

The background features a central laptop displaying code, surrounded by a network of dashed white lines. These lines connect several yellow lightbulbs and white document icons. A gear icon is also part of this network, positioned above the laptop. The entire scene is set against a blue gradient background.

# Estruturas de Controle Condicionais

**Professor Edson Maia**

# Estruturas de Controle

1. Desvios
  - 1.1 Condicional **se... senão**
  - 1.2 Escolha **escolha... caso**
2. Iteração (Repetição ou laços)
  - 2.1 **repita... até**
  - 2.2 **enquanto... faça**
  - 2.3 **para... faça**



# Condicional simples if = se

Na **condicional simples**, usamos uma condição para fazer uma ação ou não:

```
se condicao_for_verdadeira entao  
    faça esta(s) Ação(ões)  
fimse
```

**Indentação** = tabulação para organizar o código

CTRL+G



# Condicional if else = se senão

Na **condicional**, usamos uma condição para fazer uma ação ou outra:

```
se condicao_for_verdadeira entao
    faça esta(s) Ação(ões)
senao
    faça esta(s) Ação(ões)
fimse
```

**Indentação** = tabulação para organizar o código

CTRL+G



# Condicionais se... senão se...

Na **condicional composta** ou **encadeada**, usamos uma condição para fazer uma ação ou outra, e encadeamos o se:

```
se condicao1_for_verdadeira entao
    faça esta(s) Ação(ões) 1
senao
    se condicao2_for_verdadeira entao
        faça esta(s) Ação(ões) 2
    senao
        faça esta(s) outra(s) Ação(ões) 3
fimse // fim do se de dentro
fimse
```



# Criar algoritmo com estruturas

Arquivo > Novo ou CTRL + N ou



```
1 algoritmo "04-condicionais"
2 // Função : Estruturas Condicionais
3 // Autor : Edson Maia
4
5 var
6     nota : real
7
8 inicio
9     nota <- 2
10
11 // condicional simples
12 se nota >= 7 entao
13     escreval("Aprovado")
14 fimse
15
16 // condicional
17 se nota >= 7 entao
18     escreval("Aprovado")
19 senao
20     escreval("Reprovado")
21 fimse
```

```
16 // condicional
17 se nota >= 7 entao
18     escreval("Aprovado")
19 senao
20     escreval("Reprovado")
21 fimse
22
23 // condicional encadeada
24 se nota >= 7 entao
25     escreval("Aprovado")
26 senao
27     se nota < 3 entao
28         escreval("Reprovado")
29     senao
30         escreval("Recuperação")
31     fimse
32 fimse
33
34 fimalgoritmo |
```



# Resumindo

1. Vimos como o que são **estruturas de controle** e para que servem
2. Estudamos as **estruturas condicionais** se senão ou if else
3. Vimos todos os tipos de estruturas condicionais: simples, compostas ou encadeadas
4. Trabalhos também a **indentação** do código
5. E por fim vimos como **debugar** nosso código.

