edición de aquellos metadatos que puedan ser modificados.

## Clasificación Nacional de Actividades Económicas - 1993

Clasificación | Códigos | Asignación de elementos de variable a códigos | Órdenes | Niveles de apertura | Categorizaciones

Guardar | Cancelar | Mostrar traducciones

**Identificadores**

Identificador:       Nombre: Clasificación Nacional de Actividades Económicas - 1993

Nombre corto:       URI del proveedor:

URI: urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.codelist.ISTAC:CL\_NACE93(01.000)      URI del proveedor: urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.codelist.ISTAC:CL\_NACE93(01.000)

Versión: 01.000

**Descriptores de contenido**

Descripción:

Origen de descripción:

Es parcial: No      Es referencia externa: No

Final: No      Es recomendado:

Familia de clasificaciones:

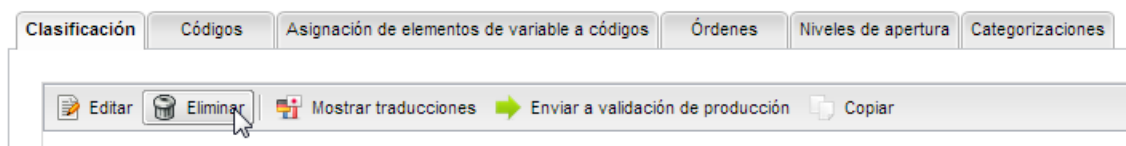
Variable:

Una vez que se hayan realizado las modificaciones necesarias, se podrán guardar los datos pulsando sobre el botón "Guardar". Si se desean descartar los cambios se ha de pulsar sobre el botón "Cancelar".

## Borrado de clasificaciones

Para eliminar una clasificación es necesario seleccionar el botón “Eliminar” de la barra superior en la consulta de un esquema.

### Base

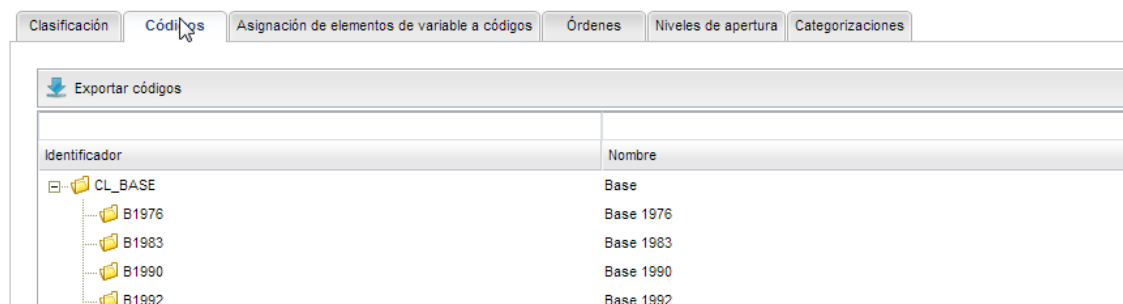


Una vez seleccionado el botón, se mostrará una ventana de confirmación de borrado. El borrado también se podrá realizar desde el listado de esquemas, seleccionando la casilla del mismo y pulsando posteriormente el botón de “Eliminar”.

## Creación de códigos

Para añadir códigos a la clasificación se ha de seleccionar la pestaña “Códigos”.

### Base



Para añadir un código se ha de pulsar el botón derecho del ratón, sobre la rama del árbol donde se ha de ubicar el código. Nótese que los códigos de una clasificación son jerarquizados, por lo que un código puede crearse bajo un código “padre”.

Una vez seleccionado el botón, se muestra un formulario inicial para rellenar los valores necesarios para crear el código.

## Edición de códigos

Para modificar un código se ha de acceder al mismo a través del listado de códigos, y pulsar sobre el mismo.

Una vez que se ha accedido se muestra un formulario con toda la información a rellenar.

### 1, 2 y 3 estrellas

**1, 2 y 3 estrellas**

Editar | Eliminar | Mostrar traducciones

**Identificadores**

Identificador : 1\_2\_3\_ESTRELLAS

Nombre : 1, 2 y 3 estrellas

Nombre corto : 1, 2 y 3 estrellas

URI del proveedor : urn:sdmx.org.sdmx.infomodel.codelist.Code=ISTAC:CL\_CATEGORIA\_ESTABLECIMIENTO\_HOTELERO(02.000).1\_2\_3\_ESTRELLAS

URN del proveedor : urn:sdmx.org.sdmx.infomodel.codelist.Code=ISTAC:CL\_CATEGORIA\_ESTABLECIMIENTO\_HOTELERO(02.000).1\_2\_3\_ESTRELLAS

**Descriptores de producción**

Fecha de creación : 25/07/2013

**Descriptores de contenido**

Descripción : 1, 2 y 3 estrellas

Elemento de variable :

**Comentarios**

Comentarios :

Al acceder el formulario aparece en forma de no edición. Para comenzar la edición se ha de pulsar sobre la opción "Editar". Tras ello, se permitirá la edición de aquellos metadatos que puedan ser modificados.

Una vez que se hayan realizado las modificaciones necesarias, se podrán guardar los datos pulsando sobre el botón "Guardar". Si se desean descartar los cambios se ha de pulsar sobre el botón "Cancelar".

## Borrado de códigos

Para eliminar un código se ha de pulsar el botón derecho del ratón sobre el código a eliminar, y a continuación seleccionar la opción "Eliminar código".

El borrado también se podrá realizar consultando el código y pulsando la acción "Eliminar" del menú superior.

## 1, 2 y 3 estrellas

Identificadores

Identificador : 1\_2\_3\_ESTRELLAS

Nombre corto :

URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.codelist.Code=ISTAC:CL\_CATEGORIA\_ESTABLECIMIENTO\_HO

## Importación y exportación de códigos

El aplicativo permite crear varios códigos a la vez mediante la importación de un fichero TSV. Para realizar la importación ha de seleccionar la opción "Importar códigos" del menú de "Códigos" y a continuación seleccionar el fichero a importar.

Clasificación Códigos Asignación de elementos d

Importar códigos Exportar códigos

Para exportar los códigos existentes se ha de seleccionar la opción "Exportar códigos" y la aplicación generará un fichero TSV.

## Órdenes

Es posible definir varias configuraciones de visualización para los códigos de una clasificación, de forma que los listados de códigos se muestren en diferentes órdenes.

Para gestionar los órdenes se ha de seleccionar la pestaña "Órdenes".

