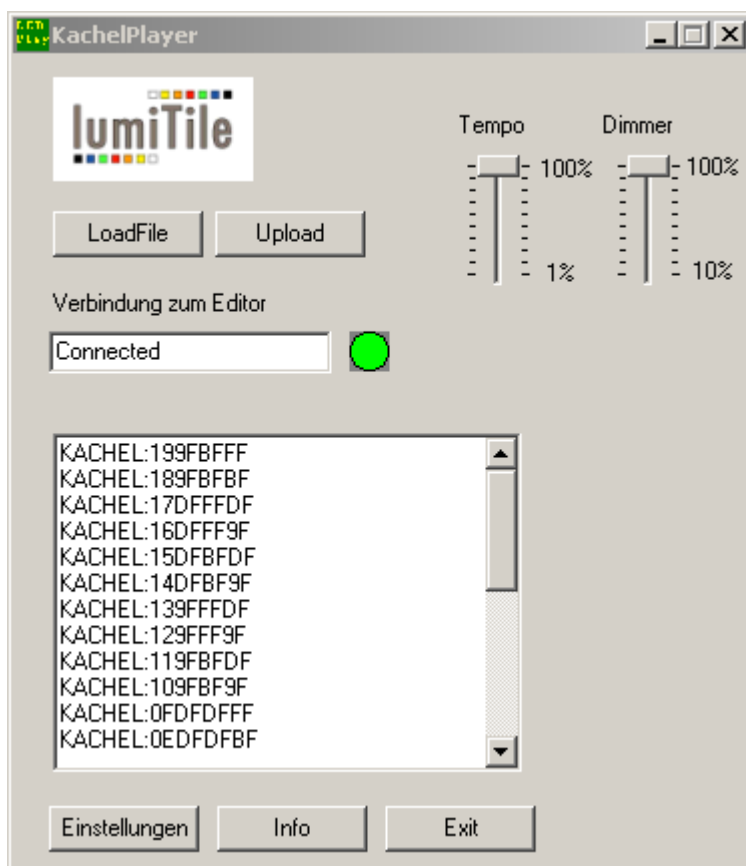


1 Software – KachelPlayer

Der KachelPlayer stellt die Verbindung zwischen dem LED-Wall-Editor und dem KachelController her. Je nach Einstellung am KachelController wird dabei entweder das aktuelle Bild des LED-Wall-Editors an die Kacheln gegeben, oder ein fertiges LED-Wall-Editor Programm auf den Controller überspielt.

Die Datenübertragung vom PC/Laptop erfolgt dabei über ein serielles Kabel RS232.

Der KachelPlayer wird automatisch mit dem LED-Wall-Editor gestartet, kann aber auch separat (wenn z.B. nur Daten übertragen werden sollen) gestartet werden.



Der KachelPlayer zeigt den momentanen Verbindungszustand zum LED-Wall-Editor an (Connected, Warten auf Verbindung) sowie die aktuellen Farben in Hexadezimal der einzelnen Kacheln an. Über die Schieberegler „Tempo“ und „Dimmer“ lassen sich Geschwindigkeit und Helligkeit der Szene steuern.

Über den Button „Einstellungen“ können Übertragungsparameter eingestellt werden (Schnittstelle) sowie ein Firmware-Update vorgenommen werden.

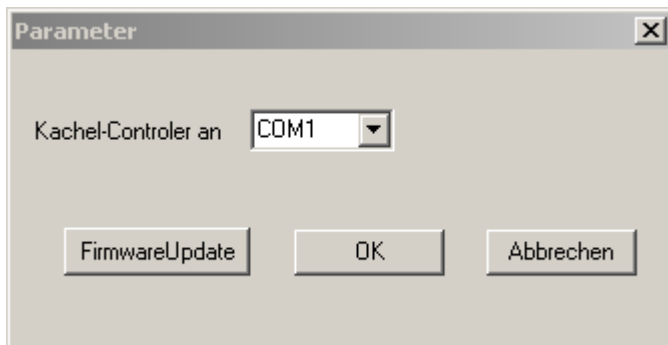
Systemtechnik LEBER GmbH & Co. KG

Friedenstr. 33 • D-90571 Schwaig • Fon +49 (911) 54064-71 • Fax +49 (911) 54064-73

Raiffeisenbank Lauf **SWIFT:** GENO DE F1 LAU
BLZ: 760 610 25 **Konto:** 134 2533
IBAN: DE35 7606 1025 0001 3425 33

DE221081071 St.Nr: 211/177/53004
GmbH: HRB 19130 Nürnberg
KG: HRA 12767 Nürnberg

Persönlich haftend:
Leber Verwaltungs GmbH, Lauf
Geschäftsführer: Dieter Leber



Über den Button „LoadFile“ kann ein gespeichertes Programm in den KachelPlayer geladen werden.

Mit dem Button „Upload“ wird das geladene Programm auf den KachelController hochgeladen (Wahlschalter am KachelController auf Position 4).

Ein mit dem LED-Wall-Editor erstelltes Programm muss zuerst gespeichert werden, bevor es auf den Controller hochgeladen wird.