

Trabalho de Processo I

Aplicação do Processo

Versão 3.0

Responsáveis:
Breno Gomes
David Matheus
Erick Vieira
Rhenan Konrad
Iago Bruno Oliveira
Paula Resende

Goiânia, 30 de setembro de 2017

Controle de Atualização do Documento	3
Introdução	3
Apresentação	3
Escopo	3
Descrição dos Papéis	3
Product Owner	3
Scrum Master	3
Scrum Team	3
Descrição das Entregas	4
Fluxos do Processo	5
Processo Geral	5
Processo de Concepção	5
Processo de Especificação	6
Processo Arquitetônico	7
Processo de Teste	7
Processo de Construção	8
Processo de Homologação	9
[imagem]	9
Processo de Implantação	9
[imagem]	9

1. Controle de Atualização do Documento

Versão	Data	Autor	Descrição da Atualização
1.0	20/09	Rhenan	Concepção
2.0	28/09	Erick	Atualização
3.0	30/09	Rhenan	Finalização

2. Introdução

2.1. Apresentação

Este processo de desenvolvimento de software foi modelado para o projeto de construção do aplicativo Vou de Van, contemplando todas as principais fases, desde a definição do problema, na fase de Concepção, até a Implantação do serviço final.

Para tal processo, foram adotadas as boas práticas propostas pelo guia MPS.Br.

2.2. Escopo

O processo aqui definido descreve o funcionamento de todo o ciclo de vida da aplicação, uma vez que temos um processo iterativo

2.3. Descrição dos Papéis

2.3.1. Product Owner

O Product Owner é a pessoa que, por ser o principal entendedor do problema, tem o papel de definir os itens que compõem o Product Backlog e os priorizar nas Sprints.

2.3.2. Scrum Master

O Scrum Master tem a responsabilidade de gerenciar a equipe de desenvolvimento, garantindo que as entregas previstas serão cumpridas.

2.3.3. Scrum Team

O Scrum Team compõe todos os demais colaboradores do projeto, como as equipes de análise, desenvolvimento e teste.

3. Descrição das Entregas

Nome	Descrição
Documentação de Visão	Documento contendo, de forma superficial, as funcionalidades que o usuário espera encontrar no sistema final.
Estimativa de Pontos de Função	Documento contendo a estimativa primária dos pontos de função do sistema final.
Cronograma Preliminar	Cronograma preliminar de entrega de artefatos do projeto.
Documento de Requisitos	Documento formal contendo todos os requisitos a serem desenvolvidos no projeto.
Diagrama de Casos de Uso	Documento contendo o diagrama de casos de uso do sistema.
Protótipo de Interface	Documento contendo o protótipo de interface esperado para o sistema.
Contagem de Pontos de Função	Documento contendo a contagem dos pontos de função a serem desenvolvidos.
Planilha de Testes de Casos de Uso	Planilha contendo a especificação dos casos de testes a serem aplicados no sistema.
Documentos de Diagramas Arquiteturais	Documento contendo os diagramas e modelos de arquitetura para a construção do software.
Script de Banco de Dados	Documento contendo o código de script a ser implementado no banco de dados.
Base Padronizada de Testes	Documento contendo os resultados atingidos por cada teste.
Código fonte e Artefatos	Código em linguagem de máquina que, compilados, retornam um software.
Termo de Homologação	Documento formalizando a aceitação do sistema pelo usuário.
Software Validado	Documento formalizando a validação do código fonte pelo Scrum Team.
Software em Produção	Documento que formaliza a produção do software finalizado.

