



BEGINNER PROGRAMMING LESSON

EV3 Classroom: Ghid de bune practici: Utilizarea comentariilor

By Sanjay and Arvind Seshan



EV3 CLASSROOM LESSON
BY EV3LESSONS.COM

OBIECTIVELE LECȚIEI

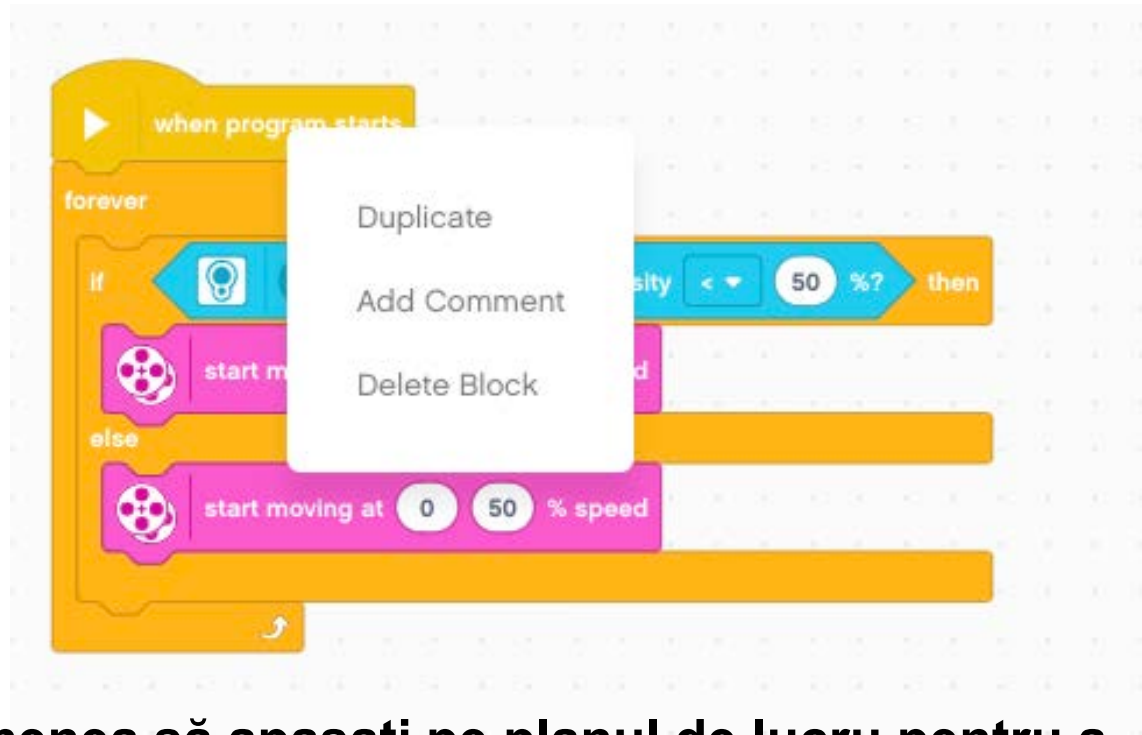
1. **Învățăm despre importanța comentării codului.**
2. **Învățăm despre cele două tipuri de comentarii.**
3. **Învățăm ce fac comentariile să fie utile.**

WHY BOTHER WITH COMMENTS?

- **Comentariile din cod îl ajută pe autorul acestora să-și aducă aminte ce încearcă să realizeze. Le poți folosi să înregistrezi țintele sau pseudocode-ul.**
- **Este mult mai ușor să faci depanarea codului, dacă ai comentarii. Le poți folosi să înregistrezi în note, anumite valori.**
- **Mai important, comentariile permit altcuiva decât autorul să înțeleagă programul.**
- **Obișnuiește-te să adaugi comentarii în cod.**

