

# 第2章: 数据预处理

- 为什么预处理数据?
- 数据清理
- 数据集成
- 数据归约
- 离散化和概念分层产生
- 小结

# 为什么数据预处理?

- 现实世界中的数据是脏的
  - 不完全: 缺少属性值, 缺少某些有趣的属性, 或仅包含聚集数据
    - 例, occupation=""
  - 噪音:包含错误或孤立点
    - 例, Salary="-10"
  - 不一致: 编码或名字存在差异
    - 例, Age="42" Birthday="03/07/2010"
    - 例,以前的等级 "1,2,3",现在的等级 "A,B,C"
    - 例, 重复记录间的差异

#### 数据为什么脏?

- 不完全数据源于
  - 数据收集时未包含
  - 数据收集和数据分析时的不同考虑.
  - 人/硬件/软件问题
- 噪音数据源于
  - 收集
  - **录入**
  - 变换
- 不一致数据源于
  - 不同的数据源
  - 违反函数依赖

# 为什么数据预处理是重要的?

- 没有高质量的数据, 就没有高质量的数据挖掘结果!
  - ■高质量的决策必然依赖高质量的数据
    - 例如, 重复或遗漏的数据可能导致不正确或误导的统计.
  - ■数据仓库需要高质量数据的一致集成

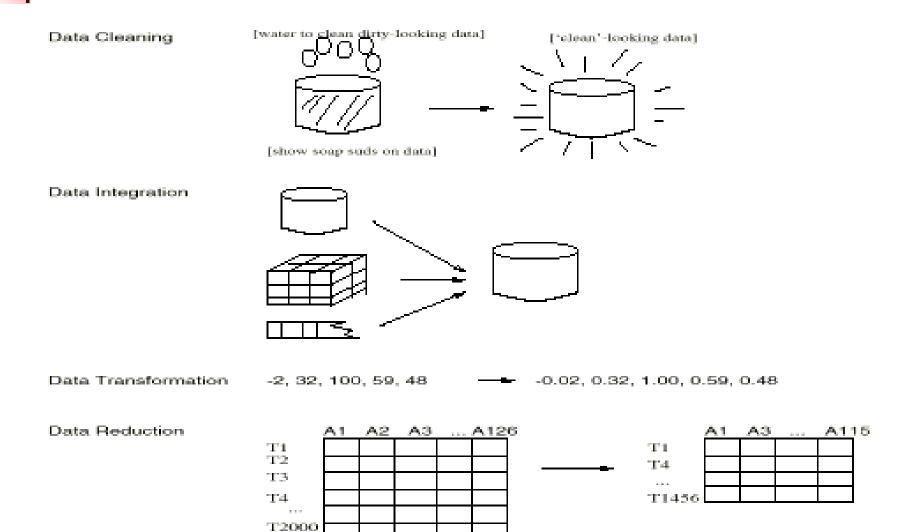
# 数据质量:一个多维视角

- 一种广泛接受的多角度:
  - 正确性(Accuracy)
  - 完全性(Completeness)
  - 一致性(Consistency)
  - 合时(Timeliness): timely update?
  - 可信性(Believability)
  - 可解释性(Interpretability)
  - 可存取性(Accessibility)

### 数据预处理的主要任务

- 数据清理
  - 填充缺失值,识别/去除离群点,光滑噪音,并纠正数据中的不一致
- 数据集成
  - 多个数据库,数据立方体,或文件的集成
- 数据变换
  - 规范化和聚集
- 数据归约
  - 得到数据的归约表示,它小得多,但产生相同或类似的分析结果: 维度规约、数值规约、数据压缩
- 数据离散化和概念分层

### 数据预处理的形式



# 第2章: 数据预处理

- 为什么预处理数据?
- 数据清理
- 数据集成
- 数据归约
- 离散化和概念分层产生
- 小结

## 数据清理 Data Cleaning

- 现实世界的数据是脏:很多潜在的不正确的数据,比如, 仪器故障,人为或计算机错误,许多传输错误
  - <u>incomplete</u>:缺少属性值,缺少某些有趣的属性,或仅包含聚集数据
    - e.g., 职业="" (missing data)
  - <u>noisy</u>:包含错误或孤立点
    - e.g., *Salary="-10"* (an error)
  - <u>inconsistent</u>:编码或名字存在差异, e.g.,
    - *Age*="42", *Birthday*="03/07/2010"
    - 以前的等级 "1, 2, 3", 现在等级 "A, B, C"
    - 重复记录间的差异
  - <u>有意的</u>(e.g.,变相丢失的数据)
    - Jan. 1 as everyone's birthday?

#### 如何处理缺失数据?

- 忽略元组: 缺少类别标签时常用(假定涉及分类—不是很有效,当每个属性的缺失百分比变化大时
- 手工填写缺失数据: 乏味+费时+不可行?
- 自动填充
  - 一个全局常量: e.g., "unknown", a new class?!
  - 使用属性均值
  - 与目标元组同一类的所有样本的属性均值: 更巧妙
  - 最可能的值: 基于推理的方法,如贝叶斯公式或决策树



#### 噪音数据Noisy Data

- Noise: 被测量的变量的随机误差或方差
- 不正确的属性值可能由于
  - 错误的数据收集工具
  - 数据录入问题 data entry problems
  - 数据传输问题data transmission problems
  - 技术限制 technology limitation
  - 不一致的命名惯例 inconsistency in naming convention
- 其他需要数据清理的问题
  - 重复记录 duplicate records
  - 数据不完整 incomplete data
  - 不一致的数据 inconsistent data



### 如何处理噪音数据?

- 分箱Binning method:
  - 排序数据,分布到等频/等宽的箱/桶中
  - 箱均值光滑、箱中位数光滑、箱边界光滑, etc.
- 聚类Clustering
  - 检测和去除 离群点/孤立点 outliers
- 计算机和人工检查相结合
  - 人工检查可疑值 (e.g., deal with possible outliers)
- 回归 Regression
  - 回归函数拟合数据

