

Diseño Computarizado Métodos numéricos pt.2

Matías Pacheco Alarcón & Estefano Muñoz Moya

Universidad de Santiago de Chile
Facultad de Ingeniería - Departamento de Ingeniería Mecánica
Av. Bdo. O'Higgins 3363 - Santiago - Chile
e-mail: matias.pacheco@usach.cl & estefano.munoz@usach.cl

INGENIERÍA MECÁNICA 15 de marzo de 2021

Gauss-Jordan:

- El método de Gauss-Jordan es una variación de la eliminación de Gauss. La principal diferencia consiste en que cuando una incógnita se elimina en el método de Gauss-Jordan, esta es eliminada de todas las otras ecuaciones.
- Todos los renglones se normalizan al dividirlos entre su elemento pivote.
- Al normalizar, se genera una matriz identidad en lugar de una triangular.
- Al crear una matriz identidad, no es necesario la sustitución hacia atrás, como en el método de Gauss.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \vdots c_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \vdots c_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \vdots c_3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \vdots c_1^{(n)} \\ 0 & 1 & 0 & \vdots c_2^{(n)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 1 & \vdots c_3^{(n)} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x_1 & & & = c_1^{(n)} \\ & & & & x_2 & & = c_2^{(n)} \\ & & & & x_3 & & = c_3^{(n)} \end{bmatrix}$$
(1)

Desarrollo del método Gauss-Jordan

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \vdots \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} & \vdots \\ c_1 & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \vdots \\ c_2 & \vdots & \vdots \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \vdots \\ c_3 \end{bmatrix}$$

$$\frac{a_{(1,:)}}{a_{11}} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & a_{12}^{(n)} & a_{13}^{(n)} & \vdots c_{1}^{(n)} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \vdots c_{2} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \vdots c_{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{(2,:)} - a_{(1,:)} * a_{21} \\ a_{(3,:)} - a_{(1,:)} * a_{31} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & a_{12}^{(n)} & a_{13}^{(n)} & \vdots c_{1}^{(n)} \\ 0 & a_{22}^{(n)} & a_{23}^{(n)} & \vdots c_{2}^{(n)} \\ 0 & a_{32}^{(n)} & a_{33}^{(n)} & \vdots c_{3}^{(n)} \end{bmatrix}$$

$$\frac{a_{(2,:)}}{a_{22}} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & a_{12}^{(n)} & a_{13}^{(n)} & \vdots c_{1}^{(n)} \\ 0 & 1 & a_{23}^{(n)} & \vdots c_{2}^{(n)} \\ 0 & a_{32}^{(n)} & a_{33}^{(n)} & \vdots c_{3}^{(n)} \end{bmatrix} \begin{matrix} a_{(1,:)} - a_{(2,:)} * a_{12} \\ a_{(3,:)} - a_{(2,:)} * a_{32} \end{matrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & a_{13}^{(n)} & \vdots c_{1}^{(n)} \\ 0 & 1 & a_{23}^{(n)} & \vdots c_{2}^{(n)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(n)} & \vdots c_{3}^{(n)} \end{bmatrix}$$
(2)

$$\frac{a_{(3,:)}}{a_{33}} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & a_{13}^{(n)} & \vdots c_{1}^{(n)} \\ 0 & 1 & a_{23}^{(n)} & \vdots c_{2}^{(n)} \\ 0 & 0 & 1 & \vdots c_{3}^{(n)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{(1,:)} - a_{(3,:)} * a_{13} \\ a_{(2,:)} - a_{(3,:)} * a_{23} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \vdots c_{1}^{(n)} \\ 0 & 1 & 0 & \vdots c_{2}^{(n)} \\ 0 & 0 & 1 & \vdots c_{3}^{(n)} \end{bmatrix}$$

Recordando N-R Generalizado:

Funciones a ingresar:

$$\Phi(\mathbf{q}) = \begin{cases} \phi_1(\mathbf{q}) \\ \cdots \\ \phi_m(\mathbf{q}) \end{cases}$$
(3)

