

User Interface Designer

Wifi Kurs 3610.

Christoph Zeller

zeller_chris@gmx.at

- ecreation.
- Trainer
- Rennrad, Tennis, Wandern
Fotografie, ...
- Verheiratet, 2 Kinder

Vorstellungsrunde



Organisatorisches

Unterlagen

Kursablauf

Fragen? - bitte immer gleich Fragen

Fr. 14:30 - 21:45 - inkl. Pausen

Sa. 8:30 - 16:30 - inkl. Pausen

Anwesenheitserfassung

Vorschlag

jeweils 50 Minuten Pause

Freitag:

14:30 – 16:00 ... 16:10 – 17:40

18:10 – 19:40 ... 19:50 – 21:20

Samstag:

08:30 – 10:00 ... 10:10 – 11:40

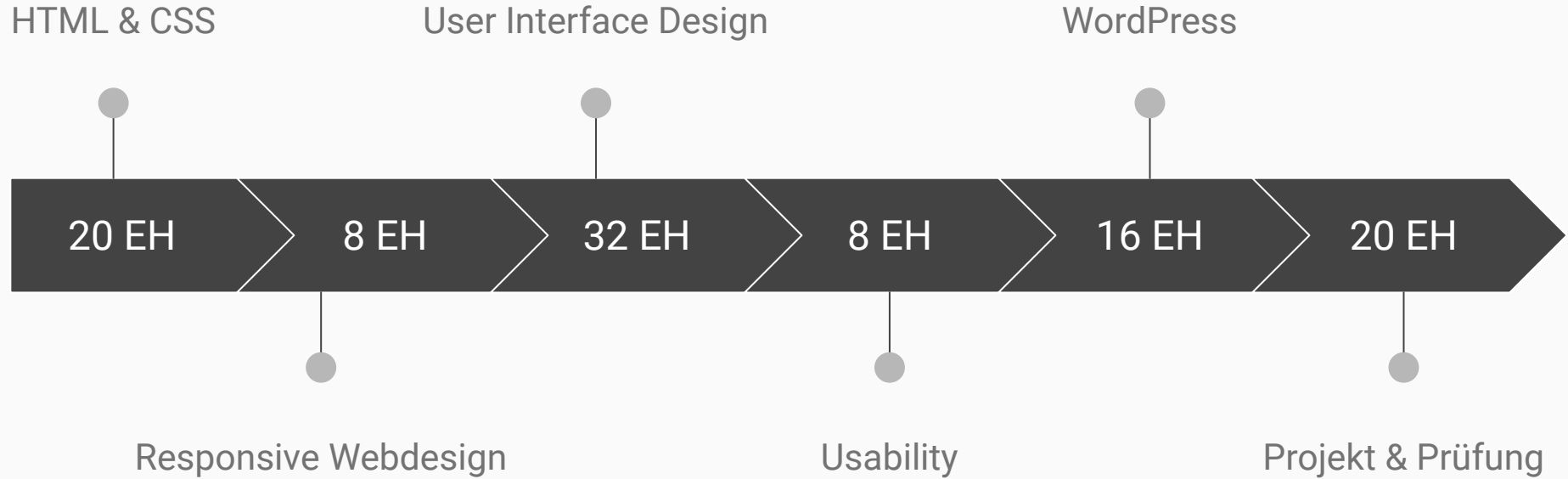
12:10 – 13:40 ... 13:50 – 15:20

Kommunikation



<https://uid2021.slack.com>

Inhalte



Inhalte

KW46		KW47		KW48		KW49		KW50			KW51			KW52			KW01			KW02		KW03		KW04	
Fr	Sa	Fr	Sa	Fr	Sa	FR	Sa	Fr	Sa		Fr	Sa		Fr	Sa		Fr	Sa		Fr	Sa	Fr	Sa	Fr	
19.11		26.11		3.12		10.12		17.12			24.12			31.12			7.1			14.1		21.1		28.1	

Weihnachtsferien

User Interface Design

Definition (Wikipedia)

Das Interfacedesign (aus dem englischen interface design entlehnt, für „[die] Schnittstellengestaltung“) ist eine Disziplin des Designs, die sich mit der Gestaltung von Benutzeroberflächen zwischen Mensch und Maschine beschäftigt. Dafür werden die Bedingungen, Ziele und Hindernisse dieser Interaktion sowohl von menschlicher als auch von technischer Seite erforscht und später – soweit möglich – auf den Menschen hin optimiert. Ziel des Interfacedesigns ist eine Anwenderschnittstelle, die so gestaltet ist, dass ein möglichst breiter Kreis von Nutzern eine optimale Wunsch-/Bedürfnis-/Zielerfüllung durch angemessene Handlungsschritte erfährt.

