

Drawing Tool

คำสั่ง

จงเขียนโปรแกรมและสร้างฟังก์ชันสำหรับสร้างภาพสามเหลี่ยมและสี่เหลี่ยมโดยใช้เครื่องหมาย * ซึ่งมี
การกำหนด Prototype ดังนี้

triAngle (height) // เป็นฟังก์ชันสำหรับสร้างภาพสามเหลี่ยม มีการกำหนดความสูงเท่านั้น

rectAngle (width , height) // เป็นฟังก์ชันสำหรับสร้างภาพสี่เหลี่ยม มีการกำหนดความกว้าง
และความสูง

ข้อมูลนำเข้า

รับค่าข้อความ triAngle หรือ rectAngle จากนั้นรับจำนวนภาพ และรายละเอียดภาพ คือ ถ้าเป็น
rectAngle รับความกว้างและความสูง แต่ถ้าเป็น triAngle รับเฉพาะความสูง

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	การแสดงผล (ภาพต้องขีดซ้าย ต้องเว้น 1 บรรทัดก่อนแสดงภาพแต่ละภาพ)
rectAngle 5 4 3	**** **** **** **** **** **** **** **** **** **** **** **** **** **** ****

ข้อมูลนำเข้า	การแสดงผล (ภาพต้องชิดซ้าย ต้องเว้น 1 บรรทัดก่อนแสดงภาพแต่ละภาพ)
triAngle 4 5	<pre> * *** ***** ********* *********** * *** ***** ********* *********** * *** ***** ********* *********** * *** ***** ********* *********** </pre>