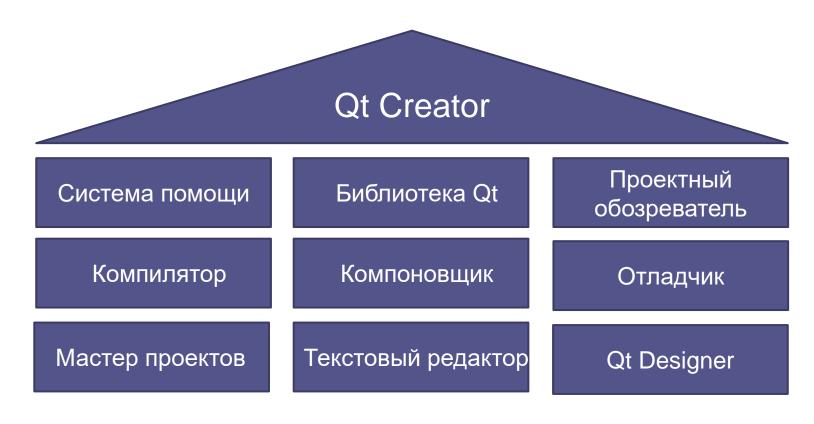
# Семинар 2

Интегрированная среда разработки Qt Creator Создание проекта в Qt Creator

#### Состав компонентов IDE Qt Creator.

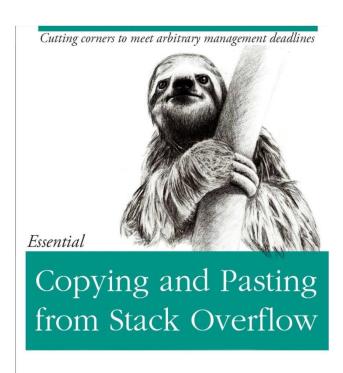
IDE, (Integrated Development Environment - интегрированная среда разработки) – это набор инструментов, объединенных в одном приложении.



#### Qt Creator. Помощь всегда рядом...

- 1). QtHelp;
- 2). QtAssistant;
- 3). Сетевые ресурсы:
- <a href="http://doc.qt.io/">http://doc.qt.io/</a> главный сайт свободного инструментария разработки Qt;
- Planet Qt (http://planet.qt-project.org/) сайт, который собрал десятки блогов посвящённых Qt;
- Qt Centre (http://www.qtcentre.org/) форум посвящённый вопросам разработки;
- Qt-Āpps.org (http://qt-apps.org/) сайт посвящённый открытому программному обеспечению созданному с использованием Qt.

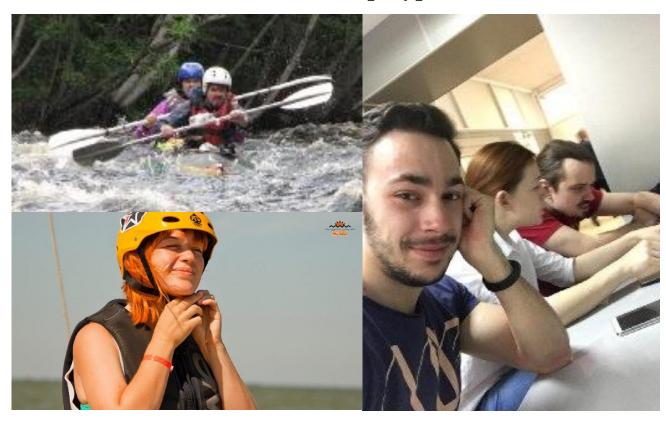
## Qt Creator. Помощь всегда рядом...



O'REILLY°

The Practical Developer @ThePracticalDev

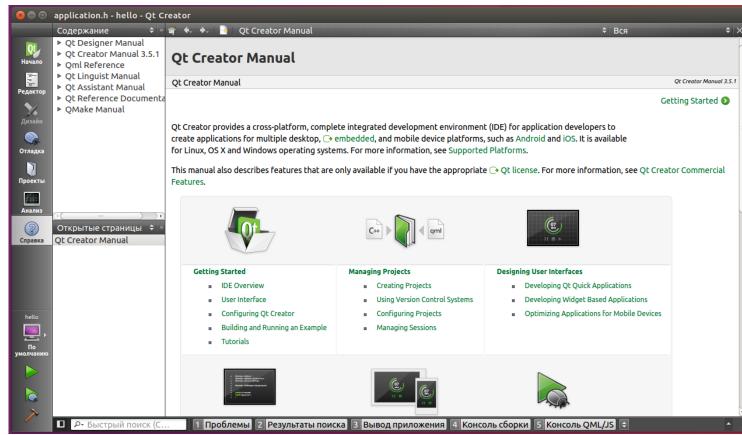
#### Человеческие ресурсы:



