



Introducere în utilizarea Senzorului de Sunet NXT

By Sanjay and Arvind Seshan



BEGINNER PROGRAMMING LESSON

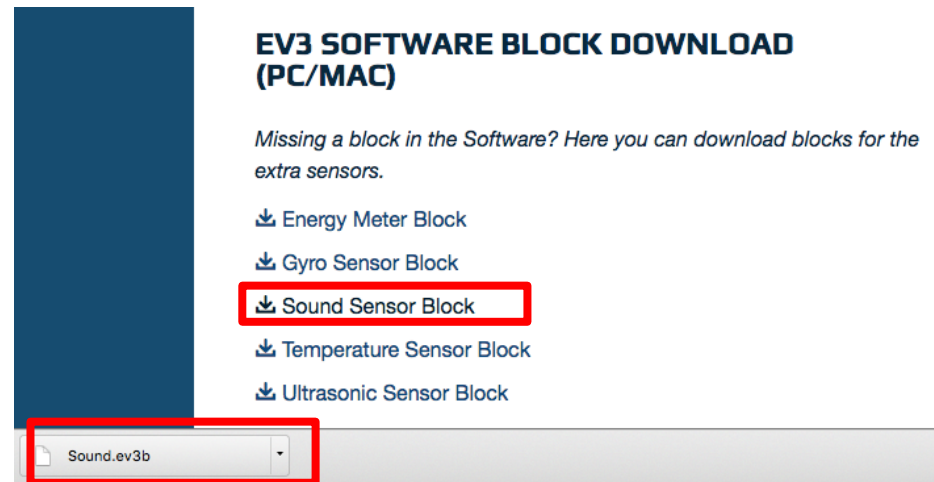
OBIECTIVELE LECȚIEI

1. Învățăm cum să utilizăm Senzorul de sunet NXT cu EV3

Cerințe: Switches

DESCĂRCAREA BLOCK-ULUI DE SUNET

- Block-ul de Sunet este disponibil pe site-ul LEGO.com:
 - <http://www.lego.com/en-us/mindstorms/downloads>
- Descarcă block-ul utilizând lecția „Importing Additional Blocks” în Beginner

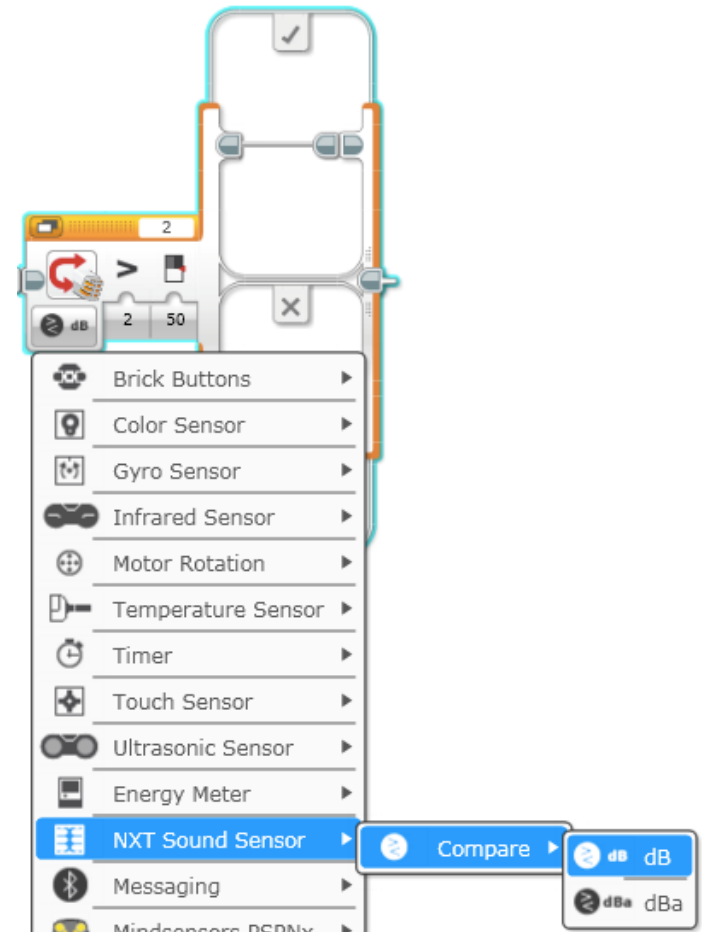


SWITCH - NXT SOUND SENSOR

- **Modul Compare**

- dB
 - Nivelul de sunet, scalat la un procentaj
- dBa
 - Nivelul sunetului, ajustat la sensibilitatea urechii umane, și apoi scalat la un anumit procentaj.

