

# TP de robotique - Introduction à ROS

L'objectif de ce TP est de contrôler les mouvements d'un robot manipulateur dans l'espace. Pour cela, la première étape est le calcul du modèle géométrique direct qui donne la position de l'organe terminal en fonction des variables articulaires. La matrice jacobienne du robot sera ensuite calculée. Le robot pourra alors être programmé pour suivre une trajectoire donnée, ou bien pour suivre des consignes en vitesse. Cette mise en pratique du cours de robotique s'appuie sur l'architecture ROS (=Robot Operating System - <http://www.ros.org>).

**Il est demandé un compte-rendu par binôme, remis à la fin dernière séance, comprenant exclusivement votre modélisation (Q1 à Q5), qui peut être révisée tout au long des séances. Ni code, ni commentaire rédigé, ceux-ci auront été validés par l'enseignant en cours de séance.**

## 1 Présentation

L'étude porte sur un robot dont le schéma cinématique est donné à la Figure 1.

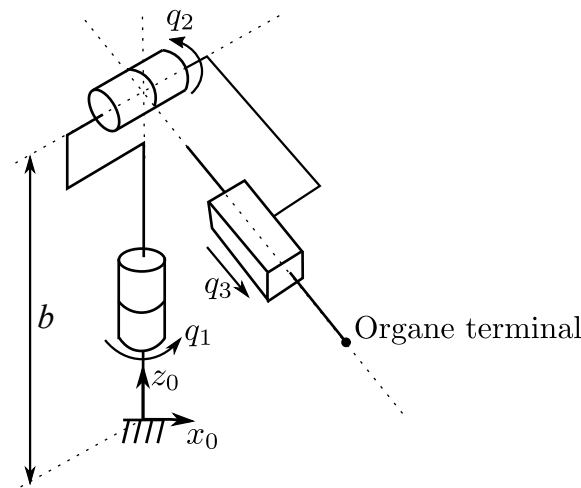


FIGURE 1 – Schéma cinématique du robot

On note  $b$  la distance de la base à l'axe de la deuxième liaison et  $d$  la distance de l'axe de la deuxième liaison au centre de l'organe terminal, pour  $q_3 = 0$ m. On a :  $b = 0,5$ m et  $d = 0,1$ m. On rappelle que le schéma de la Figure 1 n'est pas une représentation à l'échelle.

On note  $T_{i,j}$  la matrice de transformation homogène entre les repères  $\mathcal{R}_i$  et  $\mathcal{R}_j$  et  $R_{i,j}$  la matrice de rotation entre ces mêmes repères. Le centre de l'organe terminal  $O_4$  a pour coordonnées  $(x_1 \ x_2 \ x_3)^T$  dans  $\mathcal{R}_0$ . L'orientation de l'organe terminal est définie par la matrice de rotation  $R_{0,3}$  et l'on note par ailleurs :

$$T_{0,3} = \begin{pmatrix} x_x & y_x & z_x & p_x \\ x_y & y_y & z_y & p_y \\ x_z & y_z & z_z & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

## Bibliographie

On adopte par la suite la convention des paramètres de Denavit-Hartenberg modifiés. En cas de doute sur cette convention, reportez vous à [Khalil86], [Craig89], ou au cours : [http://eavr.u-strasbg.fr/~bernard/education/2a\\_tis\\_robotique/2a\\_tis\\_robotique\\_poly.pdf](http://eavr.u-strasbg.fr/~bernard/education/2a_tis_robotique/2a_tis_robotique_poly.pdf)

[Khalil 86] W. Khalil, J.-F. Kleinfinger. *A new geometric notation for open and closed-loop robots*. IEEE Int. Conf. on Robotics and Automation, San Francisco, 1986, p. 1174-1180.

[Craig 89] J. Craig. *Introduction to robotics : mechanics and control*. Addison-Wesley, 1989.

## 2 Préparation

**Q1** Comment peut-on qualifier le robot manipulateur représenté à la Figure 1 ? Pour répondre, on se demandera quelle est la forme de l'espace de travail d'un tel robot.

**Q2** Dessiner le robot dans sa configuration la plus simple et placer les repères selon la convention des paramètres de Denavit-Hartenberg modifiés. On notera qu'en raison de la simulation à venir, sont imposés :

- le placement du repère de base  $\mathcal{R}_0$  ;
- les sens positifs des rotations et de la translation.

Ces choix correspondent au modèle du robot tel que défini pour sa simulation. Il est donc impératif de respecter ces orientations dans la modélisation.