#### Qt Creator. Помощь всегда рядом...

Для вызова встроенной справки вы можете воспользоваться одним из следующих способов:

- 1). перейдите в режим справки среды Qt Creator кнопка «Справка» на левой панели инструментов (комбинация клавиш Ctr+6);
- 2). установите курсор на название класса или метода и нажмите F1 среда выполнит поиск и откроет соответствующий раздел справки в боковой панели.



#### Qt Creator. Компиляторы

Qt Creator не имеет своего собственного компилятора, компоновщика и отладчика, поэтому в ней задействуются доступные на платформе средства.

#### B Windows:

- MinGW (Minimalist GNU for Windows), включенный в пакет Qt;
- MS VC (Visual C++ 2013, 2015).

#### B Mac OS:

 XCode (начиная с 5 версии XCode не включает компилятор C++, для этого необходимо установить отдельно Command Line Tools).

#### B Linux:

• Стандартно – GCC.

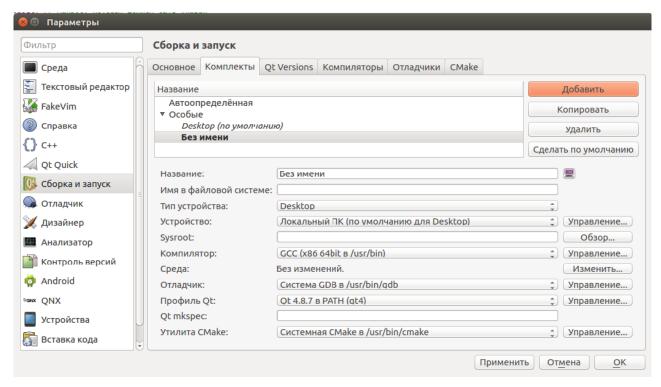
#### Windows Host

- > Qt 5.8.0 for Windows 64-bit (VS 2015, 1.0 GB) (info)
- > Qt 5.8.0 for Windows 32-bit (VS 2015, 1.0 GB) (info)
- > Qt 5.8.0 for Windows 64-bit (VS 2013, 958 MB) (info)
- > Qt 5.8.0 for Windows 32-bit (VS 2013, 947 MB) (info)
- > Qt 5.8.0 for Windows 32-bit (MinGW 5.3.0, 1.2 GB) (info)

Рис. Варианты загрузки Qt для OC Windows

#### Qt Creator. Компиляторы

Для доступа к диалогу настройки используем главное меню (пункт Инструменты->Параметры)



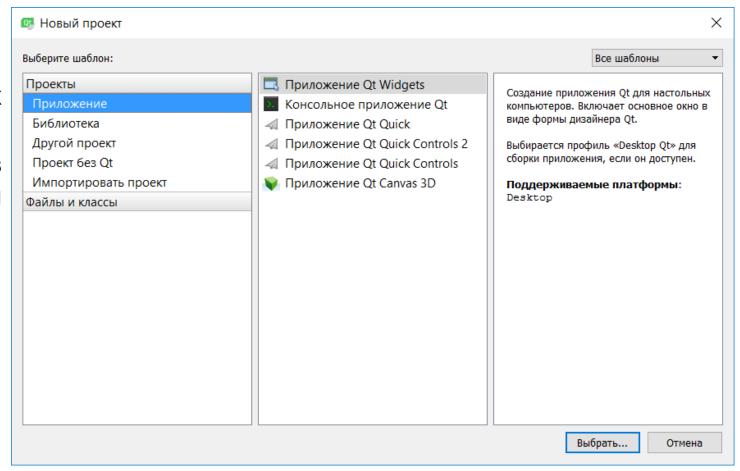
Qt. которую составляют версия компилятор И ещё некоторые настройки. дополнительные Таким образом, QtCreator позволяет работать с несколькими различными версиями несколькими компиляторами системе, выбирать и настраивать их комбинацию для построения проекта.

