파이썬 코딩

# 이티보드 파헤치기

## 54. 부저, OLED

### 학습내용

## 부저를 이용하여 멜로디를 내고 OLED 모듈에 현재 멜로디를 표시하기(mario)

54. buzzer oled.py

소 스

-. 아래의 파일을 https://github.com/ketri2484/ETboard\_MicroPython\_Level2/tree/master/src/54\_buzzer%2
Boled/buzzer\_oled 에서 다운받아서 위의 파일(54.\_buzzer\_oled.py)과 같은 폴더에 저장하세요.
pitches.py

개 념





부저+OLED는 세탁기의 경고음, 화재 경보기의 경고에 사용됩니다.

준비물



<컴퓨터>



<USB Micro 5Pin 케이블>



<ET보드>





② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결합니다.



③ ET보드의 D6번에 부저 모듈을 연결합니다.



④ 전용케이블을 이용하여 OLED 모듈을 ET보드에 연결합니다.

### 소 스 코 드

# import

import machine

import time

from machine import Pin

from ETboard.lib.pin\_define import \*

from ETboard.lib.pitches import \*

from ETboard.lib.OLED\_U8G2 import \*

```
# global variable
buzzer_pin = machine.Pin(D6, machine.Pin.OUT)
buzzer = machine.PWM(buzzer_pin)
oled = oled_u8g2()
melody_notes = [ NOTE_E7, NOTE_E7, 0, NOTE_E7, 0, NOTE_C7, NOTE_E7, 0, NOTE_G7, 0,
0, 0, NOTE_G6, 0, 0, NOTE_C7, 0, 0, NOTE_G6, 0, 0, NOTE_E6, 0, 0, NOTE_A6, 0,
NOTE_B6, 0, NOTE_AS6, NOTE_A6, 0, NOTE_G6, NOTE_E7, NOTE_G7, NOTE_A7, 0, NOTE_F7,
NOTE_G7, 0, NOTE_E7, 0, NOTE_C7, NOTE_D7, NOTE_B6, 0, 0, NOTE_C7, 0, 0, NOTE_G6, 0,
0, NOTE_E6, 0, 0, NOTE_A6, 0, NOTE_B6, 0, NOTE_AS6, NOTE_A6, 0, NOTE_G6, NOTE_E7,
NOTE_G7, NOTE_A7, 0, NOTE_F7, NOTE_G7, 0, NOTE_E7, 0, NOTE_C7, NOTE_D7, NOTE_B6,
0, 0 ]
12, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 12, ]
volume =1
melody_num =0
for melody in melody_notes:
   time_length = noteDurations[ melody_num ] /100
   print(f'{melody_num:3}, {melody:5}, {time_length:6.2}')
   melody num = melody num +1
   oled.setLine(2, "Mario")
                                          # 2번째 줄에 Mario 출력하기
   oled.display()
                                          # 저장된 내용을 oled 에 보여줌
   buzzer.freq(melody)
                                          # 부저의 피치(음 높낮이)
   buzzer.duty(volume)
                                           # 부저의 볼륨
   time.sleep(time length)
                                           # 소리를 내는 시간
                                           # 초기화
   buzzer.duty(0)
buzzer.deinit()
                                          # 버저 자체를 초기화
```



① 부저를 이용하여 멜로디를 냅니다.

동 각 과 정



② **현재 멜로디**의 **이름(제목)**을 **OLED 모듈에** 출력됩니다.

### ① 회로

○ 부저(버저)에 대한 참고사항 링크

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B2%84%EC%A0%80

○ OLED에 대한 참고사항 링크

https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=yyled&logNo=220370913 380

#### ② 소스코드

참 고 사 항 ○ MH-FMD 모듈 간략 정보

http://www.lyonscomputer.com.au/Electronic-Devices/Piezo-Buzzers/MH-FMD-Active-Piezo-Buzzer-Module/MH-FMD-Active-Piezo-Buzzer-Module.html#top

○ 부저 모듈 데이터 시트

http://tinkbox.ph/sites/tinkbox.ph/files/downloads/5V\_BUZZER\_MODULE.pdf

○ 라이브러리 설치 방법

https://codingrun.com/100

○ 아두이노에서 OLED 사용해보기

https://arduinosensors.tistory.com/entry/CubeSat-I2C-OLED

○ OLED SSD1306 데이터시트

https://cdn-shop.adafruit.com/datasheets/SSD1306.pdf

https://m.blog.naver.com/roboholic84/221623428362