

Curling

Mode d'emploi

Usage en ligne de commande :.....	2
pour un fichier : (-c).....	2
pour un dossier : (-d).....	3
Lance l'interface graphique :.....	4

Usage en ligne de commande :

Usage : `./build/Curling [-c ou -d] [chemin]`

pour un fichier : (-c)

```
$ ./build/Curling -c ./test/ test
```

liste des URL contenues dans ce fichier : `./test/test`

`./test/test :`

`http://trolololol.com NOK :(`

`http://trolololol.com/ NOK :(`

`http://fake.fr OK :)`

`http://google.com OK :)`

`https://fake.fr OK :)`

`ftp://gezbh.net NOK :(`

pour un dossier : (-d)

```
$ ./build/Curling -d ./test/
```

liste des fichiers contenues dans ce dossier : ./test/

/home/toast/ACSIGroupe3Curling/ACSIGroupe35Curling/test/hello world :

http://google.com/ OK :)

https://www.google.fr OK :)

/home/toast/ACSIGroupe3Curling/ACSIGroupe35Curling/test/test :

http://trolololol.com NOK :(

http://trolololol.com/ NOK :(

http://fake.fr OK :)

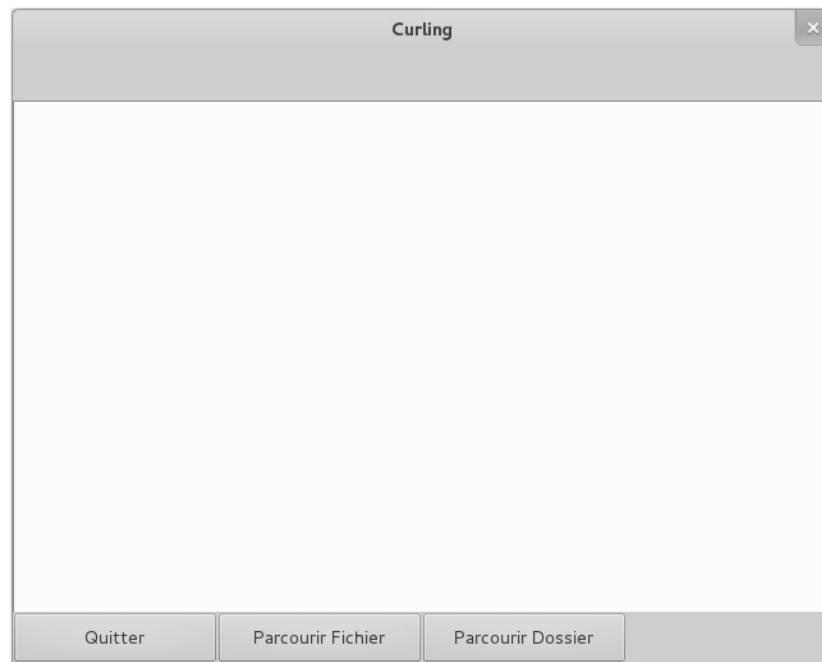
http://google.com OK :)

https://fake.fr OK :)

