מטלה – אלגוריתמים מגלי-אמת – שאלות נוספות

יש לענות על שאלה אחת לבחירתכם.

* שאלה 1: תיכנות - אלגוריתם מגלה-אמת למציאת מסלול קל ביותר

א. כיתבו פונקציה בפייתון, המקבלת גרף ממושקל ושני צמתים, מוצאת את המסלול הזול ביותר בין שני הצמתים, ומדפיסה כמה כסף צריכה לקבל כל קשת במסלול זה, בהתאם לאלגוריתם VCG:

def vcg cheapest path(graph, source, target): ...

לצורך חישוב המסלול הקל ביותר, השתמשו בספריה networkx:

https://networkx.github.io/documentation/stable/reference/algorithms/shortest_paths.html

ב. כתבו בדיקות-יחידה לפונקציה שלכם בעזרת doctest.

שאלה: וריאציות על מכרז ויקרי (הקורס של טים, שאלות 27, 29)

א. ויקי המציאה מכרז חדש למכירת חפץ יחיד: מי שההכרזה שלו גבוהה ביותר זוכה בחפץ, ומשלם את המחיר **השלישי** (במקום המחיר השני במכרז ויקרי). האם המכרז של ויקי מגלה-אמת? הוכיחו.

ב. כדי לגייס כסף לשיפוץ הבית, החלטתם למכור את אוסף העטים הנדירים שלכם. באוסף יש 10 עטים זהים. ישנם 20 אנשים המעוניינים להשתתף במכרז. כל אחד מעוניין בעט אחד לכל היותר. תארו מכרז מגלה-אמת ויעיל פארטו למכירת העטים.

ג. למדנו שמכרז "מחיר ראשון" אינו מגלה-אמת, ומכרז "מחיר שני" מגלה-אמת. האם מכרז "מחיר שלישי" מגלה-אמת? מה לגבי "מחיר רביעי", "מחיר חמישי" וכו'?

שאלה 3: מכרז פירסום סדרתי

נניח שאנחנו מבצעים מכרז פירסום על k משבצות-פירסום, בעזרת האלגוריתם הבא:

- :k-לכל i בין 1 ל
- בצע מכרז ויקרי על משבצת i, בין כל המפרסמים שעדיין לא זכו. \circ

.k >= 2 הראו שהאלגוריתם אינו מגלה-אמת עבור

שאלה: חכרז חחיר שני חוכלל

מכרז מחיר שני מוכלל (Generalized Second Price Auction, GSP) הומצא ע"י גוגל, והוא מתנהל באופן הבא:

- כל מפרסם מכריז על הערך של קליק בעיניו;
- המפרסם שהכריז את הערך הגבוה ביותר זוכה במקום הראשון ומשלם את המחיר השני;
 - המפרסם שהכריז את הערך השני זוכה במקום השני ומשלם את המחיר השלישי;

ברוד ה' חונו הדעת

- ...'าวา •
- א. הוכיחו, שכאשר ישנם שני מקומות או יותר, מכרז GSP אינו מגלה-אמת.
- ב. הוכיחו שהתשלומים במכרז GSP תמיד גבוהים לפחות כמו התשלומים במכרז VCG.

שאלה: מכרזי פירסום - איכות המודעה (הקורס של טים, תרגילים 32, 34)

בשיעור הנחנו, שהסתברות ההקלקה על מודעה מסויימת תלויה רק במיקום שלה ולא במודעה. במציאות, הסתברות ההקלקה על מודעה תלויה גם במיקום וגם במודעה עצמה.

היא: k מודעה אותה לשמים ההקלקה ההקלקה איכות איכות איכות יש מקדם איכות איכו

$$r_{j,k} = r_k * q_j$$

תארו אלגוריתם המשבץ מודעות למיקומים וממקסם את סכום הערכים. הוכיחו את נכונות האלגוריתם.

 $r_{j,k}$: מיקום j ומיקום k יש הסתברות הקלקה כללית (לא דווקא ליניארית):

הראו דוגמה שבה האלגוריתם מסעיף א לא עובד (לא מוצא שיבוץ הממקסם את סכום הערכים).