**Q3** Etablir la situation (position + orientation) de l'organe terminal en fonction de la configuration  $q = (q_1 \ q_2 \ q_3)^T$  du robot. Vérifier pour trois jeux de variables articulaires particulières que le modèle calculé est convenable.

**Q4** Une fois le modèle géométrique direct validé, calculer le modèle géométrique inverse, permettant de déterminer la configuration correspondant à une situation donnée de l'organe terminal. Les butées articulaires sont telles que l'on a les limites suivantes (en rad ou m selon les cas) :

$$q_1 \in [-\pi, \pi] \quad q_2 \in [-1.2, 1.2] \quad q_3 \in [0, 0.04]$$

**Q5** Calculer de deux façons différentes la matrice jacobienne du robot.

### 3 Première séance

La première séance du TP, sous forme de cours intégré, permet de découvrir le fonctionnement de ROS et de faire des rappels d'utilisation d'Unix en ligne de commande. On utilisera l'environnement de développement Qt Creator<sup>1</sup> et la bibliothèque mathématique ViSP<sup>2</sup>.

ROS, développé par Willow Garage<sup>3</sup> et maintenant maintenu par l'Open Source Robotics Foundation, permet d'interfacer très simplement des logiciels pouvant être écrits par des personnes différentes et dans des langages différents. Le but de son développement est de pouvoir mettre à disposition de chacun des briques permettant de construire un système complexe. À titre d'exemple, il existe des briques très performantes pour la vision, la planification de trajectoire, la cartographie automatique, la commande avancée, etc.

Les logiciels utilisant ROS se présentent sous une forme élémentaire, le package. Sur un ordinateur donné, tous les packages de l'utilisateur sont situés dans le même dossier. Pour ce TP nous utilisons la version *Indigo* de ROS.

#### 3.1 Préparation de l'environnement de travail

1. Une fois connecté sur le PC, ouvrir un terminal (**lisez l'annexe A sur l'utilisation de la console Unix, si nécessaire**) et aller dans le répertoire `~/ros`. Il s'agit du répertoire de travail de ROS, tous les paquets de ce répertoire seront donc détectés automatiquement pour la compilation et l'exécution. Ce répertoire contient les différents répertoires :

- `build` : dossier de compilation
- `devel` : dossier d'installation, c'est ici que ROS cherche les programmes
- `src` : dossier des sources des différents packages

**Toutes les commandes du TP sont à entrer en ligne de commande dans un terminal, en utilisant éventuellement plusieurs onglets pour plus de clarté.**

2. Aller dans le répertoire `tps_robot` :

- `cd src/tps_robot` (depuis `~/ros`)
- ou plus simplement `roscd tps_robot` (depuis n'importe où)

Ce package contient les simulateurs utilisés pour le TP. Pour le mettre à jour et initialiser l'environnement de la machine :

- `git pull` (git est un outil de contrôle de version, semblable à svn)
- `roslaunch tps_robot init_tp.py`

Afficher ce répertoire dans le gestionnaire de fichiers afin de voir la structure typique d'un package ROS :

- fichiers à personnaliser par l'utilisateur :
  - `package.xml` : indique les dépendances à d'autres packages ROS
  - `CMakeLists.txt` : indique les sources C++ à compiler
- dossiers créés par l'utilisateur :
  - `scripts` : fichiers source Python
  - `src` : fichiers source C++

---

1. Environnement de développement intégré du framework Qt - <https://www.qt.io/ide>

2. Bibliothèque dédiée à l'asservissement visuel - <https://visp.inria.fr>

3. Entreprise créée par des anciens du Stanford Artificial Intelligence Lab.

- `include` : headers des fichiers C++
  - `launch` : contient les fichiers *launchfile* qui automatisent l'exécution de plusieurs programmes à la fois
  - `urdf` : contient les fichiers urdf (Universal Robot Description File), qui décrivent les robots utilisés : formes, géométrie, agencement et types de liaisons.
3. Compiler le package :
- `cd ~/ros`
  - `catkin_make`

## 3.2 Nodes et topics

1. On voit qu'un exécutable `simu_4points` a été compilé. Dans ROS, les exécutables sont appelés des *nodes*. ROS intègre la complétion automatique. Pour exécuter un node, taper :

- `roslaunch tp<tab>` : complète avec le nom du package
- `roslaunch tps_robot <tab>` : indique les nodes disponibles

La commande `roslaunch` est juste un raccourci pour exécuter les programmes se trouvant dans un package ROS avec l'aide de l'autocomplétion. Cela permet de lancer des programmes se trouvant dans différents dossiers sans avoir besoin de naviguer dans le système de fichiers.

