Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики



U	U	
УЧЕБНЫЙ ЦЕНТР	ОБШЕЙ ФИЗИКИ ФТО	D

Группа М3202	_ К работе допущен
Студент Фадеев А. В.	_ Работа выполнена
Преподаватель Тимофеева Э. О.	_ Отчет принят

Отчет по моделированию №1

Маятник Фуко

- 1. Цель работы.
 - Освоить навык комплексного решения физических и инженерных задач, используя методы численного моделирования процессов.
 - Смоделировать работу Маятника Фуко
- 2. Задачи, решаемые при выполнении работы.
 - Написание программы для моделирования физического процесса
 - Визуализация результата
 - Поиск траектории движения конца колеблющего маятника на платформе
- 3. Рабочие формулы.
- **2. Уравнения движения.** На маятник действуют силы Кориолиса, центробежная сила и сила тяжести. Уравнения движения в векторной форме запишутся в виде

$$m\frac{d\vec{\mathbf{v}}}{dt} = \vec{F}_T + \vec{F}_K + \vec{F}_{\text{u.6.}} \tag{1}$$

или

$$m\frac{d\vec{\mathbf{v}}}{dt} = mG\frac{\vec{r}}{L} + 2m[\vec{\mathbf{v}}\vec{\omega}] + m\omega^2 \vec{r}$$
 (2)

Здесь ω – относительная частота; ν – относительная скорость. Расписывая по проекциям х и у, получим

$$\frac{d\mathbf{v}_{x}}{dt} = 2\mathbf{v}_{y}\omega + \omega^{2}x - g\frac{x}{L},$$

$$\frac{d\mathbf{v}_{y}}{dt} = -2\mathbf{v}_{x}\omega + \omega^{2}y - g\frac{y}{L}$$

$$\frac{dx}{dt} = \mathbf{v}_{x}, \quad \frac{dy}{dt} = \mathbf{v}_{y}.$$
(3)

4. Программный код

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy
class FoucaultPendulum:
    _lst_x = numpy.array([])
    __lst_y = numpy.array([])
_g = 9.832
    def __init__(self, x, y, vx=0.0, vy=0.0, w=0.04, l=100, dt=0.01):
         \overline{\text{self.}}_{x,} \overline{\text{self.}}_{y} = x, y
         self._vx, self._vy = vx, vy
         self._w, self._l, self._dt = w, l, dt
    def update(self):
         \texttt{self.\_vx} \; +\!= \; (2 \; * \; \texttt{self.\_vy} \; * \; \texttt{self.\_w} \; + \; \texttt{self.\_w} \; * * \; 2 \; * \; \texttt{self.\_x}
                        - self._g * self._x / self._l) * self._dt
         self._vy += (-2 * self._vx * self._w + self._w ** 2 * self._y
                       - self._g * self._y / self. 1) * self. dt
         self._x += self._vx * self._dt
         self._y += self._vy * self._dt
         self._lst_x = numpy.append(self._lst_x, self._x)
         self._lst_y = numpy.append(self._lst_y, self._y)
    def draw(self, rep=10000):
         for in range(rep):
              self.update()
         plt.scatter(self. lst x, self. lst y, s=0.15, c='black')
         plt.show()
```