

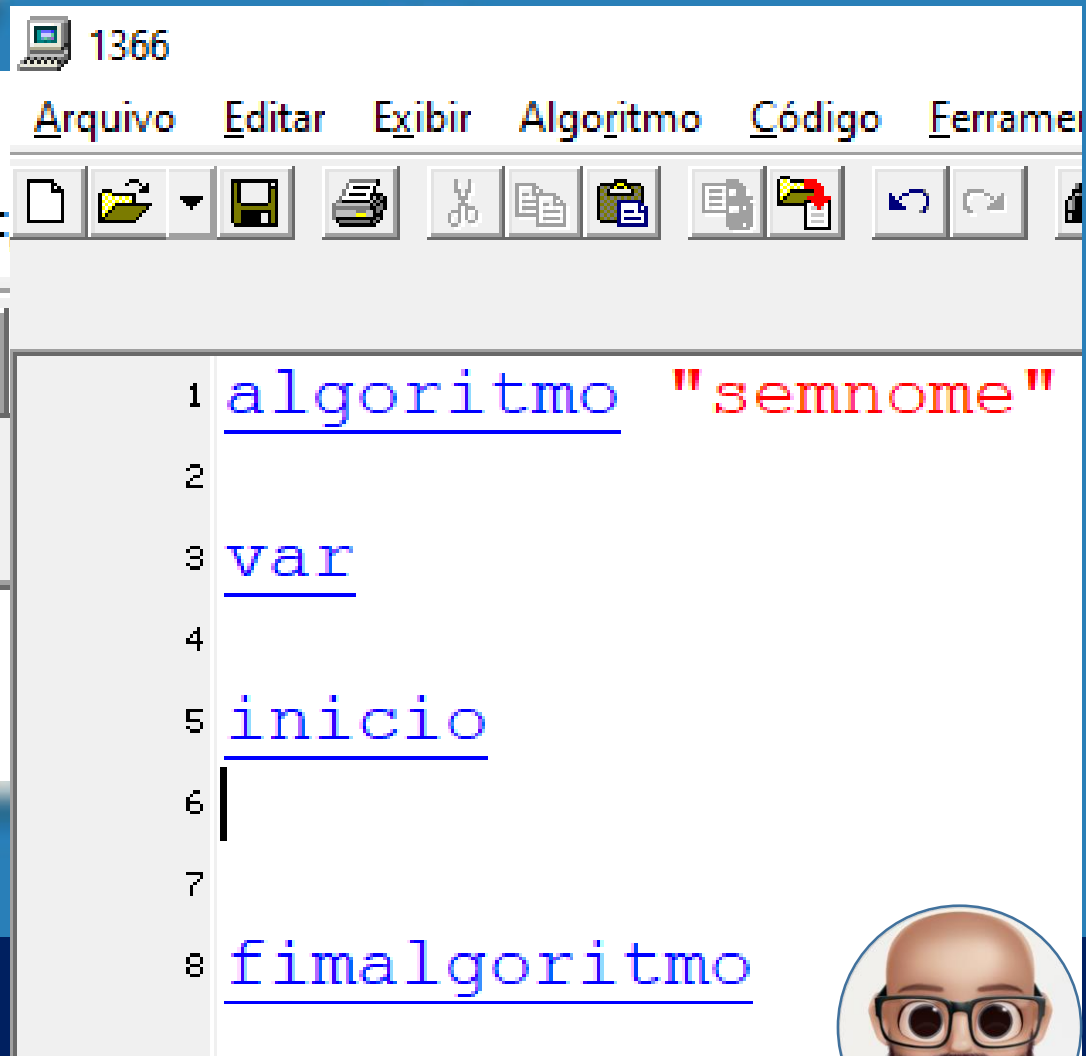