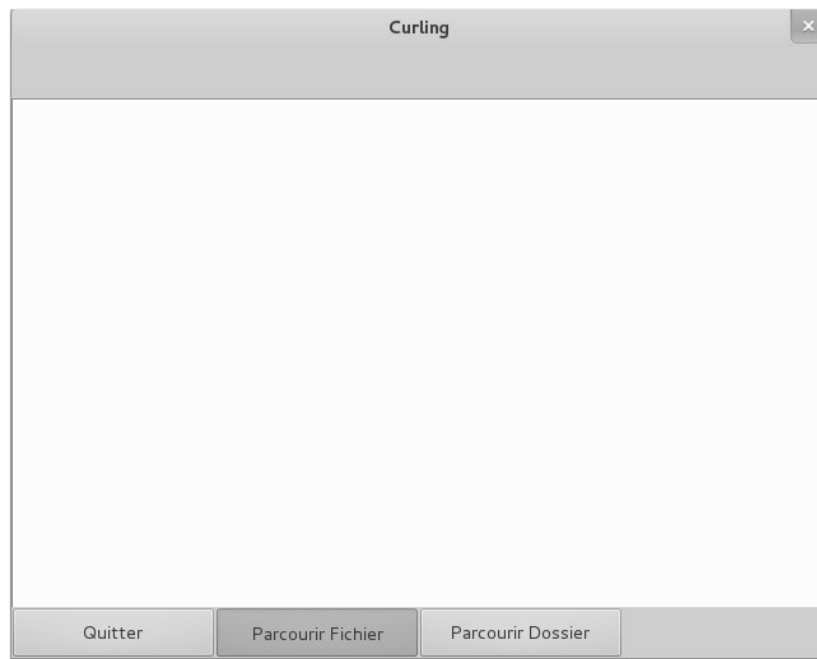
ftp://gezbh.net NOK :(

Lance l'interface graphique :

