



Michał Grzegorczyk
Bohdan Hrybinczyk
Ernest Grzeszczak

Projekt zespołowy

Aplikacja obsługująca grawer laserowy

Scenariusz przypadku użycia

Sterowanie manualne

| | |
|----------------------|---|
| Aktor | <ul style="list-style-type: none">• Użytkownik |
| Zdarzenie inicjujące | <ul style="list-style-type: none">• Wybranie opcji okna sterowania grawerem. |
| Przebieg w krokach | <ol style="list-style-type: none">1. System nawiązuje połączenie z grawerem.2. System wyświetla okno z przyciskami kierunków, paskiem kroków oraz paskiem szybkości przemieszczania się i przyciskiem uruchomienia/zatrzymania wiązki laserowej3. Użytkownik używa przycisków do sterowania manualnego. |
| Sytuacje wyjątkowe | <ul style="list-style-type: none">• Połączenie z grawerem zostało przerwane.• System nie może nawiązać połączenia z grawerem. |
| Powiązania | <ul style="list-style-type: none">• Grawerowanie• Konwertowanie obrazu na instrukcje.• Podgląd symulacji• Testowanie maszyny |