Wiki předmětu

15. května 2022 15:20:36

Sledovat

Login xdobro23, **Dobroň Samuel**, 2. ročník BITP, prezenční, FIT Ak. rok 2021/2022 studium č.1: řádný zápis

Stránka

Zpět na termíny

[[IAN Home]]

Navigace

- Hlavní stránka
- Poslední změny
- Nápověda

Stránka

Zobrazit Hledat

Nástroje

- Odkazuje sem
- Nahrát soubor
- Seznam souborů
- Seznam stránek
- Historie stránky

Historie

Editovat

4. projekt - SystemTap

Napíšte systemtap script, ktorý bude zbierať a vypisovať nasledovné dat

 Scriptu zadáte popri spúštajúcom "stap" príkaze aj meno procesu (str (vo zvyšku zadania ho budem referencovať ako "target_process").

Změny

- Váš script bude monitorovať všetky procesy, ktorých názov obsahuje string, tzn. aj ako substring.
- Vypíšte vždy, keď niektorý target_process vytvorí nový process (systé a clone()).
- Vypíšte vždy, keď nejaký process spustí program s target_process v r volania execve() a execveat()).
- Monitorujte čas, ako dlho každý target_process reálne bežal (actively každom CPU.
- Monitorujte čas, ako dlho bol každý target_process na každom CPU p časovačmi/prerušeniami (hrtimer_interrupt). Počas prerušenia bude r "nebežiaci", tzn. čas prerušení sa logicky nepočíta ako run-time. HINI výstupu, si prečítajte ako tieto veci merať.
- Štatistiku monitorovania run-time a prerušení vypíšte každých 5 sekú scriptu.
 - Údaje monitorovania vypíšte v celočíselných percentách, relatívne
 plných 5 sekúnd run-time). POZN: V systemtap scripte sa nedaj desatinné čísla (netriviálny prístup ku floating-point unit), takže te aritmetikou obísť. (stačí integer aritmetika)
 - Časová presnosť (granularita) údajov stačí v mikrosekundách us.
 - Ak zaznamenaný čas prerušení nepresiahne aspoň 1% (čož bude v celých mikrosekundách.

POZN: Konkrétny formát výstupu je čiste na vás, ale musia z neho byť ił vyžadované informácie.

Váš script musí fungovať (a my ho budeme testovať) na verzi kernelu
 4.18.0-348.12.2.el8_5.x86_64, ktorú máte nainštalovanú na vašich \u22bb
 "guru módu"!

HINT: Pre nastavenie 5-sekundového timeru a vytvorenie probe na konk pozrite na "man stapprobes" (na seminárnych skupinách sme vám tieto neukázali, ale neni to nič komplikované :))

POZN: Kedže môžu stap proby bežať paralélne na viacerých CPU, prirodz "race condition". V rámci tohoto zadania si nemusíte robiť robiť starosť s odchylkami (napr. keby vám 1 z 20 výpisov ukázal 101%, tak OK). Dôle: probe bola v zmysle tohoto paralelizmu korektná.

Príklad textového výstupu scriptu:

Example output from process CPU usage monitoring of "stress

1 z 2 15.5.2022 15:21

```
Scheduling stats:
CPU
       PID
            run hrtimer
                               comm
     82896
             99
                    24754 us
                               stress
     82899
              49
                     7030 us
                               stress
     82898
              49
                     6953 us
                               stress
     82901
              31
                     4408 us
                               stress
                     9351 us
     82901
              68
                               stress
// next output after 5 seconds
Scheduling stats:
CPU
       PID
             run hrtimer
                               comm
     82896
             99
                    24995 us stress
  0
     82898
              49
                     7465 us
                               stress
     82899
              49
                     7584 us
                               stress
  3
     82901
              99
                    13883 us
                               stress
```

Example of syscall outputs:

```
PID 89374 executed execve syscall for pathname: "/usr/local
PID 89374 called clone syscall
PID 89374 called clone syscall
```

Keďže toto zadanie vyžaduje určitú znalosť interných funkcií kernelu, čož predmetu, tu máte pár užitočných informácií vrátane mien a popisu funk mohlo hodiť napojiť vaše stap-proby:

- Zmena aktuálne bežiaceho (actively running / current) procesu na CP rutinou "schedule()". Keď kernel zavolá funkciu schedule(), vymení do ďalší vybraný podľa plánovacieho algoritmu. V podstate môžete počíta na CPU od schedule() po schedule(), napr." "process-A -> schedule() -> ..."
- Samotná funkcia s menom "schedule", je ale assembly linkovaná (a to ako wrapper pre hlavnú funkciu "__schedule()". Vaše proby teda môž "__schedule@kernel/sched/core.c".
- Prerušení (interrupt / IRQ) je viacero typov. V tomto zadaní sa máte : resolution timer". Jedná sa o nastavené časovače, ktoré majú na star funkcie alebo aj prípadný procesing niektorých asynchronných evento môžete využiť funkciu "hrtimer_interrupt@kernel/time/hrtimer.c" a po vykonávaného procesu či rutiny je prerušený konkrétne po celú dobu

Samozrejme berte do úvahy, že máte k dispozícii celú radu tapsetových probe, takže je len na vás, aké konkrétne proby naprogramujete (nemus zmienené funkcie). Zoznam všetkých užitočných manuálových stránok raje vypísaný v tabulke "man stap".

Prípadný zdrojový kód jednotlivých tapsetových funkcií a probe nájdete v /usr/share/systemtap/tapset/linux. Zdrojový kód samotného kernelu-4.1 na VMkách v /home/src/linux-4.18.0-348.12.2.el8_5.tar.xz, prípadne si l OpenSource :).

V prípade akýchkoľvek nejasností sa nám neváhajte ozvať.

Id stránky: 716, zobrazena: 101, verze: 18808, dne: 2022-04-29 13:45:

2 z 2 15.5.2022 15:21