## Categorías de establecimiento hoteleros

Clasificación Códigos Asignación de elementos de variable a códigos Órdenes Niveles de apertura Categorizaciones

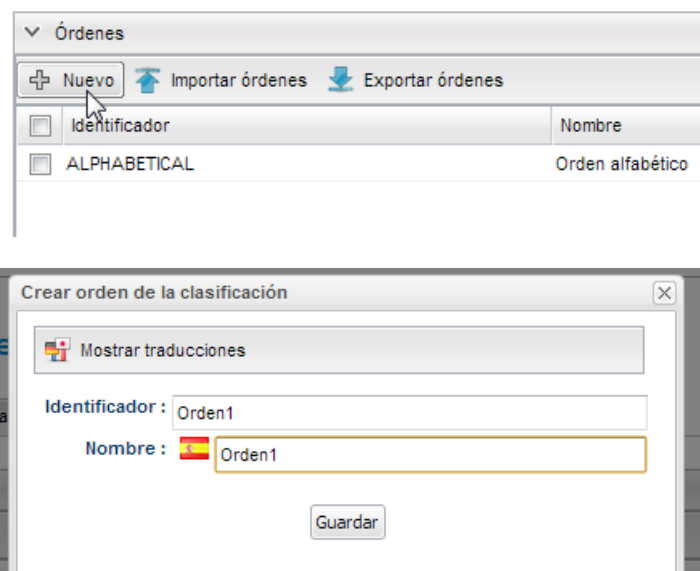
Órdenes

Nuevo Importar órdenes Exportar órdenes

Identificador	Nombre	URN
ALPHABETICAL	Orden alfabético	urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuraireources.Codelis

La aplicación crea por defecto un orden en el que los códigos se mostrarán en orden alfabético.

Para crear un nuevo orden ha de seleccionar el botón "Nuevo".



Una vez creado la aplicación mostrará el árbol de códigos para que se reordenen los códigos en el orden elegido.

Orden1 - Orden1

Identificador	Nombre	
CL_CATEGORIA_ESTABLECIMIENTO_HOTELERO	Categorías de establecimiento hoteleros	
1_2_3_ESTRELLAS	1, 2 y 3 estrellas	i
4_5_ESTRELLAS	4 y 5 Estrellas	i
TOTAL	Total	i

Orden1 - Orden1

Identificador	Nombre
CL_CATEGORIA_ESTABLECIMIENTO_HOTELERO	Categorías de establecimiento hoteleros
1_2_3_ESTRELLAS	1, 2 y 3 estrellas
TOTAL	Total
4_5_ESTRELLAS	4 y 5 Estrellas



Orden1 - Orden1

Identificador	Nombre
CL_CATEGORIA_ESTABLECIMIENTO_HOTELERO	Categorías de establecimiento hoteleros
1_2_ESTRELLAS	1, 2 y 3 estrellas
TOTAL	Total
4_5_ESTRELLAS	4 y 5 Estrellas

Orden1 - Orden1

Identificador	Nombre
CL_CATEGORIA_ESTABLECIMIENTO_HOTELERO	Categorías de establecimiento hoteleros
TOTAL	Total
1_2_3_ESTRELLAS	1, 2 y 3 estrellas
4_5_ESTRELLAS	4 y 5 Estrellas

## Niveles de apertura

Es posible definir varias configuraciones de niveles de apertura para los códigos de una clasificación, de forma que cada nodo del árbol se muestre o no desplegado.

Para gestionar los niveles de apertura se ha de seleccionar la pestaña "Niveles de apertura".

### Categorías de establecimiento hoteleros

The screenshot shows the 'Niveles de apertura' tab selected. It contains a table with the following data:

Identificador	Nombre	URN
ALL_EXPANDED	Todos desplegados	urn:siemac.org:siemac:metamac:infomodel:structuralresources:CodeIs

La aplicación crea por defecto una configuración en el que los códigos se mostrarán desplegados.

Para crear una nueva configuración ha de seleccionar el botón "Nuevo".

This screenshot shows the 'Niveles de apertura' tab with the 'Nuevo' button (indicated by a plus icon) highlighted, ready to be clicked to create a new configuration.

The dialog box 'Crear nivel de apertura de la clasificación' is shown. It contains the following fields and controls:

- A checkbox labeled 'Mostrar traducciones'.
- An 'Identificador' field with the value 'NivelApertura1'.
- A 'Nombre' field with a Spanish flag icon and the value 'Nivel de apertura 1'.
- A 'Guardar' button at the bottom.

Una vez creado la aplicación mostrará el árbol de códigos para que se seleccione para cada nodo si ha de ir o no desplegado.

## NivelApertura1 - Nivel de apertura 1

Editar	
Identificador	Nombre
CL_CATEGORIA_ESTABLECIMIENTO_HOTELERO	Categorías de establecimiento hoteleros
1_2_3_ESTRELLAS	1, 2 y 3 estrellas
4_5_ESTRELLAS	4 y 5 Estrellas
TOTAL	Total

Para realizar la edición ha de pulsar el botón “Editar”.

Editar nivel de apertura		
Identificador	Nombre	Abierto
CL_CATEGORIA_ESTABU	Categorías de establecimiento hoteleros	<input type="checkbox"/>
1_2_3_ESTRELLAS	1, 2 y 3 estrellas	<input checked="" type="checkbox"/>
4_5_ESTRELLAS	4 y 5 Estrellas	<input type="checkbox"/>
TOTAL	Total	<input checked="" type="checkbox"/>

## Familias de clasificaciones

La aplicación permite definir familias de clasificaciones. La edición se ha de realizar en la opción “Familias de clasificaciones” del menú.

Familias de clasificaciones	Clasificaciones	Códigos	Familias de variables	Variables	Elementos de variable
Nuevo					
Buscar					
<input type="text"/>					
Identificador	Nombre	URN			
familia1	Familia 1	urn:siemac.org:siemac:metamac:infomodel:structuralresources:Cod			

Para crear una nueva familia se ha de seleccionar la opción “Nuevo” e introducir los datos solicitados.

Crear familia de clasificaciones

Identificador :

familia1

Nombre :

Familia 1

Crear familia de clasificaciones

Para editar una familia se ha de acceder al listado de familias y seleccionar la familia correspondiente. Tras ello aparecerá el formulario con la información de la misma.