Tools



HTML/CSS

Responsive Web-Entwicklung

User Interface Design und Screen Design

Wordpress

Usability

Projekt und Prüfung

HTML Grundlagen

- Tags
- HTML Grundgerüst
- Links
- Überschriften und Absätze
- Formatierung & Text
- Sonderzeichen
- Aufzählungen
- Bilder
- Tabellen
- Formulare

CSS Grundlagen

- Funktionsweise
- Inline CSS
- Externes CSS
- Schrift
- Farben (HEX, RGB, ...)
- Box-Modell
- Floats
- #id und .class
- Layout
- weitere CSS-Selektoren

- Überblick
- Konzepte
- Gestaltungsraster
- Rapid Prototyping
- Web Typography
- Navigation – Konzepte und Lösungen
- Flexible Bilder und Grafik Elemente
- Flexible Inhaltselemente
- Design für hochauflösende Bildschirme

User Interface & Screen Design

- Prinzipien modernen Webdesigns
- Typografie und Webfonts
- Farbe im Web, Farbkonzepte und -harmonien
- Layout und Raster
- Informationsarchitektur
- Navigation, Buttons, Links
- Grafiken, Bilder, Icons
- Webdesign-Stile, aktuelle Webtrends
- Animationen, multimediale Elemente

Themen	Name	Datum
Prinzipien modernen Webdesigns		27.11.2021
Informationsarchitektur		27.11.2021
Layout und Raster		3.12.2021
Typografie und Webfonts		3.12.2021
Farbe im Web, Farbkonzepte und -harmonien		4.12.2021
Navigation, Buttons, Links		4.12.2021
Grafiken, Bilder, Icons		10.12.2021
Webdesign-Stile, aktuelle Webtrends		10.12.2021
Animationen, multimediale Elemente		11.12.2020

- Installation von WordPress
- Websites einrichten
- Administrationsoberfläche
- Plugins nutzen
- SEO, Sicherheit und Wartung
- Google Adwords, Google Analytics

Usability

- Useranalyse und –Verhalten
- Strukturierung einer Website
- Inhalts- und Navigationsdesign
- Usability-Testing

- Planung
- Erstellung einer Projektmappe
- Erstellen einer Website
- Präsentation

Während der Kursdauer ist von jedem Teilnehmer ein eigenes Web-Projekt zu realisieren

