

# Styresystemer og multiprogrammering (OSM)

## - G1

Dennis Bøgelund Olesen - 060593 - cwb759

Emil Lagoni - 051290 - frs575

Erik David Allin - 171292 - smt504

17. Februar 2013

## Task 1

### Insert

Da en `doubly linked list` består af pointere til `nodes`, som består af en `item` og en pointer, skal listens pointere opdateres samt at pointerne i noderne skal opdateres. Da man kun har en pointer i noderne, så skal man finde den næste, eller forrige, vha. `xor` mellem den nuværende nodes adresse og den forrige, eller næste, nodes adresse.

### Extract

Tager enten det første eller sidste element i listen, opdaterer listens pointere og frigører elementets plads.

### Search

Tager en pointer til en boolsk funktion som allerede er defineret og løber listen igennem enten til at den finder en match eller til at der ikke er flere elementer, hvor den så vil returnere -1.

## Task 2

**Filer involveret:** `fs/io.c`, `fs/io.h` samt `tests/readwrite.c`.

I denne opgave, udnyttede vi os af typen `device` fra `drivers`, som tillod os at bruge kernel-kaldene `read` og `write`. Vi skulle altså lave en driver pointer.

Da `device`-strukturen har et generisk `device` i sin struktur, kan vi udnytte den GCD vi har lavet. Vi kan nemlig se af GCD, at den har henholdsvis `read` og `write`, som gør nøjagtigt det vi ønsker.

I forbindelse med dette bruger vi kernel assert til at sikre os, at vi peger på et `device`.

At `io.c` og `io.h` ligger i mappen `fs`, er taget fra `buenos roadmap`, som har inddelt `read` og `write` som systemkald, der relaterer til filsystemer. som be-

skrevet i buenos roadmap, side 44.

## Testing

For at teste readwrite, lavede vi filen readwrite.c i mappen tests0.

Efter at have compilet denne, lavede vi:

```
util/tfstool create fyams.harddisk 2048 disk1
```

og

```
util/tfstool write fyams.harddisk tests/readwrite readwrite
```

Når dette er lavet, kan testen køres med kommandoen:

```
fyams-sim buenos 'initprog=[disk1]readwrite'
```

Når dette er startet er det muligt at taste i terminalen, hvorefter read så læser det du skriver, og write skriver det ud til terminalen igen.

I vores test er der brugt en int buffer. Dette betyder, at alt fylder 4 bytes, så der kan altså ikke læses 63 chars, men derimod kun en fjerdedel.

C kan dog sagtens se chars som integers.

## Bilag

### dlList.c

```
1 #include <stdlib.h>
2 #include <stdint.h>
3 #include "dlList.h"
4
5 void insert(dlist *this, item *thing, bool atTail) {
6     node *newNode = malloc(sizeof(node));
7     newNode->thing = thing;
8
9     if (atTail) {
10         newNode->ptr = (this->tail);
11         this->tail->ptr = (node*)((uintptr_t) this->tail->
12             ptr ^ (uintptr_t) newNode);
13         this->tail = newNode;
```

```

14     }
15     else {
16         newNode->ptr = (this->head);
17         this->head->ptr = (node*)((uintptr_t) this->head->
18             ptr ^ (uintptr_t) newNode);
19         this->head = newNode;
20     }
21 }
22
23
24 item* search(dlist *this, bool (*matches)(item*)) {
25     if (matches(this->head->thing))
26         return this->head->thing;
27
28     node *prev = this->head;
29     node *next = this->head->ptr;
30
31     while ((node*)((uintptr_t) next->ptr ^ (uintptr_t) prev)) {
32         if (matches(next->thing))
33             return next->thing;
34         node *tmp = next;
35         next = (node*)((uintptr_t) next->ptr ^ (uintptr_t) prev);
36         prev = tmp;
37     }
38     if (matches(this->tail->thing))
39         return next->thing;
40
41     return 0;
42 }
43
44
45 void reverse(dlist *this) {
46     dlist *tmp = this;
47     this->head = tmp->tail;
48     this->tail = tmp->head;
49 }
50
51 item* extract(dlist *this, bool atTail) {
52     item *ext;

