

Code::Blocks, risoluzione dei problemi

ALESSIO MAURO FRANCHI ^{*1}

¹*Dipartimento DEIB, Politecnico di Milano, Milano*

5 novembre 2014

Indice

1	Introduzione	1
2	Posso scrivere il mio programma in C ma non riesco a compilarlo ed eseguirlo	2
3	Ho scritto il mio programma ma quando provo a compilarlo ed eseguirlo esce il seguente errore: "The program can't start because zlib1.dll is missing..."	8

1 Introduzione

Questa guida è dedicata alla risoluzione dei possibili problemi relativi all'utilizzo dell'IDE Code::Blocks; verrà continuamente aggiornata in base ai problemi che emergeranno durante questo corso. Siete quindi pregati di leggerla e di risolvere i problemi che avete incontrato, avvisandoci in caso ne sorgano altri.

La guida è suddivisa per paragrafi: ognuno è relativo alla risoluzione di un ben determinato problema con Code::Blocks.

^{*}alessiomauro.franchi@polimi.it

2 Posso scrivere il mio programma in C ma non riesco a compilarlo ed eseguirlo

Se Code::Blocks si apre, potete scrivere il vostro programma in C e salvarlo (ricordatevi sempre di **scrivere sempre l'estensione ".C"** alla fine del **nome** del vostro programma) senza problemi, ma non riuscite a compilarlo ed eseguirlo, non avete installato il compilatore sul vostro computer.

2.1 Windows

Se avete Windows (Xp, Vista, 7, 8, 8.1) ci sono due possibili strade. Vi consigliamo la prima perchè è più semplice.

La prima strada consiste nel reinstallare Code::Blocks; se non avete il compilatore probabilmente avete sbagliato a scegliere la versione dal sito. Quindi disinstallate Code:Blocks (andate nel "Pannello di Controllo" → "Programmi" → "Disinstalla un programma"). A questo punto collegatevi al sito <http://www.codeblocks.org/downloads/26#windows> e scaricate il **secondo** file (il primo non contiene il compilatore, l'ultimo è una versione particolare che non sempre funziona a dovere).

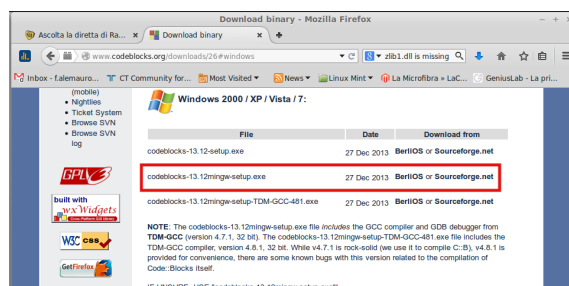


Figura 1: Scaricate la seconda versione disponibile nell'elenco; il suffisso "mingw" indica la presenza del compilatore.

Installate Code::Blocks seguendo le istruzioni contenute nella guida "CodeBlock, installazione ed uso". Al termine tutto dovrebbe funzionare a dovere; provate con il file "example.c" che abbiamo messo a disposizione su Beep.

La seconda strada prevede invece l'installazione del compilatore. Il compilatore del quale abbiamo bisogno è "gcc" ed è contenuto all'interno del software "MinGW" (Minimalist GNU for Windows); di seguito i passi necessari:

1. Collegatevi al sito www.mingw.org e andate nella sezione "Download" (dal menù in alto a destra);

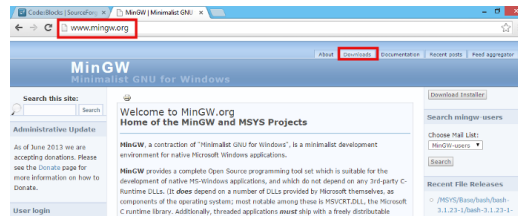


Figura 2: Accedete alla sezione Download del sito.

