[언택트 시대 – 필수 교양 실시간 웹 메시징 기술]

NET8 ASP.NET Core Signal R 초거대 메시징 서비스 개발하기

GitHub Source Address

https://github.com/eddy19740523/EddySignalRSolution



엠소프트웨어 강창훈 대표 Microsoft MVP 2023



Real Time Web Technologies

실시간 웹 (Real Time Web) ?

인터넷에서 사용자들로 하여금 창작자가 정보를 만들어내는 즉시 수신할 수 있도록 하는 기술 혹은 서비스들 대표 실시간 웹기술들 : HTML5 Websocket , WebRTC

- Facebook, Twitter등 각종 SNS, Web 기반 채팅 솔루션
- Slack, Jandi 각종 실시간기반 협업 툴
- 실시간 대시보드 및 챠트,웹 푸시기술
- 웹게임
- WebRTC 등 실시간 화상통화 기술 등

















HTML5 Web socket & Server Side Technologies

HTML5 WebSocket

- 표준 웹 브라우저에 탑재되어 있는 HTML5 실시간 메시징 API(Application Programming Interface) 기술
- 웹 브라우저에서 웹 브라우저 와 웹서버 간 연결기반 실시간 양방향 메시징 통신기술 제공
- Web Browser Client Side 실시간 메시징 기술

Server Side Web Socket 지원 기술들

- 웹 브라우저와 웹서버 간 연결 기반 통신을 위해서는 웹 서버측에도 Web socket 지원 환경 및 기술 필요
- Node.js Socket.IO, ASP.NET SignalR, JAVA Spring SockeJS, Python websockets

.NET 8 LTS(Preview, 8.0 rc.2) - 2023.10.10

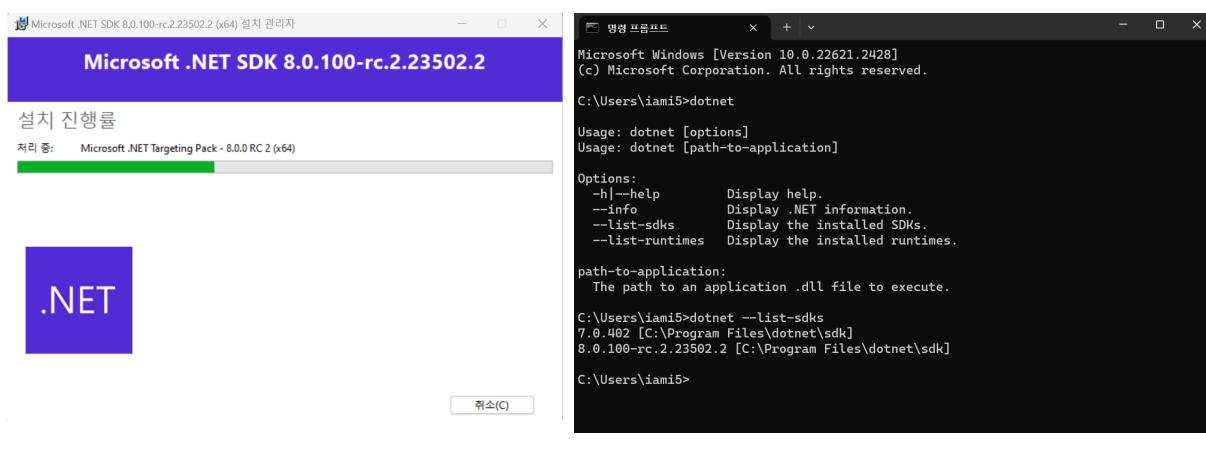


7.0.12 7.0.40 Latest runtime Latest SDK			.02	
Channel	Support	Latest release	Latest release date	End of Life date
8.0	> Preview / Go Live (LTS)	8.0.0-rc.2	2023-10-10	-
7.0	Active	7.0.12	2023-10-10	2024-05-14
6.0	Active (LTS)	6.0.23	2023-10-10	2024-11-12
5.0	End of Life	5.0.17	2022-05-10	2022-05-10
3.1	End of Life (LTS)	3.1.32	2022-12-13	2022-12-13
3.0	End of Life	3.0.3	2020-02-18	2020-03-03
2.2	End of Life	2.2.8	2019-11-19	2019-12-23
2.1	End of Life (LTS)	2.1.30	2021-08-19	2021-08-21
2.0	End of Life	2.0.9	2018-07-10	2018-10-01
1.1	End of Life (LTS)	1.1.13	2019-05-14	2019-06-27
1.0	End of Life (LTS)	1.0.16	2019-05-14	2019-06-27

OS별 SDK 다운로드 설치

https://dotnet.microsoft.com/ko-kr/download/dotnet/8.0

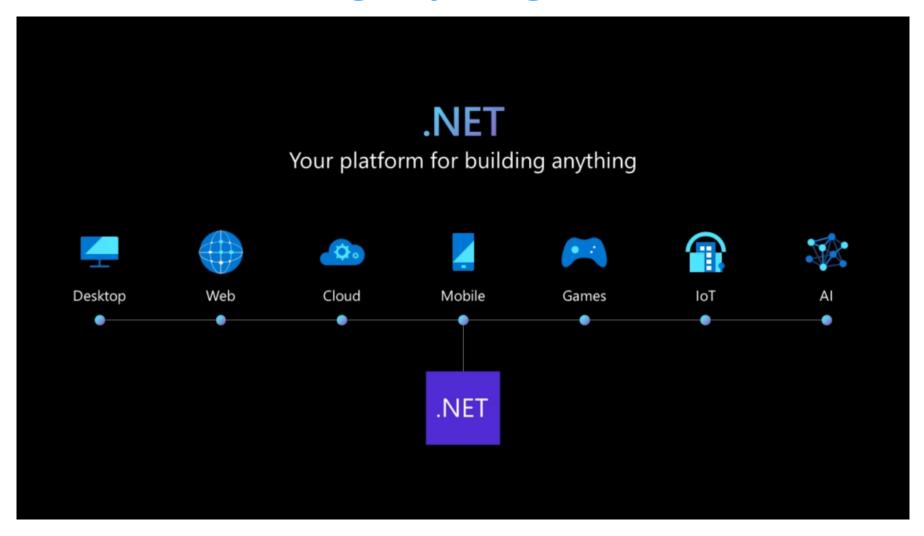
.NET 8 LTS(Preview, 8.0 rc.2) — 2023.10.10 SDK 설치



