ADVANCED EV3 PROGRAMMING LESSON



EV3 Classroom: Line Follower Proporțional

By Sanjay and Arvind Seshan



Obiectivele lecției

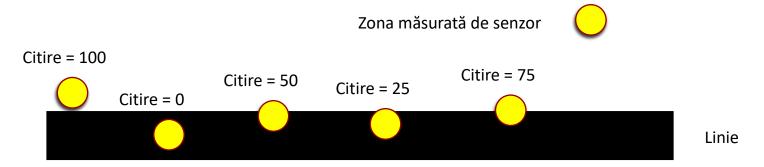
Învățăm cum să creem un Line Follower proporțional

Condiții prealabile:

Line Follower de baza, Line Follower pe culoare, Calibrarea senzorului de culoare, Control Proportional, Blockuri Operator (Blockuri de tip Math)

Cât de departe este robotul față de linie?

- Citirile senzorului de lumină arată cât de "întunecată" este suprafața măsurată în medie
- Citirile calibrate ar trebui să varieze ca valoare între 100 (pe alb) și 0 (pe negru)



Programul de "Line Following"

- **7** Calculul erorii → cât de departe este robotul față de locul dorit
 - Robotul urmărește marginea liniei → traiectoria Dorită ar trebui să fie când senzorul citește valoarea 50
 - Eroarea ar trebui să arate cât de departe este valoarea citită de senzor față de 50
- Realizarea corecției > Fă ca robotul să realizeze o mișcare proporțională cu eroarea. Trebuie să înmulțești eroare cu un factor ce scalează ca să determine corecția.
 - Ca să urmărească o linie, robotul trebuie să se curbeze spre marginea liniei
 - Robotul trebuie să curbeze mai strâns dacă e prea departe de linie
 - Cum faci asta: Trebuie să ajustezi input-ul ,,steering-ului" pe block-ul de mișcare

Cum faci un Line Follower proporțional?

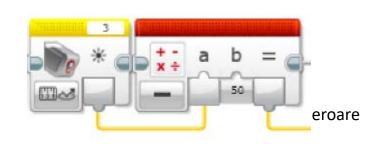
Pseudocod:

- 1. Resetează senzorul de rotație (Este necesar doar pentru urmărirea liniei pe o distanță totală)
- 2. Eroarea calculată = Distanta față de linie = (Citirea senzorului de culoare Citirea dorită)
- 3. Scalează eroarea ca să determini valoarea corecției. Ajustează factorul scalar pentru a face robotul să urmărească linia mai fin.
- 4. Folosește valoarea corecției(calculată în pasul 3) ca să ajustezi corectarea robotului spre linie.

Provocare

Calculul erorii

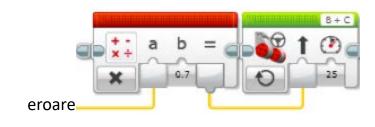
Distanța față de linie= (Citirea senzorului - citirea dorită)



Calculul/Aplicarea corecției

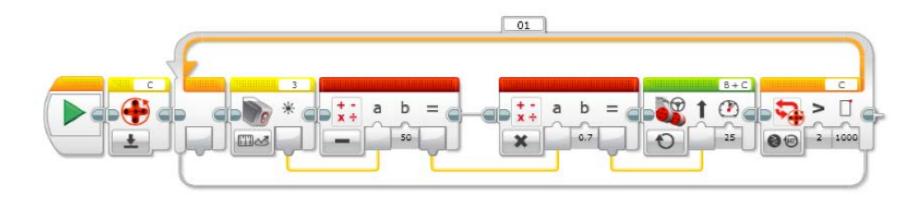
Scalează eroarea ca să determini valoarea corecției.

Folosește asta ca sa ajustezi valoarea corecției pe block-ul de mișcare



Line Follower Proporțional

Notă: Acest program folosește senzorul în modul "reflected light". Trebuie să calibrezi senzorul de culoare. Dacă nu știi să-l calibrezi, te rog să accesezi lecția noastră despre calibrare.