2. Cliccate su "Download mingw-get-setup-exe" per scaricare l'ultima versione di minGW;

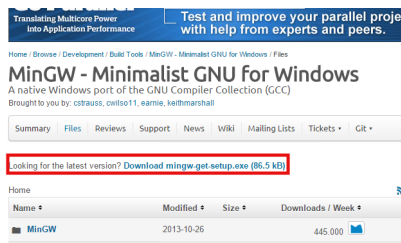


Figura 3: Cliccate sul primo link che trovate, proprio appena sopra l'elenco a centro pagina

3. Si caricherà un'altra pagina, dove dovrete attendere cinque secondi prima che inizi il download. Non cliccate da nessuna parte, attendete solamente che il download parta in automatico;

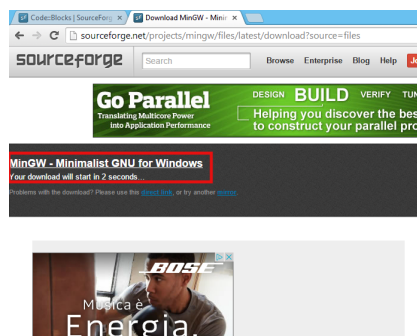


Figura 4: Attendete cinque secondi senza cliccare; il download partirà in automatico

4. Lanciate il file appena scaricato; si aprirà la prima schermata del setup di minGW: cliccate su "Install";

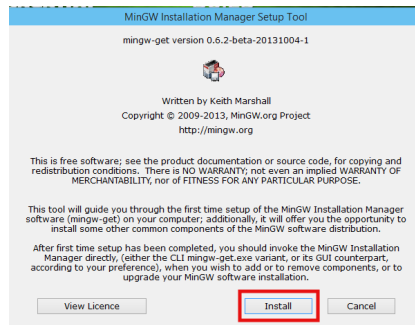


Figura 5: La prima schermata di installazione di minGW; cliccate su "Install"

5. Seguite il processo di installazione; la directory nella quale installare il minGW è a vostro piacimento, come però dice anche il programma stesso, cercate di evitare percorsi con spazi o caratteri speciali;

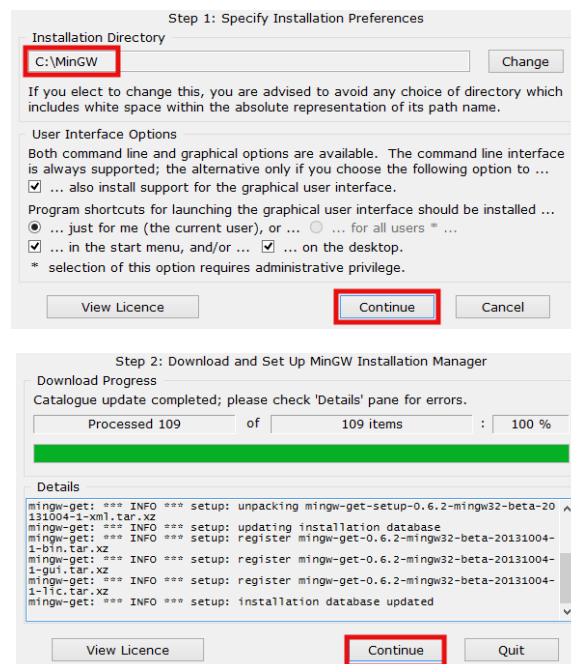


Figura 6: Seguite il processo di installazione; lasciate tutto come già impostato

6. Terminata l'installazione vi si aprirà subito il programma; si chiama MinGW Installation Manager. Da qui possiamo installare il nostro

compilatore (e tutti i file di cui questo necessita); cliccate innanzitutto su "All Packages" nel menù di sinistra;

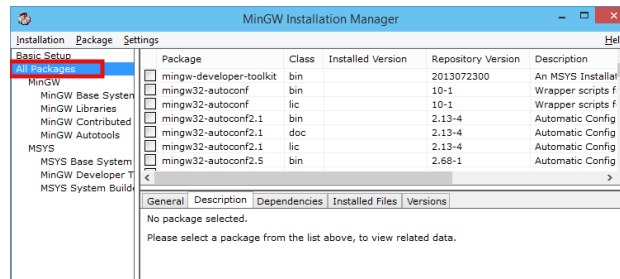


Figura 7: La prima schermata di installazione di minGW; cliccate su "Install"

