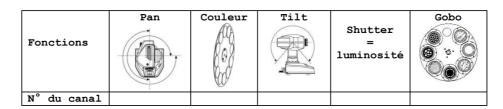
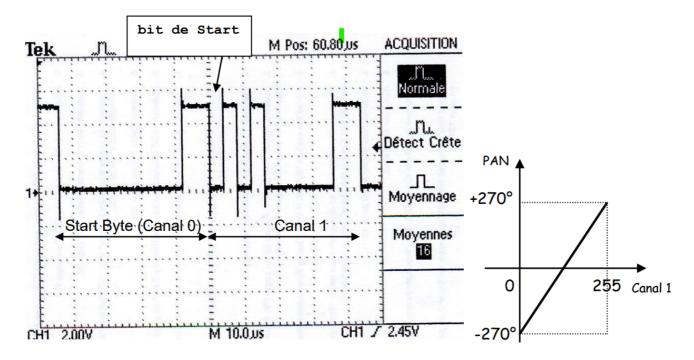
**Déplacer** les faders et **observer** le comportement des différents équipements afin de **compléter** le tableau des canaux affectés à la lyre.



**Relever** sur l'oscillogramme suivant la valeur binaire transmise par le canal 1. **Calculer**, en degrés, la valeur de l'angle du PAN correspondant à la valeur transmise sur le canal 1.



**Identifier** le « *Break* », le « *Mark After Break* » et le « *Start Code* » de cette trame.