dotnet -list-sdks

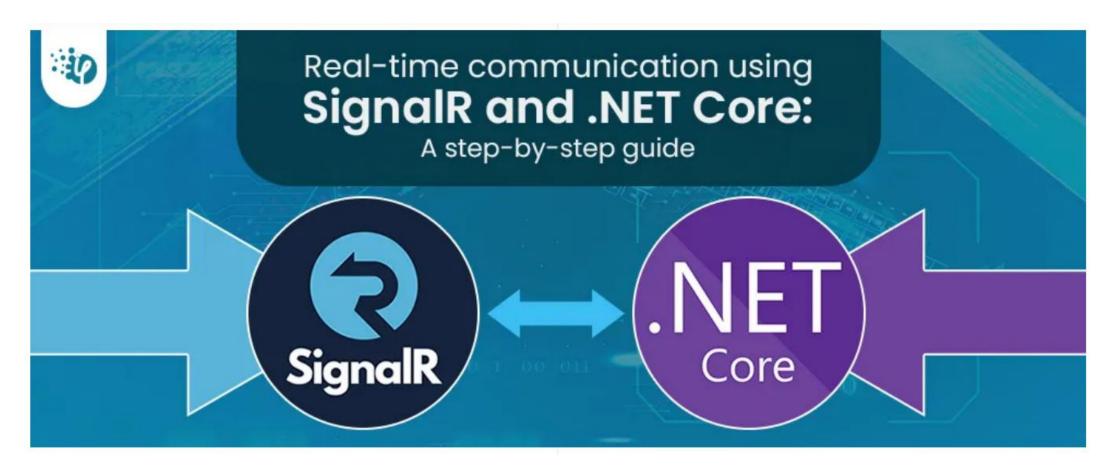
Windows용 .NET8 LTS 8.0 rc2 다운로드 설치 https://dotnet.microsoft.com/ko-kr/download/dotnet/thank-you/sdk-8.0.100-rc.2-windows-x64-installer

.NET 8 for building anything..



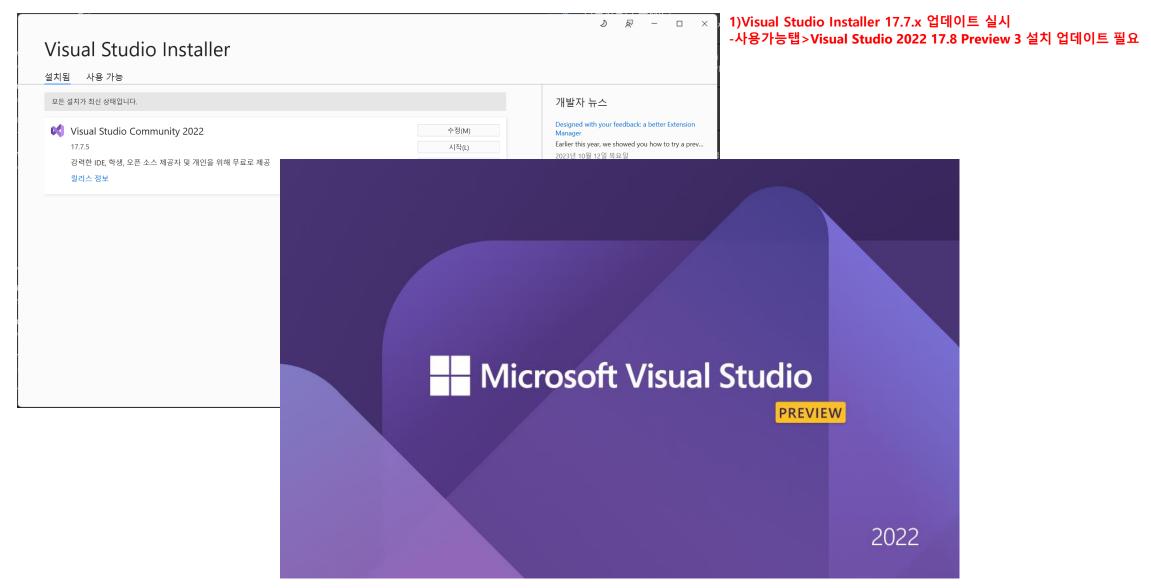
https://learn.microsoft.com/ko-kr/dotnet/core/whats-new/dotnet-8

ASP.NET Core 8.0 & SignalR



https://learn.microsoft.com/ko-kr/aspnet/core/release-notes/aspnetcore-8.0?view=aspnetcore-8.0 https://learn.microsoft.com/en-us/aspnet/core/signalr/introduction?view=aspnetcore-8.0

Visual Studio 2022 17.8 Preview 3 업데이트 필요



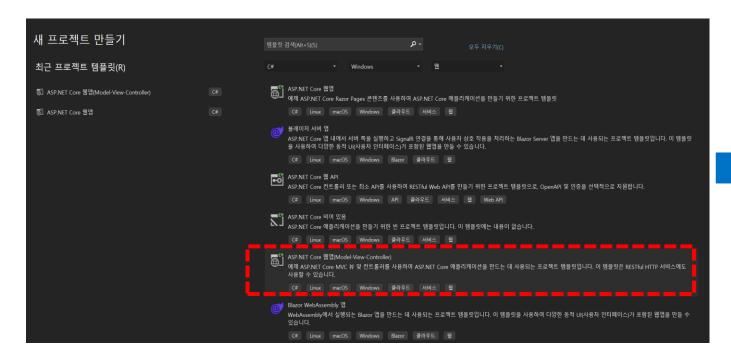
ASP.NET Core Signal R is RealTime Web Messaging Technology