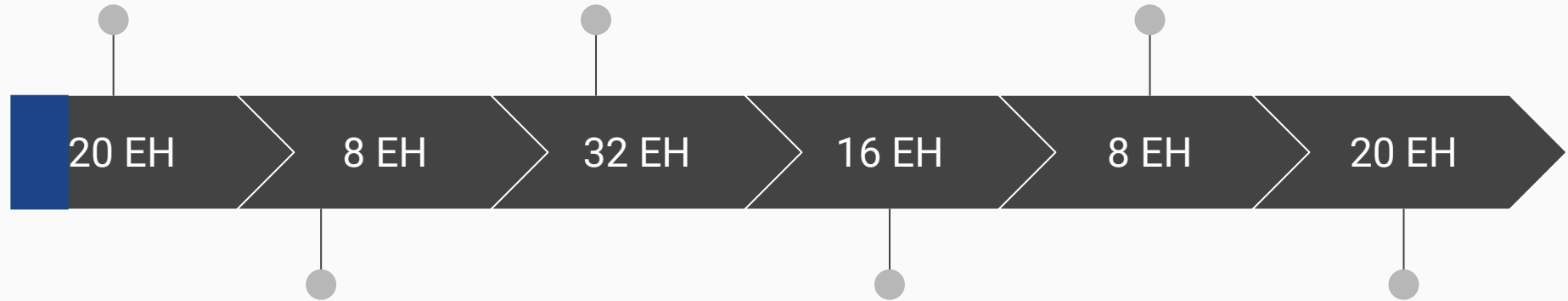
Pause

Inhalte

HTML & CSS

User Interface Design

Usability



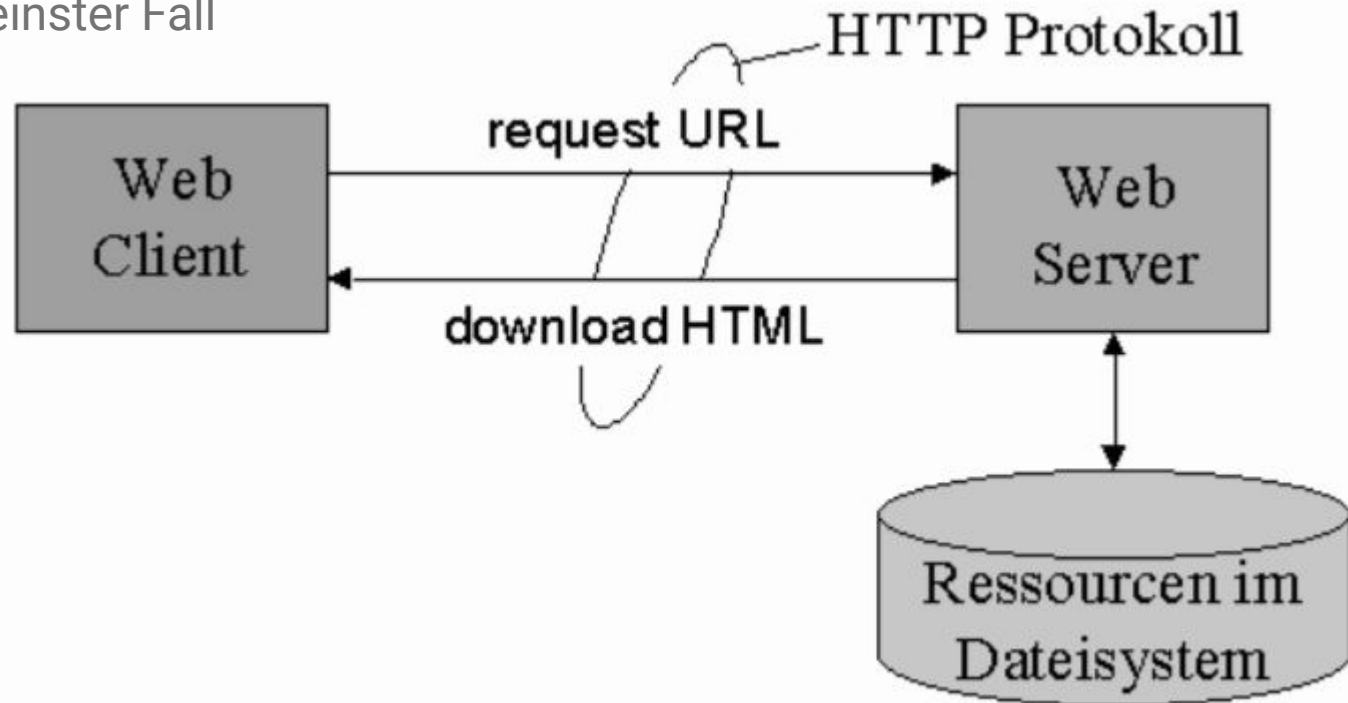
Responsive Webdesign

Wordpress

Projekt & Prüfung

Einführung www

Allgemeinster Fall



- **WWW - World Wide Web, W3**
 - Globales interaktives Informationssystem
 - Internet Dienst
- **HTML - Hypertext Markup Language**
 - Dokumentenformat des WWW
- **URL - Uniform Resource Locator**
 - Identifikations-Schema
- **HTTP - Hypertext Transfer Protocol**
 - Übertragungsprotokoll

HTML



HTML – Was ist HTML?

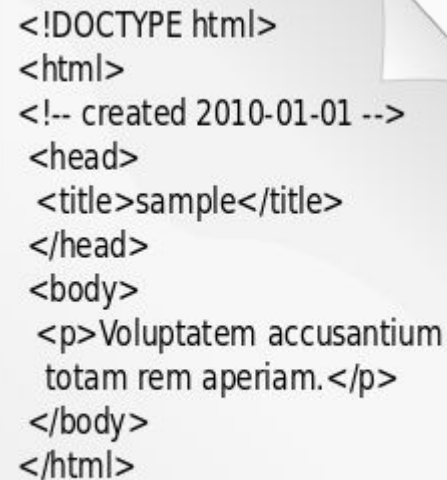
Hypertext Markup Language

Dateien enthalten strukturierten Text

Eine HTML-Datei wird in einem Browser gerendert

Chrome, Firefox, Safari, Internet Explorer, Opera, ...