#### Familia 1

Editar
 Eliminar
 Mostrar traducciones

**Identificadores**

Identificador : familia1
 Nombre : Familia 1
 URN : urn:siemac.org:siemac:metamac:infomodel:structuralresources:CodelistFamily=familia1

Clasificaciones de la familia
 

+ Añadir
 

<input type="checkbox"/>	Identificador	Nombre	URN
No hay objetos a mostrar.			

0 de 0 seleccionados (de 0 resultados)
 Página 1

En este formulario se podrán añadir las clasificaciones que pertenezcan a la familia.

## Familias de variables

La aplicación permite definir familias de variables. La edición se ha de realizar en la opción "Familias de variables" del menú.

[Escritorio de recursos estructurales](#) > [Familias de variables](#)

Familias de clasificaciones
 Clasificaciones
 Códigos
 **Familias de variables**
 Variables
 Elementos de variable

+ Nuevo
 

Buscar

<input type="checkbox"/>	Identificador	Nombre
<input type="checkbox"/>	TURISMO	Familias de variables relacionadas con el turismo
<input type="checkbox"/>	TRANSVERSALES	Transversales
<input type="checkbox"/>	FRECUENCIAS	Familias de variables de frecuencias

0 de 3 seleccionados (de 3 resultados)

Para crear una nueva familia se ha de seleccionar la opción "Nuevo" e introducir los datos solicitados.

Crear familia de variables

Identificador : familia1

Nombre : Familia 1

Crear familia de variables

Para editar una familia se ha de acceder al listado de familias y seleccionar la familia correspondiente. Tras ello aparecerá el formulario con la información de la misma.

#### Familias de variables relacionadas con el turismo

Identificadores

Identificador : TURISMO Nombre : Familias de variables relacionadas con el turismo

URN : urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuralresources.VariableFamily=TURISMO

Variables de la familia

Añadir

Identificador	Nombre	URN
<input type="checkbox"/> CATEGORIA_ALOJAMIENTO	Categorías de establecimientos hoteleros	urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuralresources.Variab

0 de 1 seleccionados (de 1 resultados) Página 1

En este formulario se podrán añadir las variables que pertenezcan a la familia.

## Variables

La aplicación permite definir variables. La edición se ha de realizar en la opción "Variables" del menú.



## Islas

Editar
 Eliminar
 Mostrar traducciones
 Importar shape

---

**Identificadores**

Identificador : ISLAS      Nombre : Islas

Nombre corto : Islas      URN : urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuralresources.Variable=ISLAS

---

**Descriptores de contenido**

Es geográfica : Sí

Familias de variables :

Identificador	Título	URN
TRANSVERSALES	Transversales	urn:siemac:org.siemac.i

---

**Descriptores de difusión**

Válido desde :

Variables a las que reemplaza :

Identificador	Título	URN
No hay objetos a mostrar.		

Válido hasta :

Reemplazada por variable :

▼ Elementos de variable

Nuevo
 Importar elementos de variable

Identificador	Nombre corto	URN
<input checked="" type="checkbox"/> EL_HIERRO	EHR	urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuralresources.Variab
<input checked="" type="checkbox"/> LA_GOMERA	Gmr	urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuralresources.Variab

En este formulario se podrán añadir los elementos de variable que pertenezcan a la variable.

## Elementos de variable

La aplicación permite definir elementos de variable que se asociarán a los códigos de las clasificaciones. La edición se ha de realizar en la opción "Elementos de variable" del menú.

[Escritorio de recursos estructurales](#) > [Elementos de variable](#)

Familias de clasificaciones	Clasificaciones	Códigos	Familias de variables	Variables	Elementos de variable
<div> <div>▼</div> <div>Buscar</div> </div> <div> <input type="text"/> <input type="button" value="🔍"/> </div>					
Identificador	Nombre corto				
EL_HIERRO	EHR				
LA_GOMERA	Gmr				
LA_PALMA	Lpl				
GRAN_CANARIA	Gc.				
FUERTEVENTURA	Ftv				
LANZAROTE	Lnz				
TENERIFE	Tenerife				
VIZCAYA	Vizcaya				
GUIPUZCUA	Guipúzcoa				
ALAVA	Álava				
PONTEVEDRA	Pontevedra				
OURENSE	Ourense				
LUGO	Lugo				

Para crear un nuevo elemento de variable se ha de acceder a la variable a la que va a pertenecer y en el apartado de "Elementos de variable" seleccionar la opción "Nuevo".

Elementos de variable		
<div><div><div><div></div></div><div>Nuevo</div></div><div><div><div></div></div><div>Importar elementos de variable</div></div></div>		
<input type="checkbox"/> Identificador	Nombre corto	URN
<input type="checkbox"/> EL_HIERRO	EHR	urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuralresources.Variable
<input type="checkbox"/> LA_GOMERA	Gmr	urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuralresources.Variable
<input type="checkbox"/> LA_PALMA	Lpl	urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuralresources.Variable
<input type="checkbox"/> GRAN_CANARIA	Gc.	urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuralresources.Variable
<input type="checkbox"/> FUERTEVENTURA	Ftv	urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuralresources.Variable
<input type="checkbox"/> LANZAROTE	Lnz	urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuralresources.Variable
<input type="checkbox"/> TENERIFE	Tenerife	urn:siemac:org.siemac.metamac.infomodel.structuralresources.Variable
<div><div>0 de 7 seleccionados</div><div>(de 7 resultados)</div></div>		
Página 1		

La aplicación también permite importar varios elementos de variable a la vez mediante un fichero TSV. Para importarlos, ha de seleccionar la opción "Importar elementos de variable".

Para editar un elemento de variable se ha de acceder al listado de elementos de variable y seleccionar el elemento de variable correspondiente. Tras ello aparecerá el formulario con la información del mismo.



EHR

Editar


Eliminar

Mostrar traducciones

Segregar

Identificadores

Identificador : EL\_HIERRO

Nombre corto :  EHR

URN : urn:siemac.org:siemac:metamac:info:del:structural:resources:VariableElement=ISLAS.EL\_HIERRO

Descriptores de contenido

Variable : [ISLAS - Islas](#)

Información geográfica

Granularidad geográfica : [ISLANDS - Islas](#)

Latitud :

Longitud :

Tiene shape de polígono : No


Descriptores de difusión

Válido desde :  
Elementos a los que  
reemplaza :

Identificador	Título	URN
No hay objetos a mostrar.		