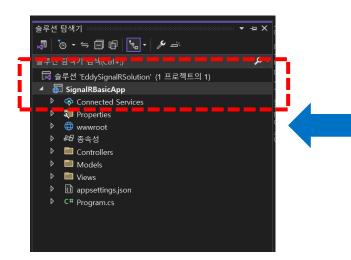
- ASP.NET Core 기반 크로스 플랫폼 실시간 웹 개발 오픈소스 라이브러리
- .NET 언어(C#,VB.NET)를 이용 서버에서 웹 브라우저로의 **푸시 기반 어플리케이션 개발** 용이
- 연결 관리 자동화 처리
- 모든 연결 된 클라이언트에 브로드 캐스팅 기능 제공 및 개별 클라이언트,그룹 메시징 기능제공
- 다양한 스케일 아웃 방식 제공

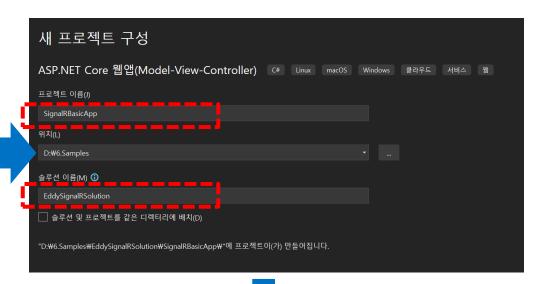


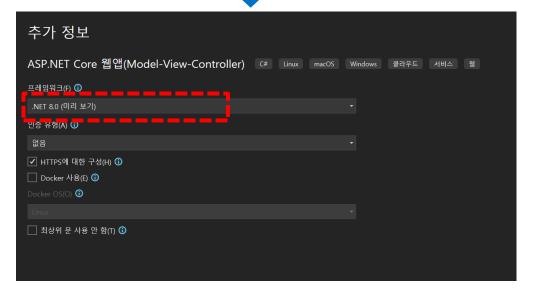
https://learn.microsoft.com/en-us/aspnet/core/signalr/introduction?view=aspnetcore-8.0

ASP.NET Core MVC 웹프로젝트 생성 및 빌드/실행









STEP1 : ASP.NET CORE Web Project 만들기

STEP2: SignalR Client Library 추가 또는 CDN 참조하기

STEP3: SignalR Hub 클래스 만들기

STEP4: SignalR 지원 Project 구성하기

STEP5: 심플 웹 채팅 페이지(뷰) 구성하기

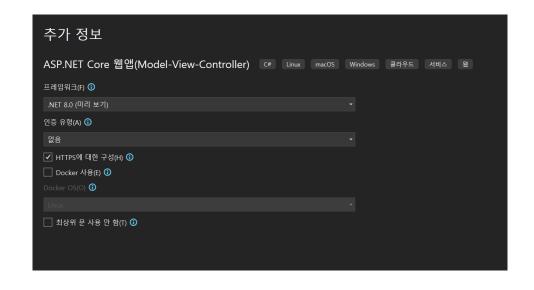
STEP6: 웹 채팅 테스트 하기

STEP7: 그룹채팅/타겟 메시징 처리하기

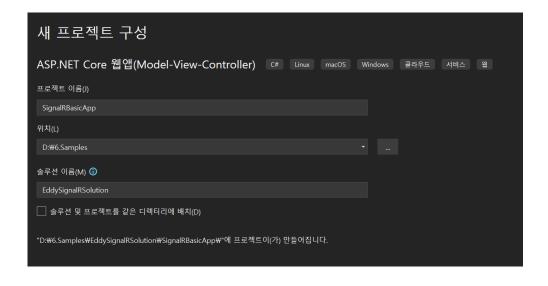
STEP8: SignalR 크로스 도메인(CORS) 지원 설정하기

STEP1: ASP.NET CORE Web Project 만들기

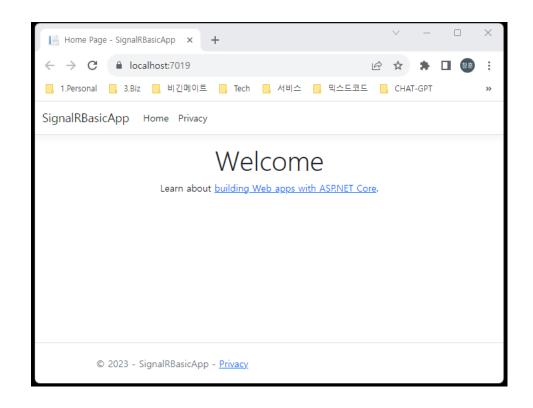
- 1. Visual Studio 2022 Preview를 시작합니다.
- 2. 새프로젝트 만들기를 클릭합니다.
- 3. 언어를 C# 프로젝트 형식을 웹을 선택합니다.
 - ASP.NET Core 웹 어플리케이션 프로젝트 템플릿을 선택하고 다음>
- 4. 새프로젝트 구성 화면에서 아래 내용을 입력하고 만들기 클릭
 - 프로젝트명 과 솔루션명을 입력합니다. Ex) SignalRBasicApp / EddySignalRSolution
 - 솔루션 폴더가 생성될 경로를 지정합니다. Ex) D:\
- 5. 새 ASP.NET Core 웹 애플리케이션 만들기 화면에서 하기 내용 선택 후 만들기 클릭
 - -.NET Core Framework 선택
 - -NET 8.0 선택
 - -웹 응용 프로그램(모델-뷰-컨트롤러) 프로젝트 템플릿 선택 후 만들기 클릭

