



Definiciones

Red P2P (Peer-to-Peer): Modelo de red donde los nodos (usuarios) actúan como clientes y servidores al mismo tiempo, compartiendo recursos directamente entre ellos sin necesidad de un servidor centralizado. Esto permite una mayor eficiencia y descentralización.

Travesías NAT (NAT Traversal): Métodos que permiten a los dispositivos detrás de routers con traducción de direcciones de red (NAT) comunicarse con otros dispositivos, resolviendo problemas de conectividad en redes privadas.

Super Peers: Nodos especiales dentro de una red P2P que actúan como intermediarios, ayudando en tareas como la localización de usuarios y el retransporte de datos cuando los nodos comunes no pueden conectarse directamente.

Videoconferencia multipersonal: Funcionalidad que permite a varios participantes interactuar simultáneamente en una llamada de video. La transmisión se optimiza enviando datos a un iniciador que los redistribuye eficientemente.

Codec de audio y video: Software o hardware que codifica y decodifica señales de audio y video para garantizar una transmisión más eficiente, adaptándose a condiciones de red variables.

Protocolo propietario: Tipo de protocolo diseñado y controlado exclusivamente por una empresa o entidad, como el utilizado por Skype, a diferencia de protocolos abiertos como SIP o RTP.

Cifrado avanzado: Técnica utilizada para proteger la comunicación mediante la codificación de datos, asegurando la privacidad y la seguridad frente a accesos no autorizados o vigilancia.

Adaptación a condiciones de red: Capacidad de ajustar dinámicamente la calidad del audio y video según el ancho de banda disponible, garantizando una experiencia de usuario óptima incluso en redes lentas.

UDP (User Datagram Protocol): Protocolo de transporte que permite la transmisión rápida de datos sin necesidad de establecer una conexión previa, ideal para streaming en tiempo real, aunque menos fiable que TCP.

TCP (Transmission Control Protocol): Protocolo de transporte que garantiza la entrega confiable de datos estableciendo conexiones entre el emisor y receptor. Es utilizado como alternativa cuando UDP no está disponible.

FEC (Forward Error Correction): Técnica que permite recuperar paquetes de datos perdidos durante la transmisión mediante la inclusión de información redundante, mejorando la calidad en redes inestables.

Privacidad y seguridad: Conjunto de medidas diseñadas para proteger la información personal del usuario y garantizar que las comunicaciones no sean interceptadas ni manipuladas.

Relays (Puntos de relé): Servidores que actúan como intermediarios para establecer conexiones indirectas entre usuarios, especialmente útil en casos donde las conexiones directas están bloqueadas por NAT o firewalls.

Adaptación dinámica de calidad: Proceso que ajusta automáticamente la resolución del video y la calidad del audio en función del ancho de banda disponible para evitar interrupciones.

Innovaciones tecnológicas: Avances implementados en una aplicación o servicio que mejoran su funcionalidad, como la optimización del modelo P2P o la integración de cifrado avanzado en Skype.

Llamadas internacionales económicas: Característica de las aplicaciones VoIP que permite realizar llamadas a otros países a costos significativamente más bajos que los servicios telefónicos tradicionales.

Videoconferencia y distribución de medios: Uso de plataformas como Skype para realizar reuniones virtuales, compartir contenido multimedia y colaborar en tiempo real desde distintas ubicaciones.

Calificación de usuarios: Percepción y valoración general de una aplicación basada en la experiencia del usuario, que incluye factores como funcionalidad, estabilidad y facilidad de uso.