พลุแห่งความรัก

โจทย์โดยจิรายุ ลือเวศย์วณิช

มีคู่รักชายหญิงคู่หนึ่ง คบหากันมานานหลายปีแล้ว แต่ก็ยังไม่ได้แต่งงานกันเสียที่ ชายและหญิง สองคนนี้ทั้งคู่เป็นเพื่อนสนิทของคุณ เนื่องจากคุณเป็นคนดีอยากเห็นเพื่อนมีความสุข คุณจึงพยายาม พูดจาใน้มน้าวจิตใจฝ่ายชายให้ขอฝ่ายหญิงแต่งงานเสียที่ แต่ฝ่ายชายบอกว่าเขานั้นไม่มีเงินมากพอที่จะ จัดพิธีแต่งงานได้ แล้วอีกอย่างหนึ่งเขายังไม่รู้ว่าจะขอแต่งงานด้วยวิธีใดด้วยซ้ำ เนื่องจากคุณเป็นมหา เศรษฐีผู้มีความสามารถทางด้านการออกแบบพลุ คุณจึงเสนอให้ฝ่ายชายชวนฝ่ายหญิงไปดูพลุด้วยกัน แล้วคุณจะทำการขิงพลุเป็นคำว่า "LOVE" ในจังหวะนั้นก็ให้ฝ่ายชายทำการขอแต่งงานเสียเลย ส่วน ค่าใช้จ่ายทั้งหมดพร้อมกับค่าจัดพิธีแต่งงานคุณจะเป็นผู้ออกให้เอง แต่เนื่องจากฝ่ายชายเป็นคนขี้อาย เขา ไม่กล้าที่จะให้คุณยิงพลุเป็นคำว่า "LOVE" ตรงๆ เขาอยากให้คุณยิงพลุเป็นคำที่เกิดจากการสลับตัวอักษร ทั้ง 4 ตัวนี้โดยไม่สนใจความหมายมากกว่า เช่น "OVEL" หรือ "LEVO" เพราะเขาคิดว่าถึงอย่างไรฝ่ายหญิง ก็น่าจะสามารถอ่านอักษรที่สลับกันนี้ออกมาเป็นคำว่า "LOVE" ได้อยู่ดี คุณผู้รู้ใจเพื่อนเป็นอย่างดีเห็นด้วย กับแนวคิดนี้ แต่ก่อนหน้าที่คุณจะยิงพลุจริงๆนั้น คุณจะต้องออกแบบพลุในคอมพิวเตอร์ของคุณเสียก่อน...

พลุที่คุณออกแบบเกิดจากการสลับกันของพลุตัวอักษรทั้ง 4 ได้แก่ L, O, V และ E โดยพลุตัวอักษร ทั้ง 4 ตัวนี้จะมีลักษณะเฉพาะ โดยมีความกว้าง 3 ตัวอักษร และสูง 3 ตัวอักษร ประกอบด้วยเครื่องหมาย # เพียงอย่างเดียวเท่านั้น ดังนี้

L	0	V	E
#	###	# #	###
#	# #	# #	##
###	###	#	###

เมื่อคุณนำพลุตัวอักษรทั้ง 4 มารวมกันก็จะกลายเป็นพลุคำต่างๆ โดยพลุคำหนึ่งๆเกิดจากการนำ พลุตัวอักษรทั้ง 4 เรียงสับเปลี่ยนกันในแนวตั้ง และแต่ละพลุตัวอักษรคั่นด้วยบรรทัดว่าง 1 บรรทัด ข้อมูลนำเข้า

มีบรรทัดเดียวประกอบด้วยคำหนึ่งคำที่เกิดจากการเรียงสับเปลี่ยนตัวอักษร L, O, V และ E ข้อมูลส่งออก

มี 15 บรรทัด แสดงผลพลุที่คุณออกแบบในคอมพิวเตอร์ของคุณ ตามแบบที่คุณได้รับมาจากข้อมูล นำเข้า

โจทย์แข่งขัน TOI.A	หน้าที่ 2 จากทั้งหมด 3 หน้า
รอบประจำเดือนพฤษภาคม 2553	ชื่อโจทย์: love

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 1	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 1	
OVEL	###	
	# #	
	###	
	# #	
	# #	
	#	
	###	
	##	
	###	
	#	
	#	
	###	
ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 2	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 2	
LEVO	#	
LEVO	# #	
LEVO		
LEVO	# ###	
LEVO	#	
LEVO	# ### ###	
LEVO	# ### ### ## ###	
LEVO	# ### ### ##	
LEVO	# ### ### ###	
LEVO	# ### ## ## ###	
LEVO	# ### ### ### ### ### ### ###	

โจทย์แข่งขัน TOI.A	หน้าที่ 3 จากทั้งหมด 3 หน้า
รอบประจำเดือนพฤษภาคม 2553	ชื่อโจทย์: love

การตรวจให้คะแนน

รูปพลุที่โปรแกรมของคุณพิมพ์ออกมานั้นจะต้องมีลักษณะเหมือนรูปตัวอย่างทุกประการ โดยให้ พิมพ์ชิดขอบซ้ายสุด และพิมพ์ช่องว่างให้มีการเว้นระยะเหมือนกับตัวอย่าง โดยพิมพ์พลุตัวอักษรละ 3 บรรทัดระหว่างพลุตัวอักษร 2 ตัวใดๆจะมีบรรทัดว่าง 1 บรรทัด ทั้งหมด 4 ตัวอักษร รวม 15 บรรทัด

ในระบบตรวจ คุณไม่สามารถใช้คำสั่งเพื่อเลื่อนตำแหน่งที่จะพิมพ์บนหน้าจอได้ ดังนั้นคุณจะต้อง เขียนโปรแกรมให้พิมพ์รูปพลุดังกล่าวโดยใช้คำสั่งในการพิมพ์มาตรฐานเท่านั้น เช่น printf puts putc หรือ putchar เป็นต้น

ข้อจำกัดของโปรแกรม

โปรแกรมของคุณจะต้องทำงานภายในเวลา 1 วินาที และใช้หน่วยความจำไม่เกิน 32 MB

