

# Template & Bindig

---

# Template & TemplateUrl

---

selector: 'a01Component',

template: `

<div class="panel">

...

</div>

</div>

`

OR

selector: 'a01Component',

templateUrl: 'HTML 파일 경로'

\* 파일 경로는 Component를 사용하는 HTML 파일 기준으로 설정한다.

# Binding

---

Binding 방식:

```
<tab>{{ 변수 명 }}</tag>
```

- 바인딩 내부에서 연산자 사용은 가능하다
- AngularJS와 같이 바인딩 {{ }} 안에서 변수 선언을 할 수 없다.
- 지정한 변수 명이 없는 경우 Error 표시 없이 아무런 값도 표시하지 않는다.
- Object 타입의 경우 ?(없을 수 있음)으로 미 선언된 객체에 대한 에러 방지

# 속성 Binding

Template: '<input [value]="name">'  
export class AppComponent{  
 private name:string = 'Hong';

↓ 1. 적용 O

DOM Node(JS 부분)  
inputElement.value = 'Hong';

→ 적용 X

HTML Element  
<input>

↗ 적용 X

→ 2. 적용 O

랜더링된 화면  
Name:

# 속성 Binding

Template: '<input [attr.value]="name">'  
export class AppComponent{  
 private name:string = 'Hong';

↓ 적용 x

DOM Node(JS 부분)  
inputElement.value = 'Hong';

1. 적용 O

HTML Element  
<input value='Hong'>

2. 적용 O

3. 적용 O

렌더링된 화면  
Name:

# ngModel

---

보통 Form Element에 사용.

```
<input class="form-control" [(ngModel)]="name">
```

- 감시자를 등록하므로 리소스 소모가 많다
- [value]="name" 과 (input)="Method(\$event)"가 결합된 형태.

# ngIf / ngSwitch

---

\*ngIf

조건에 맞는 요소를 DOM에서 삭제 또는 생성.

ngSwitch

조건에 맞는 요소를 CSS를 이용하여 표시 또는 비 표시/