Jacobiano:

$$\Phi_{q} = \begin{bmatrix}
\frac{\partial \phi_{1}}{\partial q_{1}} & \frac{\partial \phi_{1}}{\partial q_{2}} & \dots & \frac{\partial \phi_{1}}{\partial q_{n}} \\
\frac{\partial \phi_{2}}{\partial q_{1}} & \frac{\partial \phi_{2}}{\partial q_{2}} & \dots & \frac{\partial \phi_{2}}{\partial q_{n}} \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
\frac{\partial \phi_{m}}{\partial q_{1}} & \frac{\partial \phi_{m}}{\partial q_{2}} & \dots & \frac{\partial \phi_{m}}{\partial q_{n}}
\end{bmatrix}$$
(4)

Sistema a desarrollar:

$$\Phi_{\mathbf{q}}(\mathbf{q}_i) * (\mathbf{q}_{i+1} - \mathbf{q}_i) = -\Phi(\mathbf{q}_i)$$

$$\Phi_{\mathbf{q}}(\mathbf{q}_i) * \Delta \mathbf{q} = -\Phi(\mathbf{q}_i)$$
(5)

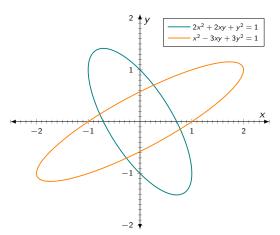
Error a utilizar:

$$|\boldsymbol{q}_{i+1} - \boldsymbol{q}_i| < \epsilon \tag{6}$$

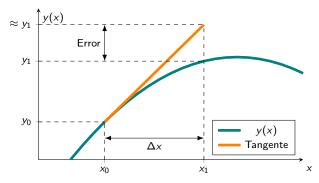
Ejercicio Gauss-Jordan y N-R Generalizado:

Hallar las 4 intersecciones de las dos siguientes elipses:

$$2x^2 + 2xy + y^2 = 1$$
 and $x^2 - 3xy + 3y^2 = 1$



El método de Euler estima el valor siguiente del eje de las ordenadas (y_{i+1}) a partir de la tangente, de las siguientes ecuaciones $\frac{dy}{dx} = f(x, y)$:

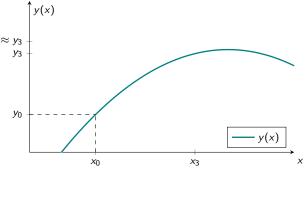


La primera derivada ofrece una estimación del paso siguiente mediante en el punto (x_0)

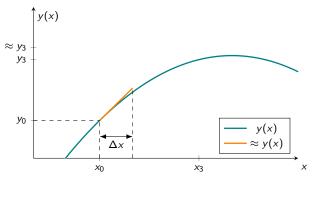
$$\phi = \frac{dy}{dx} = f(x_0, y_0) \tag{7}$$

donde f(x, y) es evaluada en (x_i, y_i) . De tal forma que la expresión del método de Euler queda:

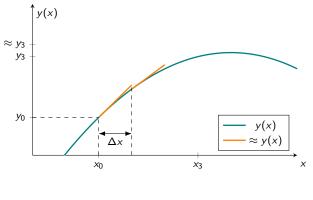
$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i) \cdot \Delta x \tag{8}$$



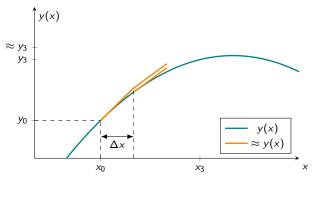
$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$



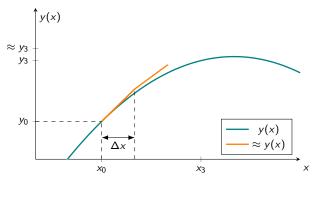
$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$



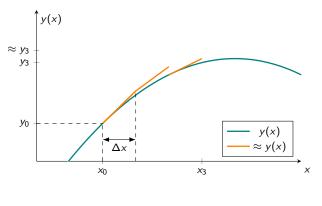
$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$