### 分箱: 简单的离散化方法

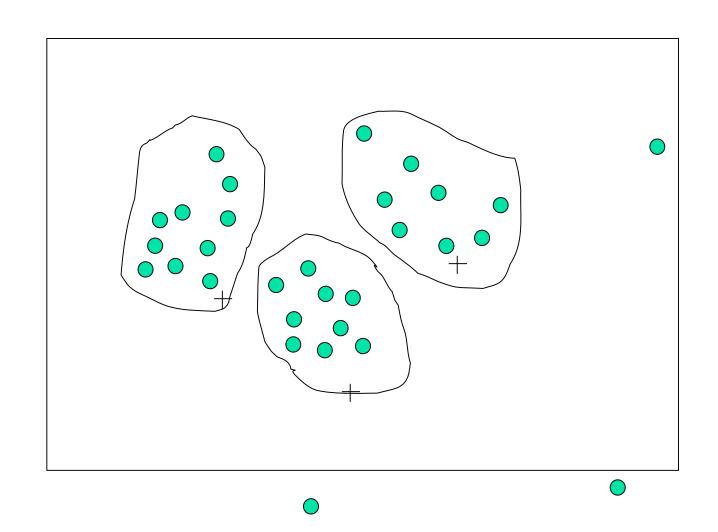
- 等宽度Equal-width (distance) 剖分:
  - 分成大小相等的n个区间: 均匀网格 uniform grid
  - 若 $A \pi B$  是 属性的最低和最高取值, 区间宽度为: W = (B A)/N.
  - 孤立点可能占据重要影响 may dominate presentation
  - 倾斜的数据处理不好.
- 等频剖分 (frequency) /等深equi-depth:
  - 分成n个区间,每一个含近似相同数目的样本
  - Good data scaling
  - 类别属性可能会非常棘手.

### **Binning Methods for Data Smoothing**

- \* Sorted data for price (in dollars): 4, 8, 9, 15, 21, 21, 24, 25, 26, 28, 29, 34
- \* Partition into (equi-depth) bins:
  - Bin 1: 4, 8, 9, 15
  - Bin 2: 21, 21, 24, 25
  - Bin 3: 26, 28, 29, 34
- \* Smoothing by bin means:
  - Bin 1: 9, 9, 9, 9
  - Bin 2: 23, 23, 23, 23
  - Bin 3: 29, 29, 29, 29
- \* Smoothing by bin boundaries:
  - Bin 1: 4, 4, 4, 15
  - Bin 2: 21, 21, 25, 25
  - Bin 3: 26, 26, 26, 34

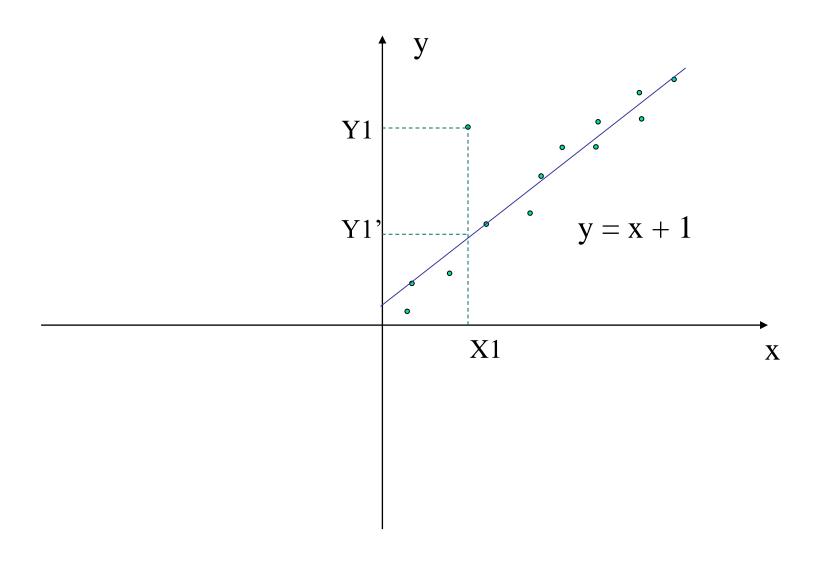


# 聚类分析





# Regression



### 数据清理作为一个过程

- 数据偏差检测 Data discrepancy detection
  - 使用元数据(数据性质的知识)(e.g.,领域,长度范围,从属,分布)
  - 检查字段过载 field overloading
  - 检查唯一性规则, 连续性规则, 空值规则
  - 使用商业工具
    - 数据清洗Data scrubbing: 使用简单的领域知识(e.g., 邮编, 拼写检查) 检查并纠正错误
    - 数据审计 Data auditing: 通过分析数据发现规则和联系发现违规者(孤立点)
- 数据迁移和集成
  - 数据迁移工具Data migration tools:允许指定转换
  - 提取/变换/装入工具ETL (Extraction/Transformation/Loading) tools:
    允许用户通过图形用户界面指定变换
- 整合两个过程
  - 两个过程迭代和交互执行(e.g., Potter's Wheels)

# 4

## 第2章: 数据预处理

- 为什么预处理数据?
- 数据清理
- 数据集成
- 数据归约
- 离散化和概念分层产生
- 小结

### 数据集成

- 数据集成 Data integration:
  - 合并多个数据源中的数据,存在一个一致的数据存储中
  - 涉及3个主要问题: 模式集成、冗余数据、冲突数据值
- 模式集成 Schema integration
  - 例如., A.cust-id =? B.cust-#
  - 实体识别问题 Entity identification problem:
    - 多个数据源的真实世界的实体的识别, e.g., Bill Clinton = William Clinton
  - 集成不同来源的元数据
- 冲突数据值的检测和解决
  - 对真实世界的实体,其不同来源的属性值可能不同
  - 原因:不同的表示,不同尺度,公制 vs. 英制

# 数据集成中冗余数据处理

- 冗余数据Redundant data (集成多个数据库时出现)
  - 目标识别: 同一个属性在不同的数据库中有不同的名称
  - 衍生数据: 一个属性值可由其他表的属性推导出, e.g., 年收入
- 相关分析 correlation analysis / 协方差分析 covariance analysis
  - 可用于检测冗余数据
- 小心的集成多个来源的数据可以帮助降低和避免结果数据 集中的冗余和不一致,提高数据挖掘的速度和质量

