

Departamento Académico Rafaela Ingeniería en Informática



TRABAJO PRACTICO 4

Análisis Numérico



07 DE NOVIEMBRE DE 2017
RIBERO JOAQUIN, STORANI GIANFRANCO, TRINCHIERI FACUNDO
UCSE-DAR



Departamento Académico Rafaela Ingeniería en Informática

Trabajo Práctico Nro. 4

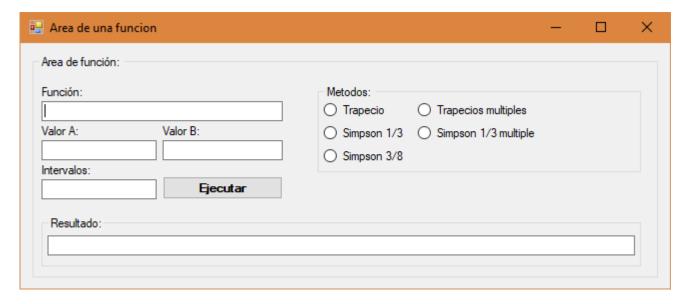
Actividad Nº 1

Utilizando el lenguaje de programación propuesto, desarrollar programas que permitan calcular integrales definidas de funciones utilizando los siguientes métodos:

- ✓ Trapezoidal Simple
- ✓ Trapezoidal Múltiple
- ✓ Simpson 1/3 Simple
- ✓ Simpson 1/3 Múltiple
- ✓ Simpson 3/8

El diseño de este software, debe contemplar los siguientes aspectos:

- a) ENTRADA: Introducir y cambiar con facilidad datos iniciales del problema, tales como: forma analítica de la función -si se conoce-, o en su defecto, tabla de valores discretos generados por la función o obtenidas por muestra; extremos del intervalo a integrar, cantidad de segmentos a considerar, etc.
- b) SALIDA: El valor de la integral aproximada



Departamento Académico Rafaela Ingeniería en Informática

Actividad Nº 2

Utilizar los Software obtenidos en la actividad nº 1, para resolver los siguientes ejercicios

Use los métodos numéricos abajo detallados, para calcular las siguientes integrales definidas:

a-)	b-)	c-)
$\int_{0}^{3} \left(\frac{1}{x+0.5} + \frac{1}{4}x^{2}\right) dx$	$\int_{-2}^{2} \ln(1+x^2) dx$	Area que se encuentra por encima del eje x de la función $f(x) = e^x (1 - 0.5x^2)$

- a) Regla Trapezoidal Simple.
 - a. 6,8036
 - b. 6,4377
 - c. 0,0364
- b) Regla Trapezoidal Múltiple con n = 20
 - a. 4,206
 - b. 2,8716
 - c. 2,2805
- c) Regla de Simpson 1/3 Simple.
 - a. 4,3929
 - b. 2,1459
 - c. 1,8921
- d) Regla de Simpson 1/3 Múltiple con n= 10 y 40
 - a. 4,1985 4,1959
 - b. 2,8661 2,8663
 - c. 2,2896 2,2906
- e) Regla de Simpson con n = 25 (Combinar Simpson 1/3 y Simpson 3/8)
 - a. 4,196
 - b. 2,8663
 - c. 2,2906
- f) Comparar resultados y obtener conclusiones.

Con los resultados obtenidos podemos determinar que la regla trapezoidal simple no se aproxima a ningún resultado debido a que la superficie calculada es muy distinta a la superficie real a calcular.

Con la regla Simpson 1/3 simple nos aproximamos un poco más al resultado, pero este no es para nada exacto, dependiendo mucho de la forma gráfica de la función.

En cuanto a las reglas múltiples podemos determinar que cada una de ellas es más exacta si elevamos el número de intervalos

Departamento Académico Rafaela Ingeniería en Informática

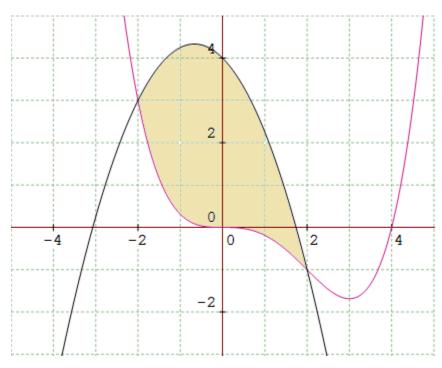
Actividad Nº 3

Hallar el área comprendida entre las siguientes funciones:

$$f(x) = \frac{1}{16}x^4 - \frac{1}{4}x^3$$

$$f(x) = \frac{1}{16}x^4 - \frac{1}{4}x^3$$
 y $g(x) = -\frac{3}{4}x^2 - x + 4$

a-) Graficar ambas funciones e indicar el área a calcular.



El área a calcular es el área pintada, se encuentra entre los valores -2 y 2 del eje X.

b-) Utilice la Regla de Simpson tomando 25 sub-intervalos

Para calcular esta área tenemos dos opciones:

Para la primera debemos calcular el área de G(x) entre -2 y 1,74, a ese valor sumarle el área de F(x) entre 0 y 2, y restarle el valor de G(x) entre 1,74 y 2 y F(x) entre -2 y 0. Eso nos daría: 12,1292 + 0,6-0.1292 - 1.4 = 11.2

La otra opción es incrementar las dos funciones en 1 para poder hallar él área comprendida entre las dos funciones evaluadas entre -2 y 2. Esto nos daría: 16 - 4.8 = 11.2

(Todas las áreas fueron mediante la Regla de Simpson 1/4 combinada con Simpson 3/4)

c-) Es exacto el resultado obtenido. ¿Por qué?

Sí, es exacto el resultado obtenido ya que las funciones no presentan ninguna dificultad para poder calcular su área y el método utilizado es uno de los más exactos.