

```

int i:-h=0, num-ntr=0;
#define MAX_RETRY 3

void alarmHandler(int sig) {
    // Colocar aqui o código que deve ser executado
    if (num-ntr < MAX_RETRY) {
        send-SET();
        alarm(TIMEOUT);
        num-ntr++;
    }
    else
        finish = 1;
}

// dentro do main()
(void) signal(SIGALRM, alarmHandler);
...
alarm(TIMEOUT); // depois de enviar SET
// substitua por um bloco que faça o que você quiser
while (1) {
    if (finish)
        break;
}

```