#### 相关分析(数值数据)

- Correlation coefficient (also called Pearson's product moment coefficient)
- 相关系数(皮尔逊相关系数)

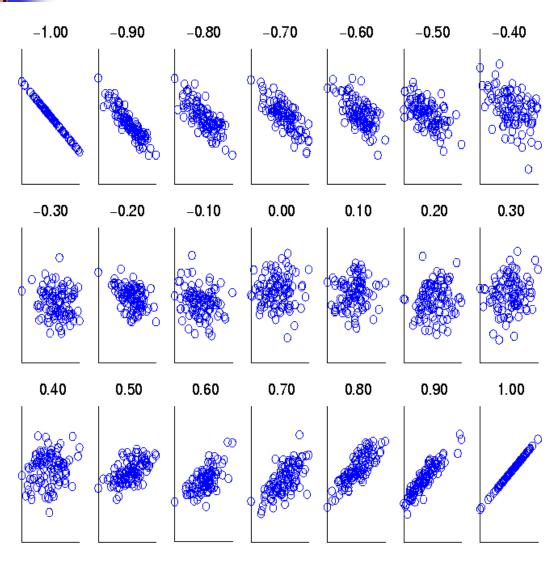
$$r_{A,B} = \frac{\sum_{i=1}^{n} (a_i - \overline{A})(b_i - \overline{B})}{(n-1)\sigma_A \sigma_B} = \frac{\sum_{i=1}^{n} (a_i b_i) - n \overline{A} \overline{B}}{(n-1)\sigma_A \sigma_B}$$

n元组个数,  $\overline{A}$  和  $\overline{B}$  属性A和B上的平均值,  $\sigma_A$  and  $\sigma_B$ 分别为各自标准差,  $\Sigma(a_ib_i)$  is the AB叉积 cross-product之和.

- If r<sub>A,B</sub> > 0, A and B 整相关 (A's values increase as B's). 值越大相关程度 越高.
- $r_{A,B} = 0$ : 不相关;  $r_{AB} < 0$ : 负相关



### 相关性的视觉评价



Scatter plots showing the similarity from -1 to 1.

# 4

#### 相关(线形关系)

- 相关测量的是对象间的线性关系
- To compute correlation, we standardize data objects, A and B, and then take their dot product

$$a'_{k} = (a_{k} - mean(A)) / std(A)$$

$$b'_{k} = (b_{k} - mean(B)) / std(B)$$

$$correlation(A, B) = A' \bullet B'$$

#### 协方差Covariance (Numeric Data)

Covariance is similar to correlation

$$Cov(A, B) = E((A - \bar{A})(B - \bar{B})) = \frac{\sum_{i=1}^{n} (a_i - \bar{A})(b_i - \bar{B})}{n}$$

Correlation coefficient:

$$r_{A,B} = \frac{Cov(A,B)}{\sigma_A \sigma_B}$$

n元组个数, $\overline{A}$  和 $\overline{B}$  属性A和B上的平均值, σA and σB分别为各自标准差.

- Ecovariance: If Cov<sub>A,B</sub> > 0, 则A和B同时倾向于大于期望值.
- 负covariance: If  $Cov_{A,B} < 0$ ,则如果 A〉其期望值, B is likely to be smaller than its expected value.
- Independence:  $Cov_{A,B} = 0$  but the converse is not true:
  - Some pairs of random variables may have a covariance of 0 but are not independent. Only under some additional assumptions (e.g., the data follow multivariate normal distributions) does a covariance of 0 imply independence



#### **Co-Variance: An Example**

$$Cov(A, B) = E((A - \bar{A})(B - \bar{B})) = \frac{\sum_{i=1}^{n} (a_i - \bar{A})(b_i - \bar{B})}{n}$$

It can be simplified in computation as

$$Cov(A, B) = E(A \cdot B) - \bar{A}\bar{B}$$

- 设两个股票 A 和B 一周内值如下 (2, 5), (3, 8), (5, 10), (4, 11), (6, 14).
- 问:如果股票是由同行业趋势的影响,它们的价格将一起上升或下降?
  - E(A) = (2 + 3 + 5 + 4 + 6)/5 = 20/5 = 4
  - E(B) = (5 + 8 + 10 + 11 + 14) / 5 = 48 / 5 = 9.6
  - $\text{Cov}(A,B) = (2 \times 5 + 3 \times 8 + 5 \times 10 + 4 \times 11 + 6 \times 14)/5 4 \times 9.6 = 4$
- Thus, A and B rise together since Cov(A, B) > 0.

# 4

B

# 相关分析 (名义数据Nominal Data)

- X2 (chi-square) test 开方检验
  - $\sigma_{ii}$ 是 $(a_i,b_i)$ 的观测频度(实际计数)
  - eij是(a<sub>i</sub>,b<sub>i</sub>)的期望频度
  - N数据元组的个数

属		A			
性	$\mathbf{a}_1$	$\mathbf{a_2}$	i	$\mathbf{a}_{\mathbf{c}}$	
$\mathbf{b_1}$					
$\mathbf{b_2}$					
j↓			/		
$\mathbf{b_r}$			/		
(A=ai,B=bj)					

$$\chi^{2} = \sum_{i=1}^{c} \sum_{j=1}^{r} \frac{(\sigma_{ij} - e_{ij})^{2}}{e_{ij}}$$

$$e_{ij} = \frac{count(A = a_i) * count(B = b_j)}{N}$$

- ■X2 值越大,相关的可能越大
- ■对 X² 值贡献最大的项,其 实际值与期望值相差最大的 相
- ■相关不意味着因果关系

## Chi-Square 卡方值计算: 例子

	Play chess	Not play chess	Sum (row)
看小说	250(90)	200(360)	450
不看小说	50(210)	1000(840)	1050
Sum(col.)	300	1200	1500

$$e_{11} = \frac{count(\$f) * count(\$f)}{N} = \frac{450 * 300}{1500} = 90$$

■ X<sup>2</sup> (chi-square) 计算(括号中的值为期望计值,由两个类别的分布数据计算得到)

$$\chi^2 = \frac{(250 - 90)^2}{90} + \frac{(50 - 210)^2}{210} + \frac{(200 - 360)^2}{360} + \frac{(1000 - 840)^2}{840} = 507.93$$

