LAB 1

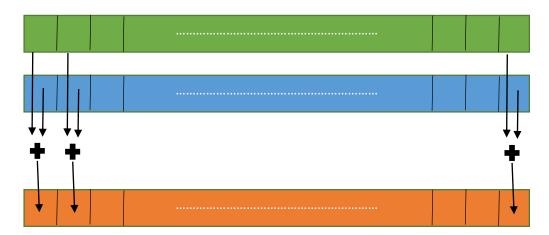
Vector Addition

AMAÇ

Bu labda temel CUDA API'larını "vector addition" örneği üzerinden öğretmek amaçlanmaktadır. Katılımcılar verilen kodun GPU ile alakalı olan kısımlarını CUDA programlama dili ile yazacaklardır.

PROBLEM

Bu problemde verilen iki farklı vektörün aynı indeksteki elemanları toplanıp üçüncü vektöre sonucunun yazılması istenmektedir. Örnek görsel aşağıda verilmektedir:



YAPILACAKLAR

CUDA kodu yazılarak gerçekleştirilecek işlemler aşağıda verilmektedir:

- GPU ana belleğinde yer ayrılacak
- Blok büyüklüğü ve grid büyüklüğü belirlenecek
- CPU belleğinden GPU belleğine veri transferi yapılacak
- CUDA Kernel çalıştırılacak
- GPU belleğinden sonuçlar CPU belleğine transfer edilecek
- GPU belleği temizlenecek
- CUDA Kernel içeriği yazılacak

Lab1_Soru.cu dosyası kullanılacak. Bu dosyadaki //@ ile başlayan satırlara ilgili kodlar yazılacak.

KODUN ÇALIŞTIRILMASI

Size ait açılan /truba/home/egitimXX/ dizininde verilen Lab1.slurm betik dosyasında egitimXX olarak girilmiş kullanıcı adı kısımlarını değiştirdikten sonra sbatch Lab1.slurm komutu ile kodu çalıştırabilirsiniz. Oluşacak Lab1.out dosyasında programın çıktısını görebilirsiniz.