On voit qu'en plus de `simu_4points`, ROS nous propose d'exécuter `arm_bridge.py`, `dh_code.py`, `init_tp.py` et `setpoint_4points.py`. Il s'agit de fichiers Python qui n'ont pas besoin d'être compilés pour être lancés<sup>4</sup>. On reconnaît le fichier `init_tp.py` qui a été lancé pour initialiser l'environnement.

2. Dans la prise en main nous nous intéressons à :

- `simu_4points` : simule un asservissement visuel
- `setpoint_4points.py` : génère des consignes de position

Ces deux programmes doivent pouvoir communiquer entre eux si on veut que l'un suive les consignes de l'autre. Essayer d'exécuter chacun des programmes (dans une console différente) pour observer qu'ils attendent la présence d'un "master". Il s'agit du logiciel ROS chargé de mettre en relation les différents nodes : le lancer via la commande `roslaunch` (dans un nouvel onglet du terminal par exemple). Les deux nodes se lancent aussitôt.

3. Dans une nouvelle console, exécuter `rostopic` pour observer la structure élémentaire de l'architecture ROS :

- Les nodes se sont enregistrés sous les noms `/setpoint_generator` et `/simulator`
- Le premier envoie un message appelé `/setpoint` au second : ce canal de communication est appelé un *topic*

Indépendamment du langage, utiliser ROS revient essentiellement à mettre en relation des programmes élémentaires qui souscrivent et publient chacun des informations sur différents topics.

- Publier : déclarer au ROSmaster qu'on va envoyer des informations sur un topic, sans s'intéresser à la destination de ces données
- Souscrire : déclarer au ROSmaster qu'on est intéressé par ce qui se passe sur un topic donné, sans s'intéresser à la source de ces données

---

4. Pour être détecté par `roslaunch` un fichier Python doit être exécutable

- Plusieurs nodes peuvent souscrire et publier sur le même topic : importance de se mettre d'accord pour éviter les embouteillages

Le ROSmaster se charge de mettre les nodes en relation. Une architecture typique peut être :

- Un node interfacé avec une caméra, faisant l'acquisition des images et les publiant sur un topic
- Un node chargé de récupérer ces images, les traiter et publier la position d'un objet d'intérêt
- Un node récupérant ces positions et calculant la consigne pour atteindre l'objet
- Un node interfacé avec un robot, qui ne fait qu'appliquer les consignes de position qu'il reçoit sur le topic auquel il souscrit

Chaque node pouvant être codé, exécuté et compilé indépendamment, cela permet une grande souplesse pour le développement de systèmes complexes.

### 3.3 ROS dans le code

1. On a pu voir que ROS disposait de nombreux outils en ligne de commande. Ces outils sont résumés en Annexe C. Pour pouvoir exploiter ces avantages dans le logiciel Qt Creator, il faut également le lancer depuis une console : `qtcreator`<sup>5</sup>. Lors des prochaines séances, il faudra également lancer Qt Creator via la console<sup>6</sup>. Pour ouvrir le package `tps_robot` :
  - Avec `File/Open file`, choisir le fichier `CMakeList.txt` du répertoire `~/ros/src`
  - Indiquer `~/ros/build` comme répertoire de compilation
  - Valider et exécuter CMake pour obtenir l'affichage des fichiers source
  - Avec `File/Open file`, ouvrir également le fichier `script/setpoint_4points.py`
2. Parcourir les fichiers `simu_4points.cpp` et `setpoint_4points.py` pour y repérer les lignes propres à ROS : déclaration du nom du node, souscription et publication des topics. On voit apparaître la notion de message : il s'agit du type d'information que des nodes s'échangent sur un topic (vecteur, image, chaîne de caractère par exemple). Ici le message `/setpoint` est un `Float32MultiArray`, soit un vecteur de float. De nombreux types de message existent déjà dans ROS, mais il est toujours possible de créer le sien pour une utilisation particulière.

On peut noter à la fin de `simu_4points.cpp` que ce node publie les positions et les erreurs de position. Ces topics ne sont écoutés par aucun node. Ce node publie également les images acquises par le robot, sur le topic `/camera/image`. Heureusement, il n'y a pas besoin d'aller lire du code pour connaître les topics disponibles. Des outils en ligne de commande existent pour analyser les informations circulant sur les topics.