■ 结果表明like\_fiction 和play\_chess 关联

# 4

### 数据变换Data Transformation

- 光滑: 去掉噪音, 技术: 分箱、回归、聚类
- 聚集Aggregation:汇总,数据立方体构造
- 数据泛化Generalization:概念分层

- 数据规约
- 规范化Normalization:按比例缩放到一个具体区间
  - 最小-最大规范化
  - z-score 规范化
  - 小数定标规范化
- 属性Attribute/特征feature 构造
  - 从给定的属性构造新属性
  - 机器学习中称为:特征构造

### 规范化数据的方法

■ 最小-最大规范化 min-max normalization

$$v' = \frac{v - min_A}{max_A - min_A} (new \_ max_A - new \_ min_A) + new \_ min_A$$

- 新数据可能"越界"
- z-score normalization  $v' = \frac{v 均值_A}{标准羞_A}$
- normalization by decimal scaling
  - 移动属性A的小数点位置(移动位数依赖于属性A的最大值)

$$v' = \frac{v}{10^j}$$
 J为使得 Max(|  $v'$ |)<1的整数中最小的那个

# 4

# 第2章: 数据预处理

- 为什么预处理数据?
- 数据清理
- 数据集成
- 数据归约
- 离散化和概念分层产生
- 小结

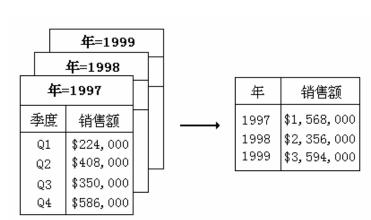
### 数据规约策略

- 在完整数据上的分析/挖掘耗时太长,以至于不现实
- Data reduction 获得数据集的一个规约表示,小很多,接近保持原数据的完整性,使得可得到相同/几乎相同的分析结果
- 数据规约策略如下;
  - 数据立方体聚集:聚集数据立方体结构的数据
  - 维度规约—去除不重要的属性
    - 主成份分析Principal Components Analysis (PCA)
    - 特征子集选择Feature subset selection,
    - 属性产生
  - 数据压缩 Data Compression
    - 基于离散小波变换的数据压缩: 图像压缩
  - 数值规约—用某种表示方式替换/估计原数据
    - Regression and Log-Linear Models
    - Histograms, clustering, sampling
  - 离散化和产生概念分层

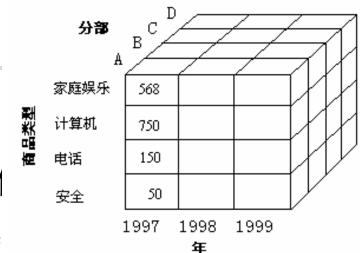
# 4

#### 数据立方体聚集

- 数据立方体存储多维聚集信息
  - 某抽象层上建的数据立方体称为方位。
  - 最底层建的方体称为基本方体(base
  - 最高层的立方体称为 顶点方体(apex cuboid)
- 每个更高层的抽象将减少数据的规模



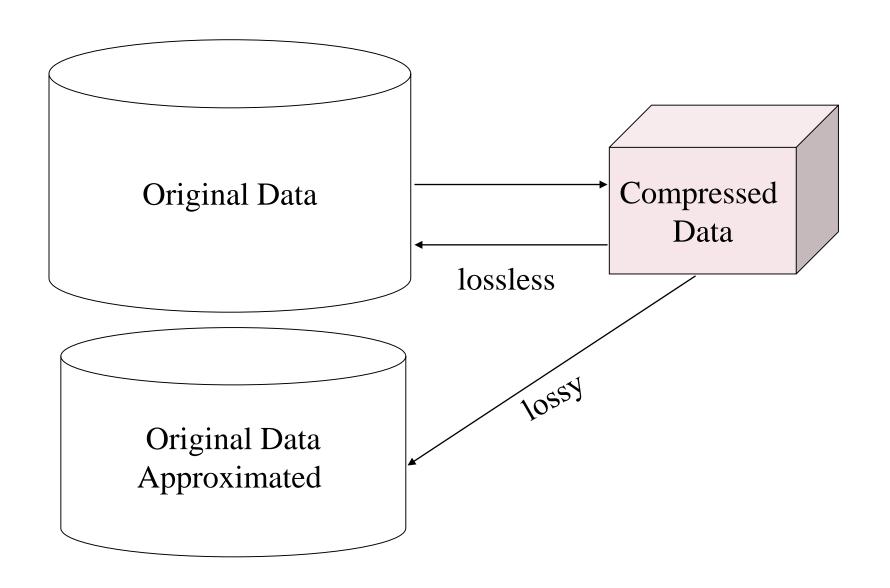
- 使用合适的抽象层上的数据
  - 对数据立方体聚集得到与任务相关的最小立方体



# 数据压缩 Data Compression

- 字符串压缩
  - 有丰富的理论和调优的算法
  - 典型的是有损压缩;
  - 但只有有限的操作是可可行的
- 音频/视频压缩
  - 通常有损压缩,逐步细化
  - 有时小片段的信号可重构,而不需要重建整个信号
- 时间序列不是音频
  - 通常短,随时间缓慢变化
- 维度和数值规约可以被看成是数据压缩的一种形式

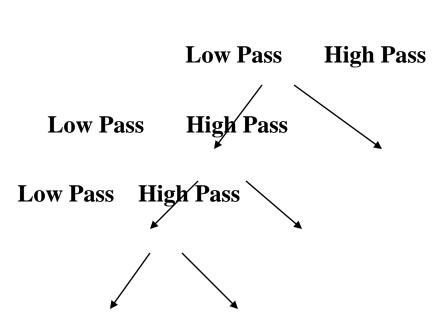
# 数据压缩

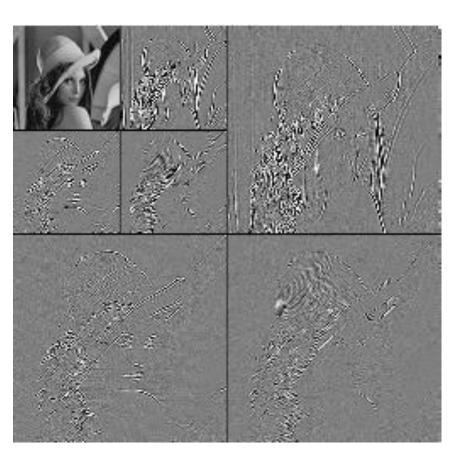




#### **DWT** for Image Compression

Image





Discrete wavelet transform(DWT):



