

Ghid de bune practici: Utilizarea comentariilor

By Sanjay and Arvind Seshan



BEGINNER PROGRAMMING LESSON

OBIECTIVELE LECȚIEI

1. **Învățăm despre importanța comentării codului.**
2. **Învățăm despre cele două tipuri de comentarii.**
3. **Învățăm ce fac comentariile să fie utile.**

DE CE SĂ NE OBOSIM SĂ COMENTĂM CODUL?

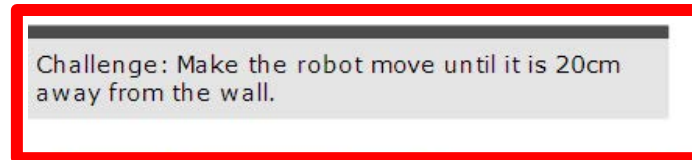
- Comentariile din cod îl ajută pe autorul acestora să-și aducă aminte ce încearcă să realizeze. Le poți folosi să înregistrezi țintele sau pseudocode-ul.
- Este mult mai ușor să faci depanarea codului, dacă ai comentarii. Le poți folosi să înregistrezi în note, anumite valori.
- Mai important, comentariile permit altcuiva decât autorul să înțeleagă programul.
- Obișnuiește-te să adaugi comentarii în cod.

TIPURI DE COMENTARII: FERESTRELE DE TEXT

EV3-ul îți permite să adaugi ferestre gri de text de orice dimensiune.

Acest tip de comentariu se regăsește în colțul din dreapta a ecranului.

Aceste ferestre pot fi utilizate pentru a scrie o mulțime de text dar ele trebuie să fie mutate manual la block-urile corespundente dacă adaugăți sau ștergeți cod.

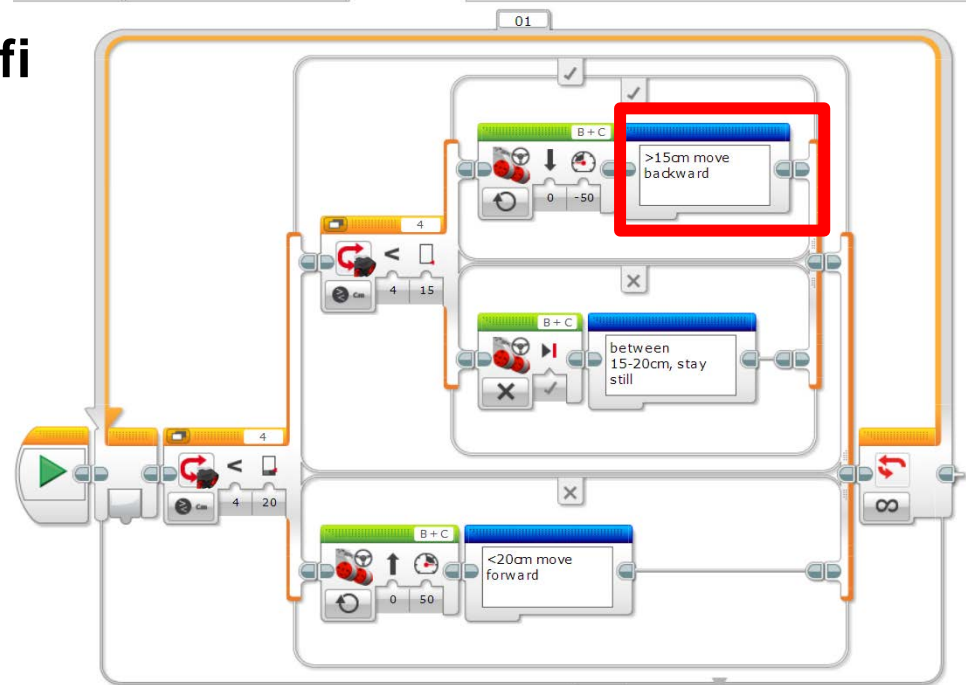


TIPURI DE COMENTARII: FERESTRELE DE TEXT



Block-ul de comentarii poate fi găsit în tab-ul albastru din Paleta de comenzi.

Avantajul utilizării acestui tip de block este că, așa ca orice alt block rămâne acolo unde este atașat, chiar dacă programul se modifică.



COMENTARII UTILE & INUTILE

- + Spune cititorului ce face robotul la un anumit punct din cod (atingerea nivelului cu motorul A, întoarce la dreapta și mergi la Misiunea X)**
- Repetă conținutul block-ului codului (e.g. Mergi înainte 1040 de grade).**

SFATURI PENTRU CODUL COMENTAT

- Comentarea codului este foarte importantă.
- Cu toate acestea, observați că block-urile albastre de comentarii (chiar și dacă sunt folosite pentru task-uri paralele) pot schimba timpii din program.
- De aceea, dacă echipa voastră folosește o mulțime de comentarii, încercați să utilizați ferestrele de comentarii gri, în locul celor albastre.



Comment
Block



Text Box

CREDITS

Această lecție de Mindstorms a fost realizată de Sanjay Seshan și Arvind Seshan.

Mai multe lecții sunt disponibile pe ev3lessons.com

Această lecție a fost tradusă în limba română de echipa de robotică FTC – ROSOPHIA #21455 RO20.



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).