```

```
53 node *address;
54 node *cleanup;
55 if (atTail) {
56     address = this->tail->ptr;
57     ext = this->tail->thing;
58     address->ptr = (node*)((uintptr_t)address->
59     ptr ^ (uintptr_t) this->tail);
60     cleanup = this->tail;
61     this->tail = address;
62     free(cleanup);
63     return ext;
64 }
65 else {
66     address = this->head->ptr;
67     ext = this->head->thing;
68     address->ptr = (node*)((uintptr_t)address->
69     ptr ^ (uintptr_t) this->head);
70     cleanup = this->head;
71     this->head = address;
72     free(cleanup);
73     return ext;
74 }
75 }
```

## dlList.h

```
1 #ifndef DL_LIST_H
2 #define DL_LIST_H
3
4 typedef int bool;
5 typedef void item;
6
7 typedef struct node_ {
8     item          *thing;
9     struct node_  *ptr;
10 } node;
11
12 typedef struct dlist_ {
13     node *head, *tail;
14 } dlist;
15
16 /* Inserts an item to either the start or end of the list */
17 void insert(dlist *this, item* thing, bool atTail);
18
19 /* Extracts either the first or last element in the list ,
20    remove it from the list and returns the item. */
21 item* extract(dlist *this, bool atTail);
22
23 /* Flips the direction of the links */
24 void reverse(dlist *this);
25
26 item* search(dlist *this, bool (*matches)(item*));
27 #endif // DL_LIST_H
```

## main.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <time.h>
4
5 #include "dlList.h"
6
7
8 int main() {
9
10     // Tildeler memory/plads til listen samt dens head og tail.
11     node *tail = malloc(sizeof(node));
12     node *head = malloc(sizeof(node));
13     dlist *liste = malloc(sizeof(dlist));
14
15     /* Tildeler memory/plads til de elementer,
16        der senere bliver indsat via insert. */
17     int *i = malloc(sizeof(int));
18     int *j = malloc(sizeof(int));
19     int *n = malloc(sizeof(int));
20     int *k = malloc(sizeof(int));
21
22     // Vaerdier for elementer der senere bliver indsat.
23     i = (int*)1;
24     j = (int*)2;
25     n = (int*)3;
26     k = (int*)4;
27
28     // Tail og head tildeles vaerdier.
29     tail->thing = j;
30     tail->ptr = head;
31
32     head->thing = n;
33     head->ptr = tail;
34
35     /* Funktioner for at teste om bestemte vaerdier findes i
36        dlist via search. */
37     bool *eqone(int a) {
```

```
38     return (bool*)(a == 1);
39 }
40
41 bool *eqseven(int a) {
42     return (bool*)(a == 7);
43 }
44
45 // Vaerdier for at tjekke tiden det tager at indsaette elementer
46 .
47 clock_t startInsert1, startInsertAll, endInsert1, endInsertAll;
48
49 /* Head og tail tildeles deres pladser i listen.
50    Der tjekkes herudover, om de har de korrekte vaerdier
51    via et print. */
52 liste->head = head;
53 liste->tail = tail;
54 printf("Tail: %p\n", liste->tail);
55 printf("Head: %p\n", liste->head);
56
57
58 /* Der saettes en clock for at tjekke programmets
59    hidtige koeretid,
60    og der bliver indsat en raeke elementer.
61    Senere saettes der to "slut" clocks, der senere
62    bruges til at tjekke tiden det har taget
63    at indsaette elementerne. */
64 startInsert1 = clock();
65 startInsertAll = clock();
66 insert(liste, i, 1);
67 endInsert1 = clock();
68 insert(liste, i, 1);
69 insert(liste, i, 1);
70 insert(liste, i, 1);
71 insert(liste, i, 1);
72 insert(liste, i, 1);
73 insert(liste, k, 1);
74 insert(liste, k, 1);
75 insert(liste, k, 0);
```