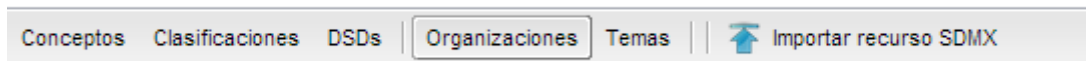
Válido hasta :  
Reemplazada por  
elemento :

Anotaciones

Comentarios : 

## Gestión de esquemas de organizaciones

En la sección de organizaciones se pueden consultar los esquemas de organizaciones y organizaciones dados de alta en el aplicativo.



### Consulta de esquemas de organizaciones

La opción “Esquemas de organizaciones” permite consulta los esquemas de organizaciones dadas de alta en el aplicativo.

Esquemas de organizaciones

Organizaciones

Nuevo

Buscar

Búsqueda avanzada

<div><input type="checkbox"/></div>	Identificador	Versión	Nombre	Estado
<div><div></div>UNIDADES_GOBCAN</div>				
<div><input type="checkbox"/></div>	UNIDADES_GOBCAN	02.000_temporal	Esquema de unidades organizativas del Gobierno de ( Borrador	
<div><input type="checkbox"/></div>	UNIDADES_GOBCAN	02.000	Esquema de unidades organizativas del Gobierno de ( Publicado externamente	
<div><div></div>AGENCIES</div>				
<div><input type="checkbox"/></div>	AGENCIES	1.0	Esquema de Agencias Statistical Data and Metadata e Publicado externamente	
<div><div></div>DATA_PROVIDERS</div>				
<div><input type="checkbox"/></div>	DATA_PROVIDERS	01.000	Proveedores de datos del ISTAC	Publicado externamente

0 de 4 seleccionados

(de 4 resultados)

Página 1

### Creación de esquemas de organizaciones

Para crear un nuevo esquema de organización en la aplicación, basta con seleccionar el botón “Nuevo” situado en la barra de acciones de la tabla.

Una vez seleccionado el botón, se muestra un formulario inicial para rellenar los valores necesarios para crear el esquema.

Para crear un esquema es necesario rellenar el tipo de esquema (esquema de agencias, unidades organizativas, proveedores de datos o consumidores de datos), el identificador y el nombre.

## Edición de esquemas de organizaciones

Para modificar un esquema de organizaciones se ha de acceder a la misma a través del listado de esquemas, y pulsar sobre el mismo.

Una vez que se ha accedido se muestra un formulario con toda la información a rellenar.

### Esquema de unidades organizativas del Gobierno de Canarias

Al acceder el formulario aparece en forma de no edición. Para comenzar la edición se ha de pulsar sobre la opción "Editar". Tras ello, se permitirá la edición de aquellos metadatos que puedan ser modificados.

## Esquema de unidades organizativas del Gobierno de Canarias

Esquema de organizaciones | Organizaciones | Categorizaciones

Guardar Cancelar Mostrar traducciones

**Identificadores**

Identificador : UNIDADES\_GOBCAN Nombre : Esquema de unidades organizativas del Gobierno de Canarias

URI del proveedor : URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.base.OrganisationUnitScheme=ISTAC:UNIDADES\_GOBCAN(02.000\_temporal) Versión : 02.000\_temporal

**Descriptores de contenido**

Tipo : Esquema de unidades organizativas Descripción : B I U

Una vez que se hayan realizado las modificaciones necesarias, se podrán guardar los datos pulsando sobre el botón “Guardar”. Si se desean descartar los cambios se ha de pulsar sobre el botón “Cancelar”.

## Borrado de esquemas de organizaciones

Para eliminar un esquema de organizaciones es necesario seleccionar el botón “Eliminar” de la barra superior en la consulta de un esquema.

## Esquema de unidades organizativas del Gobierno de Canarias

Esquema de organizaciones | Organizaciones | Categorizaciones

Editar Eliminar Mostrar traducciones Enviar a validación de producción Consolidar versión

Una vez seleccionado el botón, se mostrará una ventana de confirmación de borrado. El borrado también se podrá realizar desde el listado de esquemas, seleccionando la casilla del mismo y pulsando posteriormente el botón de “Eliminar”.

## Creación de organizaciones

Para añadir organizaciones al esquema de organizaciones se ha de seleccionar la pestaña “Organizaciones”.

## Esquema de unidades organizativas del Gobierno de Canarias

Esquema de organizaciones		Organizaciones	Categorizaciones
Identificador	Nombre		
UNIDADES_GOBCAN	Esquema de unidades organizativas del Gobierno de Canarias		
CONSEJERIA_AGRICULTURA	Consejería de Agricultura, Ganadería, Pesca y Aguas		
PRESIDENCIA	Presidencia del Gobierno		
VICEPRESIDENCIA	Vicepresidencia del Gobierno		
DGRAL_GABINETE_VICEPRESIDENCIA	Dirección General del Gabinete de la Vicepresidencia		
CONSEJERIA_CULTURA	Consejería de Cultura, Deportes, Políticas Sociales y Vivienda		
VICECONSEJERIA_COMUNICACION	Viceconsejería de Comunicación y Relaciones con los Medios		
DGRAL_COMUNICACION	Dirección General de Comunicación		
VICECONSEJERIA_TURISMO	Viceconsejería de Turismo		
DGRAL_INFRAESTRUCTURA	Dirección General de Infraestructuras y Transportes		

Para añadir una organización se ha de pulsar el botón derecho del ratón, sobre la rama del árbol donde se ha de ubicar la organización. Los listados de organizaciones de los esquemas de unidades organizativas son jerarquizados, por lo que una organización puede crearse bajo una organización “padre”.

Una vez seleccionado el botón, se muestra un formulario inicial para rellenar los valores necesarios para crear el código.

## Edición de organizaciones

Para modificar una organización se ha de acceder al mismo a través del listado de organizaciones, y pulsar sobre el mismo.

Una vez que se ha accedido se muestra un formulario con toda la información a rellenar.

### Consejería de Agricultura, Ganadería, Pesca y Aguas

Organización	Contactos
<div>  Editar            Mostrar traducciones         </div>	
<b>Identificadores</b>	
Identificador : CONSEJERIA_AGRICULTURA URI del proveedor : URI del proveedor : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.base.OrganisationUnit=ISTAC:UNIDADES_GOBCAN(02.000_temporal).CONSEJERIA_AGRICULTURA	Nombre :  Consejería de Agricultura, Ganadería, Pesca y Aguas URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.base.OrganisationUnit=ISTAC:UNIDADES_GOBCAN(02.000_temporal).CONSEJERIA_AGRICULTURA
<b>Descriptores de producción</b>	
Fecha de creación : 17/06/2013	
<b>Descriptores de contenido</b>	
Tipo : Unidad organizativa	Descripción :

Al acceder al formulario éste aparece en forma de no edición. Para comenzar la edición se ha de pulsar sobre la opción "Editar". Tras ello, se permitirá la edición de aquellos metadatos que puedan ser modificados.

