

The background features a central laptop displaying code, surrounded by a network of dashed white lines connecting yellow lightbulbs, white document icons, and a gear icon. The top half of the slide has a dark blue background, while the bottom half is a lighter blue.

# Estruturas de Controle Decisão

**Professor Edson Maia**

# Estruturas de Controle

1. Desvios
  - 1.1 Condicional **se... senão**
  - 1.2 Escolha **escolha... caso**
2. Iteração (Repetição ou laços)
  - 2.1 **repita... até**
  - 2.2 **enquanto... faça**
  - 2.3 **para... faça**



# Decisão escolha caso switch case

A partir do valor de uma variável ou constantes, definimos qual ação vai ser executada.

**escolha** variavel

**caso** "valor1"

Ações caso seja o valor1 caractere

// parar ou break

**caso** valor2

Ações caso seja o valor2 numérico

// parar ou break

**outro caso**

Ações caso não seja nenhum valor anterior

**fimescolha**



# Decisão escolha caso switch case

Com mais de um valor por caso

**escolha** variavel

**caso** "M", "m", "Masc", "Masc."

Ações caso seja o M, m, Masc, Masc.

// parar ou break

**caso** 0, 0.0, 0.1, 0.5

Ações caso seja o 0, 0.0, 0.1, 0.5

// parar ou break

**outro caso**

Ações caso não seja nenhum valor anterior

**fimescolha**



# Criar algoritmo com estruturas

**Arquivo > Novo** ou **CTRL + N** ou 

```
1 algoritmo "05-decisao"
2 // Função : Estrutura de Decisão
3 // Autor : Edson Maia
4
5 var
6     sexo : caractere
7
8 inicio
9
10     escreval("Digite a sigla do seu sexo M ou F: ")
11     leia(sexo)
12
13 escolha sexo
14
15     caso "F"
16         escreval("Feminino")
17         // parar break
18
19     caso "M"
20         escreval("Masculino")
21         // parar break
22
23     outrocaso // default ou padrão
```

```
21 // parar break
22
23     outrocaso // default ou padrão
24         escreval("Digite a sigla do sexo M ou F")
25
26 fimescolha
27
28 fimalgoritmo
```

Escopo	Nome	Tipo	Valor
--------	------	------	-------

1:1

Use Ctrl+J para acessar a lista de comandos e funções do Visualg 2.5



# Resumindo

1. Vimos como o que são **estruturas de controle** e para que servem
2. Estudamos a **estrutura de decisão** escolha caso switch case
3. Vimos como **criar algoritmos** com **entrada** e **saída**.
4. E por fim vimos um **extra** das aulas anteriores.