7. Questo è l'elenco dei "pacchetti" da installare:

- mingw32-gcc - class bin
- mingw32-gcc - class dev
- mingw32-gcc - class doc
- mingw32-gcc - class lang
- mingw32-gcc - class lic
- mingw32-gcc-g++ - class bin
- mingw32-gcc-g++ - class dev
- mingw32-gcc-g++ - class doc

Per selezionarli cliccate sul pacchetto scelto con il pulsante destro del mouse e cliccate su "Mark for installation"; una freccia ora conferma che il pacchetto sarà installato;

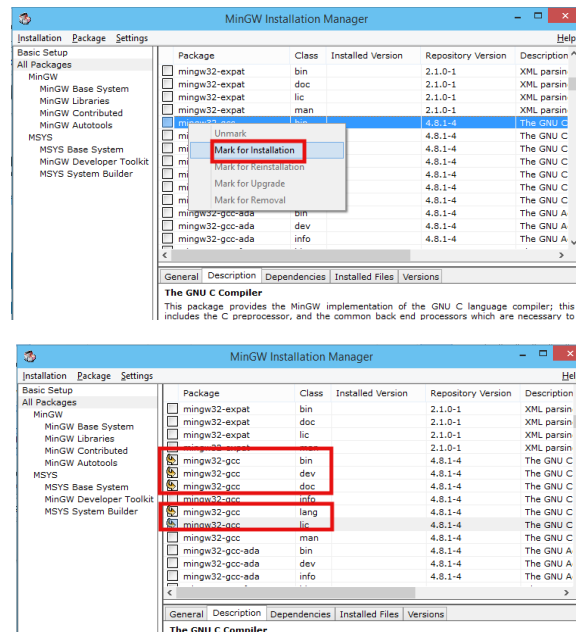


Figura 8: Selezione tutti i pacchetti elencati qui sopra'

8. Adesso, nella barra del menù cliccate su "Installation" → "Apply Changes";

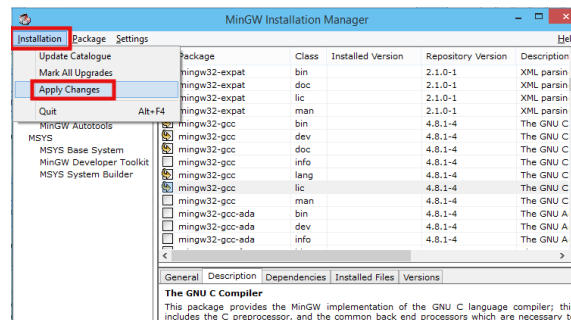


Figura 9: Una volta marcati i pacchetti prescelti, fate partire la loro installazione

9. Si aprirà una nuova finestra per chiedere la conferma dell'operazione; cliccate su "Apply"; al termine dell'operazione data conferma cliccando sul "Close";

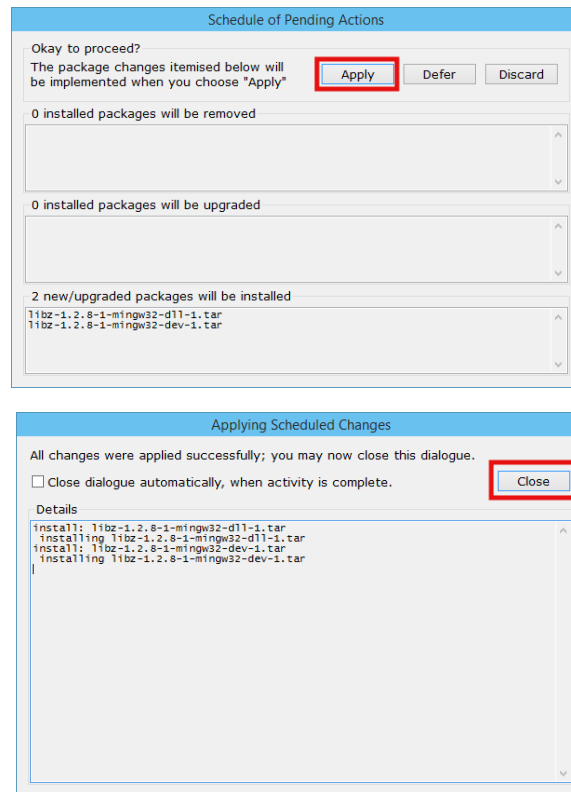


Figura 10: Seguite i passaggi e confermate cliccate su "Close"