## 维度规约-特征选择

- 特征选择Feature selection (i.e., 属性子集选择):
  - 删除不相关/冗余属性,减少数据集
  - 找出最小属性集,类别的数据分布尽可能接近使用全部属性值的原分布
  - 减少了发现的模式数目,容易理解
- d个属性,有 $2^d$ 个可能的属性子集
- 启发式方法Heuristic methods (因为指数级的可能性):
  - 局部最优选择,期望获得全局最优解
  - 逐步向前选择
  - 逐步向后删除 step-wise backward elimination
  - 向前选择和向后删除结合
  - 决策树归纳 decision-tree induction



### 维度规约-决策树规约

Class 1

A6?

Class 2

----> 最后的集合: {A1, A4, A6}

Class 1

Class 2

A1?

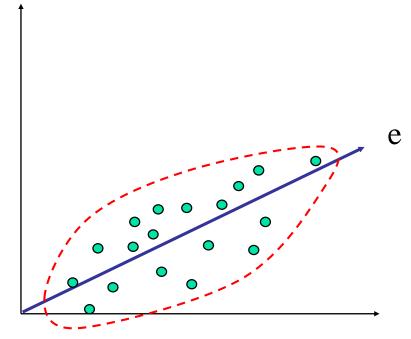
### 维度规约-属性/特征产生

- Feature Generation 产生新的属性,其可以比<u>原始</u> 属性更有效地表示数据的重要信息。
- 三个一般方法:
  - 属性提取 Attribute extraction
    - 特定领域的
  - 映射数据到新空间
    - E.g., 傅立叶变换, wavelet transformation, 流形方法 (manifold approaches)
  - 属性构造
    - 组合特征
    - 数据离散化 Data discretization

# 主成分分析 (PCA)

 $X_2$ 

- principal component analysis, K-L变换
- 找到一个投影,其能表示数据的最大变化
- 原始数据投影到一个更小的空间中,导致维度减少.
  - 发现的协方差矩阵的特征向量,用这些特征向量定义新的空间



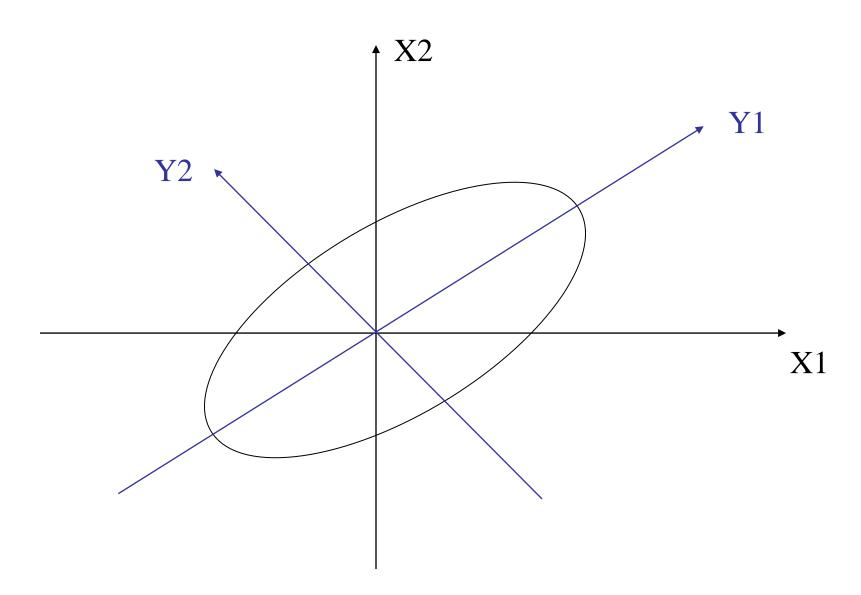
 $\mathbf{X}_{1}$ 

### 主成分分析 (Steps)

- 给定 p 维空间中的N各点,找到  $k \le p$  个正交向量 (principal components) 可以很好表示原始数据的
  - 归范化输入数据:每个属性值位于相同的区间内
  - 计算 k 个标准正交向量, i.e., principal components
    - 每个输入的点是这k 个主成分的线性组合
  - The principal components are sorted in order of decreasing "significance" or strength
  - Since the components are sorted, the size of the data can be reduced by eliminating the *weak components* (i.e., using the strongest principal components, it is possible to reconstruct a good approximation of the original data)
- Works for numeric data only



### **Principal Component Analysis**



### 数值规约

- 选择替代的、"较小的"数据表示形式
- 参数方法
  - 假设数据适合某个模型,估计模型参数,仅存储的参数,并丢弃数据(孤立点除外)
  - 对数线性模型:
    - 基于一个较小的维组合的子集来估计 离散属性的 多维空间中每个点的概率
- 非参数方法
  - 不假定模型
  - histograms, clustering, sampling



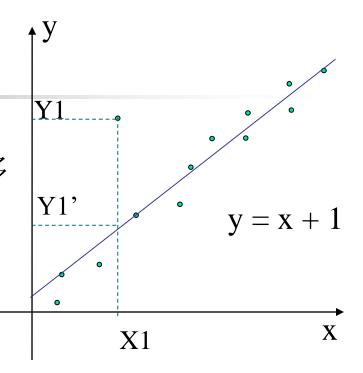
### 回归和对数线性模型

- 线性回归: 数据拟合到一条直线上
  - ■通常使用最小二乘法拟合
- 多元线性回归
  - 允许响应变量Y表示为多个预测变量的函数
- 对数线性模型:
  - ■近似离散的多维概率分布

### 回归分析

研究因变量/响应变量Y(dependent variable/response variable) 对个或多个自变量/解释变量(independent variable / explanatory variable)的相依关系的方法的统称

