



## **Imagini și Sunete personalizate**

By Sanjay and Arvind Seshan



## **BEGINNER PROGRAMMING LESSON**

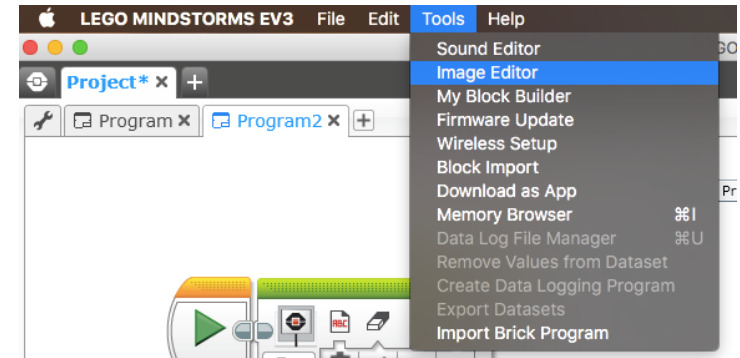
# OBIECTIVELE LECȚIEI

1. **Învățăm cum să utilizăm block-ul de display și block-ul de Sunet pentru a adăuga imagini și sunete pe EV3.**

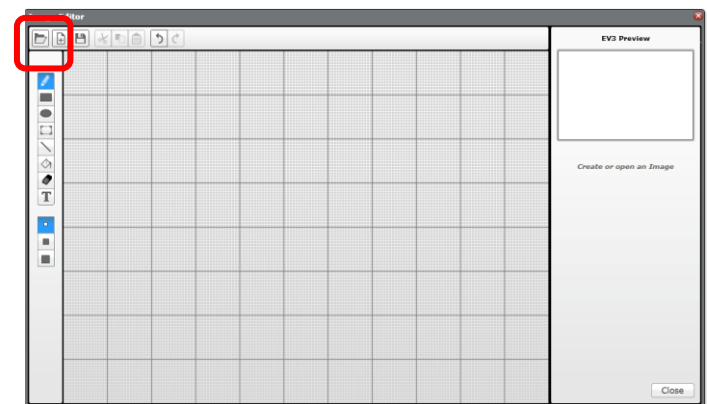
# ADĂUGAREA IMAGINILOR PERSONALIZATE

**Pasul 1: Selectează editorul de Imagine pe meniul EV3. Notă:**

Editorul de imagine poate deschide fișiere cu extensia .rgf, .jpg, .png, și .bmp. Imaginile colorate sunt automat convertite în imagini monocrome. Fișierele cu extensia .rgf este ceea ce folosește LEGO.

