파이썬 코딩

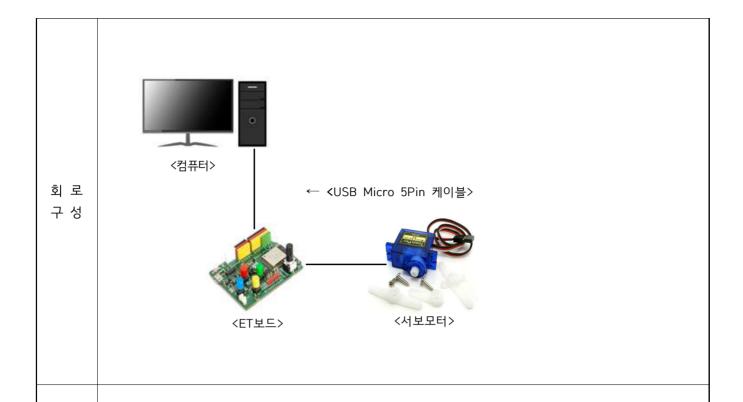
이티보드 파헤치기

21. 서보모터

학습내용

3. 빨강, 노랑 버튼을 눌러 서보모터 움직여 보기





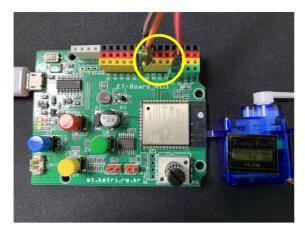


① 컴퓨터 본체의 USB포트에 케이블을 연결합니다.





② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결합니다.



③ 서보모터를 ET보드의 D2번 핀에 색상을 맞춰서 연결합니다.

(반드시 VCC선(빨간색)을 초록색(5V) 포트에 연결해야 합니다.)

```
# import
      import time
      from machine import Pin
      from ETboard.lib.pin_define import *
      from ETboard.lib.servo import Servo
       # global variable
                                             # 서보모터 핀 지정
      servo = Servo(Pin(D2))
      Up = Pin(D6)
                                             # 빨강 버튼 핀 지정
                                             # 노랑 버튼 핀 지정
      Down = Pin(D9)
소 스
      # setup
코 드
      def setup():
          Up.init(Pin.IN)
                                            # 빨강 버튼 입력모드 설정
                                             # 노랑 버튼 입력모드 설정
          Down.init(Pin.IN)
      # mainloop
      def loop():
                                           # 빨강 버튼값 가져오기
          Up_state = Up.value()
          Down_state = Down.value()
                                           # 노랑 버튼값 가져오기
                                            # 뻘강 버튼이 눌리면 서보모터 180도 까지 회전
          if Up_state == LOW:
             servo.write_angle(180)
             time.sleep(0.3)
                                           # 노랑 버튼이 눌리면 서보모터 0도 까지 회전
          if Down_state == LOW:
```

이티보드 파헤치기 3

servo.write_angle(0)

```
if __name__ == "__main__":
    setup()
    while True:
    loop()
```

time.sleep(0.3)

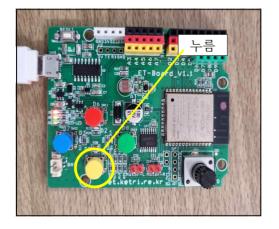


① 빨강색 버튼을 누릅니다.





② 서보모터의 각도가 180도로 회전합니다.



③ 노랑색 버튼을 누릅니다.



④ **서보모터**의 각도가 **0도**로 회전합니다.

① 회로

○ 서보모터에 대한 참고 링크 :

https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=snpumds&logNo=14002 5919607

https://kocoafab.cc/learn/5

② 소스코드

참 고 사 항 ○ 라이브러리를 설치하는 방법

https://codingrun.com/100

○ ESP32 서보모터 제어

https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=roboholic84&logNo=22 1838773803

https://blog.daum.net/rockjjy99/2656

○ 아두이노 서보모터 제어

http://wiki.vctec.co.kr/opensource/arduino/servocontrol