4. Fluxos do Processo

4.1. Processo Geral

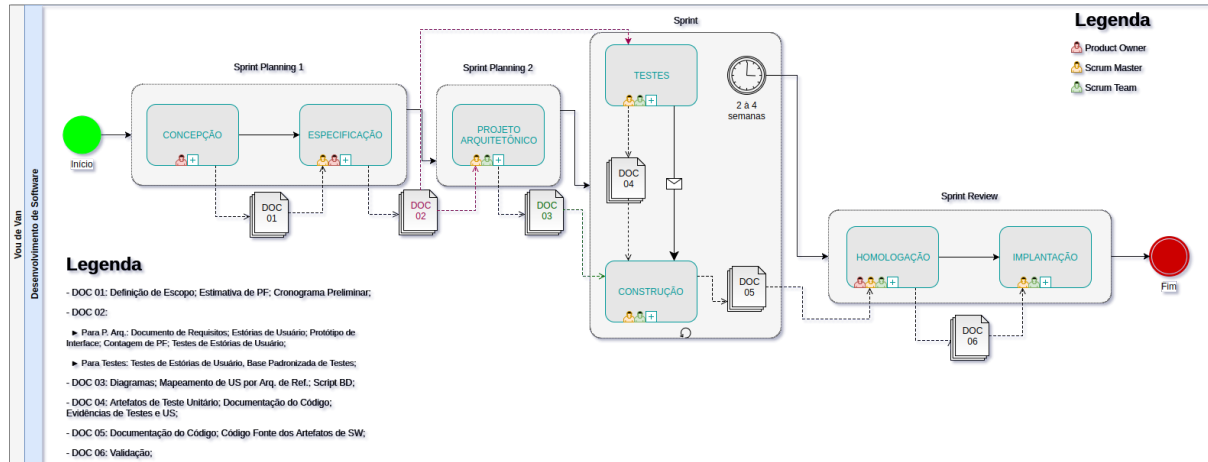
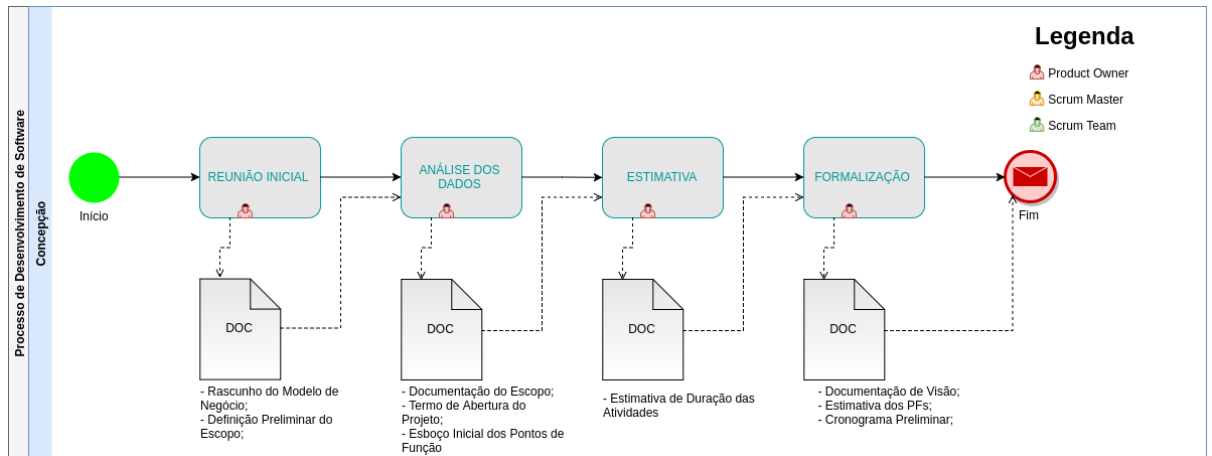


Imagem com melhor definição em:

<https://github.com/erickvieira/processo-sw-2017-2/blob/master/doc/processo-novo.png>

4.2. Processo de Concepção

Objetivos	1 - Explicitar as necessidades do Cliente;
Papéis	1 - Product Owner
Entradas	Não se aplica
Saídas	1 - Documentação de Visão 2 - Estimativa de Pontos de Função 3 - Cronograma Preliminar



4.3. Processo de Especificação

Objetivos	1 - Detalhamento dos requisitos funcionais 2 - Detalhamento dos requisitos não- funcionais 3 - Definição dos casos de uso 4 - Definição do orçamento 5 - Definição do cronograma 6 - Criação do termo de abertura do projeto
Papéis	1 - Scrum Team 2 - Product Owner
Entradas	1 - Documento de Visão 2 - Estimativa de Pontos de Função 3 - Cronograma Preliminar
Saídas	1 - Documento de Requisitos 2 - Diagrama de Casos de Uso 3 - Protótipo de Interface 4 - Contagem de pontos de função