Eine HTML-Datei besteht aus einzelnen Elementen,
sog. “HTML-Tags”



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<!-- created 2010-01-01 -->
<head>
  <title>sample</title>
</head>
<body>
  <p>Voluptatem accusantium
    totam rem aperiam.</p>
</body>
</html>
```

HTML

Aufbau eines HTML Dokuments

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Document</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>Überschrift</h1>
```

```
<p>Das ist ein Absatz</p>
```

```
<p>Das ist ein zweiter Absatz</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Kopfbereich
Meta-Daten

Körper
Inhalte

Was ist ein HTML Element / HTML-Tag

HTML-Tags erzeugen die Struktur der Seite

Ein Tag zuerst geöffnet und dann wieder geschlossen

Beispiel:

```
<strong>Fetter Text</strong>
```

Was ist das HTML Grundgerüst

Problem:

Eine Webseite besteht neben Inhalten auch noch aus Meta-Daten welche die Seite beschreiben.



Code Beispiel



HTML Grundgerüst

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <title>HTML Grundgerüst</title>

</head>

<body>

    <strong>Fetter Text</strong>

</body>

</html>
```

Links



Warum brauchen wir Links?

Problem:

Navigation zwischen verschiedene Seiten

Ein Besucher soll sich von Seite A nach Seite B “klicken” können

Heutzutage Standard - 1990 war dies die Geburt des heutigen www

HTML Hyperlinks (Anchor)

```
<a href="Verweisziel">Verweistext</a>
```

a → anchor (Anker), href → hyper reference

Verweisziel: URL (Uniform Resource Locator)

protokoll://server_domain_name/pfad

Absolut

```
<a href="https://www.ecreation.at/">ecreation.</a>
```

Relativ (am gleichen Server)

```
<a href="datei.html">Datei</a>
```

```
<a href="folder/index.html">Doku</a>
```

```
<a href="../../home.html">Home</a>
```

```
<a href="/kurs/docs/folien.html">Folien</a>
```

Code Beispiel



Überschriften und Absätze



Absatz

- `<p>Absatz</p>`

Überschriften

- `<h1>Überschrift 1. Ordnung</h1>`
`<h2>Überschrift 2. Ordnung</h2>`
...
`<h6>Überschrift 6. Ordnung</h6>`

Code Beispiel



Bilder



ist ein sog. self-closing Tag

Benötigt die Attribute src und alt um valide zu sein.

- ``

Code Beispiel



HTML



Markup: Inhalte strukturieren

CSS



Styling: Elemente gestalten

JS



Verhalten: Elemente steuern

CSS



Was ist CSS?

- Die Abkürzung CSS steht für "Cascading Style Sheets", was übersetzt so viel bedeutet wie "gestufte Gestaltungsbögen". Kurz gesagt: CSS wird eingesetzt um Webseiten zu gestalten.
- Um das Design einer Webseite zu erstellen, zum Beispiel Schriftgröße, Schriftfarbe und andere Merkmale, benötigt es eine einheitliche Syntax.
- CSS hat sich vor allem aufgrund seiner Einfachheit durchgesetzt. CSS ist einfach zu handhaben, übersichtlicher als andere Standards, vergleichsweise einfach zu lernen und lässt Webseiten schneller laden.

Deklarationsblock

Deklaration

Deklaration

`h1 { color: red; font-size: 26px; }`

↑ ↑ ↑ ↑ ↑

Selektor Eigenschaft Wert Eigenschaft Wert

The diagram illustrates the components of a CSS declaration block. The code `h1 { color: red; font-size: 26px; }` is shown. Below it, five labels are positioned: 'Selektor' (Selector), 'Eigenschaft' (Property), 'Wert' (Value), 'Eigenschaft' (Property), and 'Wert' (Value). Arrows point from each label to its corresponding part in the code: 'Selektor' points to 'h1', the first 'Eigenschaft' points to 'color', the first 'Wert' points to 'red', the second 'Eigenschaft' points to 'font-size', and the second 'Wert' points to '26px'. The closing curly brace '}' is not labeled.

Wie kann ich jetzt CSS und HTML kombinieren?

- Inline CSS
 - Stylen eines Elements direkt im öffnenden HTML-Tag
 - `style="..."`
- Internal CSS
 - Styles innerhalb des HTML-Dokuments definieren `<style>...</style>`
- External CSS
 - Styles in ein externes Dokument auslagern und im HTML-Dokument einbinden
 - `<link rel="stylesheet" href="style.css">`

Code Beispiel