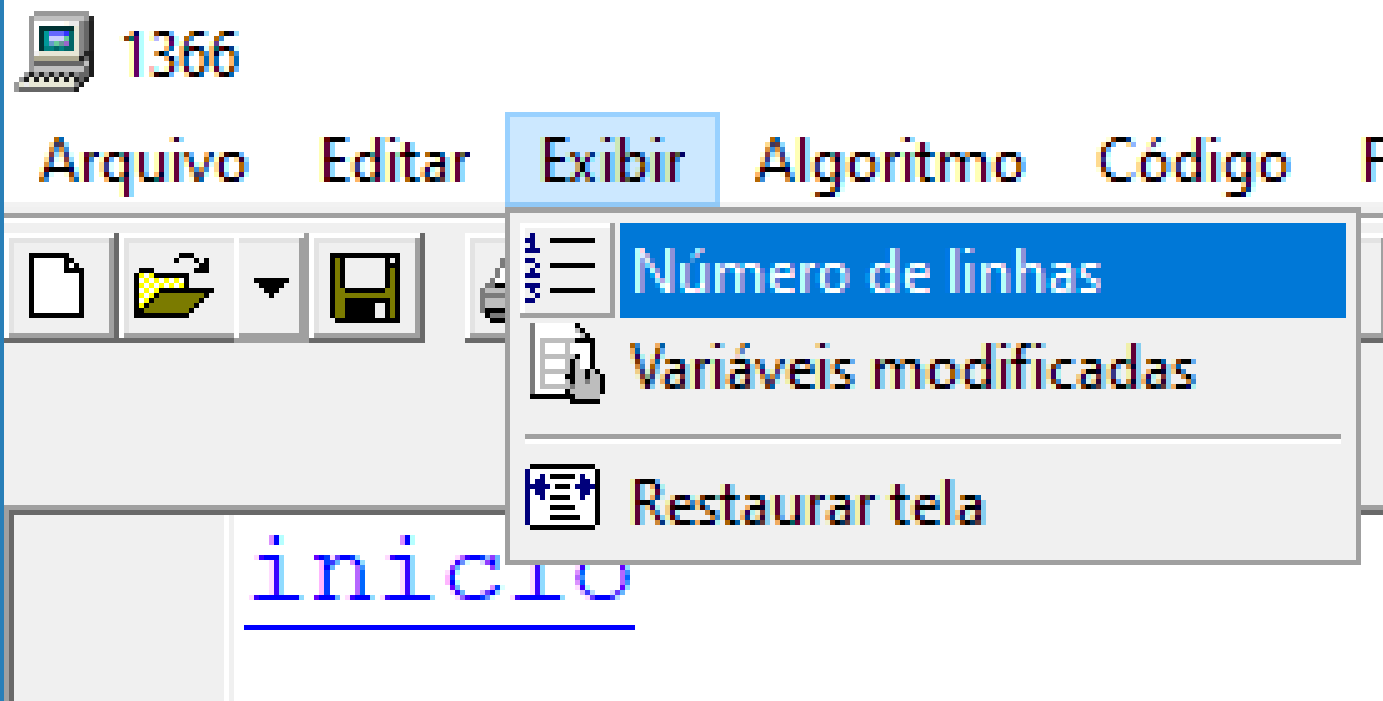