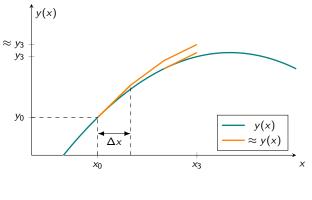
$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$



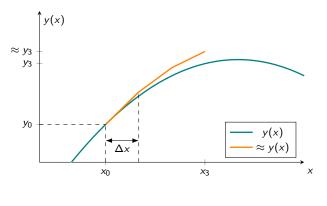
$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$



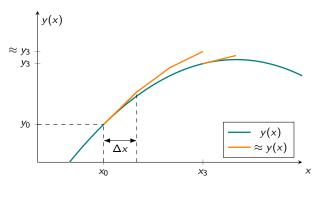
$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$



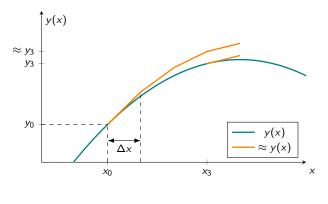
$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$



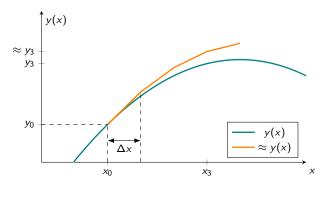
$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$



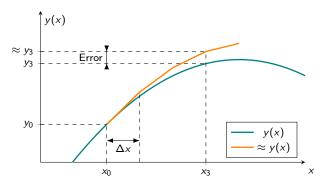
$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$



$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$



$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$



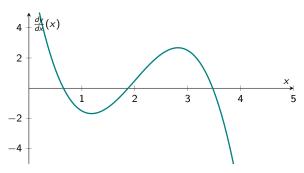
$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$

Ejercicio: Método Euler

Aproximar numéricamente, mediante el método de Euler, la función y(x):

$$\frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}x} = -2x^3 + 12x^2 - 20x + 8,5\tag{9}$$

desde x=0 hasta x=4 con un tamaño de paso $\Delta x=h=0,5.$ Con condición inicial de y(0)=1.



Ejercicio: Método Euler

La solución exacta está dada por la siguiente ecuación:

$$y = -0.5x^{4} + 4x^{3} - 10x^{2} + 8.5x + 1$$

$$2$$

$$1$$

$$2$$

$$3$$

$$4$$

$$5$$

$$1$$

$$2$$

$$3$$

$$4$$

$$5$$

Ecuaciones diferenciales: Runge-Kutta

Teniendo un problema del tipo $\frac{dy}{dx}=f(x,y)$, se puede resolver promediando varias aproximaciones intermedias para el siguiente paso. Uno de los métodos que realiza esta manera es el de Runge-Kutta 4:

Primero se definen distintas aproximaciones de pendientes:

$$k_{1} = f(x_{i}, y_{i})$$

$$k_{2} = f\left(x_{i} + \frac{1}{2}h, y_{i} + \frac{1}{2}k_{1}h\right)$$

$$k_{3} = f\left(x_{i} + \frac{1}{2}h, y_{i} + \frac{1}{2}k_{2}h\right)$$

$$k_{4} = f\left(x_{i} + h, y_{i} + k_{3}h\right)$$
(11)

Luego se hace una ponderación de las pendientes:

$$k = \frac{k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4}{6} \tag{12}$$

Por lo tanto se aproxima la siguiente posición:

$$y_{i+1} = y_i + k \cdot h = y_i + \frac{1}{6}h(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$
 (13)

Cuando existen problemas superior a orden 1, se crean variables auxiliares para poder solucionar el problema, por ejemplo el movimiento de un péndulo se puede representar por la siguiente ecuación, asumiendo ángulos pequeños:

$$\frac{d^2\theta}{dt^2} + \frac{l}{g}\theta = 0$$
$$\frac{d^2\theta}{dt^2} = -\frac{l}{g}\theta$$

