Fábio Markus Nunes Miranda

Apresentação parcial (INF2062)



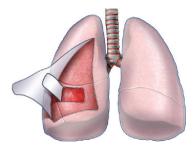
- 1 Introdução
- 2 Vista explodida em relação a outras técnicas de gerenciamento de oclusão
- 3 Trabalhos sobre vistas explodidas
  - Exploded Views for Volume Data
  - Designing effective step-by-step assembly instructions
  - Non-invasive interactive visualization of dynamic architectural environments
  - Interactive cutaway illustrations of complex 3D models
  - Automated generation of interactive 3D exploded view diagrams
- 4 Proposta
- 5 Cronograma
- 6 Bibliografia



- Introdução
- - Exploded Views for Volume Data
  - Designing effective step-by-step assembly instructions
  - Non-invasive interactive visualization of dynamic architectural
  - Interactive cutaway illustrations of complex 3D models
  - Automated generation of interactive 3D exploded view



- Um problema típico na visualização de modelos 3D é que as características (features) mais interessantes podem estar obstruídas por outras partes menos importentes.
- Ilustrações técnicas e médicas resolvem este problema alterando o nível de abstração visual ou alterando a disposição espacial:
- Cut-away view
- Ghosted view
- Section view
- Exploded view



- Um problema típico na visualização de modelos 3D é que as características (features) mais interessantes podem estar obstruídas por outras partes menos importentes.
- Ilustrações técnicas e médicas resolvem este problema alterando o nível de abstração visual ou alterando a disposição espacial:
- Cut-away view
- Ghosted view
- Section view
- Exploded view



- Um problema típico na visualização de modelos 3D é que as características (features) mais interessantes podem estar obstruídas por outras partes menos importentes.
- Ilustrações técnicas e médicas resolvem este problema alterando o nível de abstração visual ou alterando a disposição espacial:
- Cut-away view
- Ghosted view
- Section view
- Exploded view



- Um problema típico na visualização de modelos 3D é que as características (features) mais interessantes podem estar obstruídas por outras partes menos importentes.
- Ilustrações técnicas e médicas resolvem este problema alterando o nível de abstração visual ou alterando a disposição espacial:
- Cut-away view
- Ghosted view
- Section view
- Exploded view





- Um problema típico na visualização de modelos 3D é que as características (features) mais interessantes podem estar obstruídas por outras partes menos importentes.
- Ilustrações técnicas e médicas resolvem este problema alterando o nível de abstração visual ou alterando a disposição espacial:
- Cut-away view
- Ghosted view
- Section view
- Exploded view

Smart Visibility Techniques [Viola & Gröller, 2005]

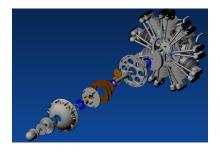


# Smart visibility

- Uma "visibilidade inteligente" leva em consideração:
  - A relevância dos objetos e suas características, e não apenas o seu posicionamento no espaço. Um objeto importante pode ser visualizado apesar de estar sendo obstruído por algum outro objeto mais próximo do observador.
  - A familiaridade do observador com os objetos. A partir de um objeto parcialmente visível, o observador pode completá-lo mentalmente, com base em sua experiência.

## Vistas explodidas

- Vistas explodidas modificam o posicionamento espacial dos componentes de um objeto para que os mais "interessantes" estejam visíveis.
- Permitem o entendimento da estrutura global do objeto e a relação espacial entre os componentes.



- 2 Vista explodida em relação a outras técnicas de gerenciamento de oclusão
- - Exploded Views for Volume Data
  - Designing effective step-by-step assembly instructions
  - Non-invasive interactive visualization of dynamic architectural
  - Interactive cutaway illustrations of complex 3D models
  - Automated generation of interactive 3D exploded view



# A Taxonomy of 3D Occlusion Management for Visualization [Elmqvist & Tsigas, 2008]

- Apresenta uma classificação das técnicas de gerenciamento de oclusão.
- A partir de 25 características, o trabalho deriva 5 patterns para reduzir a oclusão em modelos 3D.

# Características das técnicas de gerenciamento de oclusão

#### Propósito principal:

- **Descoberta**: tem como objetivo fazer com que o usuário fique ciente de partes obstruídas, não necessariamente deixando mais acessível as informações do objeto.
- Acesso: diferentemente da descoberta, deixa necessariamente as informações do objeto mais acessíveis.
- Relacionamento espacial: busca deixar o contexto em que o objeto está inserido visível e mais fácil de ser entendido pelo usuário.

