<u>8 אלגוריתמים כלכליים - מטלה</u> 223918599 - ניר סון

<u>.3</u>

<u>א.</u>

א. ניתן להפוך את "מכרז ויקרי" למאוזן תקציבית ע"י חלוקת הסכום, שמשלם הזוכה, שווה בשווה בין השחקנים. הוכיחו, שהאלגוריתם המתקבל **אינו** מגלה אמת.

מכרז ויקרי, כאשר מחלקים את הסכום שמשלם הזוכה בין השחקנים, אינו מגלה- אמת.

הוכחה:

ניקח מקרה של שני שחקנים וחפץ אחד. נניח שהערך של שחקן א לחפץ הוא 10, והערך של שחקן ב הוא 2.

- => אם שני השחקנים יגידו אמת, שחקן א יקבל את החפץ וישלם לשחקן ב 1 (ישלם 2 וחצי מזה יחזור אליו).
 - אם שחקן ב ישקר ויצהיר על ערך 9 (למשל), הוא יקבל 4.5 =>
- ערך על ערך , $v_{_1}>v_{_2}$ כך ש $v_{_2}>v_{_2}$ כך ערך אם לשחקן 1 יש ערך ער אם לשחקן 2 ערך יש גאופן כללי, אם לשחקן 2 יש ערך
 - . עבור ϵ קטן כמה שיותר, $v_{_{1}} \epsilon$

<u>د.</u>

* ב. הוכיחו, שלא קיים אלגוריתם שהוא גם יעיל-פארטו, גם מאוזן תקציבית, וגם מגלה אמת, לחלוקת חפץ אחד בין שני שחקנים.

יהי A אלגוריתם יעיל פארטו ומאוזן תקציבית. נוכיח שהוא לא מגלה-אמת.

אבחנה: כיוון ש A יעיל פארטו, הוא נותן את החפץ לשחקן עם הערך הגבוה יותר (אחרת להעביר את החפץ לשחקן עם הערך הגבוה יותר, ושהוא ישלם לשחקן עם הערך הנמוך את הערך שלו זה שיפור פארטו).

נניח ששחקן א הוא בעל הערך הגבוה יותר לחפץ.

=> כיוון ש A מאוזן תקציבית, שחקן א משלם לשחקן ב סכום כלשהו p (יתכן שp שלילי או 0).

<u>נחלק למקרים:</u>

אם p הוא ערך קבוע (לא תלוי בכלל בהצהרות של השחקנים):

=> האלגוריתם לא מגלה אמת: במקרה שבו שחקן מעריך את החפץ בפחות מp, כדאי לו להגיד ערך נמוך כמה שיותר, כדי שלא יקבל את החפץ וישלם יותר ממה שהוא שווה עבורו.

$(p:=p(v_1))$ אם $(p:=p(v_1))$ אם $(p:=p(v_1))$

אם p מונוטוני עולה בערך (המוצהר) של שחקן א:

=> האלגוריתם לא מגלה אמת: כדאי לשחקן א להגיד רק קצת יותר משחקן ב, כדי לשלם פחות. (למשל אם שחקן ב מעריך ב 2 כדאי לשחקן א להגיד 2.1 ולא 10 גם אם 10 הוא הערך האמיתי)

אם p לא מונוטוני עולה בערך (המוצהר) של שחקן א:

עדיף לו ,x עדיף א שחקן א של שחקן א הוא , כלומר אם הערך האמיתי של של פחקן א הוא , עדיף לו פחות. א וכך ישלם פחות. $x+\varepsilon$

=> האלגוריתם לא מגלה אמת

$p(p) = p(v_2)$ אם $p(v_2)$ אם מתלוי בערך ששחקן ב מצהיר עליו, אבל לא בערך ששחקן א מצהיר עליו

בערך (המוצהר) של שחקן ב: p מונוטוני עולה

=> האלגוריתם לא מגלה אמת: עדיף לשחקן ב להגיד רק קצת פחות משחקן א, כדי לקבל יותר (למשל אם הערך של א הוא 10 עדיף לב להגיד 9 מאשר 2 גם אם 2 הוא הערך האמיתי).

אם p לא מונוטוני עולה בערך (המוצהר) של שחקן ב:

קיימים א פרך ש פחקן ב הוא פרותר. כלומר אם הערך האמיתי של שחקן ב הוא פיימים ב ו ג קיימים א פרותר. פון א פרותר און א פרותר שחקן ב הוא א פרותר. א פרותר שחקן ב הוא א פרותר א פרותר א פרותר. פרותר א פרותר שחקן ב הוא פרותר א פרותר שחקן ב הוא פרותר שחקן ב הוא פרותר שחקן ב הוא פרותר פרותר שחקן ב הוא פרותר פרותר שחקן ב הוא פרותר פ

=> האלגוריתם לא מגלה אמת

בכל המקרים, האלגוריתם לא מגלה אמת => אין אלגוריתם יעיל-פארטו, מאוזן-תקציבית, ומגלה-אמת.