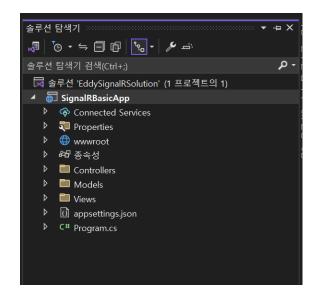






STEP1 : ASP.NET CORE Web Project 실행





1. 솔루션 탐색기 확인

-EddySignalRSolution 솔루션 아래 프로젝트 구조확인

2. SignalRBasicApp 실행하기

- F5 또는 디버그 메뉴> 디버깅 시작 클릭
- 또는 화면내 초록색 디버깅 버튼 클릭

3.웹브라우저에서 해당 어플리케이션 실행확인

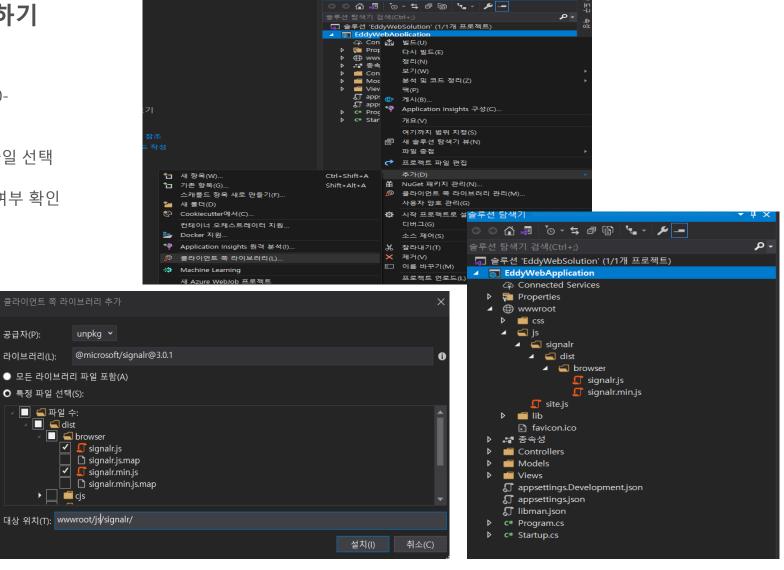
- -Controllers : MVC 에 Controller 역할제공
- -Models : MVC에 Model 역할제공
- -Views : MVC에 View 역할 제공

4.웹 브라우저를 닫으면 디버깅 자동 종료

STEP2: SignalR Client Library 추가하기

- 1. 프로젝트 오른쪽 마우스 클릭 > 추가 클릭>
- 2. 클라이언 쪽 라이브러리 추가를 클릭합니다.
- 3. 공급자: unpkg 라이브러리: @microsoft/signalr@8.0.0rc.2.23480.2 검색 후 해당 입력 후
- 4. 특정 파일 선택 후 대상위치를 지정후 설치 클릭 파일선택: dist/browser/signalr.js 과 signalr.min.js 파일 선택 대상위치: wwwroot/js/signalr 로 지정
- 5. 솔루션 탐색기에 해당 자바스크립트 라이브러리 추가여부 확인 wwwroot\js\signalr\dist\browser\

CDN: https://unpkg.com/@microsoft/signalr@8.0.0rc.2.23480.2/dist/browser/signalr.js



공급자(P):

라이브러리(1):

○ 특정 파일 선택(S):

□ 📹 파일 수: dist

☐ ☐ browser

unpkg 💙

STEP3: SignalR Hub 클래스 만들기

- 1. 프로젝트에 오른쪽 마우스 클릭 > 추가> 새폴더
- 2. 폴더명을 Hubs로 지정합니다.
- 3. Hubs폴더를 선택하고 오른쪽 마우스 클릭 > 추가 > 클래스
- 4. 클래스명을 ChatHub.cs로 지정후 추가합니다.
- 5. ChatHub.cs 에 우측과 같이 코딩을 진행합니다.

```
//참조추가
using Microsoft.AspNetCore.SignalR;
using System.Threading.Tasks;

//Hub 클래스 상속
Public class ChatHub: Hub
{
    //웹브라우저 송신 메시지 수신 및 모든 브라우저에게 재발송
    public async Task SendMessage(string user, string message)
    {
        await Clients.All.SendAsync("ReceiveMessage", user, message);
    }
```

```
파일(F) 편집(E) 보기(V) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D)
                                             - ▼ ▶ IIS Express ▼ 🖒 ▼ 🎜 🙆 🚽 🕒 🖺 🛎 🏖 🧑 🍜 🙉 占 🖈 🏗 🖫 🧏 📜 🙄 🗒
ChatHub.cs* 😕 🗶 EddyWebApplication
                       🛨 🔩 EddyWebApplication.Hubs.ChatHul 🔻 👽 SendMessage(string user, string me 🔻 🛨
                                                                                 ■using Microsoft.AspNetCore.SignalR;
        using System.Threading.Tasks;

☑ 솔루션 'EddyWebSolution' (1/1개 프로젝트)

         ■namespace EddyWebApplication.Hubs
                                                                                      Connected Services
                                                                                   Properties
                public async Task SendMessage(string user, string message)
                                                                                   > 종속성
                                                                                   Controllers
                   await Clients.All.SendAsync("ReceiveMessage", user, message);
                                                                                   Hubs
                                                                                     b c# ChatHub.cs
                                                                                   Models
```

STEP4: SignalR 지원 Project 구성하기

1. 프로젝트 루트내 Programs.cs 열어 SignalR 서비스 환경설정 추가하기

```
//참조
using SignalRBasicApp.Hubs;

var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
builder.Services.AddControllersWithViews();
builder.Services.AddSignalR();

....
app.UseAuthorization();

app.MapControllerRoute(
    name: "default",
    pattern: "{controller=Home}/{action=Index}/{id?}");

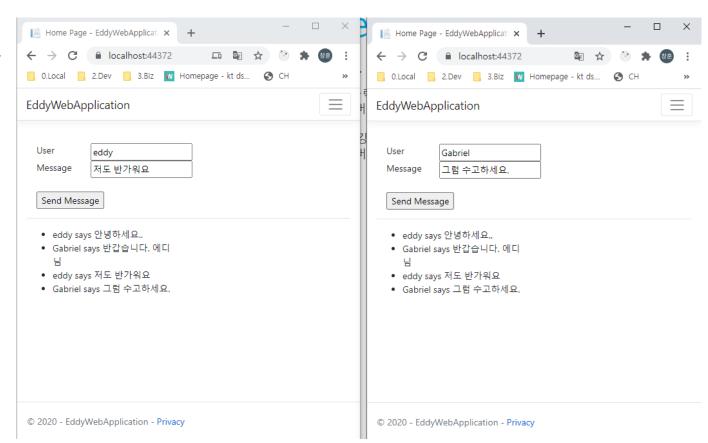
//허브클래스 추가
app.MapHub<ChatHub>("/chatHub");
```

