

## 数组

武永亮

- 数组概述
- 一维数组
- 二维数组
- Arrays类

### 数组的概念

- 数组是一组具有相同数据类型的数据元素的有序集合.
- 数组的特点
  - 在整个生命周期中长度固定不可变.
  - 数组可以存储基本数据类型和引用类型元素.
  - 同一个数组中必须存储相同类型的元素.
  - 数组中的元素有先后顺序,其顺序位置由数组下标决定.

#### Java数组

- Java数组是特殊的对象, Java数组继承自Object类, 数组变量内只是存放一个数组对象的引用.
- Java数组的下标(索引值),从0开始编号。
- 数组对象中除了数组元素之外,还包含有许多其他的数据,例如所有数组都有一个记录数组长度的length属性

- 数组的概念
- 一维数组
- 二维数组
- Arrays工具类

### 一维数组的声明

- 数组声明的基本语法:
  - array\_type array\_Name[];
  - array\_type []array\_Name;

int ids[];
String[] stuNo;

#### 一维数组的初始化

- 数组只是声明的话,JVM并没有给数组分配内存空间。在使用数组前还必须对其进行初始化(即为其分配内存空间)。给数组元素分配内存并为数组元素赋初值的过程称为数组初始化.
- 初始化可分为
  - 静态初始化
  - 动态初始化

### 静态初始化

- 当数组元素的初始化值直接由括在大括号"{}"之间的数据给出时,就称为静态初始化。该方法适用于数组的元素不多且初始元素有限时。静态初始化往往和声明结合在一起使用,其格式如下:
  - array\_type array\_Name={element1[, element2...]};
- 例如:

```
int ids[]={ 1,2,3,4,5,6,7,8};
String[] stuNo={"2011010345", "2011010346", "2011010347"};
double scores[]={62,45.5,88.1,76.4};
```

#### 动态初始化

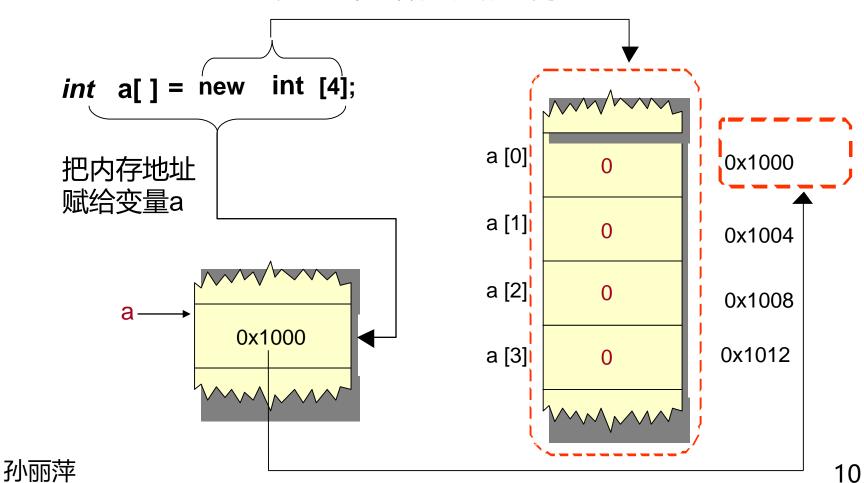
- 动态初始化先用new操作符为数组分配内存,然后才为每一个元素赋初值。其一般格式如下:
  - array\_Name = new array\_type [ arraySize];
- 比如:

```
int series[]= new int[4];
for (int i=0;i<4;i++){
      series[ i ]=i*3;
}</pre>
```

### 创建数组的内存分配示意图

int a[]=new int[4];

分配4个整数的内存空间



#### 一维数组的使用

- 有了数组的声明和初始化后,就可以在程序中引用数组的元素了。
- 数组元素的引用是通过数组名和下标值来进行的,其一般 格式如下:
  - array\_Name [ arrayIndex ]
- 例如:

```
int sale[]={1,2,3,4,5};
int i = sale[1];
System.out.println("您选择的是" + i);
```

- 数组的概念
- 一维数组
- 二维数组
- Arrays工具类

#### 二维数组

- Java中多维数组可以看成是数组的数组,即多维数组中的每一个元素可以看成是低维数组,所以多维数组的声明、初始化、引用与一维数组非常类似.
- 在多维数组中二维数组应用最为广泛,所以我们着重讨论 二维数组的属性和特性,多维以此类推即可.

孙丽萍

#### 二维数组的声明

```
二维数组的声明的一般格式:
array_type array_Name[][];
array_type [][] array_Name;
array_type[] array_Name[];
比如:
```

int[][] arrays; int[] arrays[]; int arrays[][];

#### 二维数组的初始化

- 二维数组的初始化与一维数组类似,也分为静态初始化和 动态初始化
- 静态初始化
  - int number[][] = {  $\{1,2\},\{3,4\},\{5,6\}\};$
  - char ch[][] = { {'a', 'b'},{'c', 'd'},{'e', 'f'}};
- 动态初始化
  - long[][] array long = new long[5][5];
  - String[][] names = new String[3][4];

- 数组的概念
- 一维数组
- 二维数组
- Arrays工具类

### 问题引入

- 数组是一种非常常用的存储数据的数据结构,并且在程序中会大量对数组中的元素进行查找、排序等操作,使用循环,条件分支等流程控制可以满足需求,但程序会显得比较凌乱。
- Java中提供了实用的工具类Arrays,辅助编程人员简化数组的常用操作.

孙丽萍

### **Arrays**

- java.util.Arrays类能方便地操作数组,它提供的所有方法都是静态的
- 常用方法:
  - copyOf实现数组的复制
  - Fill实现数组元素的初始化
  - Sort实现数组的排序

## 总结

- 一维数组
- 二维数组
- Arrays工具类

孙丽萍

# **Thank You**