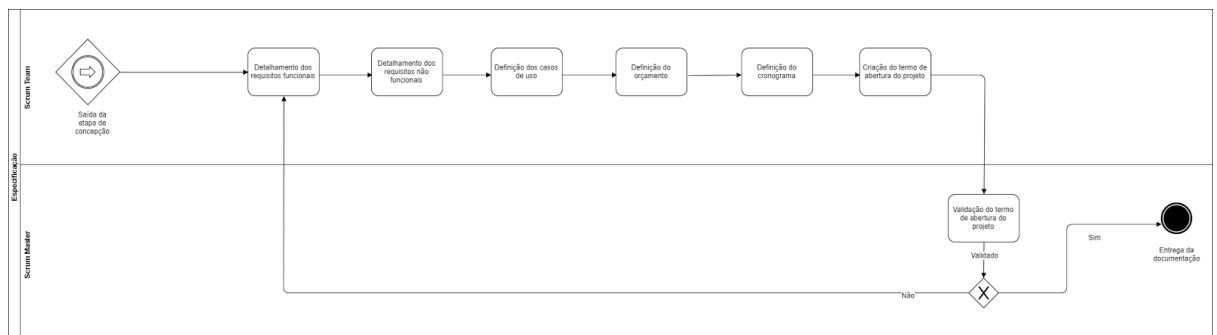


Imagem com melhor definição em:

[https://github.com/erickvieira/processo-sw-2017-2/blob/master/doc/Especificacao%20\(1\).png](https://github.com/erickvieira/processo-sw-2017-2/blob/master/doc/Especificacao%20(1).png)

4.4. Processo Arquitetônico

Objetivos	1 - Definir a arquitetura do Sistema 2 - Detalhar o funcionamento lógico dos componentes
Papéis	1 - Scrum Master 2 - Scrum Team
Entradas	1 - Planilha de testes de casos de uso 2 - Documento de requisitos 3 - Diagrama de casos de uso 4 - Protótipo de interface 5 - Contagem de pontos de função
Saídas	1 - Diagramas arquiteturais 2 - Mapeamento UC x Diagrama de Referência 3 - Script de Banco de dados

Legendas

 Scrum Team

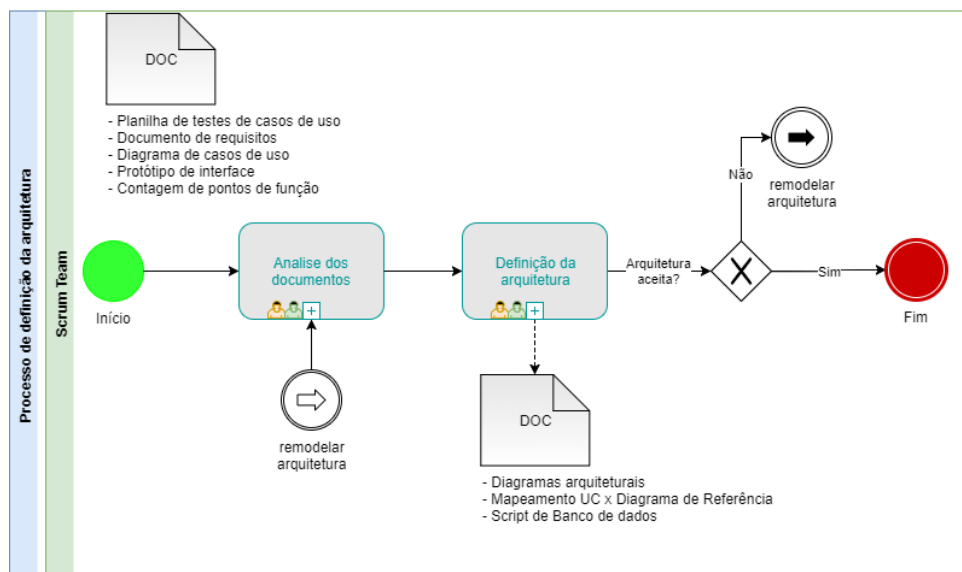


Imagem com maior definição em:

https://github.com/erickvieira/processo-sw-2017-2/blob/master/doc/Projeto_Arquitetural.png

4.5. Processo de Teste

Objetivos	- Construir o Código Fonte de Teste Unitários
Papéis	1 - Scrum Master

	2 - Scrum Team
Entradas	1 - Base Padronizada de Teste 2 - Sprint Backlog
Saídas	1 - Artefatos de Teste Unitário 2 - Documentação do Código 3 - Evid. de Testes e UC

