

Professor Edson Maia

Procedimento Tem que ser declarado entre o final da seção de variáveis e o inicio do programa principal

```
é um subprograma que não retorna nenhum
valor. Corresponde ao procedure.
Sintaxe
procedimento nome procedimento(parâmetros)
// Seção de variáveis internas
inicio
// comandos do procedimento
    ações a serem feitas no procedimento
fimprocedimento
```

Objetivo: reutilizar códigos que se repetem. Modularizar nossos programas.



Procedimento sem parâmetro

Parâmetros são variáveis que declaramos dentro dos parênteses. Eles deverão ser usadas obrigatoriamente no procedimento.

```
Exemplo 1
```

```
procedimento msg()
```



Procedimento sem parâmetro

Parâmetros são variáveis que declaramos dentro dos parênteses. Eles deverão ser usadas obrigatoriamente no procedimento.

Exemplo 2

```
procedimento sucesso()
```

inicio

escreval("Tarefa feita com sucesso!")

fimprocedimento



Evocar Procedimento sem parâmetro

No programa principal digite:

```
msg()
sucesso()
```



Procedimento com parâmetro

Parâmetros são variáveis que declaramos dentro dos parênteses. Eles deverão ser usadas obrigatoriamente no procedimento.

Exemplo 3

```
procedimento msg2 (msg : caractere)
```



Procedimento com parâmetros

Procedimento para somar 2 números inteiros.

```
Exemplo
procedimento somar2inteiros (n1, n2 : inteiro)

// Seção de variáveis internas
    resultado : inteiro

inicio
// comandos do procedimento
    resultado <- n1 + n2
    escreval("Soma de " , n1 , " +" , n2, " =" , resultado)
fimprocedimento</pre>
```



Evocar Procedimento com parâmetros

No programa principal digite:

```
msg2("Curso de Algoritmos")
somar2inteiros(3,2)
```



Exemplo prático procedimentos

```
algoritmo "12-procedimento"
2// Função: Criar procedimento
3 // Autor : Edson Maia
5 var
7 // 1° PROCEDIMENTO SEM PARÂMETROS
*procedimento msq()
    inicio
        escreval ("Olá Mundo")
11 fimprocedimento
13 // 1° PROCEDIMENTO SEM PARÂMETROS
14 procedimento sucesso()
15 inicio
     escreval ("Tarefa feita com sucesso!")
17 fimprocedimento
```

```
20 // 2° PROCEDIMENTO COM PARÂMETRO
22 procedimento msq2 (msq : caractere)
    inicio
       escreval(msq)
25 fimprocedimento
27 // 3° PROCEDIMENTO COM PARÂMETROS
29 procedimento somar2inteiros(n1, n2 : inteiro)
30 // Seção de declarações internas
     var resultado : inteiro
    inicio
         resultado <- n1 + n2
         escreval("Soma de " , n1 , " +" , n2, " =" , resultado)
36 fimprocedimento
```



Função

Tem que ser declarada entre o final da seção de variáveis e o inicio do programa principal

```
é um subprograma que retorna um valor. Usa a palavra reservada retorne. Corresponde a function.
Sintaxe
funcao nome funcao(parâmetros) : tipo retorno
// Seção de variáveis internas
inicio
// comandos da função
     ações a serem feitas na função
     retorne <conteúdo a ser retornado>
fimfuncao
```

Objetivo: reutilizar códigos que se repetem. Modularizar nossos programas.



Exemplo prático funções

```
38 // FUNÇÕES
40 // 1° FUNÇÃO SEM PARÂMETROS
41 funcao mostra msq() : caractere
    inicio
        retorne "Mensagem exibida por uma função"
44 fimfuncao
46 // 2° FUNÇÃO COM PARÂMETRO
47 funcao msg3 (msg : caractere) : caractere
    inicio
        retorne msq
50 fimfuncao
52 // 3° FUNCÃO COM PARÂMETROS
53 funcao somar2inteiros2(n1, n2 : inteiro) : inteiro
54 // Seção de declarações internas
     var resultado : inteiro
     inicio
         resultado <- n1 + n2
         retorne resultado
60 fimfuncao
```

```
inicio

// EVOCAR, CHAMAR OU EXECUTAR O PROCEDIMENTO

smsg()

sucesso()

msg2("Curso de Algoritmos")

somar2inteiros(3,2)

secreval(mostra_msg())

escreval(msg3("Mensgem personalizada com Função"))

secreval(somar2inteiros2(4,6))

fimalgoritmo
```



Resumindo

Procedimentos são estruturas usadas para agruparmos códigos que se repetem no nosso programa. Ou funcionalidades úteis.

Servem para modularizarmos nossos programas.

Procedimentos ou procedure não tem retorno.

Eles podem ou não ter parâmetros.

Função é igual ao procedimento, a diferença é que **tem retorno**, usam a palavra **retorne** ou *return*. A estrutura é finalidade das funções é a "mesma".

Parâmetros ou argumentos são variáveis que podemos usar nos procedimentos e funções.