Комплект (Kit) — это конфигурация,

Рис. Диалоговое окно для настройки параметров QtCreator'a

## Qt Creator. Мастер проектов.

Мастер проектов - средство для автоматического создания минимальных стартовых проектов для ваших программ. Создаваемый проект состоит из ресурсов, исходного текста и заголовочного файла.



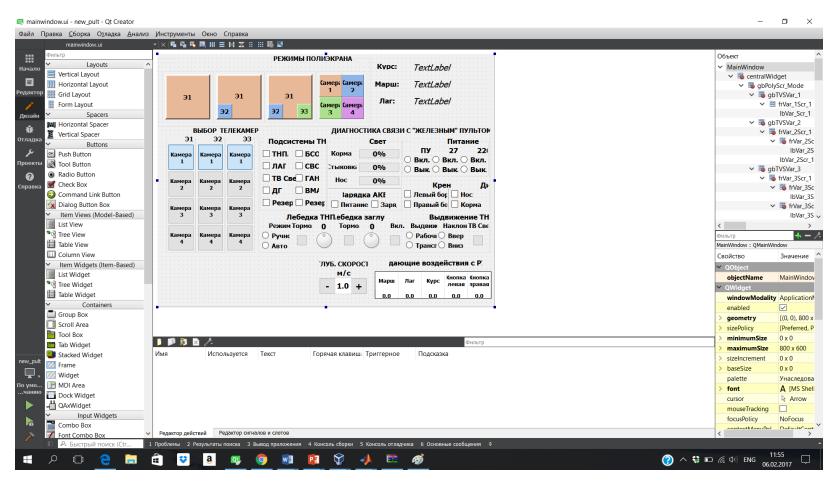
# Qt Creator. Текстовый редактор.

#### Текстовый редактор в Qt Creator:

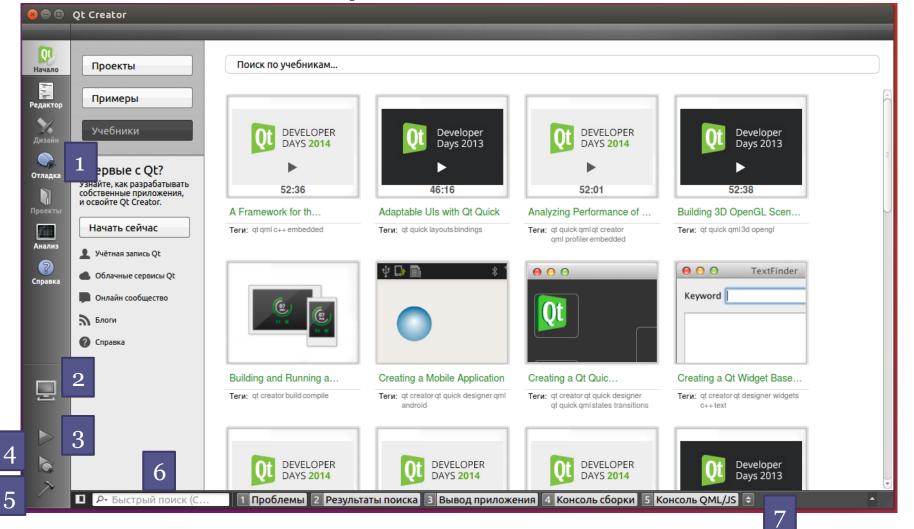
- позволяет писать код (с автодополнениями, сниппетами, подсветкой синтаксиса и т.п.),
- имеет расширенную функцию поиска по проекту,
- упрощает рефакторинг кода (процесс изменения внутренней структуры программы, не затрагивающий её внешнего поведения и имеющий целью облегчить понимание её работы).

## Qt Creator. Qt Designer

Qt Designer – это средство быстрой разработки приложений (Rapid Application Development, RAD).