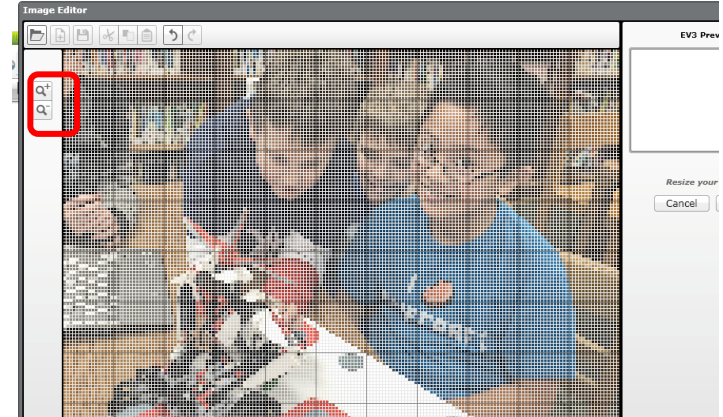


**Pasul 2: Deschide imaginea ta.**

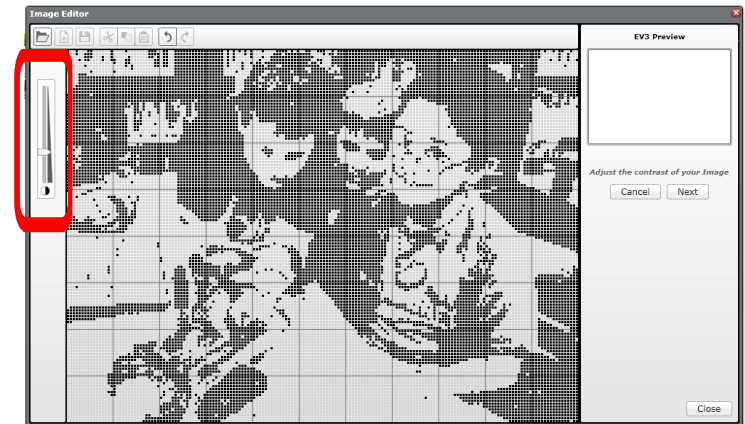


# ADĂUGAREA IMAGINILOR PERSONALIZATE

**Pasul 3: Schimbă mărimea imaginii utilizând butoanele și schimbați locația prin selectarea și mișcarea întregii imagini.**

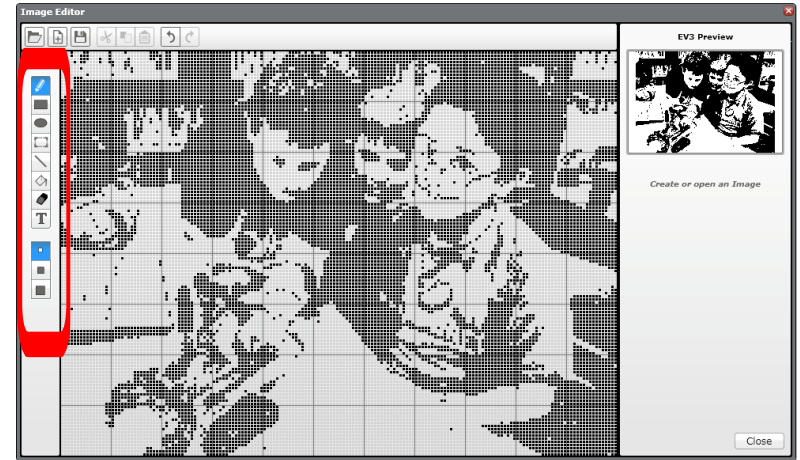


**Pasul 4: Adjustează the contrastul.**

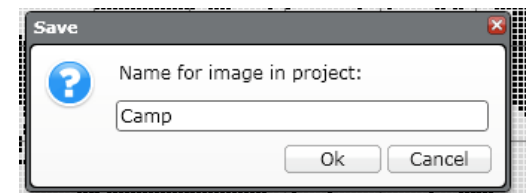
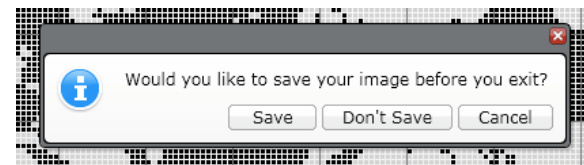