שאלה: חשיפת מידע

מצאתם בעליית-הגג שלכם שרשרת אבני-חן ישנה, ואתם מאד רוצים לדעת מה השווי שלה. השכן שלכם הוא מומחה לאבני-חן ויודע בדיוק מהו שווי השרשרת, אבל הוא לא רוצה להגיד לכם. הציעו מנגנון שיגרום לשכן שלכם לגלות לכם, מרצונו החופשי, את שוויה האמיתי של השרשרת. רשז: קיראו כאן: https://www.econ2.uni-bonn.de/pdf/papers/goethes second.pdf

שאלה: אלגוריתם מגלה-אמת להקצאת זמן חישוב

כמה אנשים מעוניינים להריץ תהליכים על מחשב-על. לכל אדם יש תהליך אחד. לכל תהליך יש זמן ריצה שונה. מחשב-העל יכול להריץ תהליך אחד בכל פעם. המחשב פעיל במשך זמן מסויים (נניח 10 שעות) אבל זמן-הריצה הכולל של כל התהליכים הוא גדול יותר, כך שלא כל התהליכים יוכלו לרוץ. מנהל המערכת רוצה לתזמן את התהליכים (באופן סדרתי) כך שמספר התהליכים הכולל יהיה הגדול ביותר.

כל אדם יודע מה זמן-הריצה של התהליך שלו (כמה דקות הוא צריך), אבל מנהל-המערכת אינו יודע את זמני הריצה של התהליכים. עיזרו למנהל-המערכת לפתח אלגוריתם מגלה-אמת, שיגרום לכל אדם להצהיר על הזמן האמיתי של התהליך שלו, ויריץ את המספר הגדול ביותר של תהליכים במסגרת הזמן הקצוב.

להרחבה (לא חובה לצורך פתרון המטלה):

ברוד ה' חונו הדעת

• U Feige, M Tennenholtz (2011): "Mechanism design with uncertain inputs (to err is human, to forgive divine)(2014) ": "On fair division of a homogeneous good"

שאלה: בעיית תחנת המוניות עם נהגים אסטרטגיים

בתחנת מוניות עובדים שלושה נהגים. כל נהג נמצא עכשיו במקום אחר. התחנה מקבלת בו-זמנית שלוש פניות מנוסעים הנמצאים במקומות שונים. התחנה צריכה להחליט איזה נהג לשלוח לאיזה נוסע. הנתונים:

- (ק"מ) d[i,j] המרחק בין נהג i לבין נוסע המרחק בין נהג i
- .i התחנה לא יודעת איפה נמצא כל נהג, ולכן לא יודעת את [i,j]. הערך הזה ידוע רק לנהג
 - מחיר של דלק לקילומטר הוא p (ש"ח).
 - א. תארו מכרז להתאמת נוסעים לנהגים, עם התכונות הבאות:
- לכל [i, j]) לכל (i כדאי לדווח את המרחק האמיתי בינו לבין כל נוסע (i כדאי לדווח את מגלה-אמת לכל נהג
 - יעיל המכרז מוצא את ההשמה הזולה ביותר של נהגים לנוסעים.
- ב. הדגימו את פעולת המכרז: הסבירו מה מדווחים הנהגים, איזו השמה מחשב האלגוריתם, וכמה כל אחד משלם/מקבל.

שאלה: הפיכת אלגוריתם למכרז

מיצאו אלגוריתם נוסף שאתם מכירים, שונה מהאלגוריתמים שנלמדו בכיתה, שאפשר להפוך אותו למכרז. תארו בפירוט את הקלט למכרז, את הערכים של המשתתפים, את כלל-הבחירה ואת כלל-התשלום.

שאלה: כיסוי-בצמתים עם משקל מינימלי

https://github.com/SleekPanther/minimum-weighted-vertex-cover-approximation-algorithm/blob/ master/README.md#references

שאלה: אלגוריתמים מגלי-אמת ללא כסף

נתונה בעייה של חלוקת משאבים רציפים, ללא כסף.

- א. הוכיחו שאלגוריתם "חתוך ובחר" אינו מגלה-אמת.
- ב. הציעו אלגוריתם חלוקה מגלה-אמת ויעיל פארטו.
 - ג. הציעו אלגוריתם חלוקה מגלה-אמת וללא-קנאה.

שאלה: עיצוב דף פירסום

בדף-אינטרנט מסויים אפשר אפשר לשים **או** פירסומת אחת ארוכה, **או** שתי פרסומות קצרות.

ישנם מספר מפרסמים המתחרים על מקום בדף. ההעדפות של כל מפרסם מיוצגות ע"י המחלקה:

```
class Advertiser:
longvalue = ...
# מה המפרסם מרויπ (בשקלים) אם פרסומת ארוכה שלו מופיעה בדף
shortvalue = ...
# σצרה שלו מופיעה בדף
```

מפרסם שאינו מופיע בדף מרויח 0 שקלים. מנהלי האתר רוצים שהמפרסמים יהיו מרוצים - המטרה שלהם היא למקסם את סכום רווחי המפרסמים. עיזרו להם להחליט איזה פירסומות לשים באתר!

