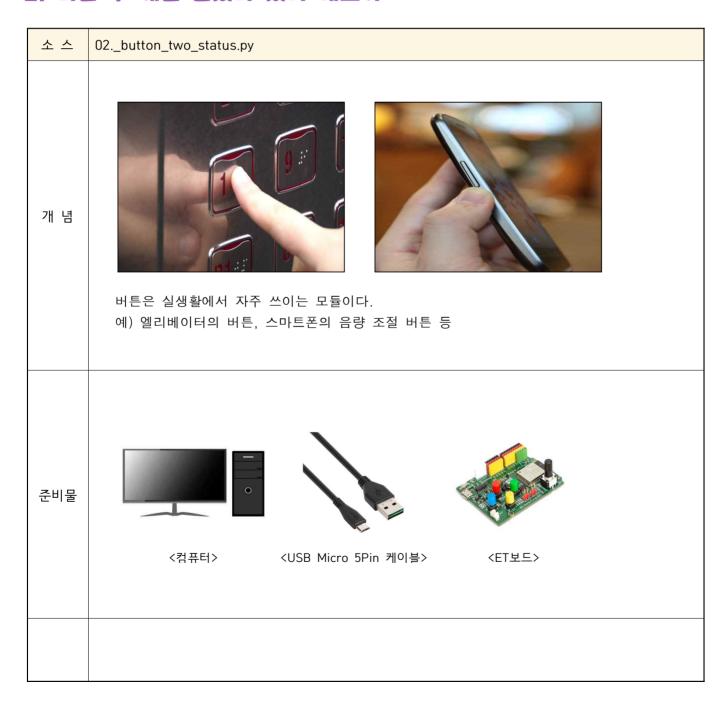
파이썬 코딩

이티보드 파헤치기

02. 버튼

학습내용

2. 버튼 두 개를 눌렀다 뗐다 해보기



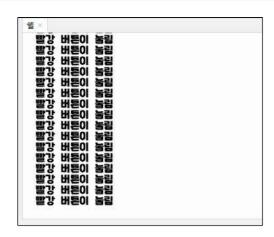


```
button_red = Pin(D6)
                                     # 빨강 버튼 핀 지정
button_blue = Pin(D7)
                                     # 파랑 버튼 핀 지정
# setup
def setup():
  button_red.init(Pin.IN)
                                     # 빨강 버튼 입력모드 설정하기
  button_blue.init(Pin.IN)
                                     # 파랑 버튼 입력모드 설정하기
# main loop
def loop():
   button_red_status = button_red.value() # 빨강 버튼의 값을 저장
   button_blue_status = button_blue.value() # 파랑 버튼의 값을 저장
   if button_red_status == LOW:
                             # 빨강 버튼이 눌렸는지 체크
      print("빨강 버튼이 눌림")
                                     # 파랑 버튼이 눌렸는지 체크
   if button_blue_status == LOW:
      print("파랑 버튼이 눌림")
   time.sleep(0.1)
                                     # 0.1초 대기
if __name__ =="__main__":
   setup()
   while True:
      loop()
```

동 작 과 정



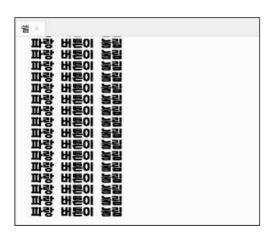
① 빨간색 버튼을 누릅니다.



② 쉘에 "빨강 버튼이 눌림"이라 출력됩니다.



③ 파랑 버튼을 누릅니다.



④ 쉘에 "파랑 버튼이 눌림"이라 출력됩니다.

① 회로

○ button에 대한 참고 링크 :

참 고 사 항 https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B2%84%ED%8A%BC

https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=gu04005&logNo=221235 520661

② 소스코드

○ pinMode에 대한 참고 링크 :

https://www.arduino.cc/reference/ko/language/functions/digital-io/pinmode/

http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/%EC%95%84%EB%91%90%EC%9D%B4%EB%85%B8-%EB%A0%88%ED%8D%BC%EB%9F%B0%EC%8A%A4-pinmode-%ED%95%A8%EC%88%98/

○ Serial.begin에 대한 참고 링크 :

http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/arduino/%ec%95%84%eb%91%90%ec%9d%b4%eb%85%b8-%eb%a0%88%ed%8d%bc%eb%9f%b0%ec%8a%a4-serial-begin-%ed%95%a8%ec%88%98/http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/arduino/%ec%95%84%eb%91%90%ec%9d%b4%eb%85%b8-%eb%a0%88%ed%8d%bc%eb%9f%b0%ec%8a%a4-serial-println-%ed%95%a8%ec%88%98/

○ digitalRead에 대한 참고 링크:

http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/%ec%95%84%eb%91%90%ec%9d%b4%eb%85%b8-%eb%a0%88%ed%8d%bc%eb%9f%b0%ec%8a%a4-digitalread-%ed%95%a8%ec%88%98/

○ delay에 대한 참고 링크 :

https://www.arduino.cc/reference/ko/language/functions/time/delay/