

## Manual de Usuario - Proyecto Final Humanoide

1. Para correr el proyecto, abrirlo en XCode y ejecutar *main.cpp*
2. En la clase *PassiveWalkerExperiment.h* está la variable *LAST\_RESULTS* que, si se encuentra en *true*, va a mostrar los resultados ubicados en la carpeta */code/results/* con el nombre de *fitness\_file.txt*. Si se encuentra en *false*, se corre el algoritmo genético.
3. Mientras se corre el algoritmo genético, se puede consultar el archivo ubicado en */code/bin/Debug/bog4.dat* para saber la generación en la que se encuentra y el fitness promedio y máximo hasta el momento.
4. Para elegir el individuo a utilizar, en la clase *PassiveWalkerExperiment.h*, comentar/descomentar tanto en *FIRST\_STEP* como en *SECOND\_STEP* el tipo de actuador, pero asegurarse que sólo uno de ellos quede activado.