```

76 endInsertAll = clock();
77
78
79 printf("Insertion time for 1 element: %f\n",
80        (double)(endInsert1 - startInsert1) / CLOCKS_PER_SEC);
81
82 printf("Insertion time for alle elementer: %f\n",
83        (double)(endInsertAll - startInsertAll) / CLOCKS_PER_SEC);
84
85 printf("%p vaerdi af thing i tail\n", tail->thing);
86 printf("%p vaerdi af thing i nye tail\n", liste->tail->thing);
87
88 /* Denne test er ikke korrekt. Slet eller fix
89 printf("%p pointer i nye tail\n", liste->tail->ptr);
90 printf("%p gamle tail (skal vaere lig pointer i nye tail)\n",
91        tail);
92 */
93
94 printf("Tester om 1 er i listen. Returner %p,
95        hvilket betyder at den er der.\n",
96        search(liste, (item*)eqone));
97 printf("Tester om 7 er i listen. Returner %p,
98        hvilket betyder at den ikke er det.\n",
99        search(liste, (item*)eqseven));
100
101 // Udkommenter for at teste reverse
102 /* Den vil lave print om fra 4,3,2,1 til 1,2,3,4
103 reverse(liste);
104 */
105 printf("\n Foelgende er test for extract\n");
106 printf("%p er thing i head (rigtigt hvis = 4)\n",
107        liste->head->thing);
108 extract(liste, 0);
109 printf("%p er nu thing i nye head (rigtigt hvis = 3)\n",
110        liste->head->thing);
111 extract(liste, 0);
112 printf("%p er nu thing i nye head (rigtigt hvis = 2)\n",
113        liste->head->thing);

```

```
114 | extract(liste,0);  
115 | printf("%p er nu thing i nye head (rigtigt hvis = 1)\n",  
116 |       liste->head->thing);  
117 |  
118 | return 0;  
119 | }
```

## io.h

```
1 #ifndef IO_H
2 #define IO_H
3
4 int syscall_read(int fhandle, void *buffer, int length);
5 int syscall_write(int fhandle, const void *buffer, int length);
6
7 #endif // IO_H
```

## io.c

```
1 #include "drivers/bootargs.h"
2 #include "drivers/device.h"
3 #include "drivers/gcd.h"
4 #include "drivers/metadev.h"
5 #include "drivers/polltty.h"
6 #include "drivers/yams.h"
7 #include "fs/vfs.h"
8 #include "kernel/assert.h"
9 #include "kernel/config.h"
10 #include "kernel/halt.h"
11 #include "kernel/idle.h"
12 #include "kernel/interrupt.h"
13 #include "kernel/kmalloc.h"
14 #include "kernel/panic.h"
15 #include "kernel/scheduler.h"
16 #include "kernel/synch.h"
17 #include "kernel/thread.h"
18 #include "lib/debug.h"
19 #include "lib/libc.h"
20 #include "net/network.h"
21 #include "proc/process.h"
22 #include "vm/vm.h"
23
24
25 int syscall_read(int fhandle, void *buffer, int length) {
26     if(fhandle == 0) {
27         device_t *dev;
28         gcd_t *gcd;
29
30         /* Skafter device */
31         dev = device_get(YAMS_TYPECODE_TTY, 0);
32         KERNEL_ASSERT(dev != NULL);
33         /* skafter generisk device fra device */
34         gcd = (gcd_t *)dev->generic_device;
35         KERNEL_ASSERT(gcd != NULL);
36
37     }
```

```
38     /* Ifølge drivers/gcd.h, læser read, "at most len bytes
39        from the device to the buffer. the function returns
40        the number of bytes read." */
41
42     return gcd->read(gcd, buffer, length);
43 }
44 return -1;
45
46 /*int tmp = fhandle;
47 int tmp2 =(int) buffer;
48 int tmp3 = length; */
49 }
50
51 int syscall_write(int fhandle, const void *buffer, int length) {
52     if(fhandle == 1) {
53         device_t *dev;
54         gcd_t *gcd;
55
56         /* Skaffer device */
57         dev = device_get(YAMS_TYPECODE_TTY,0);
58         KERNEL_ASSERT(dev != NULL);
59         /* skaffer generisk device fra device */
60         gcd = (gcd_t *)dev->generic_device;
61         KERNEL_ASSERT(gcd != NULL);
62
63
64         /* Ifølge drivers/gcd.h, skriver write,
65            "at most len bytes from the buffer to the device.
66            The function returns the number of bytes read." */
67         return gcd->write(gcd, buffer, length);
68     }
69     return -1;
70 }
```

## readwrite.c

```
1 #include "lib.h"
2 int main(void) {
3     int a[100];
4     syscall_read(0, a, 100);
5     syscall_write(1, a, 100);
6     return 0;
7 }
```