파이썬 코딩

이티보드 파헤치기

24. 부저(buzzer)

학습내용

2. 부저를 이용하여 멜로디를 내기(mario)

02._buzzer_melody_mario.py -. 아래의 파일을 https://github.com/ketri2484/ETboard MicroPython Level2/tree/master/src/24 buzzer/ 소 스 02._buzzer_melody_mario 에서 다운받아서 위의 파일(02._buzzer_melody_mario.py)과 같은 폴더에 저장하 세요. pitches.py 개 념 부저는 버스 교통 카드 찍을 때 삑 소리, 대형 트럭 후진 경고 소리 등에 사용됩니다. <부저> 준비물 <컴퓨터> <USB Micro 5Pin 케이블> <ET보드> <점퍼케이블>







③ ET보드의 D6번 핀에 부저모듈을 연결합니다. (* 버저의 GND는 ET보드의 검정색 소켓에 VCC는 빨간색 소켓에 I/O는 노란색 소켓에 연결)

import

import machine

import time

from machine import Pin

from ETboard.lib.pin_define import*

from pitches import*

소 스 # global variable

코드 buzzer_pin = machine.Pin(D6, machine.Pin.OUT)
buzzer = machine.PWM(buzzer_pin)

melody_notes = [NOTE_E7, NOTE_E7, 0, NOTE_E7, 0, NOTE_C7, NOTE_E7, 0, NOTE_G7, 0, 0, 0, NOTE_G6, 0, 0, 0, NOTE_C7, 0, 0, NOTE_G6, 0, 0, NOTE_E6, 0, 0, NOTE_A6, 0, NOTE_B6, 0, NOTE_AS6, NOTE_A6, 0, NOTE_B6, NOTE_E7, NOTE_G7, NOTE_A7, 0, NOTE_F7, NOTE_G7, 0, NOTE_E7, 0, NOTE_C7, NOTE_D7, NOTE_B6, 0, 0, NOTE_B6, 0, 0, NOTE_A6, 0, NOTE_G6, NOTE_A7, 0, NOTE_G6, NOTE_B6, 0, NOTE_B6, 0, NOTE_B6, 0, NOTE_B6, 0, NOTE_B7, NOTE_B7,

12, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 12, 12,] volume =1 melody num =0for melody in melody_notes: time_length = noteDurations[melody_num] /100 print(f'{melody_num:3}, {melody:5}, {time_length:6.2}') melody_num = melody_num +1 buzzer.freq(melody) # 부저의 피치(음 높낮이) buzzer.duty(volume) # 부저의 볼륨 # 소리를 내는 시간 time.sleep(time length) # 초기화 buzzer.duty(0)# 버저 자체를 초기화 buzzer.deinit()

동 작 과 정



① 부저를 이용해서 멜로디를 냅니다.

① 회로

○ 부저(버저)에 대한 참고사항 링크

https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B2%84%EC%A0%80

참 고 사 항 https://m.blog.naver.com/roboholic84/221623428362

② 소스코드

○ MH-FMD 모듈 간략 정보

 $\underline{\text{http://www.lyonscomputer.com.au/Electronic-Devices/Piezo-Buzzers/MH-FMD-Active-Piezo-Buzzer-Module/MH-FMD-Active-Piezo-Buzzer-Module.html \#top}$

○ 부저 모듈 데이터 시트

http://tinkbox.ph/sites/tinkbox.ph/files/downloads/5V_BUZZER_MODULE.pdf

○ analogWrite에 대한 참고 링크:

https://github.com/ERROPiX/ESP32_AnalogWrite

https://makernambo.com/81