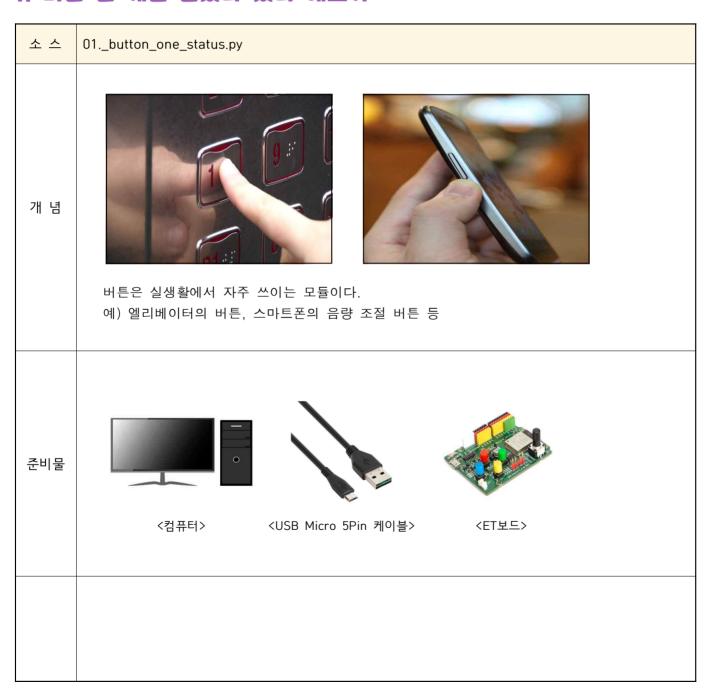
파이썬 코딩

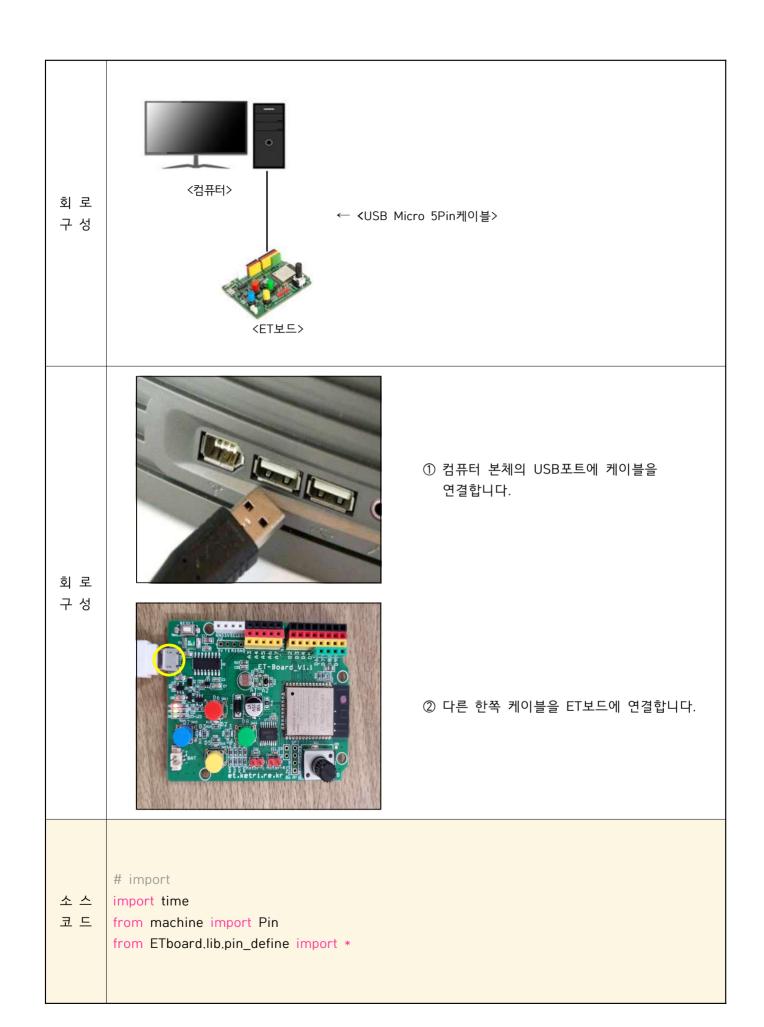
이티보드 파헤치기

02. 버튼

학습내용

1. 버튼 한 개를 눌렀다 뗐다 해보기





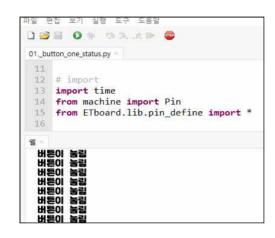
```
# global function
                                               # 빨강 버튼 핀 지정
button_red = Pin(D6)
# setup
def setup():
                                               # 빨강 버튼 입력모드 설정하기
   button_red.init(Pin.IN)
# main loop
def loop():
                                               # 빨강 버튼의 값을 저장
   button_red_status = button_red.value()
   if button_red_status == LOW:
                                               # 빨강 버튼 상태 체크
       print("버튼이 눌림")
   else
       print("버튼이 눌리지 않음")
   time.sleep(0.1)
                                               # 0.1초 대기
if __name__ == "__main__":
   setup()
   while True:
       loop()
```

동 작 과 정



① 빨간색 버튼을 눌러줍니다.

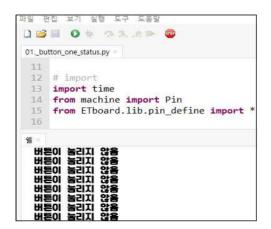
②.파이썬 코드 입력 후 상단의 [실행]아이콘을 클릭합니다.



③ 쉘에 "버튼이 눌림"이라 출력됩니다.



④ 빨간색 버튼을 누르지 않습니다.



⑤ 쉘에 "버튼이 눌리지 않음"이라 출력됩니다.

① 회로

○ button에 대한 참고 링크 :

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B2%84%ED%8A%BC

https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=gu04005&logNo=221235 520661

② 소스코드

○ pinMode에 대한 참고 링크:

https://www.arduino.cc/reference/ko/language/functions/digital-io/pinmode/ http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/%EC%95%84%EB%91%90%EC%9D%B4%EB%85%B8-%EB %A0%88%ED%8D%BC%EB%9F%B0%EC%8A%A4-pinmode-%ED%95%A8%EC%88%98/

참 고 사 항

○ Serial.begin에 대한 참고 링크 :

http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/arduino/%ec%95%84%eb%91%90%ec%9d%b4%eb%85%b8-%eb%a0%88%ed%8d%bc%eb%9f%b0%ec%8a%a4-serial-begin-%ed%95%a8%ec%88%98/http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/arduino/%ec%95%84%eb%91%90%ec%9d%b4%eb%85%b8-%eb%a0%88%ed%8d%bc%eb%9f%b0%ec%8a%a4-serial-println-%ed%95%a8%ec%88%98/

○ digitalRead에 대한 참고 링크:

http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/%ec%95%84%eb%91%90%ec%9d%b4%eb%85%b8-%eb%a0%88%ed%8d%bc%eb%9f%b0%ec%8a%a4-digitalread-%ed%95%a8%ec%88%98/

○ delay에 대한 참고 링크 :

https://www.arduino.cc/reference/ko/language/functions/time/delay/