

# Лабораторный практикум

---

## Предисловие

Дорогие друзья!

Вы приступаете к выполнению лабораторных работ по созданию универсальных приложений на платформе Windows 10. Эти работы позволят вам познакомиться на практике с тем, как разрабатываются приложения, способные работать на широком спектре устройств: от смартфона, планшета, ноутбука или настольного компьютера, до таких экзотических устройств, как Microsoft HoloLens или микрокомпьютер, обслуживающий интернет вещей.

В первых работах рассматриваются самые основы построения приложений с использованием языков XAML/C#, а также показывается, как на основе XAML можно строить адаптивный пользовательский интерфейс, изменяющийся и настраивающийся на то семейство устройств, на котором выполняется приложение. Более сложные лабораторные работы включают в себя взаимодействие с облаком Microsoft Azure, использование рукописного ввода с распознаванием текста или голосового помощника Cortana. В завершение мы поговорим про публикацию приложений в магазине Windows и особенностях монетизации, в т.ч. с помощью рекламы.

Все лабораторные работы с инструкциями и примерами кода расположены в репозитории <http://github.com/evangelism/WinDevWorkshop>. Однако в нескольких лабораторных работах сложно успеть рассмотреть все особенности платформы, поэтому некоторые моменты остались за рамками этого практикума: работа с датчиками, акселерометром, геолокацией, картами, камерой и т.д. Если вам потребуются соответствующие примеры кода для работы с платформой, то рекомендую посмотреть на стандартные примеры в репозитории <https://github.com/Microsoft/Windows-universal-samples>, а для приложений в области интернета вещей - <https://github.com/ms-iot/samples>. Эти примеры очень хорошо использовать в режиме справочника, когда нужно задействовать в своём приложении те или иные возможности платформы. Также много интересных примеров простых универсальных приложений для изучения есть в нашем репозитории примеров <https://github.com/evangelism/HackSamples> – здесь вы найдете некоторые стандартные решения, от простого предсказателя погоды, взаимодействующего с интернет по REST-протоколу, до небольших игр на XAML/C#.

Я надеюсь, что данный лабораторный практикум вызовет у вас интерес и непреодолимое желание к разработке универсальных приложений, а остальные материалы позволят в увлекательной форме изучить все возможности платформы в деталях. Успехов!

*Дмитрий Сошников,  
технологический евангелист, Майкрософт Россия  
<http://twitter.com/shwars>*