### 3.4 Outils sur les topics - rostopic

1. La commande `rostopic` permet de manipuler les topics via la console :
  - `rostopic list` : liste les topics actifs

---

5. Les plus aventureux pourront se créer une icône de raccourci exécutant `bash -i -c qtcreator`

6. Attention notamment à l'ouverture automatique des `.cpp` dans Qt Creator : le logiciel ainsi lancé ne sera pas interfacé avec l'environnement ROS. **Veillez donc bien à suivre les indications données, surtout si vous êtes un néophyte avec Qt Creator.**

- `rostopic echo <topic>` : affiche le contenu d'un topic
  - `rostopic info <topic>` : donne des infos sur un topic (nodes publiant et souscrivant, type de message)
- Vérifier la présence des autres topics publiés.
2. Si le topic contient des valeurs numériques, ce qui est le cas des `Float32MultiArray`, `rqt_plot` peut en tracer la courbe temporelle :
    - Commande : `rqt_plot <topic>/<attribut>[indice]`
    - Par exemple : `rqt_plot setpoint/data[0]`
  3. Si le topic contient des images, un outil permet de les afficher. Vérifier que le topic `camera/image` contient des données de type `sensor_msgs/Image` puis les afficher :
    - `roslaunch image_view image_view image:=camera/image`On reconnaît la syntaxe ROS : `image_view` est un node du package lui aussi appelé `image_view`. Ce node prend en argument le topic sur lequel recevoir des images pour simplement les afficher dans une fenêtre. Ici les images sont générées par le node de simulation, qui les affiche déjà dans sa propre fenêtre et les publie sur le topic.

### 3.5 Serveur de paramètres - rosparam

Le ROSmaster inclue également un serveur de paramètres. Tous les nodes peuvent ainsi récupérer et écrire des valeurs. Les paramètres sont à utiliser de préférence aux topics pour communiquer des valeurs qui changent peu souvent et qui n'ont pas besoin d'être diffusées à chaque itération sur le réseau. Ces paramètres sont accessibles en ligne de commande :

- `rosparam list` : liste les paramètres disponibles
- `rosparam get Ts` : affiche la valeur de `Ts`
- `rosparam set Ts 1` : met à jour le paramètre

Ici les deux paramètres modifiables sont `Ts` (période des créneaux de consigne) et `Kp` (gain de l'asservissement). Utiliser `rosparam` pour obtenir la valeur de ces paramètres, puis changer la période des consignes et le gain de l'asservissement.

### 3.6 Gérer les exécutions simultanées - roslaunch

Pour un robot complexe il peut rapidement y avoir plusieurs nodes à exécuter et plusieurs paramètres à initialiser afin que tout tourne correctement. Le lancement simultané de plusieurs nodes est géré par l'outil `roslaunch` :

- `roslaunch <package> <launchfile>` : exécute le launchfile

Quitter les nodes ainsi que le `roscore`. Ouvrir le fichier `tps_robot/launch/simu.launch` afin de constater qu'il initialise les deux paramètres `Ts` et `Kp` et qu'il lance les deux nodes `setpoint_4points.py` et `simu_4points`. L'exécuter et vérifier que la simulation fonctionne : `roslaunch` lance automatiquement le ROSmaster s'il n'est pas déjà actif.

### 3.7 Enregistrer et rejouer des données - rosbag

La commande `rosbag` permet de sauvegarder dans un fichier tout ou partie des données circulant sur les topics.

1. Pour enregistrer l'ensemble des topics :
  - `roscat record -a` : crée un fichier binaire `.bag` avec les contenus des topics.Arrêter l'enregistrement après quelques dizaines de secondes, et quitter les deux nodes (`Ctrl-C` dans les consoles).
2. Deux outils existent pour relire les topics :
  - `roscat play <fichier.bag>` : republie les données sur les topics enregistrés
  - `rqt_bag` : ouvre une interface permettant de choisir les topics republiésRelancer le ROSmaster. Avec `rqt_bag`, lancer la republication de `/setpoint`. Relancer le node `simu_4points` : noter qu'il suit la consigne alors que le node `setpoint_4points` n'est pas lancé. En effet les consignes enregistrées sont republiées sur le même topic. Le node ne s'intéresse pas à la source du topic, seulement à son contenu.
3. Relancer le node `setpoint_4points`. Comment réagit la simulation ? Vérifier avec `rqt_graph` que deux nodes publient sur le même topic. Utiliser `rqt_plot` pour visualiser l'effet d'un conflit de publication (plusieurs nodes publiant sur le même topic sans se concerter) : `rqt_plot setpoint/data[0]`.