Una vez que se hayan realizado las modificaciones necesarias, se podrán guardar los datos pulsando sobre el botón "Guardar". Si se desean descartar los cambios se ha de pulsar sobre el botón "Cancelar".

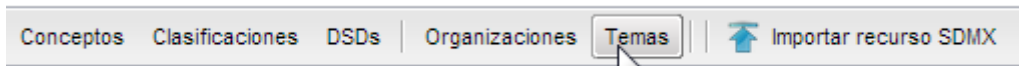
### ***Borrado de organizaciones***

Para eliminar una organización se ha de pulsar el botón derecho del ratón sobre la organización a eliminar, y a continuación seleccionar la opción "Eliminar organización".

El borrado también se podrá realizar consultando la organización y pulsando la acción "Eliminar" del menú superior.

## Gestión de esquemas de temas

En la sección de temas se pueden consultar los esquemas de temas y temas dados de alta en el aplicativo.



### Consulta de esquemas de temas

La opción "Esquemas de temas" permite consultar los esquemas de temas dados de alta en el aplicativo.

Esquemas de temas Temas			
Nuevo			
Buscar			
<input type="text"/> <a href="#">Búsqueda avanzada</a>			
<input type="checkbox"/> Identificador	Versión	Nombre	Estado
SDMXStatSubMatDomainsWD1			
<input type="checkbox"/> SDMXStatSubMatDomainsWD1	01.000	Temas estadísticos de SDMX	Publicado externamente
SDMXStatSubMatDomainsWD1			
<input type="checkbox"/> SDMXStatSubMatDomainsWD1	1.0	Temas estadísticos de SDMX	Publicado externamente
0 de 2 seleccionados (de 2 resultados)			Página 1

### Creación de esquemas de temas

Para crear un nuevo esquema de temas en la aplicación, basta con seleccionar el botón "Nuevo" situado en la barra de acciones de la tabla.

Una vez seleccionado el botón, se muestra un formulario inicial para rellenar los valores necesarios para crear el esquema.

Para crear un esquema es necesario rellenar el identificador y el nombre.

## Edición de esquemas de temas

Para modificar un esquema de temas se ha de acceder a través del listado de esquemas, y pulsar sobre el mismo.


Una vez que se ha accedido se muestra un formulario con toda la información a rellenar.

**Esquema1**

Esquema de temas   Temas   Categorizaciones

Editar   Eliminar   Mostrar traducciones   Enviar a validación de producción


**Identificadores**

Identificador : Esquema1   Nombre :  Esquema1

URI del proveedor :   URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.categoryscheme.CategoryScheme=ISTAC:Esquema1(01.1

URN del proveedor : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.categoryscheme.CategoryScheme=ISTAC:Esquema1(01.000)   Versión : 01.000

**Descriptores de contenido**

Descripción :    Es parcial : No

Es referencia externa : No   Final : No

**Descriptores de producción**

Mantenedor : [ISTAC - Instituto Canario de Estadística](#)   Estado : Borrador

Fecha de creación de la versión : 25/07/2013   Fecha de creación del recurso : 25/07/2013


Al acceder el formulario aparece en forma de no edición. Para comenzar la edición se ha de pulsar sobre la opción "Editar". Tras ello, se permitirá la edición de aquellos metadatos que puedan ser modificados.

**Esquema1**

Esquema de temas   Temas   Categorizaciones

Guardar   Cancelar   Mostrar traducciones



**Identificadores**

Identificador : Esquema1   Nombre :  Esquema1

URI del proveedor :   URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.categoryscheme.CategoryScheme=ISTAC:Esquema1(01.1

URN del proveedor : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.categoryscheme.CategoryScheme=ISTAC:Esquema1(01.000)   Versión : 01.000

**Descriptores de contenido**

Descripción :     Es parcial : No

Es referencia externa : No   Final : No

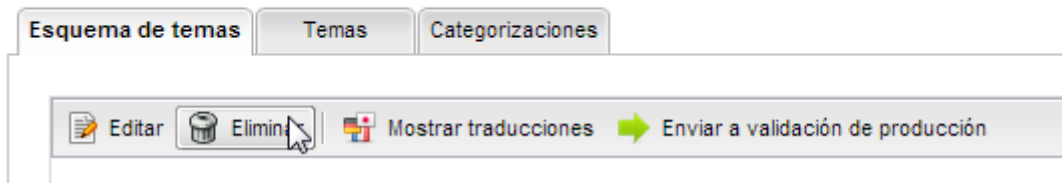
Una vez que se hayan realizado las modificaciones necesarias, se podrán guardar los datos pulsando sobre el botón "Guardar". Si se desean descartar los cambios se ha de pulsar sobre el botón "Cancelar".



## Borrado de esquemas de temas

Para eliminar un esquema de temas es necesario seleccionar el botón “Eliminar” de la barra superior en la consulta de un esquema.

### Esquema1

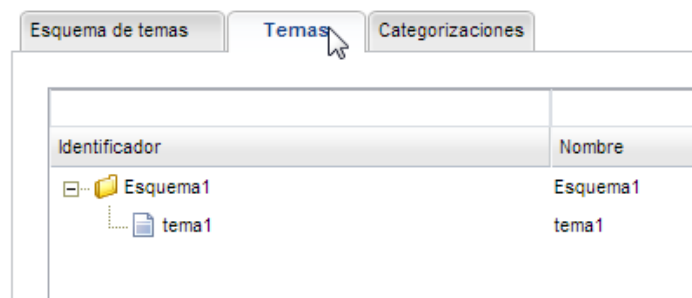


Una vez seleccionado el botón, se mostrará una ventana de confirmación de borrado. El borrado también se podrá realizar desde el listado de esquemas, seleccionando la casilla del mismo y pulsando posteriormente el botón de “Eliminar”.

## Creación de temas

Para añadir temas al esquema de temas se ha de seleccionar la pestaña “Temas”.

### Esquema1



Para añadir un tema se ha de pulsar el botón derecho del ratón, sobre la rama del árbol donde se ha de ubicar el tema. Los listados de temas son jerarquizados, por lo que un tema puede crearse bajo un tema “padre”.

Una vez seleccionado el botón, se muestra un formulario inicial para rellenar los valores necesarios para crear el tema.