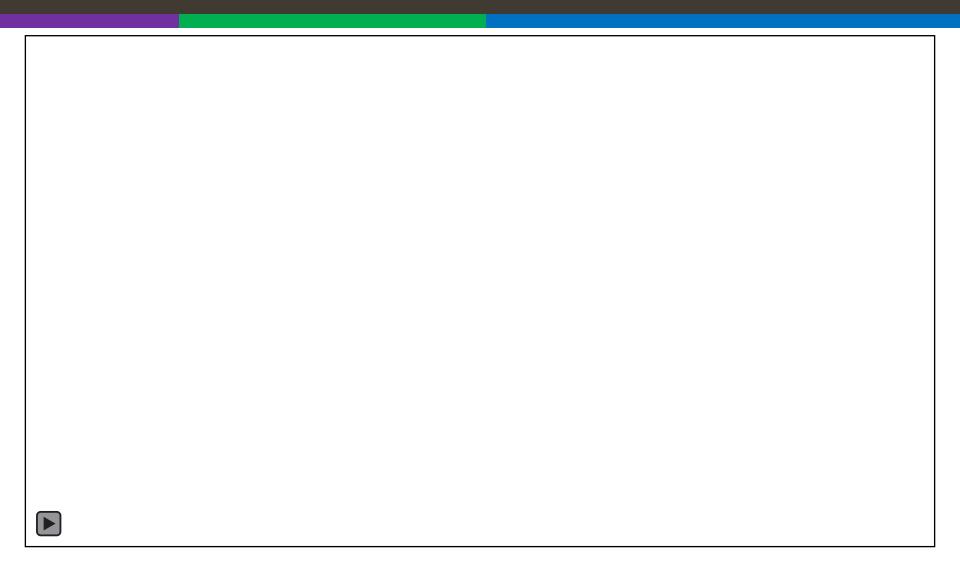
Resetează senzorul de rotație Partea 1: Calculează eroarea Scopul e să stăm la marginea liniei (light sensor = 50) Partea 2: Aplică corecția Eroarea din partea 1 este înmultita cu o Constantă a Proporționalității (0.7). Aceasta este diferită la fiecare robot/aplicație. Vezi slide-urile 9-11 ca să înveți cum dai "tune" la acest număr.

Line follower ul se termină dupa 1000 de grade. Schimbă-l în functie de nevoie.

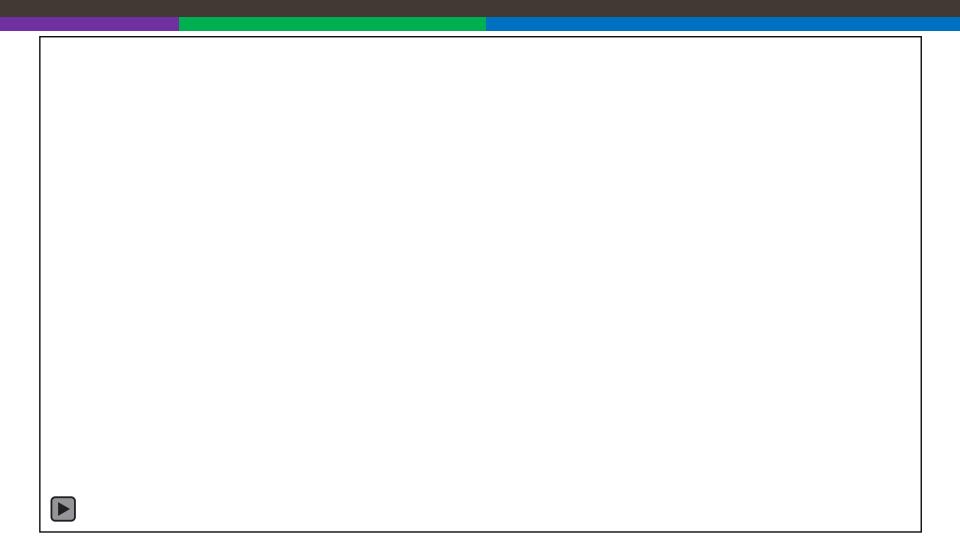
Pas cheie: "Tuningul" constantei

- Constanta de 0.7 din slideul trecut e specifică robotului nostru trebuie să tunezi această valoare singur
- Această constantă se numește Constanta Proporțională (Proportional Constant), sau Constanta Proporționalității
- Cea mai uzuală metodă de tuning este să încerci până îți iese prin ,,trial and error".
- Acest process poate să ia timp. Ai aici câteva sfaturi utile:
 - 7 Începe cu constanta ca 1.0 și ajutează cu ± 0.5 la fiecare încercare.
 - Ajustează până când controlul devine mai fin.
 - → Ajusteza ±0.1 pentru tuning fin.

Control Proporțional (Constanta 0.6)



Control Proporțional (Constanta 0.8)



Credits

- Această lecție de Mindstorms a fost realizată de Sanjay Seshan și Arvind Seshan.
- Mai multe lecții sunt disponibile pe ev3lessons.com
- Această lecție a fost tradusă în limba română de echipa de robotică FTC – ROSOPHIA #21455 RO20.



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.