

# Опрос 1

2.0/2.0 points (ungraded)

1. Что из перечисленного ниже не входит в состав основных принципов системного подхода:

☐ Целостность

☐ Иерархичность строения

☒ Инкапсуляция

☐ Структуризация

☐ Множественность

☐ Системность

☒ Инкрементность



## Опрос 2

2.0/2.0 points (ungraded)

**Расположите этапы жизненного цикла ПО в хронологическом порядке**

-Проектирование.

3



-Разработка требований.

1



-Анализ.

2



-Тестирование.

5



-Разработка.

4



-Вывод из эксплуатации.

8



-Внедрение.

6



-Эксплуатация.

7



Опрос 3

3.0/3.0 points (ungraded)

1. В чём отличие между методом и методологией?

- ☐ Методология – это группа методов.
- ☒ Методология – это наука, изучающая методы. ✓
- ☐ Метод решает одну задачу, а методология – несколько.
- ☐ Метод – частный случай методологии.

2. Восстановите правильную последовательность шагов в водопадной (каскадной) модели по Ройсу

-Определение требований к ПО

2 ✓

-Анализ требований.

3 ✓

-Определение системных требований.

1 ✓

-Разработка кода.

5 ✓

-Проектирование программы.

4 ✓

-Ввод в эксплуатацию.

7 ✓

-Тестирование.

6 ✓

3. Какие документы, согласно Ройсу, являются важными для документирования дизайна в процессе разработки ПО?

☒ Требования к системе.

☐ Руководство администратора.

☒ Спецификация предварительного дизайна.

☒ Спецификация дизайна интерфейсов.

☒ Финальные спецификации дизайна системы.

☐ Список рисков.

☒ План тестирования.

☒ Инструкция по использованию.

☐ Бизнес-план.



Опрос 4

2.0/2.0 points (ungraded)

**Установите соответствие между элементами "левой" и "правой" половины V-модели:**

*Product design -*

Acceptance test



*Detailed design -*

Integration and system test



*Code -*

Code – Unit test



1. Что из перечисленного ниже можно отнести к недостаткам многопроходной модели разработки ПО?

- ☒ Сложности с финансированием работ по рефакторингу проекта.
- ☐ Плохая видимость прогресса разработки для заказчика.
- ☐ Невозможность использования заказчиком частично разработанной системы.
- ☒ Повышенная сложность поддержки документации по проекту в актуальном состоянии.
- ☒ Сложность согласования контрактов на разработку.



2. Сколько итераций прототипа должно быть выполнено в рамках модели прототипирования перед переходом к разработке окончательной версии ПО?

- ☐ По одной на каждый экран пользовательского интерфейса.
- ☐ Минимум две.
- ☒ Столько, сколько потребуется для тестирования пользователем всех характеристик продукта. ✓
- ☐ Минимум одна, т.к. уже первый прототип может быть выпущен как релизная версия продукта.

3. В чём ключевое отличие спиральной модели от модели прототипирования?

- ☐ В модели прототипирования может быть создан только один прототип, а в спиральной модели – несколько.
- ☐ Прототип в спиральной модели включает в себя сразу все функции системы, а в модели прототипирования – только некоторые выбранные.
- ☒ В спиральной модели, в отличие от модели прототипирования, на каждой итерации производится сверка с картой рисков. ✓
- ☐ В конце последней итерации спиральной модели, в отличие от модели прототипирования, производится тестирование разработанного ПО.

## Опрос 6

2.0/2.0 points (ungraded)

1. Какая компания предложила методологию разработки Rapid Application Development?

☐ Oracle.

☐ Sun Microsystems.

☒ IBM. ✓

☐ Microsoft.

☐ Apple.

2. Выберите утверждения, характеризующие методологию RAD:

☐ ПО, разработанное в соответствии с методологией RAD является распределённым.

☒ Методология RAD позволяет ускорить адаптацию ПО к меняющимся требованиям бизнеса.

☒ Пользователь в методологии RAD может самостоятельно проектировать бизнес-функции.

☐ Пользователь системы, разработанной в соответствии с методологией RAD, должен обладать навыками программиста.

