

Scuola di Ingegneria Industriale Laurea in Ingegneria Energetica Laurea in Ingegneria Meccanica















# Informatica B Sezione D

Franchi Alessio Mauro, PhD alessiomauro.franchi@polimi.it



- 1. Dato il raggio R di un cerchio calcolare circonferenza C e area A;
- 2. Trovare l'mcm e l'MCD tra due numeri in ingresso A e B;
- 3. Data una sequenza finita di numeri, copiare in una nuova lista i numeri pari e in un'altra quelli dispari;
- 4. Data una sequenza finita di numeri, verificare che ogni numero sia maggiore della somma dei precedenti;
- 5. Data una sequenza finita di numeri, trovare il maggiore e il minore;
- 6. Data una sequenza finita di numeri non ordinati, riordinarla in ordine crescente;
- 7. Data una parola (sequenza di lettere) verificare che questa sia palindroma;
- 8. Data una parola, calcolarne l'"istogramma"; l'istogramma di una parola associa ad ogni lettera dell'alfabeto il numero di occerrenze nella parola;
- 9. Date due frazioni in input (viste come numeratore N e denominatore D), calcolare somma e differenza.



1. Trovare l'MCD tra due numeri in ingresso A e B;

```
MCD = 0
D = 0
R = 1
SEA=0
         MCD = B
SE A != 0 (!= significa "diverso da")
         E: D = B / A (E è l'etichetta di questa istruzione)
           R = A - B^*D (Calcolo resto divisione tra A e B
           B = A
           A = R
           SFR > 0
                  VAI A E; (se R>0 torno indietro all'istruzione con etichetta E
           SFR \le 0
                 MCD = B (se R<0 ho trovato l'MCD)
FINE
```



1. Data una sequenza finita di numeri non ordinati, riordinarla in ordine crescente;

Usiamo un algoritmo ben noto:

bubble sort (Guarda il video su youtube)

```
A = [12][1][7][3][5] (questo è la nostra sequenza non ordinata)
i = 0:
z = 0;
SCAMBIO = 0
E: Se A[i] > A[i+1] (E è l'etichetta di questa istruzione)(verifice se un elemento è maggiore
                                                                   del successivo
         SCAMBIO = A[i]
         A[i] = A[i+1]
         A[i+1] = A[i] (con queste tre mosse ho scambiato un elemento con il suo
                                                                   successivo)
i = i+1; (incremento l'indice così scorro tutta la sequenza)
Se i \ge 4 (4 perchè l'ultimo elemento non devo controllarlo!)
         VALAE
z = z + 1;
Se z > 5
         VAI A E
```



1. Data una parola (sequenza di lettere) verificare che questa sia palindroma;

```
A = [L][E][T][A][L][E] (questa è la parola in input)
i = 0:
z = L - 1 (L è la lunghezza di A, in questo caso 6! Ricordatevi che si parte da zero, quindi L-1)
E: Se A[i] = A[z] (scorro la parola dall'inizio e dalla fine e confronto i caratteri uno ad uno)
          i = i+1 (questo indice va incrementato per scorrere dall'inizio alla fine
          z = z - 1 (questo indice va decrementato per scorrere la parola dalla fine
          SE i < z (se l'indice i è minore di quello z devo andare avanti)
                    VALA E:
          SE i \ge z (se l'indice i è maggiore o uguale di quello z ho terminato la verifica)
                    FINE (la parola è palindroma)
    SE A[i] != A[z]
          FINE (la parola non è palindroma)
```



1. Data una parola (sequenza di lettere) verificare che questa sia palindroma;

```
A = [L][E][T][A][L][E] (questa è la parola in input)
i = 0:
z = L - 1 (L è la lunghezza di A, in questo caso 6! Ricordatevi che si parte da zero, quindi L-1)
E: Se A[i] = A[z] (scorro la parola dall'inizio e dalla fine e confronto i caratteri uno ad uno)
          i = i+1 (questo indice va incrementato per scorrere dall'inizio alla fine
          z = z - 1 (questo indice va decrementato per scorrere la parola dalla fine
          SE i < z (se l'indice i è minore di quello z devo andare avanti)
                    VALA E:
          SE i \ge z (se l'indice i è maggiore o uguale di quello z ho terminato la verifica)
                    FINE (la parola è palindroma)
    SE A[i] != A[z]
          FINE (la parola non è palindroma)
```