НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ

Факультет физики

Домашнее задание

Квантовая механика, неделя 15

Задание выполнил студент 2 курса Захаров Сергей Дмитриевич



Москва 2020

Задача 1

Находить значение скалярного произведения будем с помощью рассмотрения $\hat{\mathbf{S}}^2$:

$$\hat{\mathbf{S}}^2 = \hat{\mathbf{s}}_1^2 + \hat{\mathbf{s}}_2^2 + 2 \cdot \hat{\mathbf{s}}_1 \cdot \hat{\mathbf{s}}_2 \quad \Rightarrow \quad \hat{\mathbf{s}}_1 \cdot \hat{\mathbf{s}}_2 = \frac{1}{2} \left(\hat{\mathbf{S}}^2 - \hat{\mathbf{s}}_1^2 - \hat{\mathbf{s}}_2^2 \right) \tag{1}$$

Для $\hat{\mathbf{s}}^2$ мы можем посчитать собственное значение как $s\cdot(s+1)$, где s — собственное значение оператора $\hat{\mathbf{s}}$. Зная, что спины равны 1/2 мы сразу же получаем, что собственные числа $\hat{\mathbf{s}}_1^2$ и $\hat{\mathbf{s}}_2^2$ равны 3/4.

Теперь необходимо определить собственное число оператора $\hat{\mathbf{S}}^2$. Для этого сперва найдем собственное число оператора $\hat{\mathbf{S}} = \hat{\mathbf{s}}_1 + \hat{\mathbf{s}}_2$. Спины могут быть либо сонаправлены (тогда они сложатся и собственное число будет равно 1), либо противоположно направлены (тогда собственное число будет равно 0). На основании этого делаем вывод, что собственные числа $\hat{\mathbf{S}}^2$ по уже указанной формуле равны либо 0, либо 2.

На основании этого, с помощью формулы (1) получаем:

$$\begin{bmatrix}
\hat{\mathbf{s}}_1 \cdot \hat{\mathbf{s}}_2 = -\frac{3}{4} \\
\hat{\mathbf{s}}_1 \cdot \hat{\mathbf{s}}_2 = \frac{1}{4}
\end{bmatrix}$$

Задача 2

 \mathbf{a}

Если мы будем рассматривать спиноры относительно оси **n**, то, очевидным образом, они будут следующими:

$$\alpha_{1\mathbf{n}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \alpha_{1\mathbf{n}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \tag{2}$$

При этом, спиноры относительно оси **z** и **n** связаны следующим образом:

$$\alpha_{\mathbf{n}} = \hat{U}\alpha_{\mathbf{z}} \tag{3}$$

где в силу условия мы можем утверждать, что $\hat{U} = \hat{U}_z \hat{U}_u$. В таком случае:

$$\hat{U} = \hat{U}_y \hat{U}_z = \begin{pmatrix} \cos \theta/2 & \sin \theta/2 \\ -\sin \theta/2 & \cos \theta/2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \exp(i\varphi/2) & 0 \\ 0 & \exp(-i\varphi/2) \end{pmatrix} = \\
= \begin{pmatrix} \exp(i\varphi/2)\cos \theta/2 & \exp(-i\varphi/2)\sin \theta/2 \\ -\exp(i\varphi/2)\sin \theta/2 & \exp(-i\varphi/2)\cos \theta/2 \end{pmatrix} \tag{5}$$

$$= \begin{pmatrix} \exp(i\varphi/2)\cos\theta/2 & \exp(-i\varphi/2)\sin\theta/2 \\ -\exp(i\varphi/2)\sin\theta/2 & \exp(-i\varphi/2)\cos\theta/2 \end{pmatrix}$$
 (5)

Теперь необходимо найти обратную матрицу к этой. В силу простоты этих вычислений (обращение матрицы 2х2), приведу сразу ответ:

$$\hat{U}^{-1} = \begin{pmatrix} \exp(-i\varphi/2)\cos\theta/2 & -\exp(-i\varphi/2)\sin\theta/2\\ \exp(i\varphi/2)\sin\theta/2 & \exp(i\varphi/2)\cos\theta/2 \end{pmatrix}$$
 (6)

Тогда по формуле 3 с учетом ее домножения слева на \tilde{U}^{-1} :

$$\alpha_{1\mathbf{z}} = \hat{U}^{-1}\alpha_{1\mathbf{n}} = \begin{pmatrix} \exp(-i\varphi/2)\cos\theta/2\\ \exp(i\varphi/2)\sin\theta/2 \end{pmatrix}$$
 (7)

$$\alpha_{1\mathbf{z}} = \hat{U}^{-1}\alpha_{1\mathbf{n}} = \begin{pmatrix} \exp(-i\varphi/2)\cos\theta/2 \\ \exp(i\varphi/2)\sin\theta/2 \end{pmatrix}$$

$$\alpha_{2\mathbf{z}} = \hat{U}^{-1}\alpha_{2\mathbf{n}} = \begin{pmatrix} -\exp(-i\varphi/2)\sin\theta/2 \\ \exp(i\varphi/2)\cos\theta/2 \end{pmatrix}$$
(8)

б)

Для начала сперва запишем выражения для вектора \mathbf{n} через углы θ и φ :

$$\mathbf{n} = \begin{pmatrix} \sin \theta \cos \varphi \\ \sin \theta \sin \varphi \\ \cos \theta \end{pmatrix} \tag{9}$$

С учетом выражения для оператора спина через матрицы Паули мы в таком случае можем сказать, что матрица оператора проекции спина будет следующей:

$$\sin\theta\cos\varphi\cdot\begin{pmatrix}0&1\\1&0\end{pmatrix}+\sin\theta\sin\varphi\cdot\begin{pmatrix}0&-i\\i&0\end{pmatrix}+\cos\theta\cdot\begin{pmatrix}1&0\\0&-1\end{pmatrix}=\begin{pmatrix}\cos\theta&-\exp(-i\varphi)\sin\theta\\\exp(i\varphi)\sin\theta&-\cos\theta\end{pmatrix}$$
 (10)

Для того, чтобы найти интересующие нас спиноры, достаточно найти собственные векторы этой матрицы (в силу того, что проекции спина в проекции на необходимую нам ось составляют 1/2 и -1/2). Задача в целом тривиальная, поэтому сразу ответ:

$$\alpha_{1\mathbf{z}} = \begin{pmatrix} \exp(-i\varphi) \cdot \cos\theta/2 \\ \cos\theta/2 \end{pmatrix} = \exp(-i\varphi/2) \cdot \begin{pmatrix} \exp(-i\varphi/2)\cos\theta/2 \\ \exp(i\varphi/2)\sin\theta/2 \end{pmatrix}$$
(11)

$$\alpha_{1\mathbf{z}} = \begin{pmatrix} \exp(-i\varphi) \cdot \cos\theta/2 \\ \cos\theta/2 \end{pmatrix} = \exp(-i\varphi/2) \cdot \begin{pmatrix} \exp(-i\varphi/2)\cos\theta/2 \\ \exp(i\varphi/2)\sin\theta/2 \end{pmatrix}$$

$$\alpha_{2\mathbf{z}} = \begin{pmatrix} -\exp(-i\varphi) \cdot \sin\theta/2 \\ \cos\theta/2 \end{pmatrix} = \exp(-i\varphi/2) \cdot \begin{pmatrix} -\exp(-i\varphi/2)\sin\theta/2 \\ \exp(i\varphi/2)\cos\theta/2 \end{pmatrix}$$
(11)