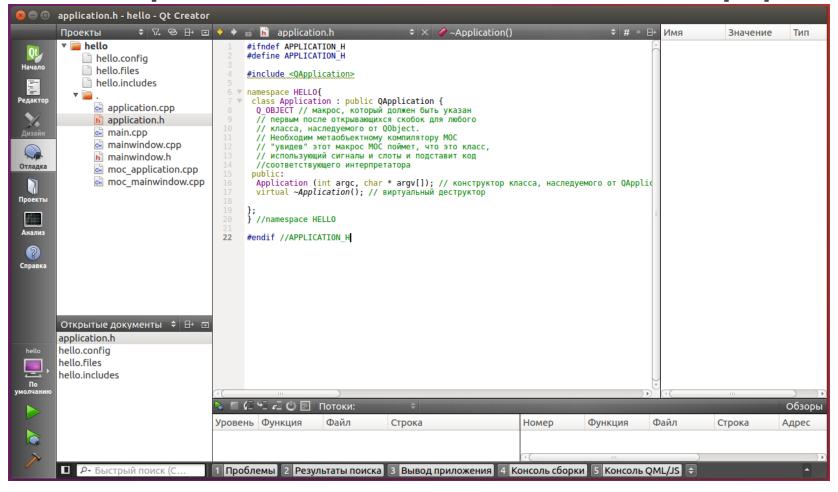


Начало работы с Qt Creator. Интерфейс



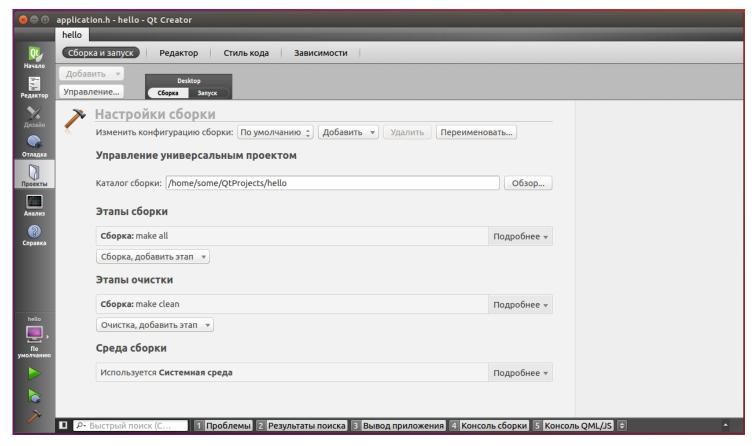
- (1)- Режимы работы IDE Qt Creator:
- «Начало»;
- «Редактор»;
- «Отладка»;
- «Проекты»;
- «Анализ»;
- «Справка».
- (2) Информация о
  выборе комплекта
  для (3) запуска, (4)
   отладки, (5) –
  сборки
- (6) локализатор (средство поиска)
- (7) окна «вывода».

Начало работы с Qt Creator. Интерфейс



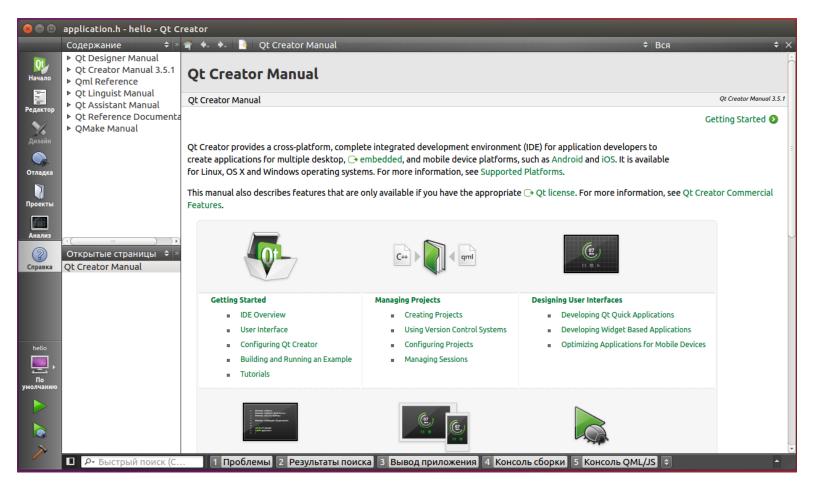
QtCreator в режиме «Отладка»

# Начало работы с Qt Creator. Интерфейс пользователя.



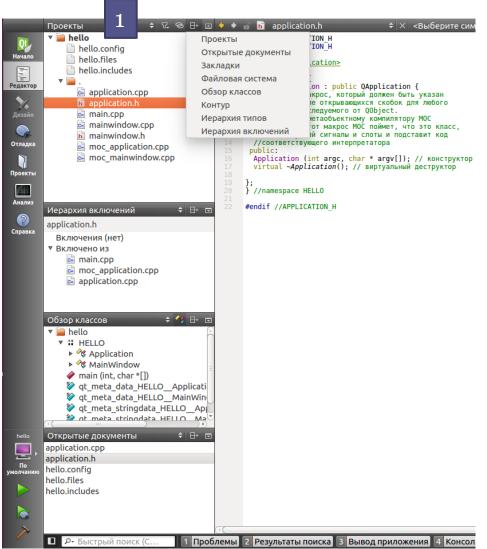
QtCreator в режиме «Проекты»