Crear tema

Identificador :

Nombre :

Crear tema

## Edición de temas

Para modificar un tema se ha de acceder al mismo a través del listado de temas, y pulsar sobre el mismo.

Una vez que se ha accedido se muestra un formulario con toda la información a rellenar.

tema1

Editar Eliminar Mostrar traducciones

**Identificadores**

Identificador : tema1      Nombre : tema1

URI del proveedor :      URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.categoryscheme.Category=ISTAC:Esquema1(01.000).tema1

URI del proveedor : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.categoryscheme.Category=ISTAC:Esquema1(01.000).tema1

**Descriptores de producción**

Fecha de creación : 25/07/2013

**Descriptores de contenido**

Descripción :

Al acceder al formulario éste aparece en forma de no edición. Para comenzar la edición se ha de pulsar sobre la opción "Editar". Tras ello, se permitirá la edición de aquellos metadatos que puedan ser modificados.

Una vez que se hayan realizado las modificaciones necesarias, se podrán guardar los datos pulsando sobre el botón "Guardar". Si se desean descartar los cambios se ha de pulsar sobre el botón "Cancelar".

## Borrado de temas

Para eliminar un tema se ha de pulsar el botón derecho del ratón sobre el tema a eliminar, y a continuación seleccionar la opción "Eliminar tema".

El borrado también se podrá realizar consultando la organización y pulsando la acción "Eliminar" del menú superior.

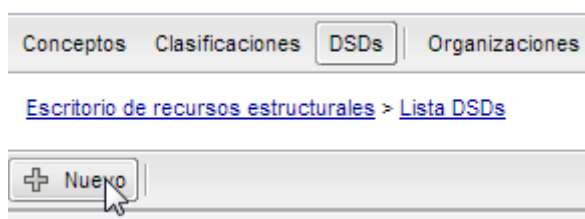
## Gestión de DSDs

En la sección de DSDs se pueden consultar las definiciones de estructuras de datos dados de alta en el aplicativo.

Conceptos	Clasificaciones	<b>DSDs</b>	Organizaciones	Temas	Importar recurso SDMX
Escritorio de recursos estructurales > <a href="#">Lista DSDs</a>					
+ Nuevo					
▼ Buscar					
<input type="text"/> <a href="#">Búsqueda avanzada</a>					
<input type="checkbox"/>	Identificador	Versión	Nombre	Estado	Operación
<input type="checkbox"/>	<b>DSD_INDICE_OCUPACION</b>				
<input type="checkbox"/>	DSD_INDICE_OCUPACION	01.000	Índice censal de ocupación por plazas o pr Publicado externamente		<a href="#">C000314</a>
<input type="checkbox"/>	<b>DSD_TEST_E30138A</b>				
<input type="checkbox"/>	DSD_TEST_E30138A	01.000	DSD de Test para la operación E30138A	Borrador	<a href="#">E30138A</a>
<input type="checkbox"/>	<b>TEST</b>				
<input type="checkbox"/>	TEST	01.000	DSD de Test	Borrador	<a href="#">E30308A</a>
<input type="checkbox"/>	<b>KF_DIV_18</b>				
<input type="checkbox"/>	KF_DIV_18	1.0	Key Family of the Statistical Operation IPC	Borrador	
<input type="checkbox"/>	<b>KF_DIV_30</b>				
<input type="checkbox"/>	KF_DIV_30	1.0	Key Family de la Operación Estadística IPS	Borrador	<a href="#">E30138A</a>
<input type="checkbox"/>	<b>KF_DIV_16</b>				
<input type="checkbox"/>	KF_DIV_16	1.0	Key Family de la Operación Estadística IDB	Borrador	
0 de 6 seleccionados (de 6 resultados)					Página 1

## Creación de DSDs

Para crear un nuevo DSD en la aplicación, basta con seleccionar el botón “Nuevo” situado en la barra de acciones de la tabla.



Una vez seleccionado el botón, se muestra un formulario inicial para rellenar los valores necesarios para crear el recurso.

**Crear DSD**

Identificador :

Nombre :

Operación :

<input type="checkbox"/>	Identificador	Título
<input type="checkbox"/>	E30308A	Encuesta de Población Activa
<input type="checkbox"/>	E30308B	Encuesta de Población Activa: Estimaciones en
<input type="checkbox"/>	E30138A	Índice de Precios al Consumo
<input type="checkbox"/>	C00025A	Estadística de la Evolución Histórica de la Población
<input type="checkbox"/>	C00031A	Encuesta de Alojamiento Turístico en Establecimientos

0 de 5 seleccionados (de 5 resultados) Página 1

**Crear DSD**

Para crear un DSD es necesario rellenar el identificador, el nombre y la operación estadística asociada.

## Edición de DSDs

Para modificar un DSD se ha de acceder a través del listado de esquemas de conceptos, y pulsar sobre el mismo.

Una vez que se ha accedido se muestra un formulario con toda la información a rellenar.

Índice censal de ocupación por plazas o por habitaciones según categorías por municipios de alojamiento y periodos.

General Medida principal Dimensiones Atributos Grupos Categorizaciones

Editar Eliminar Mostrar traducciones Enviar a validación de producción Consolidar versión

**Identificadores**

Identificador : DSD\_INDICE\_OCUPACION Nombre : Índice censal de ocupación por plazas o por habitaciones según categorías por municipios de alojamiento y periodos.

URI del proveedor : URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.DataStructure=ISTAC:DSD\_... URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.DataStructure=ISTAC:DSD\_INDICE\_OCUPACION(01.000\_temporal) Versión : 01.000\_temporal

**Descriptores de contenido**

Descripción : Final : No

**Descriptores de clase**

Operación : C00031A

Al acceder el formulario aparece en forma de no edición. Para comenzar la edición se ha de pulsar sobre la opción "Editar". Tras ello, se permitirá la edición de aquellos metadatos que puedan ser modificados.

Índice censal de ocupación por plazas o por habitaciones según categorías por municipios de alojamiento y periodos

General Medida principal Dimensiones Atributos Grupos Categorizaciones

Guardar Cancelar Mostrar traducciones

**Identificadores**

Identificador : DSD\_INDICE\_OCUPACION

Nombre : Índice censal de ocupación por plazas o por habitaciones seg

URI del proveedor : URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.DataStructure=ISTAC:D

URN del proveedor : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.DataStructure=ISTAC:DSD\_INDICE\_OCUPACION(01.000\_temporal) Versión : 01.000\_temporal

**Descriptores de contenido**

Descripción : Final : No

Una vez que se hayan realizado las modificaciones necesarias, se podrán guardar los datos pulsando sobre el botón "Guardar". Si se desean descartar los cambios se ha de pulsar sobre el botón "Cancelar".