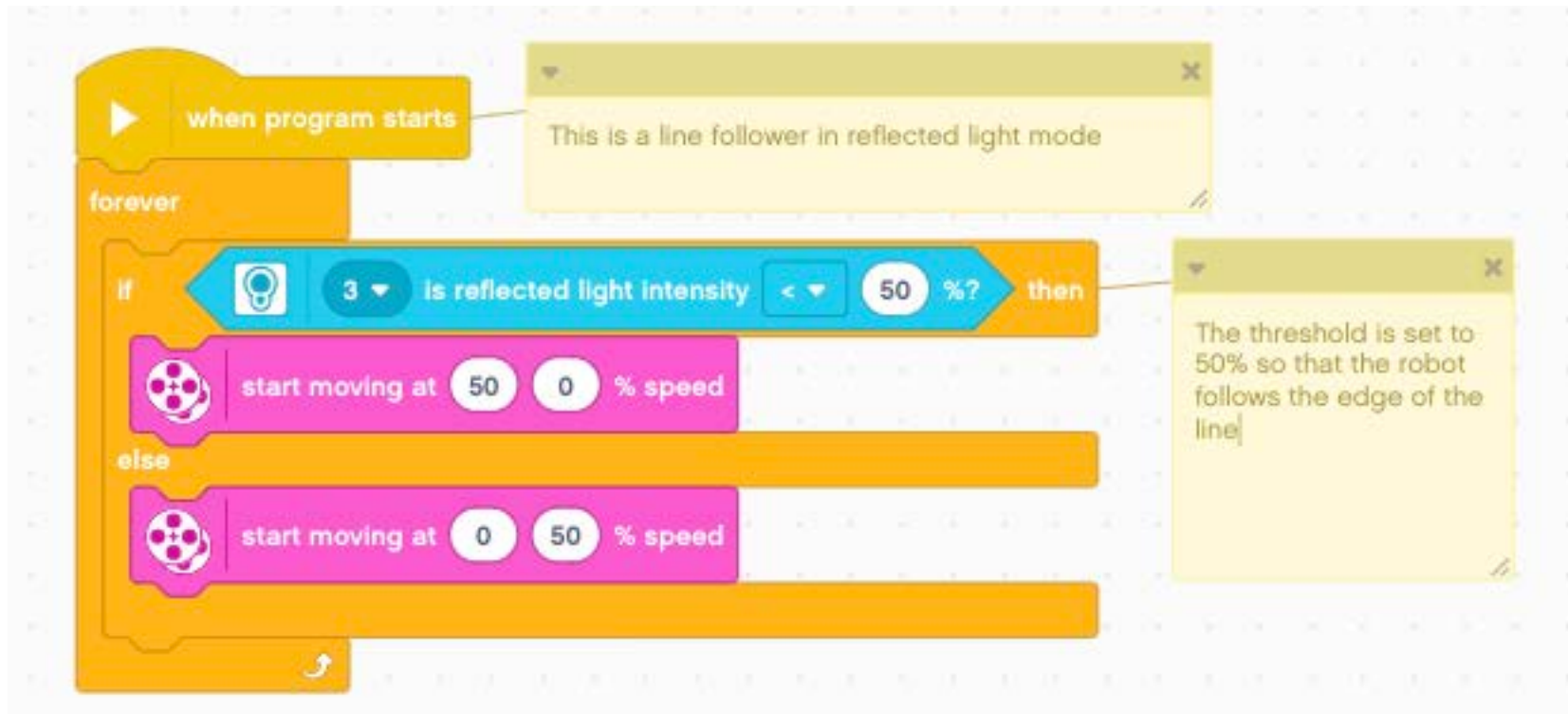
ADĂUGAREA COMENTARIILOR

Click dreapta pe orice block din cod pentru a creea un block de comentarii atașat acestuia.



Puteți de asemenea să apăsați pe planul de lucru pentru a crea un comentariu care nu e atașat de un block.

TIPURI DE BLOCK-URI, CUM AJUSTĂM DIMENSIUNEA ȘI CUM LE MUTĂM



COMENTARII UTILE & INUTILE

- + Spune cititorului ce face robotul la un anumit punct din cod (atingerea nivelului cu motorul A, întoarce la dreapta și mergi la Misiunea X)**
- Repetă conținutul block-ului codului (e.g. Mergi înainte 1040 de grade).**

CREDITS

Această lecție de Mindstorms a fost realizată de Sanjay Seshan și Arvind Seshan.

Mai multe lecții sunt disponibile pe ev3lessons.com

Această lecție a fost tradusă în limba română de echipa de robotică FTC – ROSOPHIA #21455 RO20.



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).