



DevCon School

Технологии будущего

Погружение в Ethereum

Сергей Лоншаков

Blockchain разработчик, Airalab

Создание умного контракта в Ethereum Blockchain

Пример инфраструктуры из
нескольких видов умных
контрактов

Проверка умного контракта в Ethereum Blockchain

Рекомендации от ведущих
разработчиков Ethereum.
Выдержки из презентаций с
devcon2 в Шанхае

Известные атаки на умные контракты на Ethereum

Атака по глубине стека, DoS
при вызове исключения,
условия гонки, DoS при
переполнении лимита газа.

Создание умного контракта в Ethereum Blockchain

#msdevcon

Контракт — это аккаунт

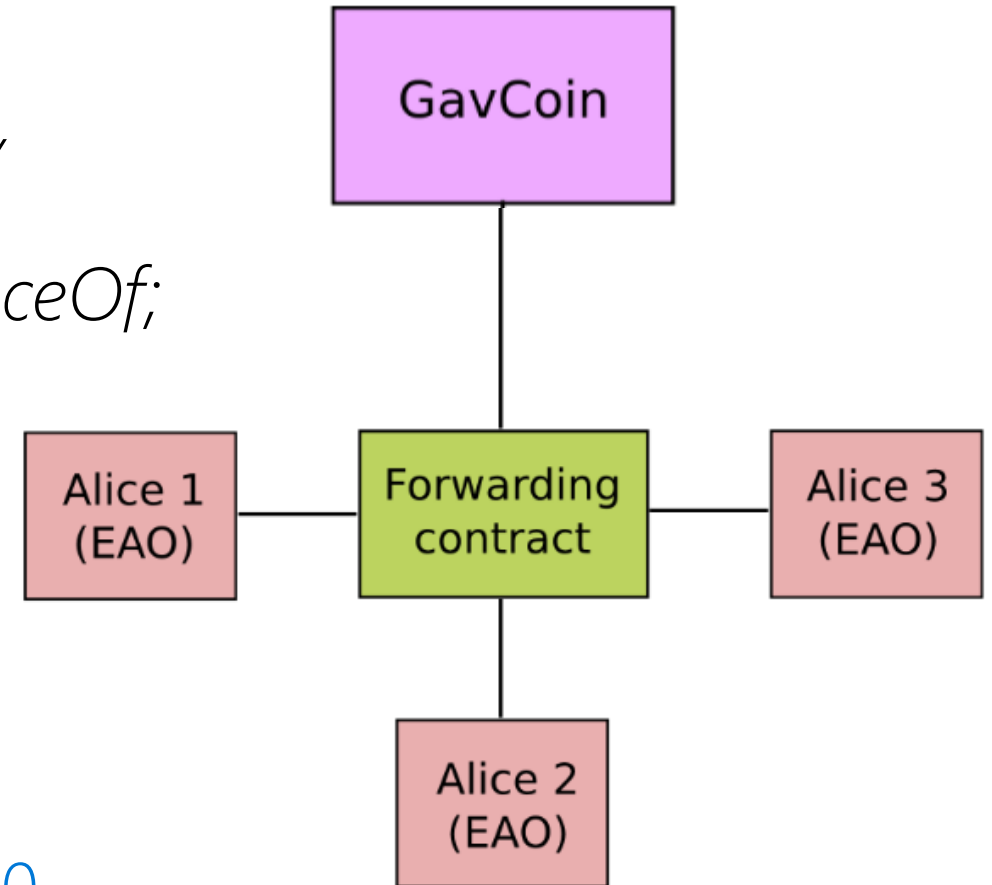
Есть два типа аккаунтов в Ethereum:

Аккаунт пользователя (Externally owned account сокр. EOAs):
учетная запись контролируемая закрытым ключом, и если у вас есть закрытый ключ, связанный с EOA у вас есть возможность отправлять эфиры и сообщения от EOA.

Контракт: учетная запись, которая имеет свой собственный код, и управляемая с помощью кода.

