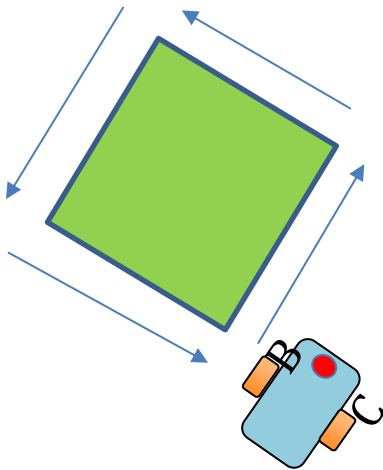


Рабочий лист: Испытание Поворот

Испытание 1: Ваш робот – бейсбольный игрок. Запрограммируйте робота так, чтобы он объезжал бейсбольный квадрат.



Что нужно сделать?

- Напишите псевдокод для программы
- Напишите код
- Протестируйте

Псевдокод использует английский/русский, чтобы объяснить детальные шаги, которые робот должен исполнить. Псевдокод для испытания ниже.

Шаг 1: ехать вперед 25см

Шаг 2: повернуть на 90 градусов

Шаг 3: ехать вперед 25см

Шаг 4: повернуть на 90 градусов

Шаг 5: ехать вперед 25см

Шаг 6: повернуть на 90 градусов

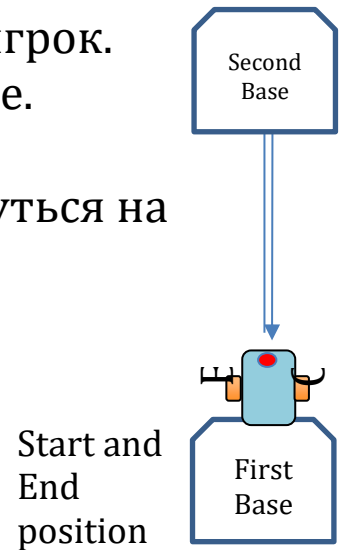
Шаг 7: ехать вперед 25см

Псевдокод дает вам хороший задел вперед в программировании кода.

Работает ли ваш код?

Вы использовали port view?

Испытание 2: Ваш робот – бейсбольный игрок. Робот должен пробежать к следующей базе. О, нет! Он будет пойман. Ему следует развернуться обратно и вернуться на прошлую базу!



Что нужно сделать?

- Напишите псевдокод для программы
- Напишите код
- Протестируйте

Псевдокод:

Какой тип поворота вы использовали? Обязательно проверьте оба варианта: на месте и одним двигателем.

Какой из типов поворота вернул вас на базу? (Как можно ближе)