## Pour approfondir

Des tutoriaux pour bien d'autres aspects de ROS sont disponibles en ligne :

<http://wiki.ros.org/ROS/Tutorials>

## 4 Deuxième séance

La deuxième séance est consacrée à la modélisation du robot. Pour cela un package sera créé par le binôme.

1. Création d'un package personnel : retourner dans le répertoire `~/ros/src`. On souhaite y créer un package à vos noms qui sera dépendant de `tps_robot`
  - Création du package : `catkin_create_pkg <binôme> tps_robot`
  - Copier les fichiers `tps_robot/src/control.cpp` et `tps_robot/src/modeles.cpp` dans le nouveau package
  - Modifier le fichier `<binôme>/CMakeLists.txt` pour indiquer à ROS de compiler la source :

```
add_executable(control control.cpp modeles.cpp)
target_link_libraries(control ${catkin_LIBRARIES})
```
2. Ouverture du package personnel dans Qt Creator
  - Taper dans une ligne de commande : `qtcreator`
  - Dans Fichier/Ouvrir un fichier, choisir le fichier `CMakeList.txt` du dossier `~/ros/src`
  - Valider et exécuter CMake pour obtenir l'affichage des fichiers source

### 4.1 Fonctionnement du node de commande

Ouvrir le fichier `control.cpp`. On voit qu'il instancie une classe `Robot` avec un certain nombre de degrés de liberté :

```
// initialisation de la classe robot
Robot robot(rosNH);
const unsigned int N = robot.getDOFs();
```

Cette classe intègre les interfaces (publication et souscription de topics) avec les autres nodes ROS. Elle contient trois méthodes :

- `robot.getPosition(q)` : récupère les valeurs des variables articulaires
- `robot.setPosition(q)` : envoie une consigne de position `q`
- `robot.setVelocity(v)` : envoie une consigne de vitesse `v`

Les variables `q` et `v` sont de classe `vpColVector`, qui est un vecteur au sens mathématique. Son fonctionnement est détaillé en Annexe E.

L'objectif du TP est d'utiliser la mesure de position articulaire pour calculer le modèle géométrique, et envoyer des consignes de position ou de vitesse au simulateur. Par la suite la programmation se fera en modifiant :

- `modeles.cpp` pour les modèles géométriques, le calcul de la matrice jacobienne, etc.
- `control.cpp` pour l'algorithme de commande

### 4.2 Visualisation avec RViz

1. Lancer le simulateur :
  - `roslaunch tps_robot turret3.launch`



L'interface RViz apparaît avec un modèle 3D. RViz permet d'afficher la situation globale du robot. La fenêtre de gauche donne des informations sur les différents éléments (links) du robot. Notamment, comme montré en Figure 2, il est possible de lire la position et l'orientation de l'organe terminal (end\_effector). On utilisera donc cette fenêtre pour valider le modèle géométrique.

En cochant la case "Show Trail", RViz affiche également la trajectoire suivie par l'organe terminal.

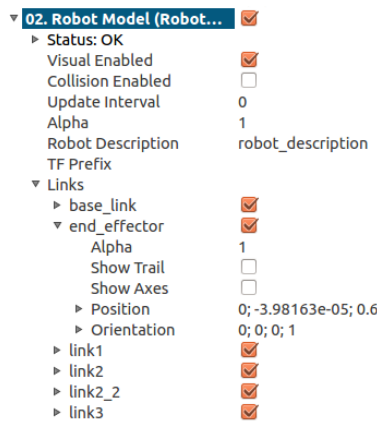


FIGURE 2 – Lecture de la situation de l'organe terminal dans RViz

## 2. Compilation du package personnel :

— En ligne de commande, depuis le répertoire `~/ros` : `catkin_make`

## 3. Exécution du node personnel :

— En ligne de commande : `roslaunch <binôme> control`

— Sous ROS, le nom de ce node est `/main_control`

— Il est possible de lancer le programme en mode debug avec le triangle vert surmonté d'un insecte

Les différents nodes et topics interagissant dans le TP sont détaillés en Annexe D. Une fois lancé, le node tel qu'il est ne fait qu'attendre la publication des positions articulaires du robot.

## 4.3 Travail demandé

**Q6** Programmer la fonction `compDK`<sup>7</sup> qui calcule la position opérationnelle en fonction du vecteur des variables articulaires. La fonction est à coder dans `modeles.cpp`. Ajouter dans le code principal (`control.cpp`), les instructions permettant d'afficher dans la console la position ainsi obtenue<sup>8</sup>.