# Начало работы с Qt Creator. Интерфейс пользователя.



QtCreator в режиме «Справка»

#### Qt Creator. Редактор.



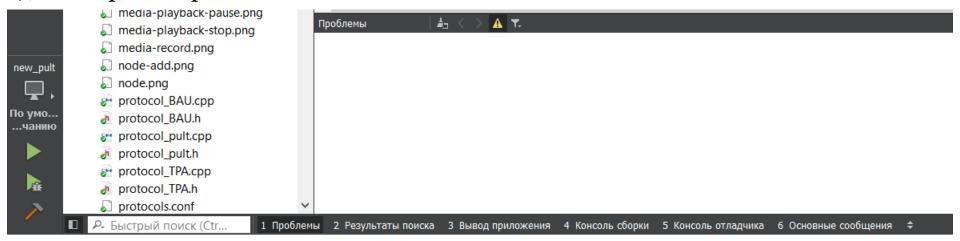
- (1) Просмотр содержимого проекта.
- Доступно для конфигурации в режимах «Редактор» и «Отладка». Позволяет настроить вывод следующей информации о проекте:
- «Проекты» отображает информацию об открытых проектах;
- «Открытые документы» показывает документы открытые в текущий момент;
- «Закладки» отображает информацию о закладках текущей сессии;
- «Файловая система» показывает все файлы, содержащиеся в текущей директории;
- «Обзор классов» отображает информацию об иерархии классов в текущем проекте;
- «Контур» показывает иерархию С++ файла или иерархию типов QML файла;
- «Иерархия типов» показывает базовые классы класса;
- «Иерархия включений» показывает какие файлы включены в данный файл и в какие файлы включен он сам.

Можно изменять вид панели (1) с помощью кнопок «Закрыть», «Разделить», «Согласовать с редактором», «Настроить отображение» и выпадающего списка «Проекты, Открытые документы и т.п...»

## Qt Creator. Вывод информации

Панель задач Qt Creator может выводить следующие панели (доступна во всех режимах):

- 1) Проблемы;
- 2) Результаты поиска;
- 3) Вывод приложения;
- 4) Консоль сборки;
- 5) Консоль отладчика;
- 6) Основные сообщения;
- 7) Контроль версий.