- 参数需要估计以最好的拟合给定 的数据
- 绝大多数情况"最好的拟合"是由最小二乘法(least squares method)实现,其他的方法也有

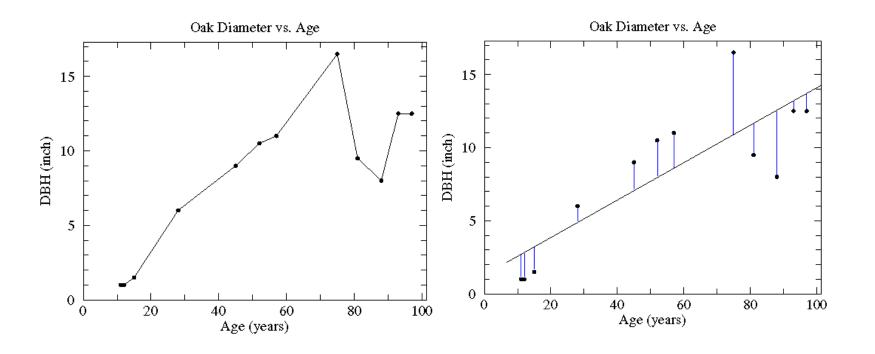


用于预测(包括时间序列数据的预测),推断,假设检验和因果关系的建模

### 线性回归-用于预测

Y: --diameter at breast height(DBH)  $\leftarrow \rightarrow$  X: -- Age

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Y	?	1.0	1.0	1.5	6.0	9.0	10.5	11	16.5	9.5	8.0	12.5	12.5
X	34	11	12	<b>15</b>	28	45	52	57	75	81	88	93	97



### 线性回归(cont.)

Given x, construct the linear regression model for y against x as:  $y = \alpha + \beta x + e$ 

of  $\alpha$  and  $\beta$  is  $\hat{\alpha} = \bar{y} - \hat{\beta}\bar{x}$  and

$$\hat{\beta} = \frac{s_{xy}}{s_{xx}}$$
, where  $s_{xy} = \frac{1}{n-1} \sum_{j=1}^{n} (x_j - \overline{x})(y_j - \overline{y})$ 

is the empirical covariance between x and y,

$$s_{xx} = \frac{1}{n-1} \sum_{j=1}^{n} (x_j - \overline{x})^2$$

$$\hat{y} = \overline{y} + \frac{s_{xy}}{s_{yy}}(x - \overline{x}).$$

## 多元线性回归

- 响应变量: w,自变量: A1,A2,...,Ak.
- "5" 样本数目

$$\mathcal{W}$$

 $A_1 \quad A_2$ 

• • •

 $A_{k}$ 

(1

$$\min_{\mathbf{x}} \|A^{\mathsf{T}}\mathbf{x} - \mathbf{w}\|_2$$

value  $\alpha$  is estimated as a ligenes

$$\alpha = \mathbf{b}^{\mathrm{T}} \mathbf{x} = \mathbf{b}^{\mathrm{T}} (A^{\mathrm{T}})^{\dagger} \mathbf{w},$$

$$\begin{pmatrix} \mathbf{g}_1^T \\ \mathbf{g}_{s_1}^T \\ \vdots \\ \mathbf{g}_{s_k}^T \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha & \mathbf{w}^T \\ \mathbf{b} & A \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \alpha & \mathbf{w}_1 & \mathbf{w}_2 & \mathbf{w}_3 & \mathbf{w}_4 & \mathbf{w}_5 \\ \mathbf{b}_1 & A_{1,1} & A_{1,2} & A_{1,3} & A_{1,4} & A_{1,5} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \mathbf{b}_k & A_{k,1} & A_{k,2} & A_{k,3} & A_{k,4} & A_{k,5} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{w} \simeq \mathbf{x}_1 \mathbf{a}_1 + \mathbf{x}_2 \mathbf{a}_2 + \cdots + \mathbf{x}_k \mathbf{a}_k,$$

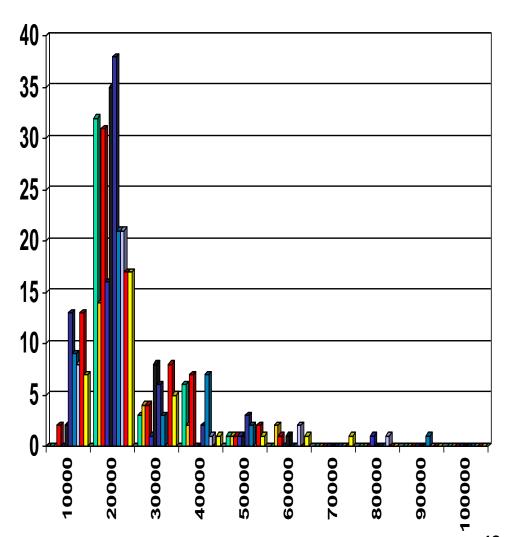
are the coefficients of the linear combinat least squares formulation (2). Accord alue  $\alpha$  in  $\mathbf{g}_1$  can be estimated by

$$\alpha = \mathbf{b}^{\mathrm{T}}\mathbf{x} = \mathbf{b}_{1}\mathbf{x}_{1} + \mathbf{b}_{2}\mathbf{x}_{2} + \dots + \mathbf{b}_{k}\mathbf{x}_{k}.$$