# ADĂUGAREA IMAGINILOR PERSONALIZATE

**Paul 5: Editează imaginea, utilizând paleta de instrumente de la stânga ecranului de editare.**

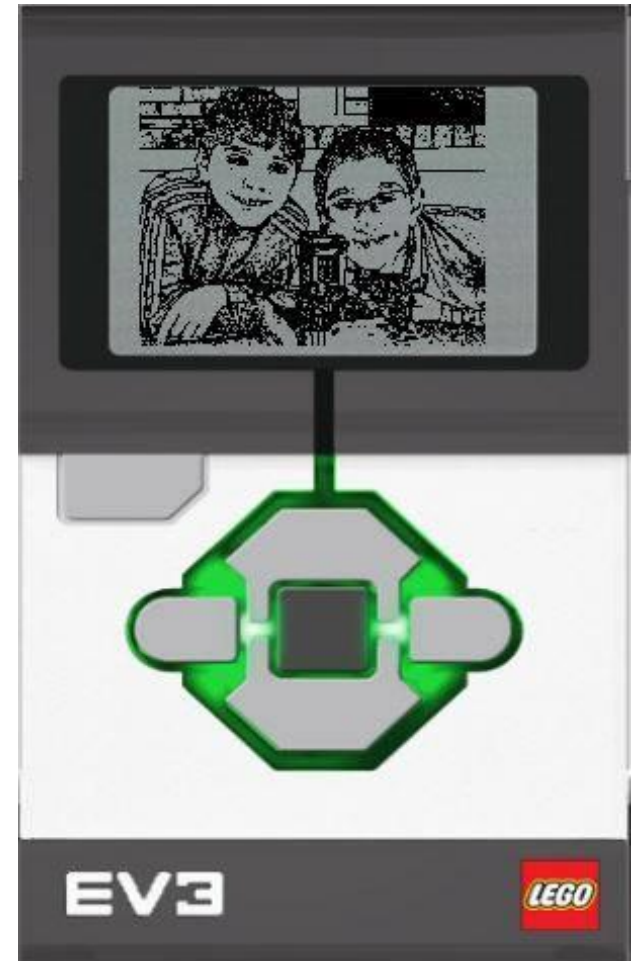
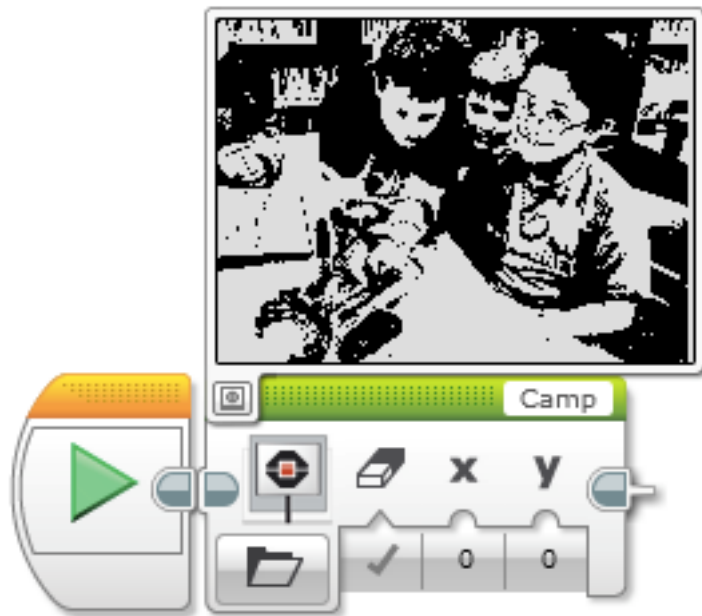