#### Qt Creator. Вывод информации

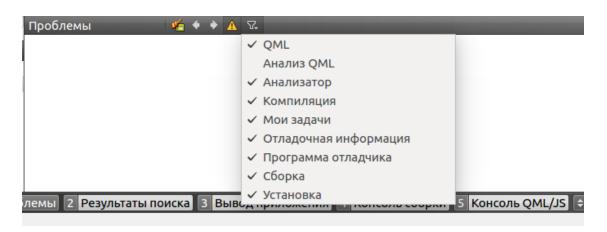


Рис. Окно вывода ошибок

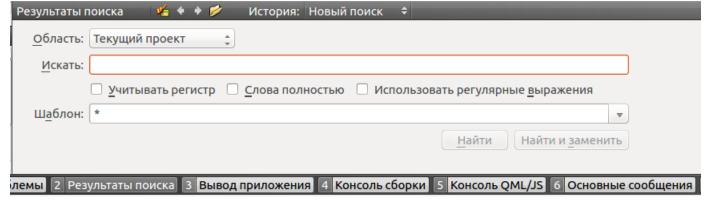


Рис. Окно поиска по проекту

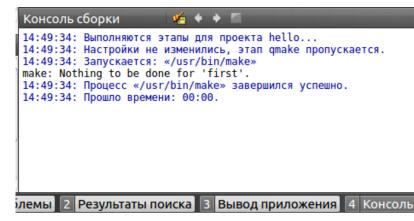


Рис. Окно вывода информации о сборке проекта

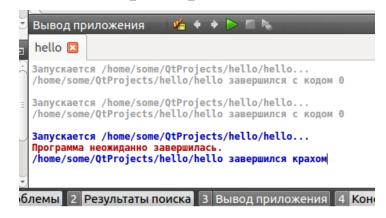
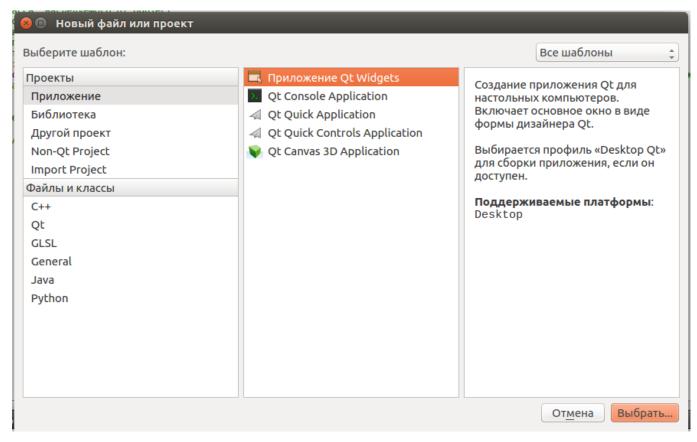


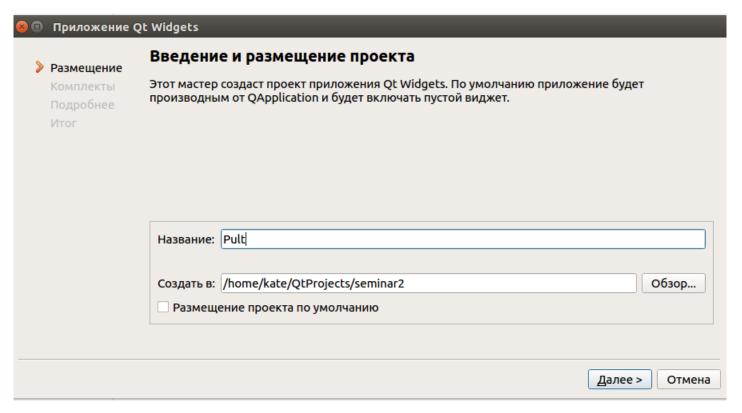
Рис. Окно вывода приложения

## Qt Creator. Создание проекта.



- 1). Для создания простого оконного проекта выберите в главном меню Файл->Создать файл или проект или нажмите Ctrl+N.
- 2). Для создания нашего проекта выберем раздел Applications (Приложения) в списке Projects (Проекты) и выберем Приложение Qt Widgets как тип.
- 3). Нажмём кнопку Выбрать...

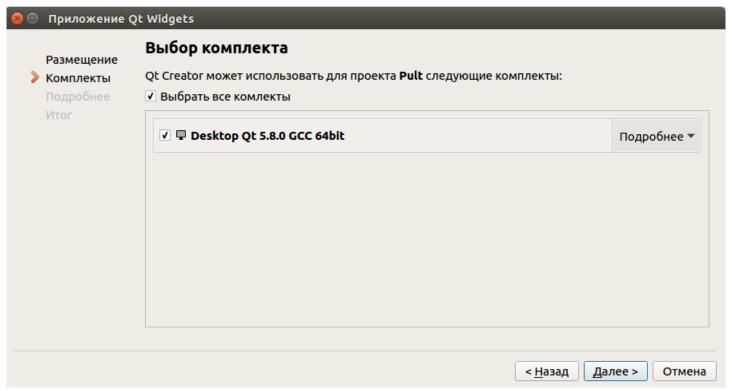
#### Qt Creator. Создание проекта.



- Далее нам необходимо ввести имя проекта в поле ввода Название: (например Pult).
- Поле ввода «Создать в:» содержит путь, где будет создан каталог с новым проектом. Флажок Размещение проекта по умолчанию означает, что путь расположения проекта сохраняется и для последующих новых проектов.

# Qt Creator. Создание проекта.

Во время следующего шага необходимо указать комплект, с помощью которого среда будет строить новый проект. Оставим выбор инструментария по умолчанию и нажмём кнопку Next (Далее).

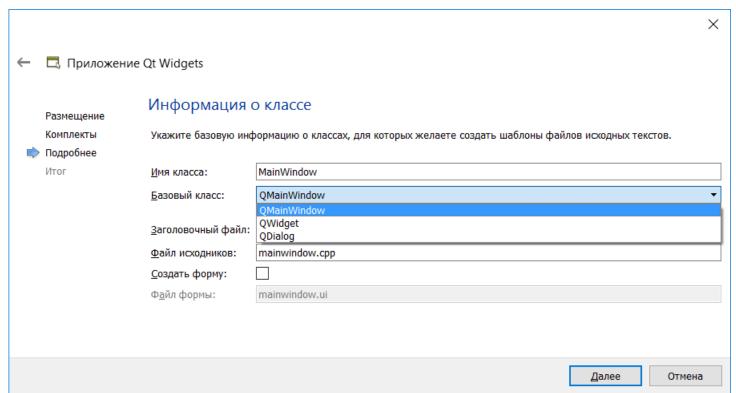


• Для продолжения создания проекта необходимо выбрать базовый класс для нашего графического интерфейса.

