

A background graphic featuring a central laptop displaying code. It is surrounded by lightbulbs, gears, and document icons connected by dashed lines, suggesting a network or data flow. The background is split into a blue top half and a light blue bottom half.

# **Registro** **ou novo tipo de dados**

**Professor Edson Maia**

# Registro

Tem que ser declarado acima da seção de variáveis

É a definição de uma estrutura de dados, um novo tipo de dados (*struct*) ou objeto.

## Sintaxe e Exemplo

tipo

nome\_registro = registro

variavel: tipo\_de\_dados

fimregistro

var

tipo

usuario = registro

nome: caractere

idade: inteiro

fimregistro

var



# Exemplo prático

```
1 algoritmo "11-registro"
2 // Função : Registro, tipo de dados registro (objeto)
3 // Autor : Edson Maia
4
5 tipo
6 usuario=registro
7 nome: caractere
8 idade: inteiro
9 fimregistro
10
11 var
12 cadastro : vetor[1..3] de usuario
13 i : inteiro
14
15 inicio
16
17 cadastro.nome[1] <- "Edson"
18 cadastro.idade[1] <- 40
19
20 cadastro.nome[2] <- "Maitê"
21 cadastro.idade[2] <- 15
22
23 cadastro.nome[3] <- "Maria"
24 cadastro.idade[3] <- 67
25
26 para i de 1 ate 3 passo 1 faca
27     escreval("Nome: ", cadastro.nome[i])
28     escreval("Idade: ", cadastro.idade[i])
29 fimpara
30
31 fimalgoritmo
```

1. O tipo é declarado antes da seção var.

2. Na seção var, criamos uma variável usando o novo tipo de registro.

3. No programa principal para acessar uma variável do tipo registro digite:

nome\_variavel.atributo

**cadastro.nome**

**cadastro.idade**

Se estiver em um vetor use o índice

nome\_variavel.atributo[pos.indice]

**cadastro.nome[1]**

**cadastro.idade[1]**



# Resumindo

É uma estrutura de dados que em algumas linguagens é conhecida como **objeto** ou mesmo **struct**.

É um tipo heterogêneo de dados.

Tem que ser declarado antes da seção de variáveis, pois, na seção de variáveis só podemos declarar tipo primitivos ou tipo registro que já foi criado.

Vetores e laços são muito úteis para usar registro.