**Pasul 6: Salvează imaginea.**



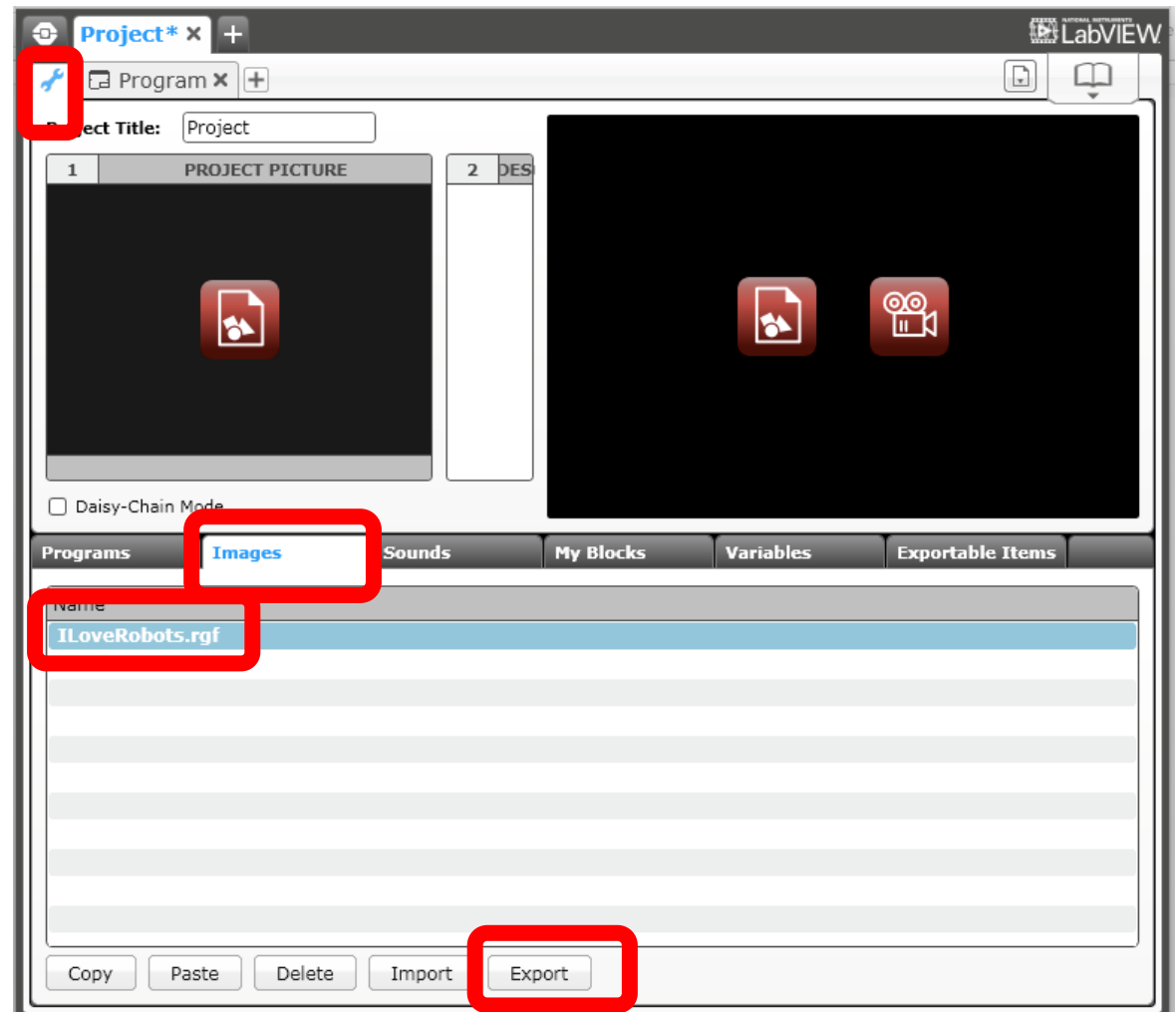
# ADĂUGAREA IMAGINILOR PERSONALIZATE

**Pasul 7: Această imagine este gata să fie utilizată în block-ul de display.**



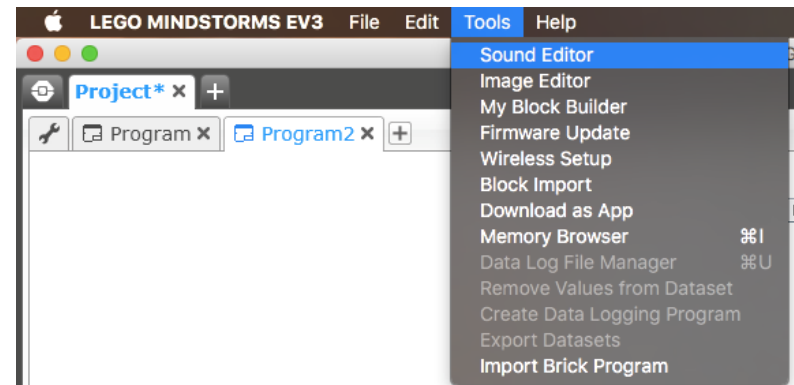
# SHARE-UIREA FIȘIERELOR TALE RGF

- Apasă cheia în proiectul tău.
- Selectează tab-ul pe imagini
- Apasă pe fișierul cu extensia.rgf file
- Apasă pe Export și salvează fișierul.
- Poți trimite acest fișier oricui dorești.
- Dacă vrei să adaugi fișiere cu extensia .rgf trimise ție pentru proiectul tău, alege Import.