Токены

```
contract MyToken {  
  /* This creates an array with all balances */  
  mapping (address => uint256) public balanceOf;  
}
```

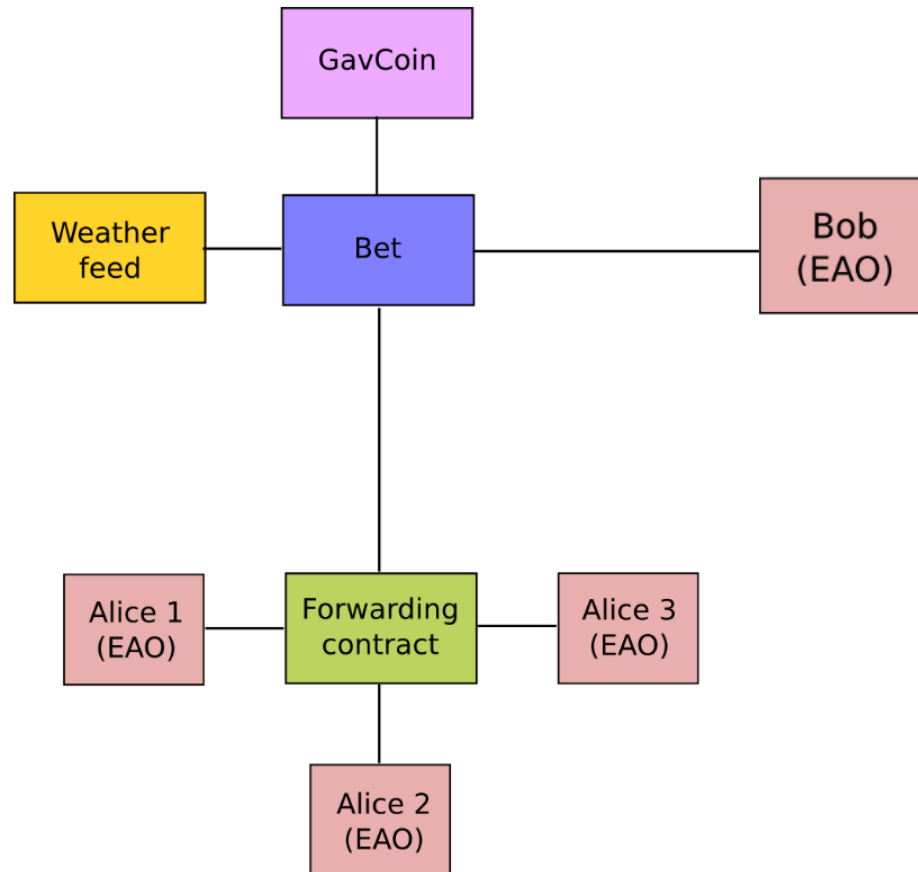


Описание стандарта ERC20:
<https://github.com/ethereum/EIPs/issues/20>

Управление взаимоотношениями

1. Конгресс / Совет директоров / Демократия
2. Escrow / Аккредитив
3. p2p + Страхование / Кредитование / Финансирование

Управление взаимоотношениями



Alice и Bob заключают пари на 100 GavCoin с триггером на основе данных о температуре в Москве.

Если температура в Москве не будет выше 35 градусов в течении года, то Bob получит 100 GavCoin, иначе их получит Alice.

 Демонстрация

Разбираем ERC20 токен

#msdevcon

Проверка умного контракта в Ethereum Blockchain

Рекомендации от ведущих разработчиков Ethereum

#msdevcon

Обобщенные рекомендации к проверке кода контрактов на Ethereum платформе

1. Избегайте внешних вызовов когда это возможно, очень часто они являются причиной уязвимости
2. Отдавайте приоритет изменению состояния над внешним вызовом вызовом (включая `.send()`)
3. Изолируйте внешние вызовы в отдельной транзакции, например, метод `withdraw` для вывода средств
4. Будьте внимательны при делении целых чисел (округление происходит к ближайшему целому)
5. При делении на ноль возвращается **ноль**, проверяйте аргументы самостоятельно

