TEAM 07 MyWayCode INSPECTOR: TEAM 01 BettaCoders(Luis Burbano)

Git Hub: https://github.com/DanielaLTM2206/TWC-Store-System-.git

Proyect: TWC-Store-System-

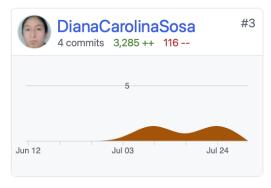
Sosa Romero Diana Carolina
 Tituaña Moreno Daniela Lissette
 100%

3. Toapanta Vásquez Martin Honorio 80%

4. Villavicencio Campoverde Bolivar Josue 70%









Rubric:

Requirements	10/10
UML Class Diagram	7.8/10
Clean Code	9.6/10
Db (MongoDb Atlas)	9.5 /10
GUI	7/10
Tables	5/10
Forms	22/30
UnitTest	0.2/10

TOTAL 71.1/100

Requirements (Features/items)

Requerimientos:

- El sistema debe contar con una sección de ingreso de usuarios y personal.
- El sistema tendrá la opción de agregar un nuevo usuario cuando sea necesario.
- El sistema mostrará el tiempo de vida de cada producto cuando se registren, teniendo así un producto perfecto para la venta.
- El sistema debe contar con el registro y ubicación de cada producto.
- El sistema debe tener un registro constante de cada venta realizada.
- El sistema debe aceptar devoluciones de ciertos productos por mal estado o por caducidad del producto.
- El sistema debe mostrar la cantidad para que sepa la cantidad necesaria para reponerlo.
- El sistema debe mostrar los horarios de mayor venta para una mejor organización dentro del local.
- El sistema debe mostrar una lista con información detallada sobre los usuarios del producto.
- El sistema debe mostrar información detallada sobre los productos.
- A. Login
- B. Add user
- C. Registration product
- D. Accept refund of product
- E. Stock of product
- F. Show the quantity to replenish the product
- G. Show horary
- H. List users
- I. List products

UML Class Diagram

- Classes -2
- Attributes -2
- Methods -2
- Relations -2
- Abstract Classes/Interfaces
- Abstract methods
- Polymorphism (overridden methods) 2
- Inheritance 2
- MVC -> packages model (POJO classes), view(GUI), controller (Abstract C./Concrete C./Interfaces)
 - o (getters and setters 9(-.01), labels(-0.1), panels(-0.1), no dependencies in the view package (0.1)

2 2

GUI

Splash Window			
Authentication	2	(it should work)	
Application (Menu)	2	(requirements)	(-0.2)
Forms	6	(requirements)	Navigability -

0.2

Tables:

data come from DB 5 print data to printer 5

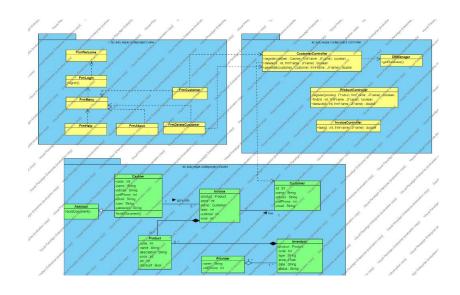
Forms

at least, there must be 6 different forms, every form is worth 5 points

- Login Form
- 5 Forms for Information (CRUD operations, 4 business rules) Every form
 - Every input (JTextField) is validated
 - There are different types of inputs (not everything is a JTextFields) -1 for each JTextField
 - Buttons' events, no code is here for CRUD operations or business rules, i.e., these functions will call some controller method, and will use some model class.

every mistake: -1 less than 5 forms -> /50%

Unit Test



Clean Code

```
private void jButton1MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
   String Username="oop";
   String Password="1234";

String Pass=new String(this.Password.getPassword());

if(txtUsername.getText().equals(Username)&&Pass.equals(Password)){
```

Wrong name of button variables

classes created without using

```
250 | 251 | 252 | 253 | // if (txtID.getText().length() >=20) { 254 | // lblIDError.setText("Max 10 digits"); 255 | // evt.consume(); 256 | // }
```

unused code

MONGO