**Q7** En jouant sur les sliders (fenêtre `Joint State Publisher`), comparer en plusieurs endroits les valeurs de votre programme avec celles indiquées par le simulateur (Figure 2). Valider ainsi le modèle calculé.

7. L'Annexe B rappelle les différents prototypes de fonction en C++

8. En cas d'erreur on pourra utiliser le script `dh_code.py` qui génère le code correspondant à un tableau de Denavit-Hartenberg, voir Annexe E.

**Q8** Afficher le graphe des nodes et des topics. Appeler l’encadrant de TP pour décrire le fonctionnement de l’architecture affichée. On en profitera pour lui montrer que le modèle géométrique direct fonctionne.

**Q9** Programmer la fonction `compIK` qui calcule le modèle géométrique inverse de façon analytique. Coder la simulation alternant toutes les 10 secondes<sup>9</sup> entre les points  $P_1 = (-0.065, -0.02, 0.61)$  et  $P_2 = (-0.046, -0.046, 0.6)$ .

Notez qu’il suffit de définir les points  $P_1$  et  $P_2$ , le code inversant la consigne en fonction de la fréquence étant déjà écrit en début de boucle. Ce code fait qu’à tout instant,  $P_0$  est l’ancienne consigne (le point d’où on vient) et  $P_d$  est la nouvelle (le point où on va).

Remarque : utiliser le paramètre `Q` pour passer d’une question à l’autre pendant l’exécution du code (block `switch` dans `control.cpp`).

**Q10** Afficher le graphe des nodes et des topics. Sachant que le node `joint_control` convertit des consignes de position ou de vitesse et publie la position articulaire du robot sur `/joint_control/position`, commenter sur les conflits possibles avec l’interface des sliders `/joint_state_publisher`.

**Q11** Vérifier dans une console que les positions obtenues sont bien celles demandées :

```
roslaunch tf_echo base_link end_effector
```

Valider ainsi le modèle géométrique inverse.

On pourra aussi créer un nouveau *publisher* (Annexe C.3) permettant d’afficher avec `rqt_plot` l’évolution de l’erreur opérationnelle.

**Q12** En cochant la case “Show Trail” de l’organe terminal sous RViz, commenter la trajectoire obtenue.

---

9. La fréquence en Hz est déjà indiquée dans le code par l’instruction `ros::Rate loop(30)`. 10 secondes correspondent donc à 300 itérations dans la boucle `while`.

## 5 Troisième séance

La deuxième séance porte sur l'exploitation de la matrice jacobienne dans la commande. On souhaite maintenant contrôler le robot dans l'espace opérationnel.

**Q13** Programmer la fonction `compJacobian` qui calcule la matrice jacobienne (classe `vpMatrix`) en fonction du vecteur des variables articulaires<sup>10</sup>.

**Q14** On souhaite toujours que le robot se déplace entre  $P_1 = (0.065, -0.02, .61)$  et  $P_2 = (-0.046, -0.046, 0.6)$ , mais en allant de point en point de l'espace opérationnel, à l'aide du modèle géométrique inverse. Programmer cette stratégie, en utilisant l'une ou l'autre des procédures de calcul de MGI. Vérifier avec `tf` ou `rqt_plot` que les points sont bien atteints.

**Q15** En cochant la case "Show Trail" de l'organe terminal sous RViz, commenter la trajectoire obtenue.

**Q16** On souhaite réaliser le même type de mouvement qu'à la question Q14, mais en s'inspirant de la partie du cours de Robotique donnant le schéma de commande à mouvement opérationnel imposé. On fera le mouvement opérationnel à vitesse constante dans un premier temps. Programmer cette procédure, vérifier que les points sont bien atteints et afficher la trajectoire correspondante.

---

10. Le script décrit en Annexe E génère le code de la matrice jacobienne en fonction du tableau des paramètres.

## 6 Pour aller plus loin

On a pu voir qu'une fois la modélisation géométrique validée, le schéma de commande est sensiblement le même.