En este caso se crea una variable auxiliar, que a la vez es otra ecuación diferencial a resolver.

$$\frac{d\theta}{dt} = \phi \quad \Longrightarrow \quad \frac{d^2\theta}{dt^2} = \frac{d\phi}{dt}$$

Quedando el siguiente sistema

$$egin{aligned} rac{d\phi}{dt} &= -rac{l}{g} heta &= f_{\phi}(heta,\phi,t) \ rac{d heta}{dt} &= \phi &= f_{ heta}(heta,\phi,t) \end{aligned}$$



$$rac{d\phi}{dt} = -rac{l}{g}\theta = f_{\phi}(t, \theta, \phi)$$
 $rac{d\theta}{dt} = \phi = f_{ heta}(t, \theta, \phi)$

A este sistema se pueden aplicar cualquiera de los métodos antes descritos, por ejemplo con el de Euler:

$$\phi_{i+1} = \phi_i + hf_{\phi}(t_i, \theta_i, \phi_i)$$

$$\theta_{i+1} = \theta_i + hf_{\theta}(t_i, \theta_i, \phi_i)$$

$$rac{d\phi}{dt} = -rac{l}{g}\theta = f_{\phi}(t, \theta, \phi)$$
 $rac{d\theta}{dt} = \phi = f_{\theta}(t, \theta, \phi)$

En el caso de Runge-Kutta, es más complejo, pues dependen de varios términos, la primera parte es:

$$\begin{split} k_1^\phi &= f_\phi(t_i,\phi_i,\theta_i) \\ k_1^\theta &= f_\theta(t_i,\phi_i,\theta_i) \\ k_2^\phi &= f_\phi\left(t_i + \frac{1}{2}h,\phi_i + \frac{1}{2}k_1^\phi h,\theta_i + \frac{1}{2}k_1^\theta h\right) \\ k_2^\theta &= f_\theta\left(t_i + \frac{1}{2}h,\phi_i + \frac{1}{2}k_1^\phi h,\theta_i + \frac{1}{2}k_1^\theta h\right) \\ k_3^\phi &= f_\phi\left(t_i + \frac{1}{2}h,\phi_i + \frac{1}{2}k_2^\phi h,\theta_i + \frac{1}{2}k_2^\theta h\right) \\ k_3^\theta &= f_\theta\left(t_i + \frac{1}{2}h,\phi_i + \frac{1}{2}k_2^\phi h,\theta_i + \frac{1}{2}k_2^\theta h\right) \\ k_4^\theta &= f_\theta\left(t_i + \frac{1}{2}h,\phi_i + \frac{1}{2}k_1^\phi h,\theta_i + \frac{1}{2}k_1^\theta h\right) \\ k_4^\theta &= f_\theta\left(t_i h,\phi_i + k_3^\phi h,\theta_i + k_3^\theta h\right) \end{split}$$

$$rac{d\phi}{dt} = -rac{l}{g}\theta = f_{\phi}(t,\theta,\phi)$$
 $rac{d\theta}{dt} = \phi = f_{\theta}(t,\theta,\phi)$

Finalmente

$$\phi_{i+1} = \phi_i + h \frac{h}{6} \left(k_1^{\phi} + 2k_2^{\phi} + 2k_3^{\phi} + k_4^{\phi} \right)$$

$$\theta_{i+1} = \theta_i + h \frac{h}{6} \left(k_1^{\theta} + 2k_2^{\theta} + 2k_3^{\theta} + k_4^{\theta} \right)$$



Diseño Computarizado Métodos numéricos pt.2

Matías Pacheco Alarcón & Estefano Muñoz Moya

Universidad de Santiago de Chile
Facultad de Ingeniería - Departamento de Ingeniería Mecánica
Av. Bdo. O'Higgins 3363 - Santiago - Chile
e-mail: matias.pacheco@usach.cl & estefano.munoz@usach.cl

INGENIERÍA MECÁNICA 15 de marzo de 2021