STEP5: 심플 웹 채팅 페이지(뷰) 구성하기

- 1. 프로젝트내 Views폴더내 Index.cshtml 뷰페이지를 오픈합니다.
- 2. 뷰페이지내 모든 내용을 삭제하고 우측 내용을 붙여넣습니다.
- 3. 맨 하단의 자바스크립트 라이브러리 참조경로 및 참조 파일을 확인합니다. (하기 링크 파일내 관련 소스 복사 붙여넣기)

STEP6: 웹 채팅 테스트 하기

- 1. 상단 메뉴 파일> 모두저장을 클릭합니다.
- 2. F5 또는 상단 디버그메뉴> 디버깅 시작을 클릭하여 웹 어플리케이션을 디버깅 모드로 실행합니다.
 - F5 또는 디버그 메뉴> 디버깅 시작 클릭
 - 또는 화면내 초록색 디버깅 버튼 클릭
- 3. 두개의 웹브라우저 창를 오픈하고 웹페이지 주소를 통해 접속합니다. https://localhost:44372/
- 4. User에 대화명을 Message에는 대화내용을 입력 후 Send버튼을 클릭합니다.
- 5. 정상적으로 두 브라우저간 채팅이 이루어지면 성공!
- 6. 그렇지 않으면 질문??



STEP7: 그룹채팅/타겟 메시징 처리하기

- 1. 그룹채팅을 위한 뷰페이지를 하나 추가합니다.
- 2. 프로젝트내 Controllers폴더내 HomeController.cs 페이지를 오픈합니다.
 - Index액션 메소드를 복사해서 Group 메소드를 만듭니다.
 - Group메소드에 오른쪾 마우스 클릭 뷰추가를 클릭합니다.
 - Razor 뷰를 선택하고 추가를 클릭합니다.
- 3. Views폴더내 Group.cshtml 뷰 페이지가 추가됨을 확인하고 오픈합니다.
 - Index.cshtml페이지 내용을 복사해 붙여넣기합니다.
- 4. 그룹채팅 로직을 구현합니다.

STEP7: 그룹채팅/타겟 메시징 처리하기

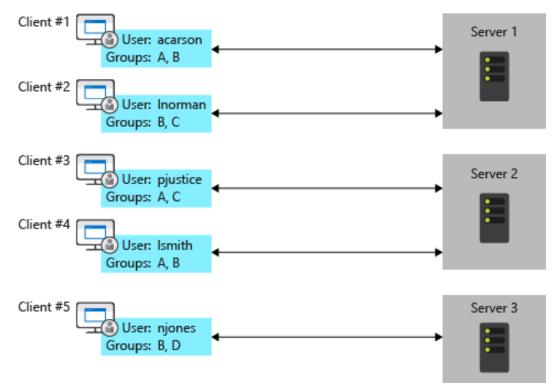
```
public class ChatHub : Hub{
      //웹브라우저 송신 메시지 수신 및 모든 브라우저에게 재발송
      public async Task SendMessage(string user, string message)
         await Clients.All.SendAsync("ReceiveMessage", user, message);
      public async Task JoinGroup(string group, string user)
         //SignalR Hub 채널 그룹 등록
         await Groups.AddToGroupAsync(Context.ConnectionId, group);
         //호출접속자 자신에게 발송
         await Clients.Caller.SendAsync("GroupJoined", $"{group}채팅방에 정상 접속하였습니다");
         //같은 채팅방내 다른 사용자들에게
         await Clients.OthersInGroup(group).SendAsync("GroupJoined", $"{user}님이 {group}채팅방에 입장하셨습니다");
         //특정 사용자에게 메시지 보내기
         //await Clients.Client("ConnectionId").SendAsync("TargetUserMsg", $"특정사용자에게 보내는 메시지입니다.");
      public async Task GroupSendMessage(string group, string user, string message)
         //해당 그룹내 모든 사용자에게 발송
         await Clients.Group(group).SendAsync("GroupReceiveMessage", user, message);
```

STEP8: 각종 클라이언트 지원 - SignalR 크로스 도메인(CORS) 지원 설정하기

1) CORS 설정하기 – Program.cs

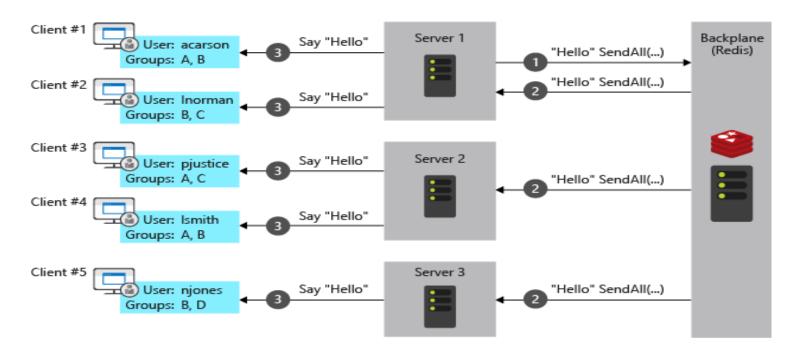
ASP.NET Core Signal R 어플리케이션 확장이슈

- 로드 밸런싱 분산 환경 구성 시 클라이언트 연결정보 유지 어려움
- 웹서버에서 지원할 수 있는 동시 TCP 연결 수 제한 문제
- 모든 클라이언트와의 연결정보를 통합 관리 필요
- 영구적인 서버 연결로 실제 발생 메시징이 적을 경우 불필요한 서버 메모리 낭비
- 동일 서버내에서 제공하는 웹 앱에 영향을 미칠 수 있다.



Redis Backplane?