# Operadores e Operações

**Professor Edson Maia**

# Exibir números de linhas

Exibir > Número de linhas



# Operações

1. Atribuição
2. Concatenação
3. Algébricas
4. Relacionais
5. Lógicas



# Operadores de atribuição e concatenação

Operador	Funcionalidade	Exemplos
<code>&lt;-</code>	<b>Atribuição</b> Inicializar valor Criar constante	<code>curso &lt;- "Algoritmo"</code> <code>idade &lt;- 40</code> <code>peso &lt;- 83.5</code>
<code>,</code> ou <code>+</code>	<b>Concatenação</b> Juntar textos ou Conteúdos de variáveis	<code>escreva("Curso" , Curso)</code> <code>escreva("Curso" + Curso)</code> <code>escreva("Curso" + "Lógica")</code> <code>escreva(curso + " e Lógica")</code>



# Operadores Aritméticos

Operador	Funcionalidade	Exemplos
<b>+</b>	<b>Adição</b>	<code>soma &lt;- 10 + 2</code>
<b>-</b>	<b>Subtração</b>	<code>diferenca &lt;- 10 - 2</code>
<b>*</b>	<b>Multiplicação</b>	<code>produto &lt;- 10 * 2</code>
<b>/</b>	<b>Divisão</b>	<code>quociente &lt;- 10 / 2</code>
<b>% ou MOD</b>	<b>Resto ou Módulo</b>	<code>resto &lt;- 10 % 2</code>
<b>^</b>	<b>Potenciação</b>	<code>potencia &lt;- 2 ^ 8</code>



# Operadores Relacionais

Operador	Funcionalidade	Exemplos
<b>=</b>	<b>Igual</b>	<code>igual &lt;- 3 = 2</code>
<b>&lt;&gt;</b>	<b>Diferente</b>	<code>diferente &lt;- 3 &lt;&gt; 2</code>
<b>&gt;</b>	<b>Maior que</b>	<code>maior &lt;- 3 &gt; 2</code>
<b>&lt;</b>	<b>Menor que</b>	<code>menor &lt;- 3 &lt; 2</code>
<b>&gt;=</b>	<b>Maior ou igual a</b>	<code>maior_igual &lt;- 3 &gt;= 2</code>
<b>&lt;=</b>	<b>Menor ou igual a</b>	<code>menor_igual &lt;- 3 &lt;= 2</code>



# Operadores Lógicos

Operador	Funcionalidade	Exemplos
<b>E</b>	<b>Conjunção (AND)</b> Resulta VERDADEIRO somente se seus dois operandos lógicos forem verdadeiros.	nota_azul E frequência
<b>OU</b>	<b>Disjunção (OR)</b> Resulta VERDADEIRO quando um dos seus operandos lógicos for verdadeiro	rg OU cnh
<b>NAO</b>	<b>Negação (NOT)</b> nao VERDADEIRO = FALSO, e nao FALSO = VERDADEIRO	NAO doador
<b>XOU</b>	<b>XOR</b> Resulta VERDADEIRO se seus dois operandos lógicos forem diferentes, e FALSO se forem iguais.	



# Criar algoritmo com operações

Arquivo > Novo ou CTRL + N ou 

```
1 algoritmo "03-operacoes"
2 // Função : Operadores e Operações
3 // Autor : Edson Maia
4 // Data : 30/07/2021
5 var
6     msg      : caractere
7     n1, n2   : inteiro
8     soma, diferenca, produto, quociente, resto : real
9 inicio
10 // atribuicao <- atribui ou recebe
11 // inicializar uma variavel
12 // valor fixo variavel = constante
13     msg <- "Operadores e Operações"
14
15 // concatenação , ou +
16     escreval("Aula 03 - " , msg)
17
18 // Atribuir valor a variavel = ENTRADA/ARMAZENAMENTO
19     n1 <- 10
20     n2 <- 3
21
```





# Criar algoritmo com operações

Continue da linha 22 em diante

```
17
18 // Atribuir valor a variavel = ENTRADA/ARMAZENAMENTO
19   n1 <- 10
20   n2 <- 3
21
22 // Operações, cálculos = PROCESSAMENTO
23   soma <- n1 + n2
24   diferenca <- n1 - n2
25   produto <- n1 * n2
26   quociente <- n1 / n2
27   resto <- n1 % n2      // ou resto <- n1 mod n2
28
29 // Escrever em tela = SAÍDA
30   escreval("Soma = " , soma)
31   escreval("Subtração = " , diferenca)
32   escreval("Multiplicação = " , produto)
33   escreval("Divisão = " , quociente)
34   escreval("Resto = " , resto)
35
36 fimalgoritmo
```



# Resumindo

1. Vimos como **exibir** o **número das linhas** do nosso código
2. **Operadores, tipos** de operadores
3. Operadores de atribuição e concatenação
4. Operadores Aritméticos
5. Operadores Relacionais
6. Operadores Lógicos
7. E por fim vimos como **debugar** nosso código.