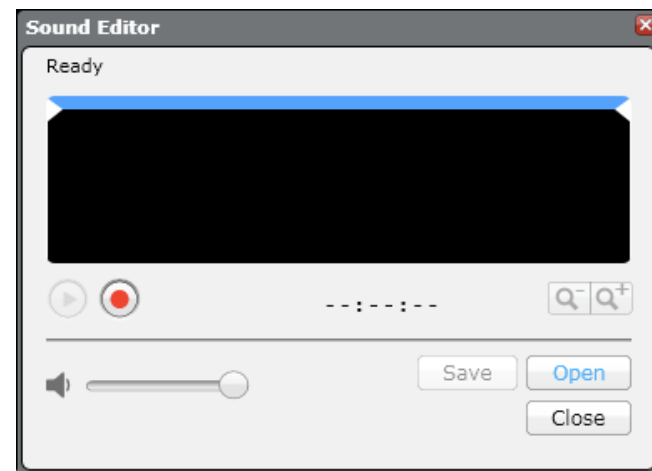
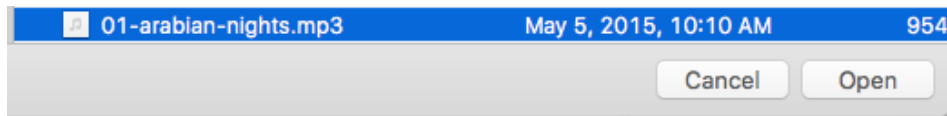


# ADĂUGAREA SUNETELOR PERSONALIZATE

**Pasul 1: Selectează editorul de sunet din Meniul de instrumente.**



**Pasul 2: Apasă pe Open și selectează un fișier de sunet sau înregistrează sunetul tău utilizând butonul roșu.**

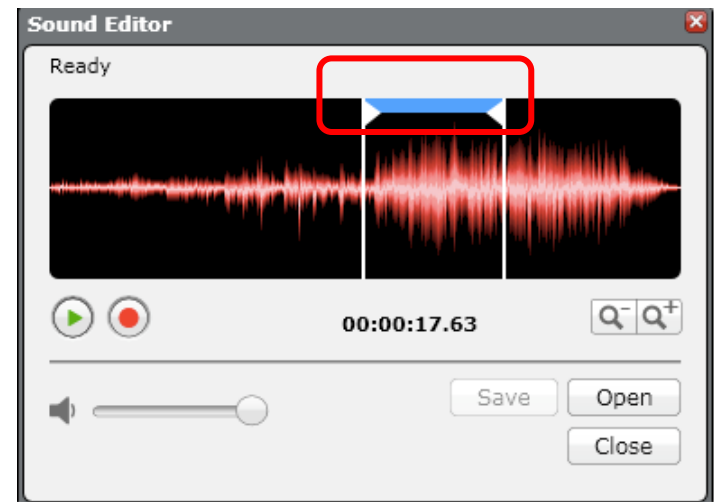
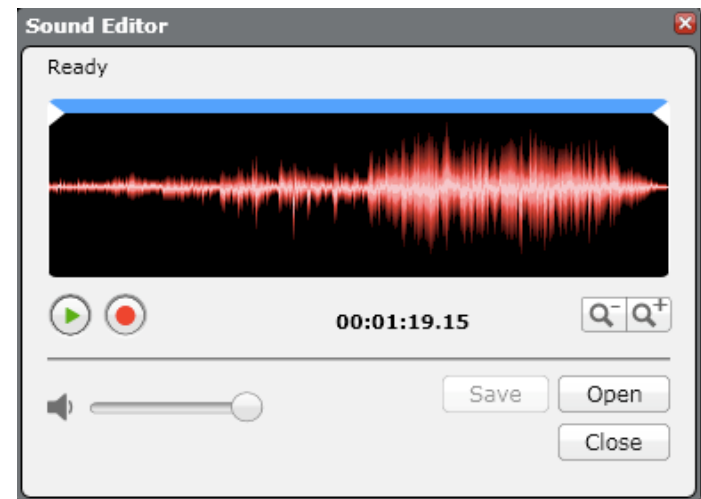