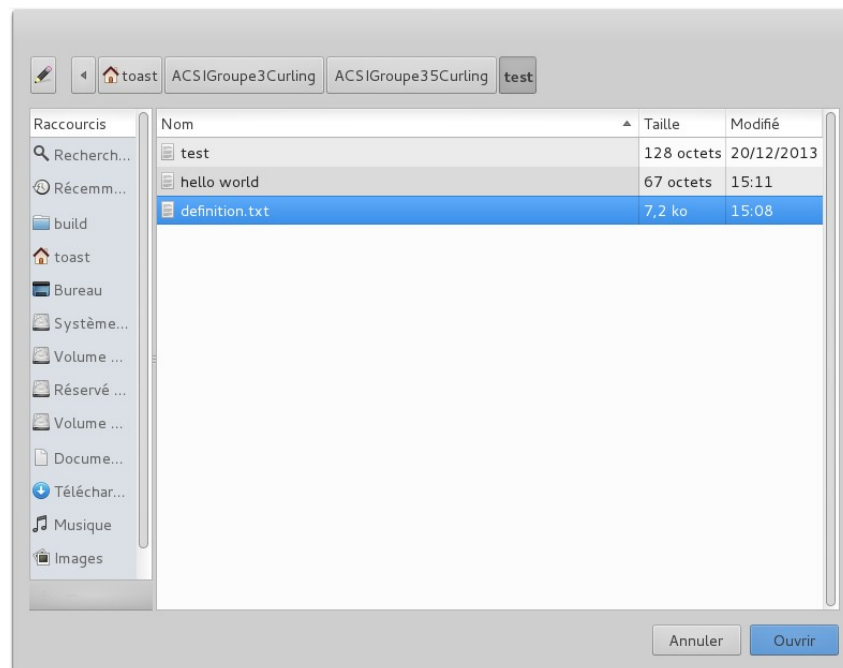
```
$ ./build/Curling
```



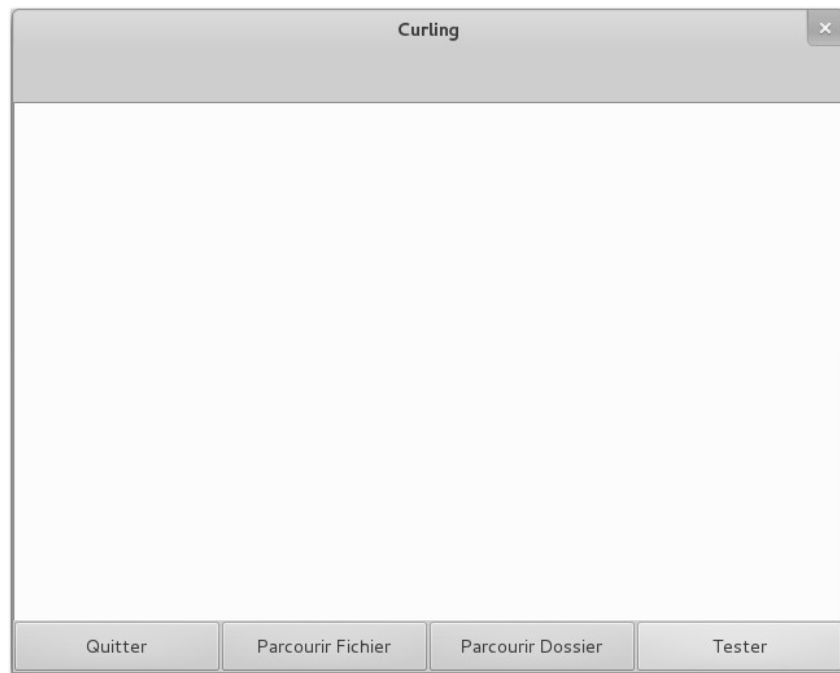
L'interface principale comprend une zone d'affichage pour les tests et trois boutons : "Quitter" pour quitter le programme de test, "Parcourir Fichier" pour choisir un fichier à tester et "Parcourir Dossier" pour sélectionner un dossier contenant les fichiers à tester.



Bouton "Parcourir Fichier" permet d'ouvrir la liste des fichiers et d'en ouvrir un afin de le tester.



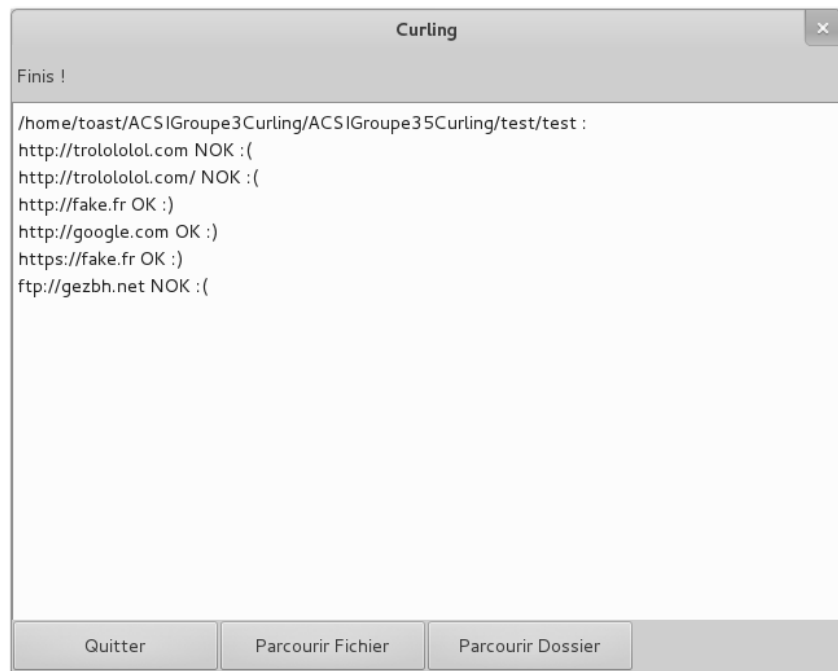
Accès aux fichiers et sélection de celui à tester.



