파이썬 코딩

이티보드 파헤치기

10. 와이파이(WiFi)

학습내용

4. html 페이지에서 버튼을 눌러 LED를 겪고 꺼 보기

소 스	04WiFi_led_control.py
개 념	Wi-Fi 와이파이는 일상생활에서 흔하게 볼 수 있습니다.
준비물	(컴퓨터> 《USB Micro 5Pin 케이블》 〈ET보드〉



```
from ETboard.lib.pin_define import*
# global variable
ssid ="ssid"
                                     # 와이파이 아이디 입력
password ="password"
                                    # 와이파이 비밀번호 입력
server = WiFi, WebServer(80)
                                    # 서버에서 사용할 포트 설정
                                     # 빨강 LED 의 핀 번호 지정
led = Pin(D2)
html_page ="<font size=16>Click <a href=\"/red_led_on\"> red On </a> to turn On
          LED<br></font>"\
          "<font size=16>Click <a href=\"/red_led_off\"> red Off</a> to turn <math>Off
          I FD<br></font>"
# user function
def handle root():
                                     # root(/)로 접속했을 때 처리하는 함수
   led.value(HIGH)
                                      # 빨강 LED 켜기
                                      # 페이지로 접속했다고 알려줌
   print("root call!")
   server.send(200, "text/html", html_page)
   led.value(LOW)
                                      # red_led_on(/red_led_on)로 접속했을 때
def handle_d2on():
                                        처리하는 함수
   print("D2 On call!")
   led.value(HIGH)
                                     # 빨강 LED 켜기
   server.send(200, "text/html", html_page)
def handle_d2off():
                                     # red led off(/red led off)로 접속했을 때
                                        처리하는 함수
                                     # 페이지로 접속했다고 알려줌
   print("D2 Off call!")
   led.value(LOW)
   server.send(200, "text/html", html_page)
# setup
def setup():
   led.init(Pin.OUT)
                                      # 빨강 LED 를 출력상태로 설정
   WiFi.begin(ssid, password) # WiFi에 접속을 시도
   while WiFi.status() != WiFi.WL CONNECTED: # 연결이 될 때까지 계속 대기
      time.sleep(0.5)
      print(".")
```

```
print("")
          print("WiFi connected")
          print("IP address : ")
                                           # 연결이 됐다면 할당받은 아이피를 출력함
          print(WiFi,localIP())
          server.on("/", handle_root)
                                            # root(/)로 접속했을 때 처리하는 함수랑 연결
          server.on("/red_led_on", handle_d2on) # red_led_on(/red_led_on)로 접속했을 때
                                             처리하는 함수랑 연결
          server.on("/red_led_off", handle_d2off) # red_led_off(/red_led_off)로 접속했을 때
                                             처리하는 함수랑 연결
                                            # 서버 시작
          server.begin()
       # main loop
       def loop():
          server.handleClient()
                                        # 클라이언트의 접속을 받음
          print("loop run...")
          time.sleep(0.02)
      if __name__ =="__main__":
          setup()
          while True:
             loop()
           ← → C ③ 192.168.0.170
동 작
                                              ① 할당 받은 IP주소를 인터넷창에 입력하여
           ☼ Chrome이 기본 브라우저로 설정되어 있지 않습니다.
과 정
                                                 접속합니다.
```



② 접속한 페이지에서 red On을 클릭하면 빨간색 LED가 켜지고 red Off를 클릭하면 빨간색 LED가 꺼깁니다.

① 회로

○ 와이파이에 대한 참고사항 링크

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%99%80%EC%9D%B4%ED%8C%8C%EC%9D%B4

참 고 사 항

○ 웹서버에 대한 참고사항 링크

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%9B%B9_%EC%84%9C%EB%B2%84

② 소스코드

○ 와이파이에 사용법에 대한 설명 문서

https://docs.espressif.com/projects/arduino-esp32/en/latest/api/wifi.html