- 레디스의 게시구독 모델을 이용하여 메시징 시스템을 지원
- 레디스 후면판은 PUB/SUB 기능을 이용해 특정 서버에서 전달된 메시지를 모든 서버에 전달하여 메시징 동기화처리 제공
- 분산서버내 웹앱은 클라이언트에 메시지를 보내기 위해 먼저 레디스 후면판에 메시지를 보낸다.
- 레디스 후면판은 모든 분산서버에게 수신 메시지를 게시한다.
- 모든 분산서버는 레디스 후면판에서 수신한 메시지를 현재 서버에 연결된 모든 클라이언트에 발신한다.



https://learn.microsoft.com/ko-kr/aspnet/core/signalr/redis-backplane?view=aspnetcore-8.0

Redis Backplane 사용하기

- 윈도우즈용 Redis 설치
 https://github.com/microsoftarchive/redis/releases
- Nuget팩키지설치 7.0.12 Microsoft.AspNetCore.SignalR.StackExchangeRedis
- 클라이언트 라이브러리 추가 @microsoft/signalr

```
-Program.cs
//Redis 연결문자열
var connectionString = builder.Configuration.GetConnectionString("RedisNoSQLConnection");
//AddSignalR 추가 for RedisBackplain
//builder.Services.AddSignalR().AddStackExchangeRedis(connectionString);
builder.Services.AddSignalR().AddStackExchangeRedis(connectionString, options => {
    options.Configuration.ChannelPrefix = "SignalRRedisApp";
});
```

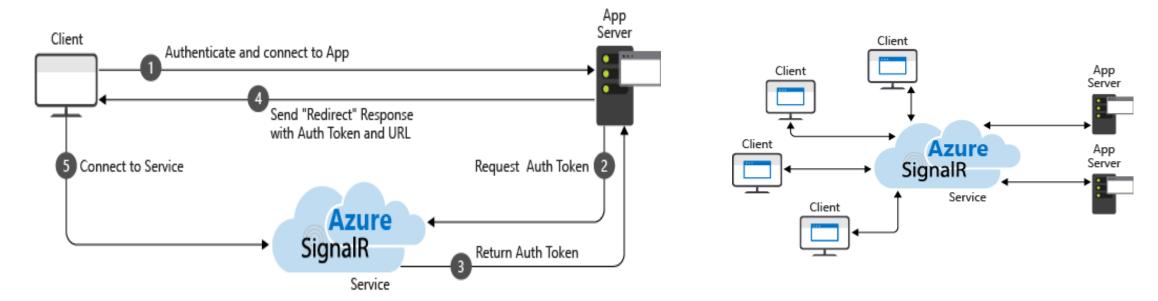
```
-appsettings.json
{
    "Logging": {
        "LogLevel": {
            "Default": "Information",
            "Microsoft.AspNetCore": "Warning"
        }
    },
    "AllowedHosts": "*",
    "ConnectionStrings": {
        "RedisNoSQLConnection": "127.0.0.1,password=eddy524640!,ConnectTimeout=10000"
    }
}
```

Redis Backplane 특징

- 온프라미스 환경이나 클라우드 환경에서 독립적인 네트워크망을 구축하여 이용하는 경우
- 모든 클라이언트는 Websocket 만 사용하도록 구성된다.
- 서버 연결 이후 서버와의 지속적인 연결을 유지한다.

Azure SignalR Service?

- 실시간 메시징 지원 Azure 기반 프록시 인프라 환경 지원
- 실시간 웹앱은 클라이언트 연결관리 만 담당(Azure SignalR 서비스 토큰기반)
- 클라이언트간 실시간 메시징 처리를 Azure SignalR 서비스에 전담한다.
- Azure SignalR 은 자동 크기 조정 기능 제공



https://learn.microsoft.com/ko-kr/azure/azure-signalr/signalr-overview

Azure SignalR Service 사용하기

Azure SignalR Service 개발환경 준비하기

- Azure Portal : 모든서비스 > 웹 및 모바일 > SignalR 서비스 신청 >키 및 엔드포인트 정보 확인
- Nuget 팩키지 설치: Microsoft.Azure.SignalR 1.27.1
- 프로젝트에 Azure SignalR Service 접속정보 세팅

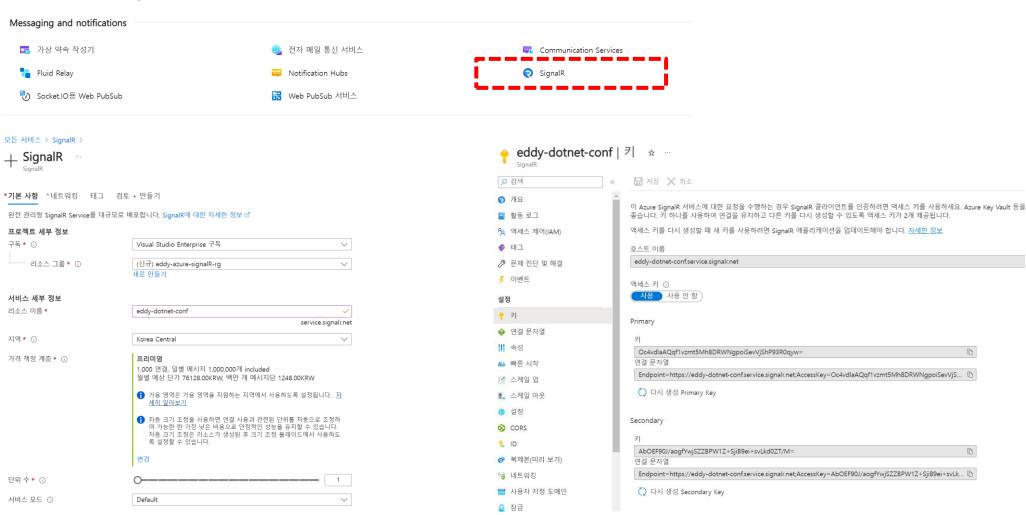
```
-Program.cs
//Azure SignalR 서비스 연결문자열
var connectionString = builder.Configuration.GetConnectionString("AzureSignalRConnection");
//AddSignalR 추가 for AzureSignalR Service
builder.Services.AddSignalR().AddAzureSignalR(connectionString);
-appsettings.json
 "Logging": {
  "LogLevel": {
    "Default": "Information",
    "Microsoft.AspNetCore": "Warning"
 "AllowedHosts": "*",
 "AzureSignalRKey": "Oc4vdlaAQqf1vzmt5Mh8DRWNgpoiSevVjShP93R0qyw=",
 "ConnectionStrings": {
   "AzureSignalRConnection": "Endpoint=https://eddy-dotnet-conf.service.signalr.net;AccessKey=Oc4vdlaAQqf1vzmt5Mh8DRWNgpoiSevVjShP93R0qyw=;Version=1.0;"
```