# ADĂUGAREA SUNETELOR PERSONALIZATE

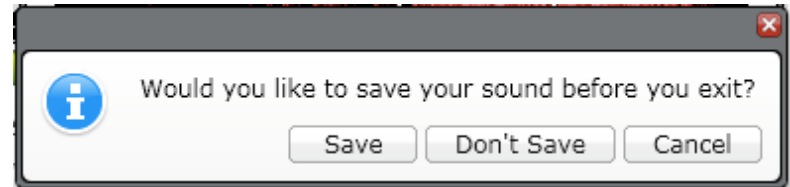
**Pasul 3: Sunetul pe care l-ai selectat va apărea în editor.**

**Pasul 4: Mișcă bara albastră pentru a selecta mărimea acestui clip.**

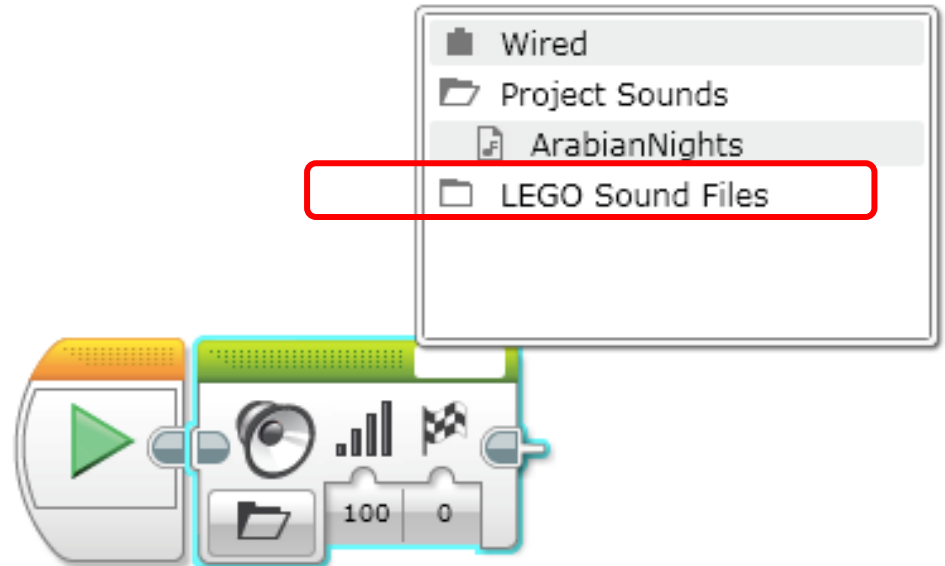


# ADĂUGAREA SUNETELOR PERSONALIZATE

**Pasul 5: Salvează fișierul**



**Pasul 6: Sunetul va apărea în paleta de block-uri de sunete.**



# CREDITS

Această lecție de Mindstorms a fost realizată de Sanjay Seshan și Arvind Seshan.

Mai multe lecții sunt disponibile pe [ev3lessons.com](http://ev3lessons.com)

Această lecție a fost tradusă în limba română de echipa de robotică FTC – ROSOPHIA #21455 RO20.



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).