10. Il compilatore gcc è ora pronto all'uso; dobbiamo impostare correttamente Code::Blocks per rilevarlo. Apritelo e cliccate su "Settings" → "Compiler";

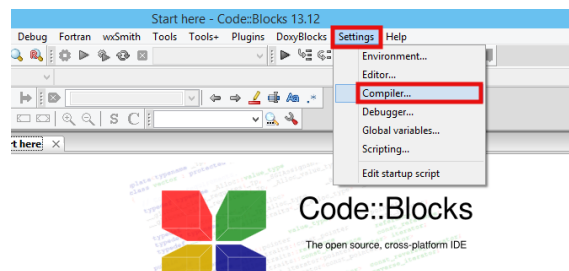


Figura 11: Aprite Code::Blocks ed entrate nelle proprietà del compilatore.

11. Dalla finestra che si apre, recatevi nella scheda "Toolchain executables" (1) (se non la vede scorrete tra le schede con le frecce che trovate sulla destra); cliccate su "Auto-detect" (2): l'operazione dovrebbe trovarvi

il compilatore e vi dovrebbe impostare tutte le voci come mostrato in figura (3). Se così non fosse potete anche selezionare a mano la cartella di minGW (ricordatevi dove l'avete installata!);

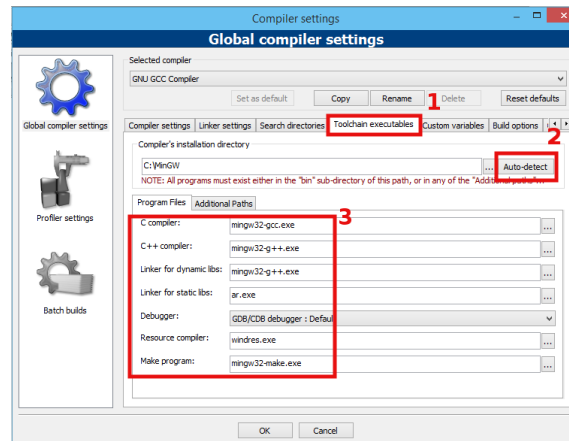


Figura 12: Cliccate su "Auto-detect" per impostare in automatico il compilatore.

12. Tutto dovrebbe essere ora funzionante. Provate con il file "example.c" che abbiamo messo a disposizione su Beep.

3 Ho scritto il mio programma ma quando provo a compilarlo ed eseguirlo esce il seguente errore: "The program can't start because zlib1.dll is missing..."

Per risolvere questo problema in ambiente Windows semplicemente scaricate il file "zlib1.zip", al cui interno troverete il file `zlib1.dll` che copierete nella cartella di sistema "c:\windows\system32". Attenzione: sono necessari i privilegi di amministratore.

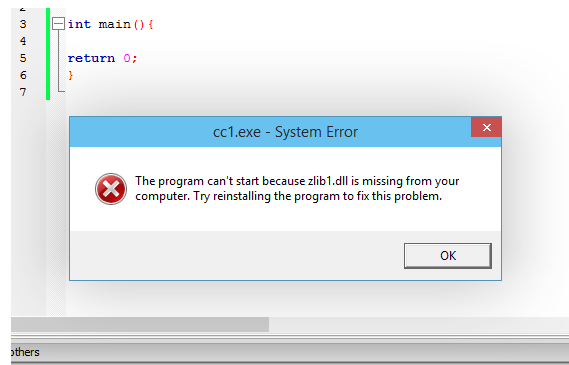


Figura 13: L'errore `zlib1.dll` mancante.