Azure SignalR Service 사용하기

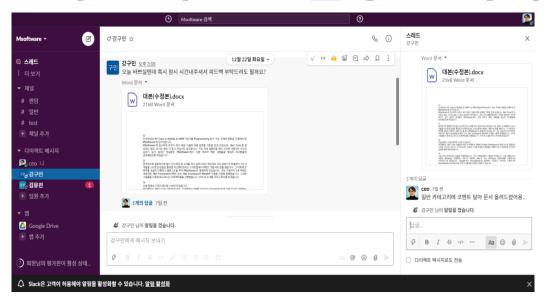
검토 + 만들기

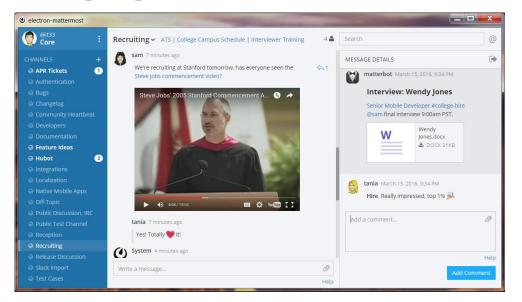
다음: 네트워킹 >

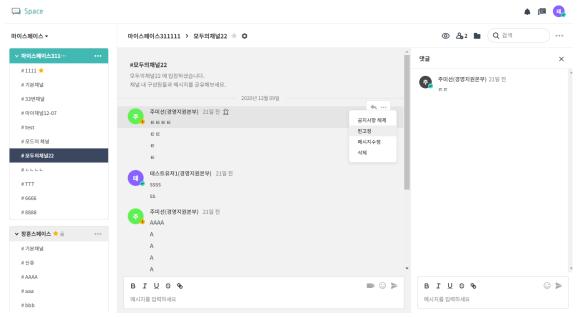
자동화에 대한 템플릿 다운로드



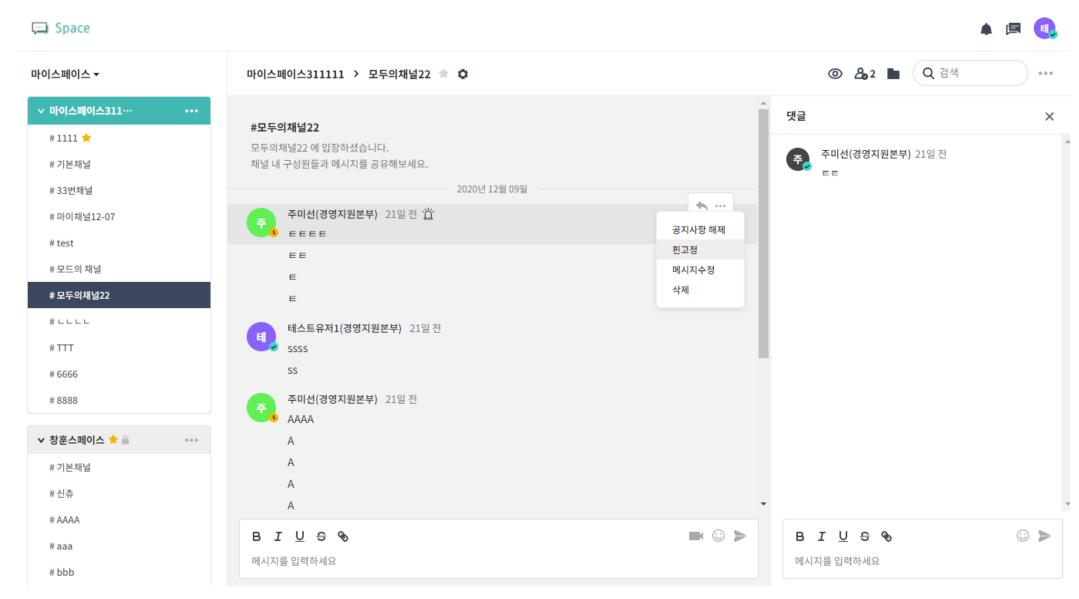
실시간 기술을 활용한 서비스 사례



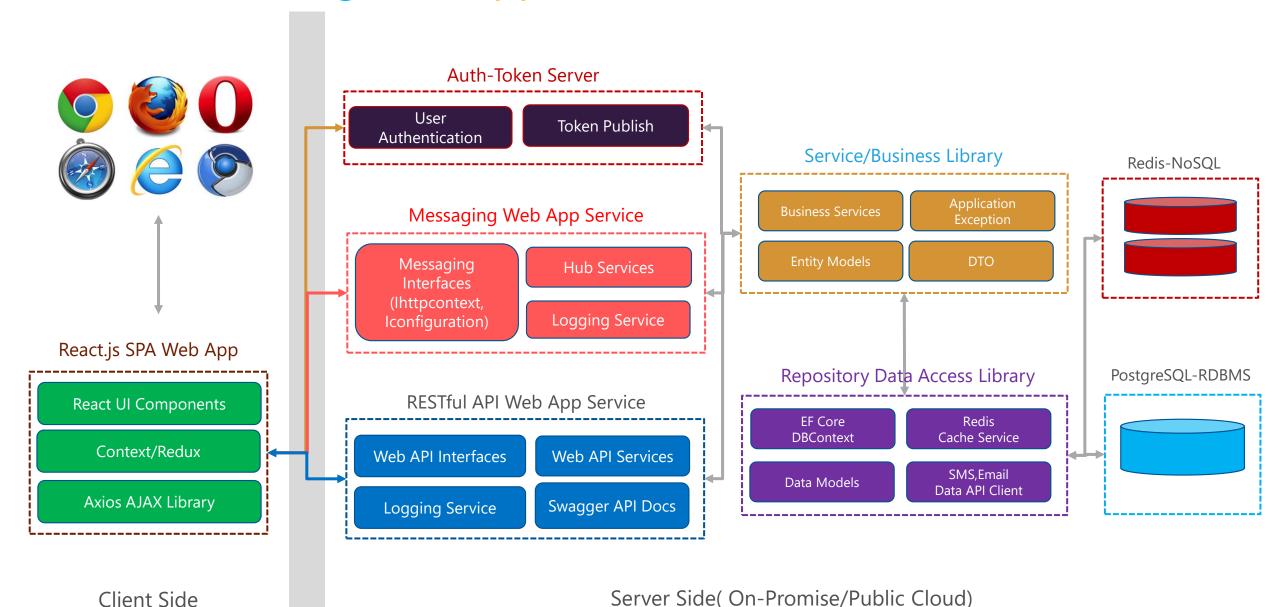




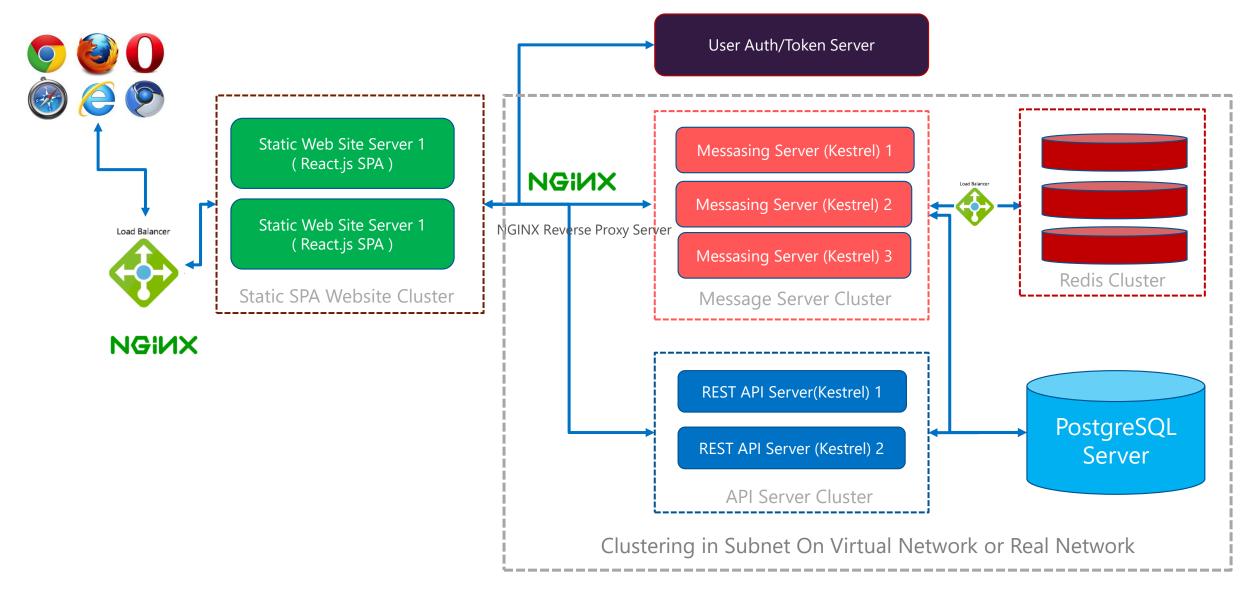
실시간 기술을 활용한 서비스 사례