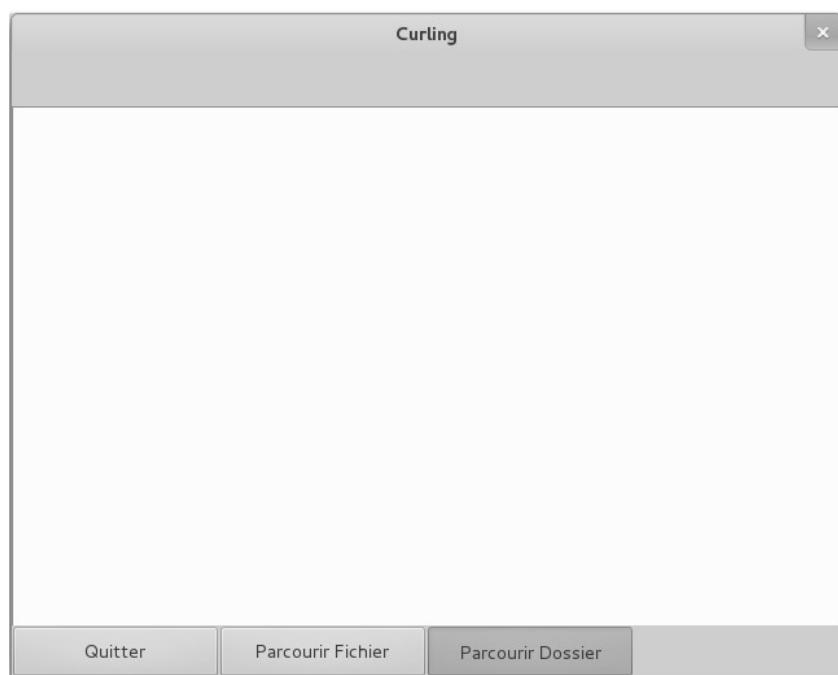
Retour à l'interface principale avec possibilité de tester le fichier sélectionné.



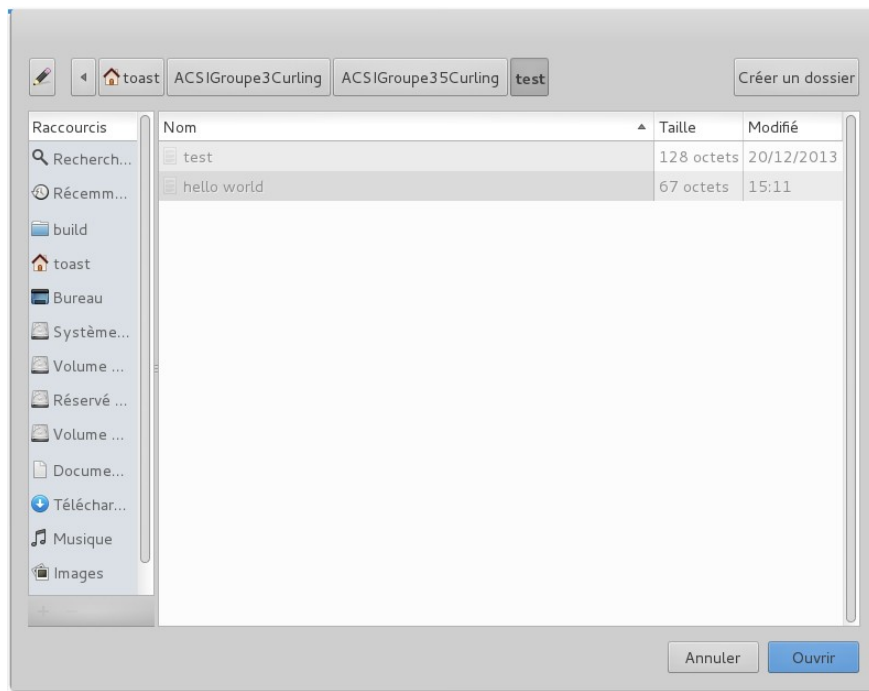
Le bouton "Tester" permet de faire le test sur le fichier sélectionné.



