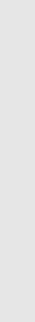
## MATHGAME

Découvrez les secrets mathématiques derrière vos jeux vidéo préférés ! Plongez dans les mécanismes fondamentaux qui donnent vie aux mondes virtuels et explorez comment les mathématiques transforment les idées en animations captivantes.

- Trigonométrie
- Vecteurs
- Matrices
- Transformations de l'espace
- Rotations de l'espace
- Perspective
- · Lancer de rayons I
- Lumière
- Pixels
- Texture
- · Lancer de rayons II

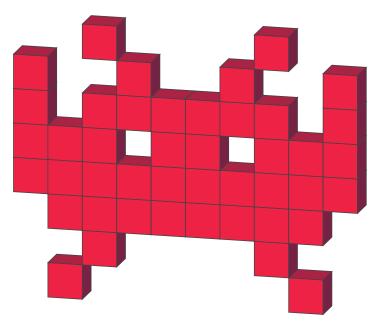
- Triangulation
- Maillage
- Mouvement
- Approximation et interpolation
- Équations différentielles
- Fractales
- Physique
- Théorie des jeux
- Minimax
- · Sociologie du joueur



## MATHGAME

## MATHGAME

## Mathématiques pour les jeux vidéo







**Arnaud Bodin**