# Características das técnicas de gerenciamento de oclusão

- Poder de desambigução
  - Proximidade:
  - Interseção:
  - "Acercar" ((enclosement)):
  - Confinamento:





(b) intersection





(d) containment

# Características das técnicas de gerenciamento de oclusão (3)

- Sugestões de profundidade (depth cues):
  - Baixa:
  - Ligeiramente baixa:
  - Média:
  - Ligeiramente alta:
  - Alta:

# Características das técnicas de gerenciamento de oclusão (4)

- Tipos de visão:
  - Single view:
  - Twin separeta views:
  - Twin integrated views:
  - Multiple separate views:
  - Multiple integrated views:

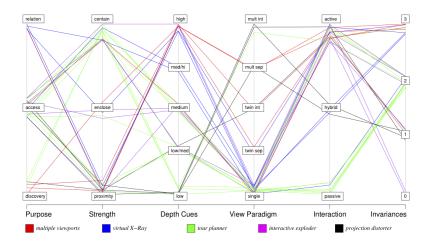
# Características das técnicas de gerenciamento de oclusão (5)

- Modelo de interação:
  - Passivo:
  - Híbrido:
  - Ativo:

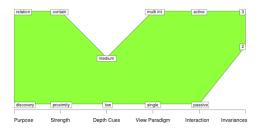
# Características das técnicas de gerenciamento de oclusão (6)

- Invariantes do objeto:
  - Posição e orientação:
  - Geometria:
  - Aparência:

# Classificação

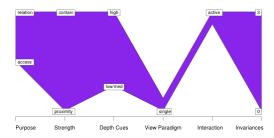


- Cut-away view, **Ghosted View**
- Exploders



# Classificação

- Cut-away view, Ghosted View
- Exploders



- 3 Trabalhos sobre vistas explodidas
  - Exploded Views for Volume Data
  - Designing effective step-by-step assembly instructions
  - Non-invasive interactive visualization of dynamic architectural environments
  - Interactive cutaway illustrations of complex 3D models
  - Automated generation of interactive 3D exploded view diagrams







Carregando vídeo: cutaways-SIG07.mov

Carregando vídeo: exview3D-SIG08.mov

- - Exploded Views for Volume Data
  - Designing effective step-by-step assembly instructions
  - Non-invasive interactive visualization of dynamic architectural
  - Interactive cutaway illustrations of complex 3D models
  - Automated generation of interactive 3D exploded view
- Proposta



# Proposta



- 1 Introdução
- 2 Vista explodida em relação a outras técnicas de gerenciamento de oclusão
- 3 Trabalhos sobre vistas explodidas
  - Exploded Views for Volume Data
  - Designing effective step-by-step assembly instructions
  - Non-invasive interactive visualization of dynamic architectural environments
  - Interactive cutaway illustrations of complex 3D models
  - Automated generation of interactive 3D exploded view diagrams
- 4 Proposta
- 5 Cronograma
- 6 Bibliografia



- 1 Introdução
- 2 Vista explodida em relação a outras técnicas de gerenciamento de oclusão
- 3 Trabalhos sobre vistas explodidas
  - Exploded Views for Volume Data
  - Designing effective step-by-step assembly instructions
  - Non-invasive interactive visualization of dynamic architectural environments
  - Interactive cutaway illustrations of complex 3D models
  - Automated generation of interactive 3D exploded view diagrams
- 4 Proposta
- 5 Cronograma
- 6 Bibliografia





Agrawala, M., Phan, D., Heiser, J., Haymaker, J., Klingner, J., Hanrahan, P. & Tversky, B. (2003). In SIGGRAPH '03: ACM SIGGRAPH 2003 Papers pp. 828–837, ACM, New York, NY, USA.



Bruckner, S. (2006).

IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics 12, 1077–1084.

Member-Groller, M. Eduard.



Elmqvist, N. & Tsigas, P. (2008).

IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics 14, 1095-1109.



Li, W., Agrawala, M., Curless, B. & Salesin, D. (2008). ACM Trans. Graph. 27, 1-7.



Li, W., Ritter, L., Agrawala, M., Curless, B. & Salesin, D. (2007).





Niederauer, C., Houston, M., Agrawala, M. & Humphreys, G. (2003).

 $\ln$  I3D '03: Proceedings of the 2003 symposium on Interactive 3D graphics pp. 55–58, ACM, New York, NY, USA.



Viola, I. & Gröller, M. E. (2005).

In Proceedings of EG Workshop on Computational Aesthetics Computational Aesthetics in Graphics, Visualization and Imaging, (L. Neumann, M. Sbert, B. G. & Purgathofer, W., eds), pp. 209–216,.