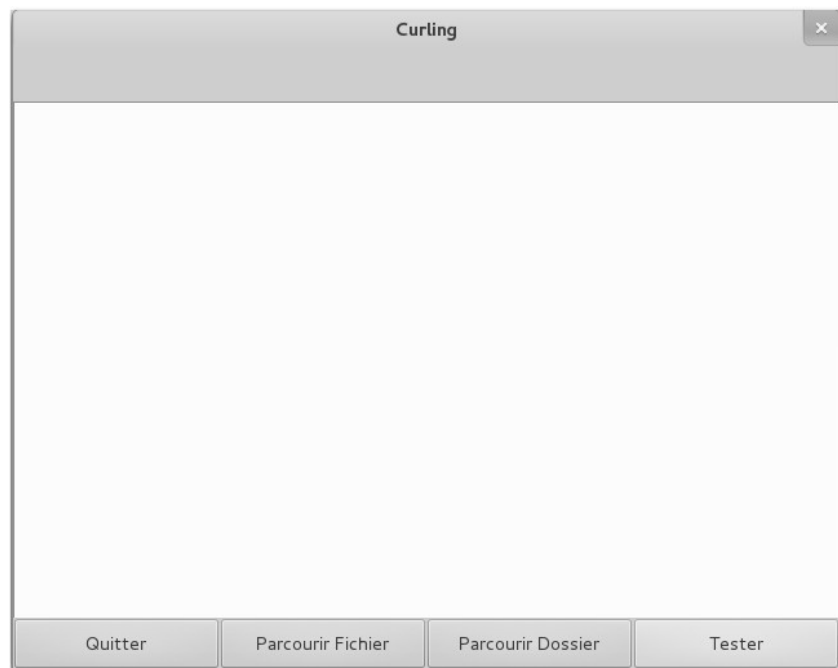
Affichage des tests. "NOK :(" signifie que le test a échoué, tandis que "OK :)" signifie que le test a réussi.



Pour tester tous les fichiers contenus dans un dossier, sélectionner "Parcourir Dossier".



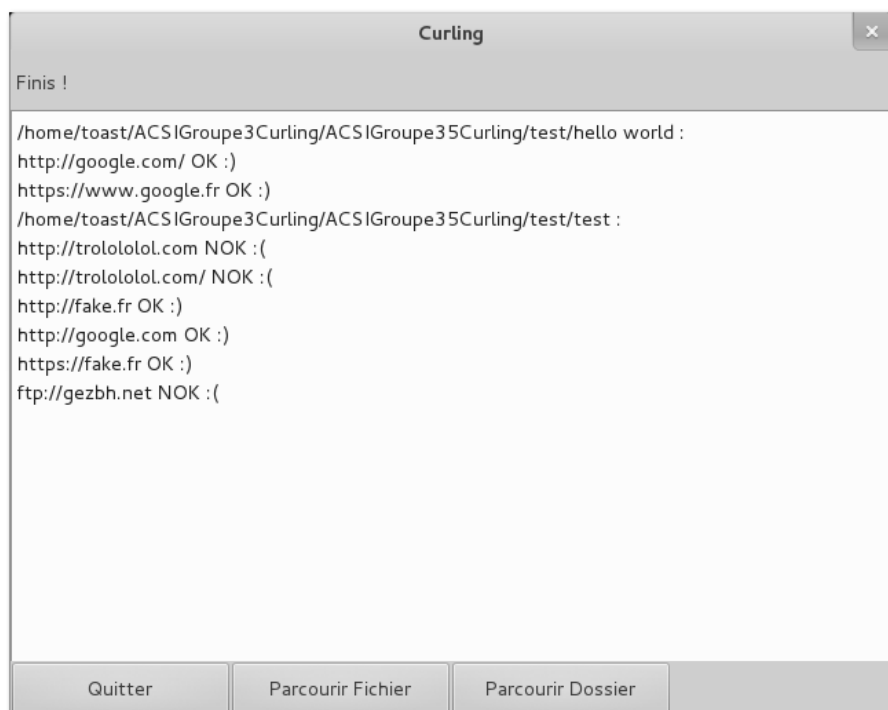
Accès aux dossiers et sélection de celui à tester.



Retour à l'interface principale avec possibilité de tester le dossier sélectionné.



Le bouton "Tester" permet de tester les fichiers contenus dans le dossier sélectionné.



Affichage des tests. "NOK :(" signifie que le test a échoué, tandis que "OK :)" signifie que le test a réussi.