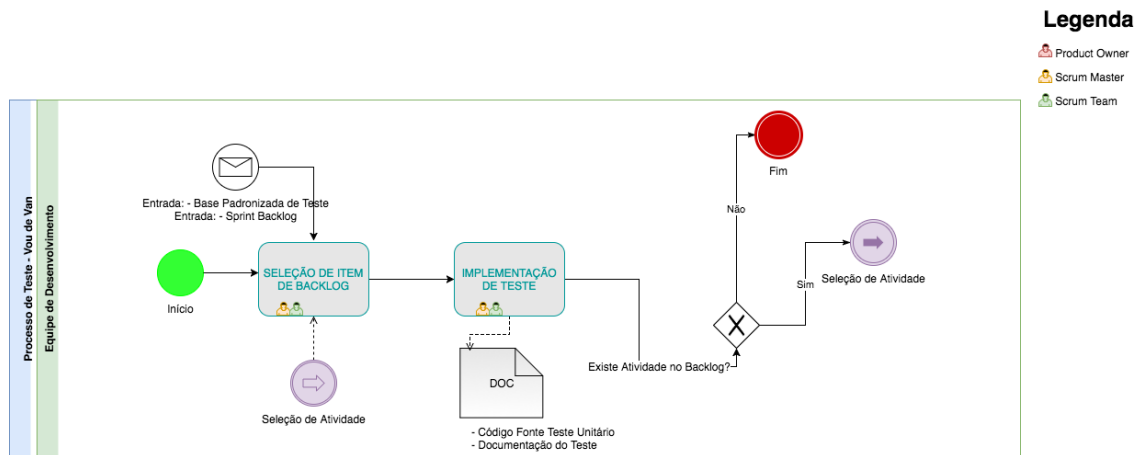




Imagem com maior definição em:

<https://github.com/erickvieira/processo-sw-2017-2/blob/master/doc/testes.png>

4.6. Processo de Construção

Objetivos	1 - Construir o código fonte e documentação. 2 - Abstrair em nível de programação os artefatos da etapa de arquitetura. 3 - Integrar módulos componentes.
Papéis	1- Scrum Master 2 - Scrum Team
Entradas	1 - Especificações da funcionalidade 2 - Especificação do modelo de interação 3 - Especificação da interface de usuário 4 - Especificação da arquitetura de software 5 - Especificação dos algoritmos e estruturas de dados
Saídas	1 - Elemento funcional executável. 2 - Código fonte e documentação.

Legendas

 Scrum Master
 Scrum Team

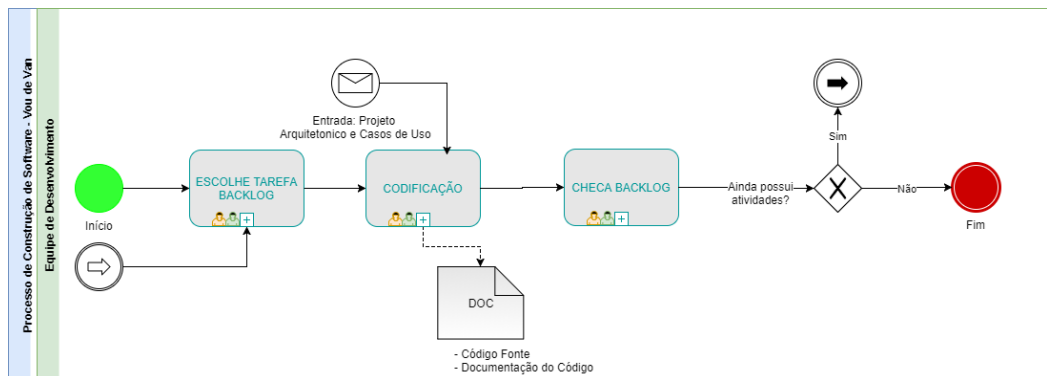


Imagem com melhor definição em:

<https://github.com/erickvieira/processo-sw-2017-2/blob/master/doc/Constru%C3%A7%C3%A3o.png>

4.7. Processo de Homologação

Objetivos	
Papéis	
Entradas	
Saídas	

[imagem]

4.8. Processo de Implantação

Objetivos	
Papéis	
Entradas	
Saídas	

[imagem]