

## Angular 5 변경 사항

Google은 Angular 5를 출시했다. 빌드 최적화, Incremental build, 국제화 지원 개선 등이 추가되었다.

Angular 5는 Google이 지지하는 인기 Web 프레임 워크의 새로운 메이저 버전이다. 여기에서는 많은 새로운 기능과 성능 개선에서 개발에 영향을 미칠 수 있는 것을 골라 소개한다.

**빌드 최적화.** CLI 1.5은 기본적으로 빌드 최적화를 활성화하여 v5 프로젝트를 생성하므로 번들이 더 작아진다. 응용 프로그램의 일부를 pure로 표시하여 불필요한 부분을 제거 할 때 Tree Shaking에 도움이 된다. 또한 Angular Decorator가 런타임 코드에서 제거되어 코드가 더 작아지고, 부팅 속도가 빨라진다.

**컴파일러.** Angular 컴파일러는 Incremental build를 지원, Typescript 변환을 사용하여 실제 프로젝트의 테스트 빌드 시간을 90% 줄일 수 있다. 큰 프로젝트의 경우 컴파일 시간은 2초 이하로 단축되기 때문에 CLI의 향후 버전에서는 기본적으로 AOT가 활성화 될 것이다. (이전 40초 정도 걸림)

**유니버설 상태 전송.** Angular 5 ServerTransferStateModule과 BrowserTransferStateModule이 추가된다. 서버 사이드 렌더링으로 계산 된 상태를 클라이언트에 전송하기 위해 다시 생성 할 필요가 없어진다.

**Domino.** Angular는 서버 측 DOM 구현의 Domino을 지원하여 서버 측에 더 많은 구성 요소 JavaScript 라이브러리 지원을 추가한다.

**공백.** 개발자는 Decorator 또는 tsconfig.json의 응용 프로그램 레벨에서 옵션을 지정하여 구성 요소의 공백을 저장할지 여부를 선택할 수 있다.

**국제화.** 브라우저 사이의 국제화 지원을 개선하기 위해, 날짜, 숫자, 통과를 위한 새로운 Pipe가 준비되어 Polyfill이 필요가 없어진다. i18n Pipe 사용법과 오래된 구조에 대한 저장에 대한 자세한 정보는 [여기](#)에 적혀있다.

최신 Angular에는 어떤 **파괴적인 변경**이 포함되어 있지만, Angular 1.x에서 2로 전환 같은 문제는 없다. 변화의 하나는 TypeScript 2.4.x에 의존이다. 또한 **일부 코드 섹션이 폐지 예정** 되어있다. 모든 변경 내용은 릴리스 노트를 읽는 것을 추천한다.