### 直方图Histograms

- 把数据划分成不相交的子 集或桶
- 一维时可用动态规划优化 构建
- 涉及量化问题





### 聚类Clustering

- 将对象划分成集/簇,用簇的表示替换实际数据
  - 技术的有效性依赖于数据的质量
- 使用层次聚类,并多维索引树结构存放
- 非常多的聚类算法和定义

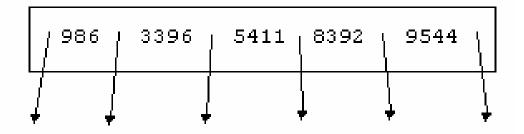


图 3.12 给定数据集的 B+树的根



### 抽样Sampling

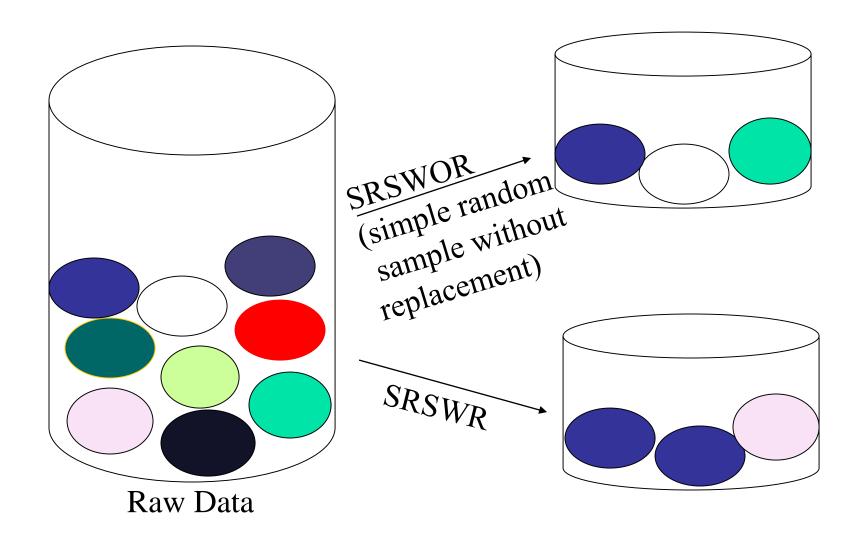
- 抽样: 获得一个小的样本集s来表示整个数据集 N
- 允许一个挖据算法运行复杂度子线性于样本大小
- 关键原则:选择一个有代表性的数据子集
  - 数据偏斜时简单随机抽样的性能很差
  - 发展适应抽样方法: 分层抽样
- Note: Sampling may not reduce database I/Os (page at a time)



### 抽样类型 Types of Sampling

- 简单随机抽样 Simple random sampling
  - 相同的概率选择任何特定项目
- 无放回抽样 Sampling without replacement
  - Once an object is selected, it is removed from the population
- 放回抽样Sampling with replacement
  - 一个被抽中的目标不从总体中去除
- 分层抽样 Stratified sampling:
  - 把数据分成不相交部分(层), 然后从每个层抽样(按比例/大约相同比例的数据)
  - 偏斜数据

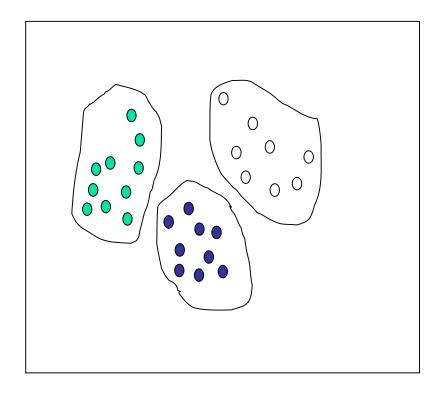
## mpling: With or without Replacement



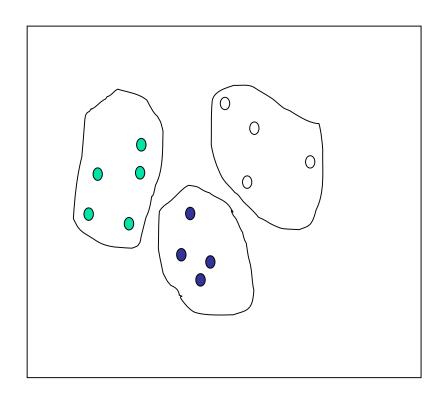


### **Sampling: Cluster or Stratified Sampling**

### Raw Data



### Cluster/Stratified Sample



### 第2章: 数据预处理

- 为什么预处理数据?
- 数据清理
- 数据集成
- 数据归约
- 离散化和概念分层产生
- 小结

### 离散化 Discretization和概念分成

- 三种类型属性:
  - 名义 values from an unordered set, color, profession
  - 顺序数 values from an ordered set, e.g., military or academic rank
  - 连续 real numbers
- 离散化 Discretization: 把连续属性的区域分成区间
  - 区间标号可以代替实际数据值
  - 利用离散化减少数据量
  - 有监督 vs. 无监督: 是否使用类的信息
  - 某个属性上可以递归离散化
  - 分裂 Split (top-down) vs. 合并merge (bottom-up)
    - 自顶向下: 由一个/几个点开始递归划分整个属性区间
- 递归离散化属性,产生属性值分层/多分辨率划分: 概念分层

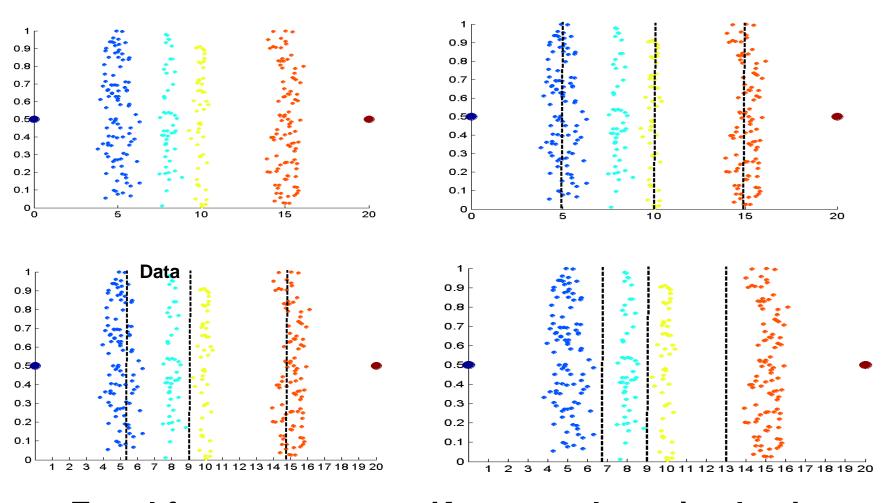


### 数值数据离散化/概念分层

- 分箱 Binning(Top-down split, unsupervised)
- 直方图(Top-down split, unsupervised)
- 聚类 (unsupervised, top-down split or bottom-up merge)
- 基于χ² 分析的区间合并(unsupervised, bottom-up merge)
- 基于熵 Entropy-based discretization
- 根据自然划分



### 不用类别(Binning vs. Clustering)



Equal frequency (binning)