ASP.NET Core Signal Application Architecture

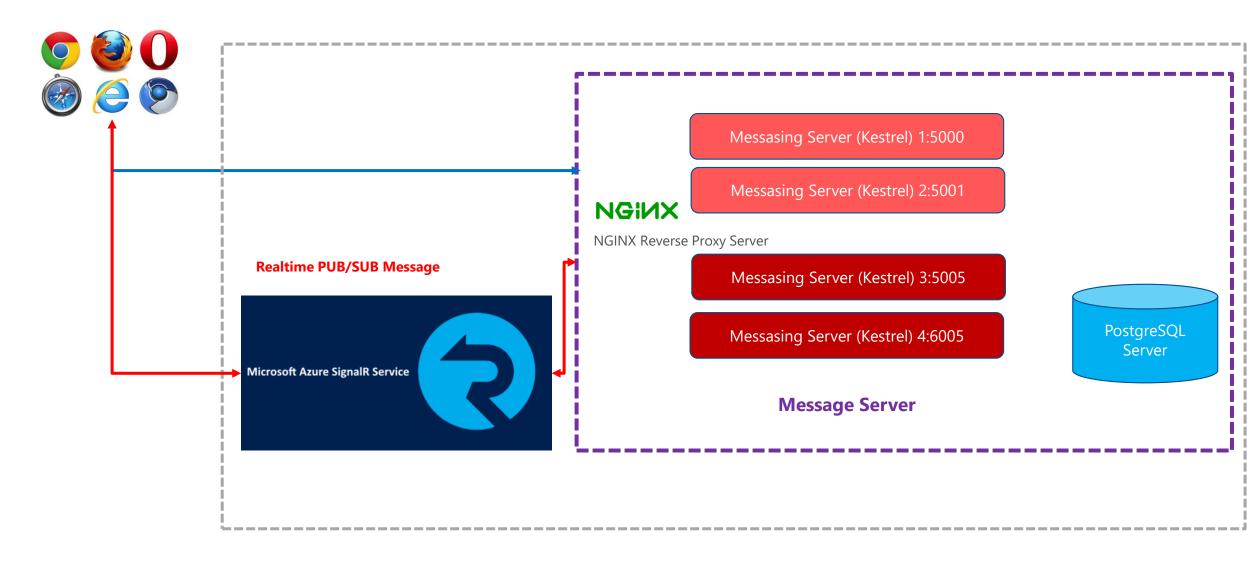


Redis Backplain 기반 분산 메시징 시스템 아키텍처



Server Infrastructure (On-Promise or Public Cloud)

Azure SignalR Service 기반 분산 메시징 시스템 아키텍처



Azure Cloud Infra

감사합니다.

GitHub Source Address https://github.com/eddy19740523/EddySignalRSolution

엠소프트웨어 대표 강창훈 https://msoftware.co.kr ceo@msoftware.co.kr 010-2760-5246