א. כיתבו אלגוריתם, בעברית או בפסאודו-קוד, המקבל כקלט את רשימת המפרסמים, ומחזיר כפלט:

- כמה פירסומות יהיו בעמוד (אחת או שתיים);
 - איזה מפרסם/מפרסמים יופיעו בעמוד.

ב. תכננו מכרז הממקסם את סכום רווחי המפרסמים, וגם מעודד כל מפרסם לחשוף את הערכים ב. תכננו מכרז הממקסם את סכום רווחי המפרסמים, שלו. המנגנון מקבל כקלט את רשימת המפרסמים, ומחזיר כפלט: כמה פירסומות יהיו בעמוד, איזה מפרסם/מפרסמים יופיעו בעמוד, ואיזה מחיר ישלם/ישלמו המפרסם/מפרסמים למנהל האתר (בשקלים).

הערה: אם מפרסם מסויים מופיע בדף ומשלם מחיר, התועלת שלו היא הרווח מהפירסום פחות המחיר. ג. הדגימו את פעולת המכרז שכתבתם על הקלט הבא, ובו ארבעה מפרסמים:

```
ad[0].longvalue=10; ad[0].shortvalue=8;
ad[1].longvalue=9; ad[1].shortvalue=1;
ad[2].longvalue=8; ad[2].shortvalue=4;
ad[3].longvalue=7; ad[3].shortvalue=3;
```

שאלה. סלילת רשת-כבישים

במדינה מסויימת יש n ערים. הממשלה רוצה לחבר בין כל הערים ע"י n-1 כבישים.

לנים הוא מספר מספר שונים (כלומר לעיר j. כל הקבלנים אייר מספר הקבלנים הוא לכל שיכול שיכול שיכול לסלול עיר i,j היא ידועה רק לקבלן. העלות של קבלן לסלילת הכביש היא c[i,j] והיא ידועה רק לקבלן.

הקבלנים n-1 כבישים, כך שהעלות הכוללת של סלילת הרשת (סכום העלויות של n-1 הקבלנים הממשלה מעוניינת לסלול היא קטנה ביותר.

א [10 נק']. תארו מכרז מגלה-אמת המאפשר לממשלה למצוא את הרשת בעלת העלות הקטנה ביותר.

ב [10] נק']. הדגימו בפירוט את פעולת המכרז עבור n=4 ערים.

שאלה: תיכנות – אלגוריתם מגלה-אמת למציאת מסלול קל ביותר

כיתבו פונקציה בפייתון, המקבלת גרף ממושקל ושני צמתים, מוצאת את המסלול הזול ביותר בין שני הצמתים, ומדפיסה כמה כסף צריכה לקבל כל קשת במסלול זה, בהתאם לאלגוריתם VCG:

def vcg_cheapest_path(graph, source, target): ...

לצורך חישוב המסלול הקל ביותר, אפשר להשתמש בספריה networkx

https://networkx.github.io/documentation/stable/reference/algorithms/shortest_paths.html

.dijkstra path

* שאלה 1: תיכנות - אלגוריתם vcg כללי

א. כיתבו פונקציה בפייתון, המקבלת אוסף של תוצאות אפשריות, והערכים שכל שחקן מייחס לכל תוצאה, ומריצה את אלגוריתם VCG. הפונקציה משתמשת במחלקה הבאה:

class Agent:

```
def value(option:int)->float:...
```

מחזירה את הערך של השחקן הנוכחי לאפשרות המועברת כקלט //

כותרת הפונקציה:

def vcg(agents: List[Agent], num_options:int)

פלט לדוגמה:

The chosen option is 4.

Agent #0 pays 5.

Agent #1 pays -4.

ב. כתבו בדיקות-יחידה לפונקציה שלכם בעזרת doctest.

שאלה: מכרזים לא-מגלי-אמת

בהרצאה, מפאת אילוצי זמן, אנחנו לומדים רק את התשובה ה"נכונה" לכל בעיה, ולא את כל התשובות הרצאה, מפאת אילוצי זמן, אנחנו לומדים רק את התוכחית היא לבדוק כמה תשובות "לא נכונות".

א. הצעד הראשון במכרז VCG הוא מציאת האפשרות הממקסמת את סכוס ערכי המשתתפים. הראו, שאם במקום זה מוצאים את האפשרות הממקסמת את פכפלת ערכי המשתתפים – המכרז אינו מגלה-אמת.

ב. במכרז VCG, תשלומי השחקנים נמסרים למנהל-המכרז. הראו, שאם תשלומי השחקנים מחולקים שווה בין המשתתפים – המכרז אינו מגלה-אמת.