JavaScript





Markup: Inhalte strukturieren



Styling: Elemente gestalten



Verhalten: Elemente steuern

Was ist JavaScript?

- erste Version "LiveScript" 1995 von Netscape entwickelt
 - Wegen Kooperation zwischen Netscape (LiveScript) und Sun Microsystems (Java) dann in JavaScript umbenannt
- JavaScript ≠ Java
- Skriptsprache
 - o Programmiersprache, die über einen Interpreter (= Übersetzer zwischen Anweisungen und Maschinencode) ausgeführt wird
- dynamisch typisierte, objektorientierte und klassenlose Skriptsprache

Was ist ECMA Script (ES)?

- ECMA Script (ES) ist eine Spezifikation (≈ standardisierendes Regelwerk) für Skriptsprachen
 - o Herausgeber ist Normierungsorganisation Ecma International
- JavaScript ist die am weitesten verbreitete Implementierung von ECMA Script
- aktuelle Version ist ECMA Script 2019 (ES10)
 - o letzte "große" Version war ECMA Script 2015 (ES6)

Wofür wird JavaScript genutzt?

- Ursprünglich für dynamisches HTML entwickelt, heute extrem breites Anwendungsspektrum
 - Erweiterung der Möglichkeiten von HTML und CSS
 - Möglichkeit der Benutzerinteraktion
 - o dynamisches Verändern, Nachladen und Generieren von Inhalten
 - o Beispiele: Bewegung von Elementen, Parallax-Effekte, Formularvalidierung, Dialogfenster, Werbebanner, Cookies, Spiele usw.
- häufig client-seititge Anwendung im Browser
 - o sowohl Nutzung von nativem JS, als auch in zahlreichen Frameworks (z.B. jQuery, React.js, Angular.js, Vue.js)
- Mittlerweile jedoch auch server-seitige Anwendung durch Frameworks (z.B. Node.js)

Wie wird JavaScript in HTML eingebunden?

Internal JavaScript

- das Skript wird im HTML-Dokument in einem <script>-Element eingefügt
- eignet sich vor allem für kleinere Skripte (nur wenige Zeilen, z.B. Tracking-Skripte), jedoch nicht für komplexere Anwendungen

External JavaScript

- das Skript liegt in einer externen JavaScript-Datei (*.js) und wird im HTML-Dokument mittels eines <script>-Elements verlinkt
- eignet sich für alle Arten von Skripten von wenigen Zeilen bis hin zu komplexen Anwendungen

Allgemeiner Hinweise:

• Skripte, die mit den Elementen der Website interagieren sollen, müssen unbedingt erst direkt vor dem schließenden </body>-Tag eingebunden werden

```
index.html ×
1 <!DOCTYPE html>
   <html lang="de">
       <meta charset="UTF-8">
       <meta name="viewport"</pre>
       content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <title>JavaScript</title>
       <h1>Lorem ipsum</h1>
       >Dolor sit, amet consectetur adipisicing elit.
       <script>
           let sprache = "JavaScript";
           if (sprache === "JavaScript") {
               alert("Voll super!");
           } else {
               alter("Och nö...");
```

```
index.html ×
                                                                         JS main.js X
                                                                          JS main.js > ...

  index.html >  html >  head >  meta

    <!DOCTYPE html>
                                                                               let sprache = "JavaScript";
    <html lang="de">
                                                                                if (sprache === "JavaScript") {
    <head>
                                                                                    alert("Voll super!");
        <meta charset="UTF-8">
                                                                                } else {
        kmeta name="viewport"
                                                                                    alter("Och nö...");
        content="width=device-width, initial-scale=1.0">
        <title>JavaScript</title>
    </head>
        <h1>Lorem ipsum</h1>
        >Dolor sit, amet consectetur adipisicing elit.
        <script src="main.js"></script>
    </body>
    </html>
```

Code Beispiel