## Borrado de DSD

Para eliminar un DSD es necesario seleccionar el botón "Eliminar" de la barra superior en la consulta de un DSD.

General Medida principal Dimensiones Atributos Grupos Categorizaciones

Editar Eliminar Mostrar traducciones Enviar a validación de producción Consolidar versión

Una vez seleccionado el botón, se mostrará una ventana de confirmación de borrado.

El borrado también se podrá realizar desde el listado de DSD, seleccionando la casilla del mismo y pulsando posteriormente el botón de "Eliminar".

## Cumplimentación del DSD

Para completar la definición de un DSD es necesario definir la medida principal, las dimensiones y los atributos. La edición de cada uno de ellos se puede realizar en la pestaña correspondiente del menú superior.

Índice censal de ocupación por plazas o por habitaciones según categorías por municipios de alojamiento y periodos.

General Medida principal Dimensiones Atributos Grupos Categorizaciones

## Medida principal

Para definir la medida principal se ha de seleccionar la pestaña “Medida principal” y rellenar el siguiente formulario.

Índice censal de ocupación por plazas o por habitaciones según categorías por municipios de alojamiento y periodos

General Medida principal Dimensiones Atributos Grupos Categorizaciones

Editar Mostrar traducciones

**Detalles de la medida principal**

Identificador : OBS\_VALUE URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.Pri  
 URN del proveedor : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.PrimaryMeasure=ISTAC:DSD\_INDICE\_OCUPACION(01.000\_temporal).OBS\_VALUE Concepto : [OBS\\_VALUE - Valor de la Observación](#)  
 Representación : No enumerada

**Representación no numerada**

Tipo : Decimal	Longitud mínima :
Longitud máxima :	Es secuencia :
Valor de inicio :	Valor de fin :
Intervalo :	Intervalo de tiempo :
Fecha de inicio :	Fecha de fin :
Valor mínimo :	Valor máximo :
Decimales :	Patrón :

## Dimensiones

Para definir las dimensiones se ha de seleccionar la pestaña “Dimensiones”. En esta sección aparece un listado con las dimensiones definidas.

Índice censal de ocupación por plazas o por habitaciones según categorías por municipios de alojamiento y periodos.

General Medida principal Dimensiones Atributos Grupos Categorizaciones

Identificador	Tipo	Concepto
<input type="checkbox"/> DESTINO_ALOJAMIENTO	Dimensión espacial	<a href="#">DESTINO_ALOJAMIENTO - Destino del alojamiento</a>
<input type="checkbox"/> TIME_PERIOD	Dimensión de tiempo	<a href="#">TIME_PERIOD - Período de tiempo</a>
<input type="checkbox"/> INDICADORES	Dimensión de medida	<a href="#">INDICATORS - Indicadores</a>
<input type="checkbox"/> CATEGORIA_ALOJAMIENTO	Dimensión	<a href="#">CATEGORIA_ALOJAMIENTO - Categoría del alojamiento</a>

Para añadir una dimensión se ha de pulsar el botón “Nuevo”.

Para editar una dimensión se ha de seleccionar la misma en el listado y a continuación pulsar el botón “Editar” en el formulario.

Índice censal de ocupación por plazas o por habitaciones según categorías por municipios de alojamiento y periodos.

General	Medida principal	Dimensiones	Atributos	Grupos	Categorizaciones
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Identificador	Tipo	Concepto			
<input checked="" type="checkbox"/> DESTINO_ALOJAMIENTO	Dimensión espacial	<a href="#">DESTINO_ALOJAMIENTO - Destino del alojamiento</a>			
<input type="checkbox"/> TIME_PERIOD	Dimensión de tiempo	<a href="#">TIME_PERIOD - Período de tiempo</a>			
<input type="checkbox"/> INDICADORES	Dimensión de medida	<a href="#">INDICATORS - Indicadores</a>			
<input type="checkbox"/> CATEGORIA_ALOJAMIENTO	Dimensión	<a href="#">CATEGORIA_ALOJAMIENTO - Categoría del alojamiento</a>			

#### DESTINO\_ALOJAMIENTO

Editar
 Mostrar traducciones

**Detalles de la dimensión**  
 Identificador : DESTINO\_ALOJAMIENTO  
 Concepto : [DESTINO\\_ALOJAMIENTO - Destino del alojamiento](#)

Tipo : Dimensión espacial  
 Rol :
 

Identificador	Título
No hay objetos	

Representación : Enumerada  
 URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.Dimension=ISTAC:DSD\_INDICE\_OCUPACION(01.000\_temporal).DESTINO\_ALOJAMIENTO

Clasificación : [CL\\_ISLAS\\_CANARIAS - Clasificación](#)  
 URN del proveedor : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure

## Atributos

Para definir los atributos se ha de seleccionar la pestaña “Atributos”. En esta sección aparece un listado con los atributos definidos.

Key Family de la Operación Estadística IPS

General	Medida principal	Dimensiones	Atributos	Grupos	Categorizaciones
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Identificador	Tipo	Estado de asignación	Concepto		
<input type="checkbox"/> UNIT		Obligatorio	<a href="#">UNIT - Unidad</a>		
<input type="checkbox"/> TITLE		Condiciona	<a href="#">TITLE - Título de la serie</a>		
<input type="checkbox"/> UNIT_MULT		Obligatorio	<a href="#">UNIT_MULT - Escala</a>		
<input type="checkbox"/> TIME_FORMAT		Obligatorio	<a href="#">TIME_FORMAT - Formato temporal ISO 8601</a>		
<input type="checkbox"/> DECIMALS		Obligatorio	<a href="#">DECIMALS - Decimales</a>		
<input type="checkbox"/> OBS_CONF		Obligatorio	<a href="#">OBS_CONF - Sensibilidad y confidencialidad de</a>		

Para añadir un atributo se ha de pulsar el botón “Nuevo”.



Para editar un atributo se ha de seleccionar la misma en el listado y a continuación pulsar el botón "Editar" en el formulario.