Мы можем выбрать:

- QMainWindow;
- QWidget;
- QDialog.

Для того, чтобы определиться с этим рассмотрим что собой представляет каждый из вариантов..



# Что такое «виджет»?

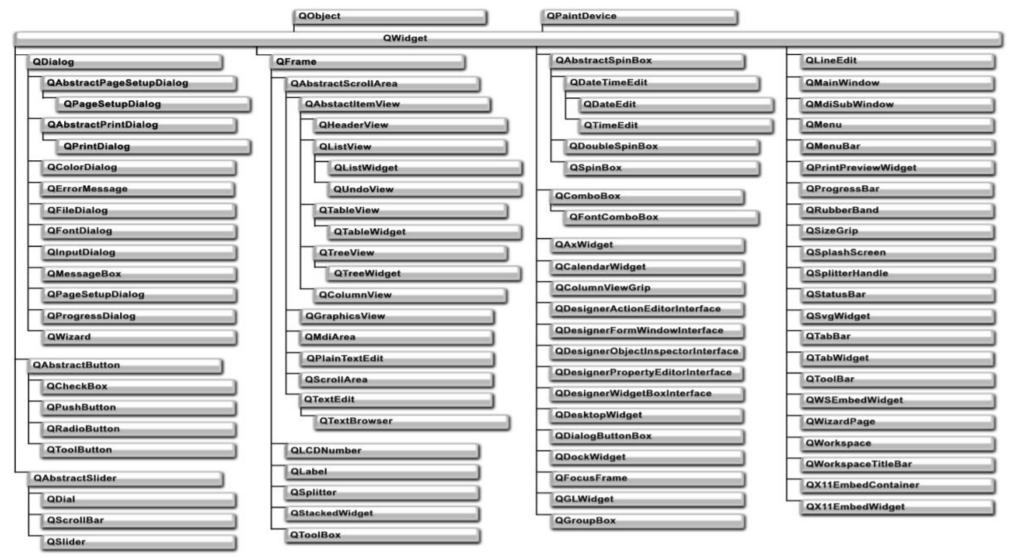


Рис. 5.1. Иерархия классов виджетов

#### QMainWindow

Класс QMainWindow — это очень важный класс, который реализует главное окно, содержащее в себе типовые виджеты, необходимые большинству приложений, такие как меню, секции для панелей инструментов, рабочую область, строки состояния.

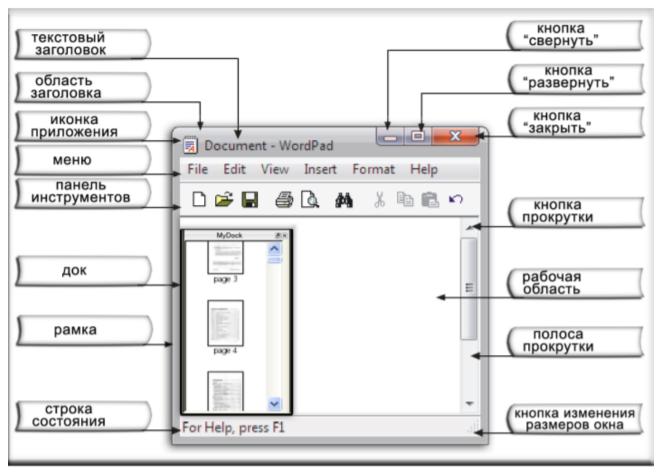
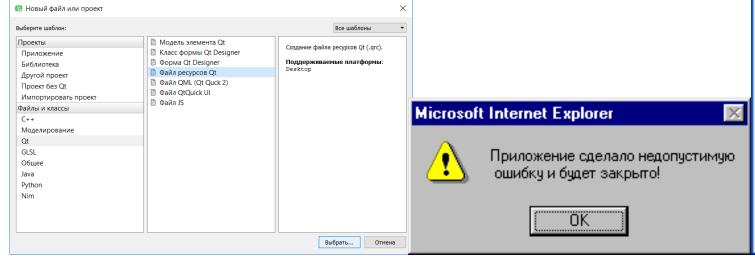
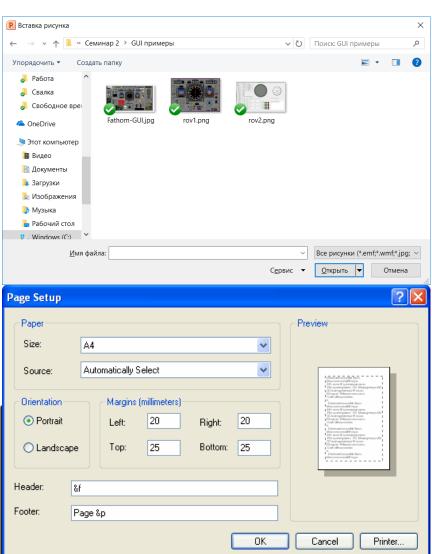