Обобщенные рекомендации к проверке кода контрактов на Ethereum платформе

6. Будьте внимательны к переполнению целых чисел (особенно в сравнениях) и приведению знаковых к беззнаковым в JS
7. Будьте осторожны при переборе динамических массивов, это может потребовать большое количество газа
8. Будьте осторожны с привязкой логики контракта ко времени блока, оно устанавливается майнером
9. Подумайте о способе обновления контракта в будущем
10. Используйте метки остановки работы контракта в случае чрезвычайной ситуации, например обнаружении уязвимости

Обобщенные рекомендации к проверке кода контрактов на Ethereum платформе

11. Разделяйте критически важные вызовы во времени, например, вывод большого количества средств не чаще раза в неделю
12. Используйте [формальную верификацию](#) контрактов

Известные атаки на контракты Ethereum платформы

#msdevcon

DoS при переполнении лимита газа

Идея: объем газа в блоке ограничен, если для транзакции требуется газа больше, чем помещается в блок - она никогда не будет исполнена.

DoS при переполнении лимита газа

```
struct Payee {  
    address addr;  
    uint256 value;  
}  
  
Payee payees[];  
  
uint256 nextPayeeIndex;  
function payOut() {  
    uint256 i = 0; // при достаточно большом размере payees возможно  
    превысить лимит газа while  
    (i < payees.length) { payees[i].addr.send(payees[i].value); i++;  
    }  
}
```


DoS при переполнении лимита газа

Противодействие: избегать итерации по большим массивам данных, либо переносить перебор на программную логику вне контракта; если невозможно избавиться от перебора, необходимо разбить его на несколько шагов, либо выполнять действия по запросу, например, добавить метод `withdraw` для вывода средств.

Атака по глубине стека

Идея: разрешенная глубина стека составляет 1024, вызовы глубже не будут выполнены, однако транзакция не прервется; атакующий может вызвать код с глубиной стека 1023, в таком случае вызовы из уязвимого кода, например `send()` не будут исполнены.

Атака по глубине стека

```
// INSECURE
contract auction {

    mapping(address => uint) refunds;

    // [...]

    function withdrawRefund(address recipient) {
        uint refund = refunds[recipient];
        refunds[recipient] = 0;
        recipient.send(refund); // эта строка исполнится не так, как ожидается
    }
}
```

```
// ATTACKER contract xxx {
    function foo(address target, address recipient, uint iter) {
        if (iter < 1023) foo(target, recipient, iter+1);
        else auction(target).withdrawRefund(recipient);
    }
}
```

Атака по глубине стека

Противодействие: минимизация вызовов внутри методов, приоритет записи и учета над вызовом другого метода; а также `.send()` возвращает `false` если не может быть исполнена, необходимо при каждой отправке средств проверять возвращаемое значение.

Условия гонки

Идея: внешний вызов может произвести неконтролируемые изменения в данных контракта.

УСЛОВИЯ ГОНКИ

```
// INSECURE
mapping (address => uint) private userBalances;

function withdrawBalance() public {
    uint amountToWithdraw = userBalances[msg.sender]; // в этом месте внешний
    контракт может вызвать метод withdrawBalance снова
    if (!(msg.sender.call.value(amountToWithdraw)())) { throw; }
    userBalances[msg.sender] = 0; }
```

```
/// ATTACKER
contract xxx {
    uint iter;
    address target;

    function foo(address _target) {
        iter = 0;
        target = _target;
        token(_target).withdrawBalance(); }
    function () payable { if (iter < 10) // Withdrawal 10 times
        token(_target).withdrawBalance();
    }
}
```

Условия гонки

Противодействие: для недоверенного кода(`msg.sender`) приоритет в использовании `.send()` над `.call.value()`, так как количество газа для `.send()` очень ограничено и не может быть использовано для эксплуатации уязвимости.



Погружение в Ethereum

Сергей Лоншаков, sergeylonshakov@gmail.com

#msdevcon