#### Key Family de la Operación Estadística IPS

General	Medida principal	Dimensiones	Atributos	Grupos	Categorizaciones
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Identificador	Tipo	Estado de asignación	Concepto		
<input checked="" type="checkbox"/> UNIT		Obligatorio	<a href="#">UNIT - Unidad</a>		
<input type="checkbox"/> TITLE		Condicional	<a href="#">TITLE - Título de la serie</a>		
<input type="checkbox"/> UNIT_MULT		Obligatorio	<a href="#">UNIT_MULT - Escala</a>		
<input type="checkbox"/> TIME_FORMAT		Obligatorio	<a href="#">TIME_FORMAT - Formato temporal ISO 8601</a>		
<input type="checkbox"/> DECIMALS		Obligatorio	<a href="#">DECIMALS - Decimales</a>		
<input type="checkbox"/> OBS_CONF		Obligatorio	<a href="#">OBS_CONF - Sensibilidad v confidencialidad de</a>		

#### UNIT

---

**Detalles**

Identificador : UNIT

Tipo :

Estado de Obligatorio

Concepto : [UNIT - Unidad](#)

asignación :

En relación con : Grupo

Rol :	Identificador	Título	URN
	No hay objetos a mostrar.		

Grupos : Group30\_1

Representación : Enumerada

Clasificación : [CL\\_UNIT - Unidad](#)

URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.DataAttribute=INE:KF\_DIV\_30(1.0).UNIT

URNI del urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.DataAttribute=INE:KF\_DIV\_30(1.0).UNIT

proveedor :

## Grupos

Para definir los grupos se ha de seleccionar la pestaña "Grupos". En esta sección aparece un listado con los grupos definidos.

#### Key Family de la Operación Estadística IPS

General	Medida principal	Dimensiones	Atributos	Grupos	Categorizaciones
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Identificador					
<input type="checkbox"/> Group30_2					
<input type="checkbox"/> Group30_1					

Para añadir un nuevo grupo se ha de pulsar el botón "Nuevo".

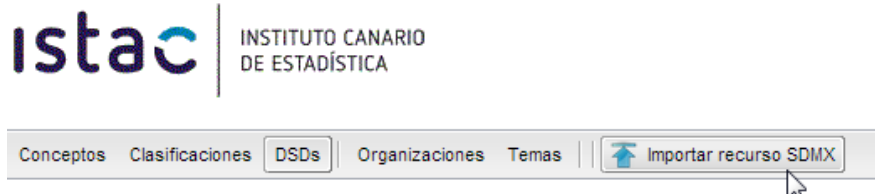
Para editar un grupo se ha de seleccionar la misma en el listado y a continuación pulsar el botón "Editar" en el formulario.

#### Key Family de la Operación Estadística IPS

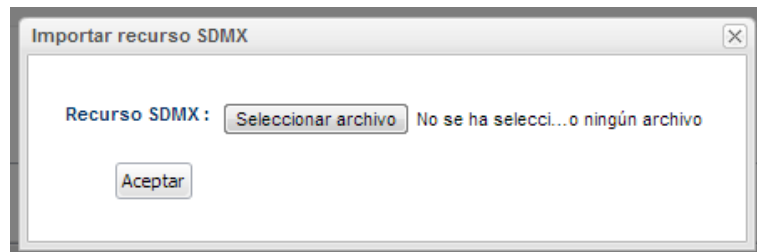
General	Medida principal	Dimensiones	Atributos	Grupos	Categorizaciones				
<div> <input type="checkbox"/> Identificador                     <input checked="" type="checkbox"/> Group30_2                     <input type="checkbox"/> Group30_1                 </div>									
<p>Group30_2</p> <div> <input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Mostrar traducciones"/> </div> <div> <p><b>Detalles del grupo</b></p> <p>Identificador : Group30_2 <span style="float: right;">URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.GroupDimensionDescri</span></p> <p>URN del urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.GroupDimensionDescriptor=INE:KF_DIV_30(1.0).Group30_2 <span style="float: right;">Dimensiones : SECTOR_09, BASE, COLLECTION</span></p> <p>proveedor :</p> </div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Texto</th> <th>URL</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">No hay objetos a mostrar.</td> </tr> </tbody> </table>						Texto	URL	No hay objetos a mostrar.	
Texto	URL								
No hay objetos a mostrar.									

## Importar recurso SDMX

El aplicativo permite importar recursos estructurales desde un fichero en formato SDMX. Para realizar la importación ha de seleccionar la opción "Importar recurso SDMX" del menú superior.



La aplicación solicitará que el usuario seleccione el fichero a importar.



Y a continuación se realizará la importación del recurso definido en el fichero.

## Edición de recursos importados

Los recursos importados se crearán en el sistema en el estado "Borrador" y deberán seguir el mismo ciclo de vida que los recursos creados en la aplicación.

Dado que el recurso es importado desde otra agencia no podrá realizarse la edición de ciertos metadatos, que han de permanecer inmutables.

En el caso de que el usuario requiera la modificación de metadatos no modificables puede optar por realizar una copia del recurso, haciendo que se cree un nuevo recurso pero que pertenece a la corporación.

Para realizar la copia del recurso se ha de seleccionar el botón "Copiar" en el menú superior.

## Key Family de la Operación Estadística IPS

General	Medida principal	Dimensiones	Atributos	Grupos	Categorizaciones
<div>  Editar                      Eliminar                      Mostrar traducciones                      Enviar a validación de producción                      Copiar </div>					
<b>Identificadores</b>					
<div> <div> Identificador : KF_DIV_30 </div> <div> Nombre :  Key Family de la Operación Estadística IPS </div> </div>					
<div> <div> URI del proveedor :  URN del urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.DataStructure=INE:KF_DIV_30(1.0)  proveedor : </div> <div> URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.DataStructure=INE:KF_DIV_30(1.0)  Versión : 1.0 </div> </div>					

Esta acción hará que se cree un nuevo recurso, tal y como se observa en la siguiente ilustración.

## Key Family de la Operación Estadística IPS

General	Medida principal	Dimensiones	Atributos	Grupos	Categorizaciones
<div>  Editar                      Eliminar                      Mostrar traducciones                      Enviar a validación de producción </div>					
<b>Identificadores</b>					
<div> <div> Identificador : KF_DIV_30 </div> <div> Nombre :  Key Family de la Operación Estadística IPS </div> </div>					
<div> <div> URI del proveedor :  URN del urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.DataStructure=ISTAC:KF_DIV_30(01.000)  proveedor : </div> <div> URN : urn:sdmx:org.sdmx.infomodel.datastructure.DataStructure=ISTAC:KF_DIV_30(01.000)  Versión : 01.000 </div> </div>					