K-means clustering leads to better results



### 基于熵Entropy的离散化

给定一个数据元组的集合 S. 基于熵对 A 离散化的方法如下:

- A 的每个值可以认为是一个潜在的区间边界!
- 2. 选择的阈值 T.使其后划分得到的信息增益最大

$$I(S,T) = \frac{|S_1|}{|S|} Ent(S_1) + \frac{|S_2|}{|S|} Ent(S_2)$$

其中,  $S_1$  和  $S_2$  分别对应于 S 中满足条件 A < T 和  $A \ge T$  的样本。

$$Ent(S_1) = -\sum_{i=1}^{m} p_i \log_2(p_i)$$

其中,  $p_i$ 是类 i 在  $S_1$ 中的概率,

等于  $S_1$  中类 i 的样本数除以  $S_1$  中的样本总数。

3. 直到满足某个终止条件  $Ent(S) - I(S,T) > \delta$ 



## Chi-merge离散化

- Chi-merge:  $\chi^2$ -based discretization
  - 有监督: use class information
  - 自低向上: find the best neighboring intervals (具有相似的类别分布, i.e., low χ² values) to merge
  - 递归地合并, until a predefined stopping condition

## 由自然划分离散化

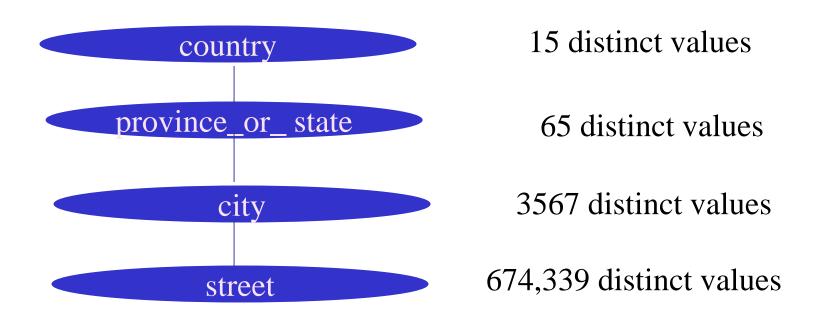
- 3-4-5 规则
  - 如果最高有效位包含 3, 6, 7 or 9 个不同的值, partition
    the range into 3 个等宽区间(7: 2-3-2分成3个区间)
  - 2, 4, or 8 不同的值, 区域分成 4 个等宽区间
  - 1,5, or 10 不同的值, 区域分成5 个等宽区间
  - 类似地,逐层使用此规则

### 分类数据的概念分层 Categorical Data

- 用户/专家在模式级显式地指定属性的偏序
  - street<city<state<country</p>
- 通过显式数据分组说明分层
  - {厄巴纳,香槟,芝加哥}<Illinois
- 只说明属性集
  - 系统自动产生属性偏序,根据每个属性下不同值的数据
  - 启发式规则:相比低层,高层概念的属性通常有较少取值
  - E.g., street < city <state < country
- 只说明部分属性值

# 自动产生概念分层

- Some concept hierarchies can be automatically generated based on the analysis of the number of distinct values per attribute in the given data set
  - 含不同值最多的属性放在层次的最低层
  - Note: Exception—weekday, month, quarter, year





### <u>Summary</u>

- Data preparation is a big issue for both warehousing and mining
- Data preparation includes
  - Data cleaning and data integration
  - Data reduction and feature selection
  - Discretization
- A lot a methods have been developed but still an active area of research

### Data Reduction, Transformation, Integration

- Data Quality
- Major Tasks in Data Preprocessing
- Data Cleaning and Data Integration
  - Data Cleaning
    - i. Missing Data and Misguided Missing Data
    - ii. Noisy Data
    - iii. Data Cleaning as a Process
  - Data Integration Methods
- Data Reduction
  - Data Reduction Strategies
  - Dimensionality Reduction
    - i. Principal Component analysis
    - ii. Feature Subset Selection
    - iii. Feature Creation
  - Numerosity Reduction
    - i. Parametric Data Reduction: Regression and Log-Linear Models
    - ii. Mapping Data to a New Space: Wavelet Transformation

- iii. Data Cube aggregation
- iv. Data Compression
- v. Histogram analysis
- vi. Clustering
- vii. Sampling: Sampling without Replacement, Stratified Sampling
- Data Transformation and Data Discretization
  - Data Transformation: Normalization
  - Data Discretization Methods
    - i. Binning
    - ii. Cluster Analysis
    - iii. Discretization Using Class Labels: Entropy-Based Discretization
    - iv. Discretization Without Using Class Labels: Interval Merge by A2 Analysis
  - Concept Hierarchy and Its Formation
    - i. Concept Hierarchy Generation for Numerical Data
    - ii. Concept Hierarchy Generation for Categorical Data
    - iii. Automatic Concept Hierarchy Generation

# References

- **E.** Rahm and H. H. Do. Data Cleaning: Problems and Current Approaches. *IEEE Bulletin of the Technical Committee on Data Engineering. Vol.23, No.4*
- D. P. Ballou and G. K. Tayi. Enhancing data quality in data warehouse environments. Communications of ACM, 42:73-78, 1999.
- H.V. Jagadish et al., Special Issue on Data Reduction Techniques. Bulletin of the Technical Committee on Data Engineering, 20(4), December 1997.
- A. Maydanchik, Challenges of Efficient Data Cleansing (DM Review Data Quality resource portal)
- D. Pyle. Data Preparation for Data Mining. Morgan Kaufmann, 1999.
- D. Quass. A Framework for research in Data Cleaning. (Draft 1999)
- V. Raman and J. Hellerstein. Potters Wheel: An Interactive Framework for Data Cleaning and Transformation, VLDB'2001.
- T. Redman. Data Quality: Management and Technology. Bantam Books, New York, 1992.
- Y. Wand and R. Wang. Anchoring data quality dimensions ontological foundations. Communications of ACM, 39:86-95, 1996.
- R. Wang, V. Storey, and C. Firth. A framework for analysis of data quality research. IEEE Trans. Knowledge and Data Engineering, 7:623-640, 1995.
- http://www.cs.ucla.edu/classes/spring01/cs240b/notes/data-integration1.pdf