- **Sursa: Meniu HELP EV3**



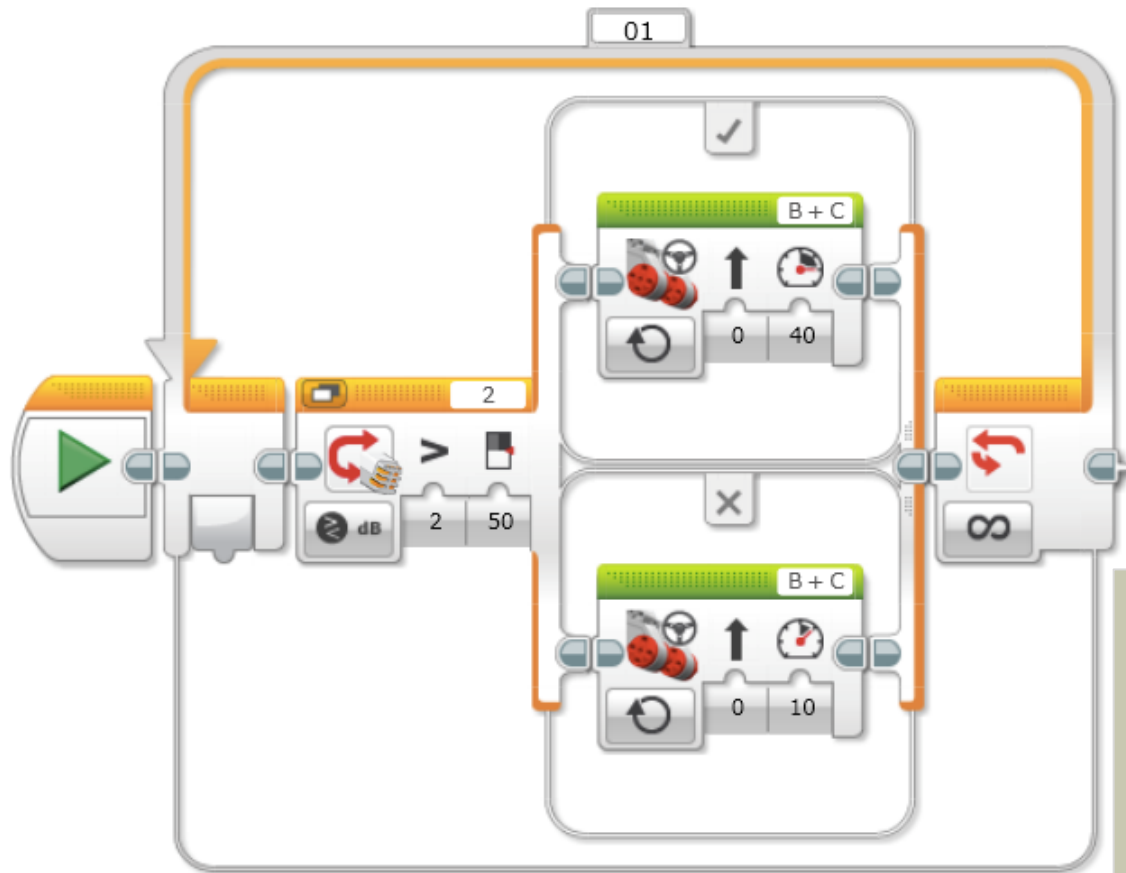
PROVOCAREA SENZORUL DE SUNET

- **Scrie un program “Celebration” în care robotul va merge mai rapid sau mai încet în funcție de nivelul de sunet.**

- **Indiciu**

- Va fi utilizat block-ul de „Switch - NXT Sound Sensor”
- Va fi utilizat în modul dB sau dBa pentru provocare

SOLUȚIA PROVOCĂRII



Mers înainte rapid când nivelul de sunet este ridicat (>50)

Mers înainte încet când nivelul sunetului este scăzut (<50)

CREDITS

Această lecție de Mindstorms a fost realizată de Sanjay Seshan și Arvind Seshan.

Mai multe lecții sunt disponibile pe ev3lessons.com

Această lecție a fost tradusă în limba română de echipa de robotică FTC – ROSOPHIA #21455 RO20.



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).