1. Modéliser le robot suivant :

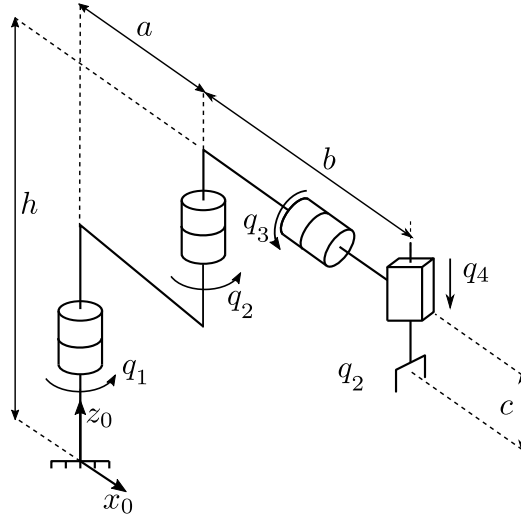


FIGURE 3 – Schéma d'un robot RRRP à 4 degrés de liberté

Avec les distances :

- Hauteur totale :  $h = 0.27$
- Longueur premier bras :  $a = 0.20$
- Longueur deuxième bras :  $b = 0.15$
- Distance entre l'axe du deuxième bras et le centre de l'organe terminal pour  $q_4 = 0$  :  $c = 0.07$

On souhaite contrôler à la fois la position cartésienne de l'organe terminal et l'angle pris par le 3ème axe. On note  $\tilde{P} = (x, y, z, q_3)$ .

2. Valider le modèle géométrique avec le simulateur :  
— `roslaunch tps_robot rrrp.launch`
3. Comme en deuxième séance, utiliser le MGI pour osciller entre les positions  $\tilde{P}_1 = (0.3, 0.1, 0.2, 0.4)$  et  $\tilde{P}_2 = (0.3, 0.1, 0.2, -0.4)$ . Les limites des articulations sont :

$$q_1 \in [-\pi/2, \pi/2] \quad q_2 \in [-\pi/2, \pi/2] \quad q_3 \in [-\pi/2, \pi/2] \quad q_4 \in [-0.04, 0.04]$$

4. Calculer la matrice jacobienne associée à  $\tilde{P}$ . L'utiliser pour réaliser le même mouvement dans l'espace opérationnel. Que dire des trajectoires ?

## A Syntaxe Unix

On rappelle ici quelques éléments de syntaxe de la console Unix.

- `cd <répertoire>` : va dans le répertoire indiqué
- `ls` : liste les fichiers du répertoire courant
- `./<exécutable>` : exécute le programme indiqué
- `Ctrl - C` : annule la commande actuelle, force la fermeture du programme qui a été lancé dans cette console
- `Ctrl - Shift - C` : Copie le texte sélectionné
- `Ctrl - Shift - V` : Colle le texte sélectionné

Même s'il est possible d'avoir plusieurs terminaux, il est parfois moins confus d'avoir plusieurs onglets dans un même terminal. Ces onglets sont gérés comme suit :

- `Ctrl - Shift - T` : ouvre un nouvel onglet
- `Ctrl - Shift - W` : ferme l'onglet courant
- `Ctrl - Shift - Q` : ferme la fenêtre courante et tous ses onglets

## B Rappels de syntaxe C++

On rappelle ici les prototypages standards des fonctions en C++. Le but est de prendre l'habitude de se servir des références ou des objets en fonction de ce qu'on veut faire des arguments d'une fonction.

- Passage par copie : `f(vpMatrix M)`
  - La matrice M peut être modifiée dans la fonction
  - Elle ne sera pas modifiée à la sortie : la fonction travaille sur une copie de M
- Passage par référence : `f(vpMatrix &M)`
  - La matrice M peut être modifiée dans la fonction
  - Elle sera modifiée également en dehors de la fonction
  - Utile pour des fonctions qui mettent à jour certaines variables
- Passage par référence constante : `f(const vpMatrix &M)`
  - La matrice M ne peut pas être modifiée dans la fonction
  - L'appel à la fonction ne mobilise pas de ressources car il n'y a pas de recopie
  - Utile pour des fonctions qui utilisent une variable sans avoir le droit de la modifier

## C Outils intégrés à ROS

ROS propose plusieurs outils en ligne de commande permettant d'aider le développement et le diagnostic.

### C.1 Outils en ligne de commande

- `roscd <package>` : va dans le répertoire du package
- `rosmake <package>` : compile le package
- `roslaunch <package> <program>` : exécute le programme contenu dans le package
- `rostopic list` : liste les topics existants

- `rostopic list` : liste les topics existants
- `rostopic echo <topic>` : affiche les données circulant sur le topic

## Matrice de transformation

La valeur courante de la transformation entre l'organe terminal et la base s'obtient par :

```
roslaunch tf_echo base_link end_effector
```

`tf` est le package de ROS gérant la correspondance entre les variables articulaires et les matrices de transformation. `tf_echo` est un node de ce package qui se contente d'afficher la matrice de transformation entre deux repères (ici `base_link` et `end_effector`).

