

KONTAKT

6

+48 570 460 565



szulzyckifilip@gmail.com



Katowice



linkedin.com/in/fszulzycki

UMIEJĘTNOŚCI TWARDE

- podstawy: JS, HTML, CSS
- podstawy: PHP, Laravel
- (Git, GitHub
- znajomość wzorców proj.
- zaawansowany język ang.

UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

- (analityczne myślenie
- sumienność, szczegółowość
- (v) dobra organizacja pracy
- (kreatywność
- poczucie estetyki

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (PODO)

FILIP SZULŻYCKI

STUDENT III ROKU INFORMATYKI

Jestem młodym i kreatywnym pasjonatem programowania. W Państwa firmie chciałbym podjąć się praktyk bądź stażu, które pomogłyby mi pogłębić wiedzę i zdobyć cenne doświadczenie zawodowe. Chcę także realnie pomóc w realizacji Państwa celów.

DOŚWIADCZENIE

O STAŻYSTA PRAKTYKANT

WeAstronauts Software

lipiec 2023

- tworzenie aplikacji webowych, praca z REST API (Laravel)
- projektowanie wyglądu stron internetowych (Tailwind CSS, Blade)
- pisanie prostych testów funkcjonalnych
- praca z zespołem doświadczonych programistów

EDUKACJA

O INFORMATYKA - STUDIA INŻYNIERSKIE

Uniwersytet Śląski w Katowicach

od 202

- specjalizacja: Programista Gier Komputerowych
- V semestr

PORTFOLIO

PROJEKTY WŁASNE

- aplikacja na Androida (React Native, Expo)
- klon gry słownej Wordle (JavaScript, HTML, CSS)
- platformowa gra 2D (JavaScript Phaser 3)

Dostępne do wglądu na moim GitHubie.

ZAINTERESOWANIA

Pasjonuję się oczywiście programowaniem samym w sobie - lubię poznawać nowe technologie. Po godzinach daję się pochłonąć wyimaginowanym światom w grach fabularnych akcji. Nie pogardzę także dobrym filmem czy książką.