

Vou The Van

Processo de Implementação de Software

Versão <1.0>

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
03/11/2017	<1.0>	Definição do Processo	Iago Bruno Oliveira
03/11/2017	<1.0>	Revisão de Definição do Processo	David Matheus Santos Sousa
03/11/2017	<1.0>	Revisão de Definição do Processo	Rhenan Konrad
03/11/2017	<1.0>	Revisão de Definição do Processo	Breno de Melo Gomes
03/11/2017	<1.0>	Revisão de Definição do Processo	Paula Isabela Cardoso Resende
03/11/2017	<1.0>	Revisão de Definição do Processo	Erick Vinícius Vieira e Souza
03/11/2017	<1.0>	Homologação de Definição do Processo	Iago Bruno Oliveira

Conteúdo

Introdução	3
Premissas e Restrições	3
Papéis e Responsabilidades	3
Atividades	4

Processo Implementação de Software

1. Introdução

O objetivo deste documento é definir detalhadamente fatores relevantes de planejamento, execução e acompanhamento da implementação dos artefatos do projeto Vou the Van, que será realizado pelo instituto de Informática da UFG. Este documento é uma descrição do processo e abrange desde a seleção de artefatos no backlog de desenvolvimento, até desenvolvimento, teste e envio ao repositório de controle de versão.

2. Premissas e Restrições

- Por determinação do cliente o sistema **Vou the Van** será um software web, o qual rodará em um servidor **Apache Tomcat**, sujeito a mudanças futuras de infraestrutura caso necessário.
- Será desenvolvido utilizando a linguagem de programação Java.
- O trabalho será realizado por uma equipe de 6 (seis) colaboradores, com funções distintas dentro da equipe.
- Os artefatos desenvolvidos devem acompanhar: código, código de teste em cima do código desenvolvido, documentação (via Java Doc).

3. Papéis e Responsabilidades

Papel	Descrição
Scrum Master	Responsável pelo planejamento e acompanhamento das atividades. Aloca recursos, dimensiona tarefas, interage com o Product Owner e remove impedimentos do time.
Scrum Team	Responsáveis pelo papel de desenvolvimento de artefatos de software entregáveis e implementação de tarefas presentes no Sprint Backlog. Implementação de testes e documentação dos artefatos produzidos

4. Atividades

Atividade	Escolher Demanda
Responsabilidades	Realização: Time de Desenvolvimento e Scrum Master
	Aprovação: Não se aplica
	Colaboração: Não se aplica
	Informação: Não se aplica
Pré-Condições	<i>Sprint Backlog</i> definido
Entradas	01 – <i>Sprint Backlog</i>
Tarefas	01 – Selecionar uma atividade e colocar a mesma em estado de desenvolvimento, assumindo para si tal responsabilidade.
Entradas	01 – <i>Product Backlog</i>
Produtos	01 - Alteração do estado estado de uma atividade
Infraestrutura	01 - Estação de trabalho com acesso a Internet e Navegador compatível com a ferramenta requerida
Ferramentas	01 - Trello

Atividade	Criar nova Branch (Feature)
Responsabilidades	Realização: Time de Desenvolvimento e Scrum Master
	Aprovação: Não se aplica
	Colaboração: Não se aplica
	Informação: Não se aplica
Pré-Condições	Etapa <i>Escolher Demanda</i> concluída
Entradas	01 – <i>Sprint Backlog</i>

Tarefas	01 – Após a seleção da atividade, uma nova branch com nomenclatura feature/#NumeroTarefa com base na branch de desenvolvimento.
Entradas	01 – Product Backlog
Produtos	Criação de nova branch referente a atividade.
Infraestrutura	01 - Repositório Git 02 - Estação de trabalho com acesso ao servidor do repositório versionamento.
Ferramentas	01 - Ferramenta visual de controle de versão Git de preferência do desenvolvedor (não obrigatório)

Atividade	Codificar Demanda
Responsabilidades	Realização: Time de Desenvolvimento e Scrum Master
	Aprovação: Não se aplica
	Colaboração: Não se aplica
	Informação: Não se aplica
Pré-Condições	Etapa Criar nova Branch concluída
Tarefas	01 – Inicia o processo de implementação da solução referente ao item de backlog selecionado como tarefa.
Entradas	01 – Product Backlog 02 – Branch Referente a nova implementação
Produtos	01 - Código Fonte referente a demanda. 02 - Documentação do código produzido.
Infraestrutura	01 - Repositório Git 02 - Estação de trabalho com acesso ao servidor do repositório