Рис. 35.1. Внешний вид главного окна приложения

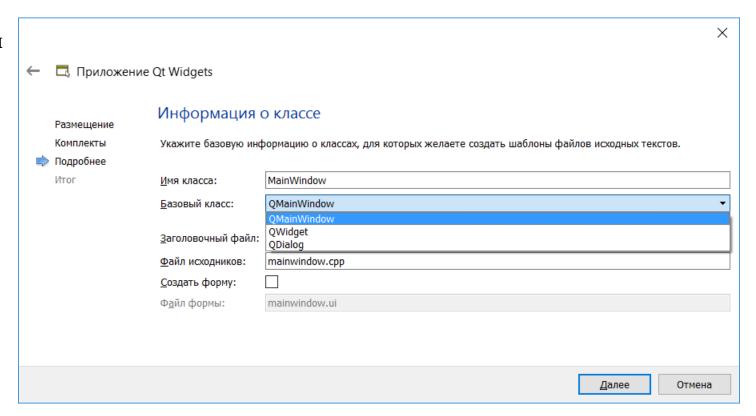
## **QDialog**

Диалоговое окно — это центральный элемент, обеспечивающий взаимодействие между пользователем и приложением. Диалоговые окна бывают модальными и немодальными.





Для нашего приложения выберем класс QWidget. Не будем создавать форму.



#### widget.h

```
h widget.h*
                           #ifndef WIDGET_H
     #define WIDGET_H
     #include <QWidget>
 5
6 ∨ namespace PULT {
8 ∨ class Widget : public QWidget {
 9
        Q_OBJECT
10
     public:
11
        Widget(QWidget *parent = 0);
        virtual ~Widget();
12
13
14
    private:
15
16
     public slots:
17
18
    };
19
    } //namespace PULT
20
21
     #endif // WIDGET_H
22
```

#### widget.cpp

```
widget.cpp*
                          #include "widget.h"
 3 ➤ namespace PULT {
    Widget::Widget(QWidget *parent)
 6 ×
        : QWidget(parent) {
 7
 8
10 ∨ Widget::~Widget() {
11
12
13
    }//namespace PULT
15
```

#### main.cpp

```
🕶 main.cpp*
     #include "widget.h"
     #include <QApplication>
 3
 4
     int main(int argc, char *argv[])
 6
         QApplication a(argc, argv);
         PULT::Widget w;
 8
         w.show();
 9
         return a.exec();
10
11
12
```

#### Pult.pro

```
■ Pult2.pro*
 3 # Project created by QtCreator 2017-03-06T11:28:35
 7 OT
            += core gui
 9 greaterThan(QT_MAJOR_VERSION, 4): QT += widgets
11 TARGET = Pult2
12 TEMPLATE = app
14 # The following define makes your compiler emit warnings if you use
15 # any feature of Qt which as been marked as deprecated (the exact warni
16 # depend on your compiler). Please consult the documentation of the
17 # deprecated API in order to know how to port your code away from it.
18 DEFINES += QT_DEPRECATED_WARNINGS
19
20 # You can also make your code fail to compile if you use deprecated API
21 # In order to do so, uncomment the following line.
22 # You can also select to disable deprecated APIs only up to a certain \nu
23 #DEFINES += QT_DISABLE_DEPRECATED_BEFORE=0x060000
                                                       # disables all the
24
26 SOURCES += main.cpp\
      widget.cpp\
28 HEADERS += \
      widget.h
```