



Michał Grzegorzcyk
Bohdan Hrybinczyk
Ernest Grzeszczak

Projekt zespołowy

Aplikacja obsługująca grawer laserowy

Scenariusz przypadku użycia

Konwertowanie obrazu na instrukcje.

Aktor	<ul style="list-style-type: none">• Użytkownik
Zdarzenie inicjujące	<ul style="list-style-type: none">• Załadowanie pliku graficznego
Przebieg w krokach	<ol style="list-style-type: none">1. System wyświetla formularz zawierający pola:<ul style="list-style-type: none">• Szybkość (* pole obowiązkowe) – wybór z listy rozmiarów dostępnych szybkości pracy• Moc (*pole obowiązkowe) – wybór z listy mocy pracy lasera• Tryb pracy (* pole obowiązkowe) – wybór z listy określający od których krawędzi laser będzie pracował.• W przypadku obrazu wektorowego: Wypełnienie (*pole obowiązkowe) – wybór z listy możliwych opcji wypełnienia• W przypadku obrazu rastrowego: Wektoryzacja (*pole nieobowiązkowe) – pole umożliwiające aktywowanie wektoryzacji2. Użytkownik wypełnia formularz i zatwierdza wprowadzone dane.3. System przetwarza obraz na instrukcje na podstawie wprowadzonych danych.4. System wyświetla okno do zapisu pliku z instrukcjami i zapisuje go pod wskazaną ścieżką<ul style="list-style-type: none">• Użytkownik podaje nową nazwę pliku z instrukcjami
Przebiegi alternatywne	<ul style="list-style-type: none">• Jeśli nastąpi błąd konwertowania, system wyświetla komunikat i wraca do okna głównego.
Sytuacje wyjątkowe	<ul style="list-style-type: none">• Podane dane nie spełniają reguł walidacji – system wyświetla komunikat błędu przy błędnie wypełnionym polu, praca nie jest kontynuowana do czasu poprawienia błędów i ponownego

	<p>zatwierdzenia</p> <ul style="list-style-type: none"> • Plik posiada rozszerzenie nieobsługiwane przez aplikację. • Plik graficzny jest uszkodzony.
Warunki końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Program ukończy konwersję pliku graficznego na instrukcje.
Powiązania	<ul style="list-style-type: none"> • Grawerowanie • Podgląd symulacji • Testowanie maszyny • Sterowanie manualne