	versionamento.
Ferramentas	01 - IDE de Preferência do Desenvolvedor

Atividade	Testar (Teste Unitário)
Responsabilidades	Realização: Time de Desenvolvimento e Scrum Master
	Aprovação: Não se aplica
	Colaboração: Não se aplica
	Informação: Não se aplica
Pré-Condições	Etapa Codificar Demanda concluída
Tarefas	01 – Inicia o processo de implementação dos testes unitários referentes ao código produzido na atividade de Codificar Demanda .
Entradas	01 – <i>Product Backlog</i> 02 – Branch Referente a nova implementação 03 - Código produzido na atividade de Codificar Demanda .
Produtos	01 - Código Fonte de teste unitário referente ao código de entrada da atividade. 02 - Documentação do código de teste produzido.
Infraestrutura	01 - Repositório Git 02 - Estação de trabalho com acesso ao servidor do repositório versionamento.
Ferramentas	01 - IDE de Preferência do Desenvolvedor

Atividade	Commitar Artefatos Alterados
Responsabilidades	Realização: Time de Desenvolvimento e Scrum Master
	Aprovação: Não se aplica

	Colaboração: Não se aplica
	Informação: Não se aplica
Pré-Condições	Etapa Testar concluída
Tarefas	01 – O commit de todo o conteúdo produzido para um determinado item de backlog é <i>commitado</i> na branch de feature do referido item.
Entradas	01 - Código produzido na atividade de Codificar Demanda . 02 - Código produzido na atividade de Teste .
Produtos	01 - Commit
Infraestrutura	01 - Repositório Git 02 - Estação de trabalho com acesso ao servidor do repositório versionamento.
Ferramentas	01 - Ferramenta visual de controle de versão Git de preferência do desenvolvedor (não obrigatório)

Atividade	Incluir artefato na fila de auditoria
Responsabilidades	Realização: Time de Desenvolvimento e Scrum Master
	Aprovação: Não se aplica
	Colaboração: Não se aplica
	Informação: Não se aplica
Pré-Condições	Etapa Commitar Artefatos Alterados concluída
Tarefas	01 – O estado da atividade é alterado para aguardando auditoria.
Entradas	01 - Product backlog

Produtos	01 - Alteração do estado estado de uma atividade
Infraestrutura	01 - Estação de trabalho com acesso a Internet e Navegador compatível com a ferramenta requerida
Ferramentas	01 - Trello

Atividade	Auditar Artefatos
Responsabilidades	Realização: Scrum Master
	Aprovação: Scrum Master
	Colaboração: Não se aplica
	Informação: Não se aplica
Pré-Condições	Etapa <i>Incluir artefato na fila de auditoria</i> concluída
Tarefas	01 – Os artefatos são revisados no quesito de qualidade do código, conformidade com o escopo da tarefa (backlog do produto) e cobertura de teste. Caso aprovado, a mesma é encaminhada para a próxima fase do processo. No caso de rejeição, a tarefa é colocada sob o estado de revisão.
Entradas	01 - Product backlog 02 - Código produzido na atividade de <i>Codificar Demanda</i>. 03 - Código produzido na atividade de <i>Teste</i>.
Produtos	01 - Alteração do estado estado de uma atividade
Infraestrutura	01 - Estação de trabalho com acesso a Internet e Navegador compatível com a ferramenta requerida 02 - Repositório Git 03 - Estação de trabalho com acesso ao servidor do repositório versionamento.
Ferramentas	01 - Trello 02 - IDE de Preferência do Desenvolvedor 03 - Ferramenta visual de controle de versão Git de preferência do desenvolvedor (não obrigatório)

Atividade	Merge no repositório (Desenvolvimento)
Responsabilidades	Realização: Time de Desenvolvimento e Scrum Master
	Aprovação: Não se aplica
	Colaboração: Não se aplica
	Informação: Não se aplica
Pré-Condições	Etapa Auditar Artefatos concluída Estado da tarefa estar Aprovado em Auditoria
Tarefas	01 – A branch de feature é encerrada e é feito o merge com a branch de desenvolvimento. 02 - A tarefa é alterada para o estado de concluída.
Entradas	01 - Product backlog 02 - Código produzido na atividade de Codificar Demanda. 03 - Código produzido na atividade de Teste.
Produtos	01 - Alteração do estado estado de uma atividade 02 - Merge e Commit
Infraestrutura	01 - Estação de trabalho com acesso a Internet e Navegador compatível com a ferramenta requerida 02 - Repositório Git 03 - Estação de trabalho com acesso ao servidor do repositório versionamento.
Ferramentas	01 - Trello 02 - IDE de Preferência do Desenvolvedor 03 - Ferramenta visual de controle de versão Git de preferência do desenvolvedor (não obrigatório)