## C.2 Outils graphiques

- `rqt_graph` : affiche le graphe des nodes
- `rqt_plot <topic1/valeurs1, topic2/valeurs2> -p <period>` : affiche le tracé des valeurs publiées sur les topics sur une période glissante

## C.3 Créer d'autres publishers (C++)

Pour avoir accès à certains résultats, il peut être utile de publier de nouvelles données au sein du contrôleur. Cela permet notamment de les afficher via `rqt_plot`. Un exemple de syntaxe est donné dans `control.cpp`. Avant la boucle, un publisher et un message sont instanciés :

```
ros::Publisher examplePub;  
std_msgs::Float32MultiArray example;
```

Dans la boucle, l'attribut `data` de `example` est mis à jour et publié :

```
examplePub.publish(example);
```

On peut alors afficher le graphe des variables publiées en temps réel :

```
rqt\_plot /example/data[0],/example/data[1],/example/data[2] -p 10
```

## D Nodes et topics de la simulation

1. Le simulateur et ses interfaces se lancent en exécutant un launchfile :

- `roslaunch tps_robot turret3.launch`

Ce launchfile lance les nodes suivants :

- `/joint_state_publisher` : interface des sliders. Publie les positions articulaires correspondant aux sliders sur `/joint_state_publisher/manual`.
- `/robot_state_publisher` : reçoit les positions articulaires. À l'aide du modèle géométrique du robot, publie sur `/tf` les matrices de passage entre les différents éléments du robot.
- `/rviz` : reçoit les matrices de passage pour afficher la position actuelle du robot
- `/joint_control` : simule la commande bas niveau du robot.

- Si ce node reçoit des consignes en position ou en vitesse sur `/main_control/command`, il les transforme en suite de positions articulaires en prenant en compte les butées articulaires et les vitesses maximum. Ces positions sont publiées sur `/joint_states`. L'interface des sliders est alors inutilisable.
  - S'il ne reçoit rien, il transfère les consignes manuelles.
2. La boucle est fermée à l'exécution du node de commande :
- `/main_control` : reçoit les positions articulaires sur `/joint_states`. Après calcul de la loi de commande, il publie la consigne de position ou vitesse sur `/main_control/command`.

## E Génération de code

Le script `dh_code.py` permet de générer le code C++ du modèle géométrique direct et de la matrice jacobienne à partir du tableau des paramètres. Un exemple est donné dans le package `tps_robot/urdf/dh_example.yml`. Pour le lancer :

- `roscd tps_robot/urdf`
- `roslaunch tps_robot dh_code.py dh_example.yml`

N'hésitez pas à créer votre propre fichier YAML (extension `.yml`) dans votre package afin de ne pas avoir à faire les calculs à la main.

## F Utilisation des classes de ViSP

ViSP est une bibliothèque proposant notamment des classes pour les objets mathématiques usuels (matrices, vecteurs, etc.). Une matrice  $M$  de dimension  $n \times k$  et un vecteur colonne  $V$  de dimension  $k$  s'instancient avec les instructions :

```
vpMatrix M(n,k);  
vpColVector V(k);
```

On accède aux éléments de  $M$  et  $V$  comme un tableau classique : `M[i][j]`. Toutes les opérations classiques sont permises, notamment :

- `M.t()` : transposée de  $M$
- `M*V` : produit matriciel
- `M.pseudoInverse()` : inverse (ou pseudo-inverse si non carrée)
- `M.getCols()` : nombre de colonnes
- `M.getRows()` : nombre de lignes

Il existe également une classe pour les matrices de rotation et pour les vecteurs translation :

```
vpRotationMatrix R;  
vpTranslationVector t;
```

Ces deux grandeurs permettent d'instancier une classe de matrice de changement de repère :

```
vpHomogeneousMatrix M;  
M.buildFrom(t,R);
```

Dans ce cas on a :

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} \mathbf{R} & \mathbf{t} \\ \mathbf{0}_{3 \times 1} & 1 \end{bmatrix}$$

À l'inverse, on peut aussi extraire les parties rotation et translation d'une matrice homogène

```
M1.buildFrom(t1,R1);  
M2.buildFrom(t2,R2);  
M = M1*M2;  
M.extract(t);  
M.extract(R);
```