

23|二叉树基础（上）：什么样的二叉树适合用数组来存储？

前面我们讲的都是线性表结构，栈、队列等等。今天我们讲一种非线性表结构，树。树这种数据结构比线性表的数据结构要复杂得多，内容也比较多，所以我会分四节来讲解。

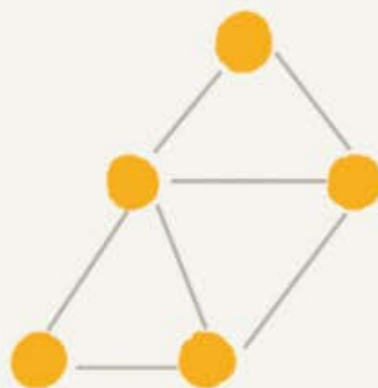
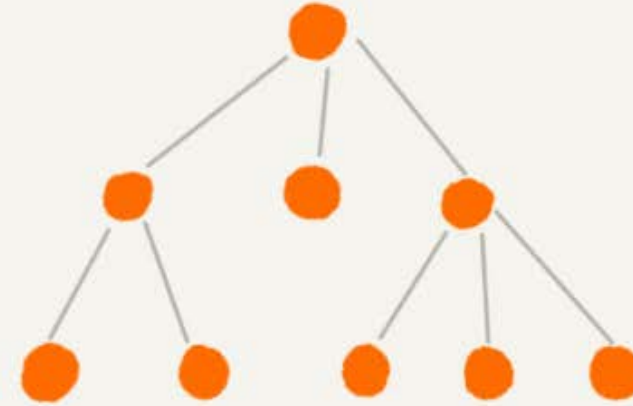
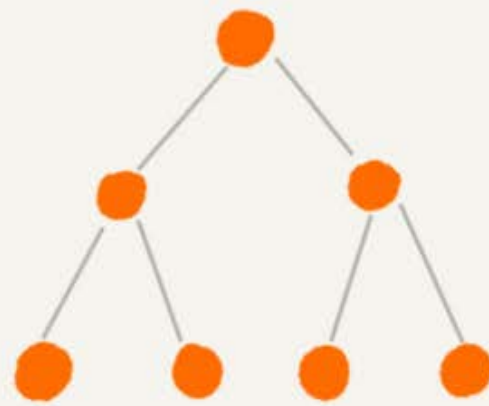
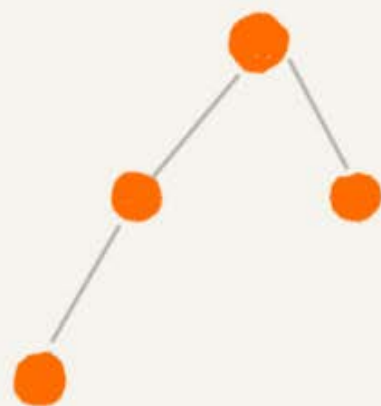
章节	内容
23	树、二叉树
24	二叉查找树
25	平衡二叉查找树、红黑树
26	递归树

我反复强调过，带着问题学习，是最有效的学习方式之一，所以在正式的内容开始之前，我还是给你出一道思考题：二叉树有哪几种存储方式？什么样的二叉树适合用数组来存储？

带着这些问题，我们就来学习今天的内容，树！

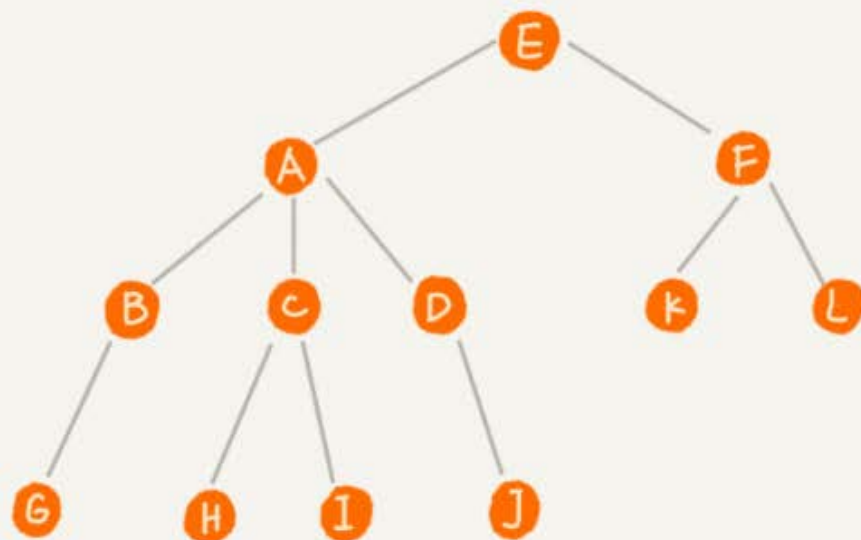
树（Tree）

我们首先来看，什么是“树”？再完备的定义，都没有图直观。所以我在图中画了几棵“树”。你来看看，这些“树”都有什么特征？



你有没有发现，“树”这种数据结构真的很像我们现实生活中的“树”，这里面每个元素我们叫作“节点”；用来连线相邻节点之间的关系，我们叫作“父子关系”。

比如下面这幅图，A节点就是B节点的父节点，B节点是A节点的子节点。B、C、D这三个节点的父节点是同一个节点，所以它们之间互称为兄弟节点。我们把没有父节点的节点叫作根节点，也就是图中的节点E。我们把没有子节点的节点叫作叶子节点或者叶节点，比如图中的G、H、I、J、K、L都是叶子节点。



除此之外，关于“树”，还有三个比较相似的概念：高度（Height）、深度（Depth）、层（Level）。它们的定义是这样的：

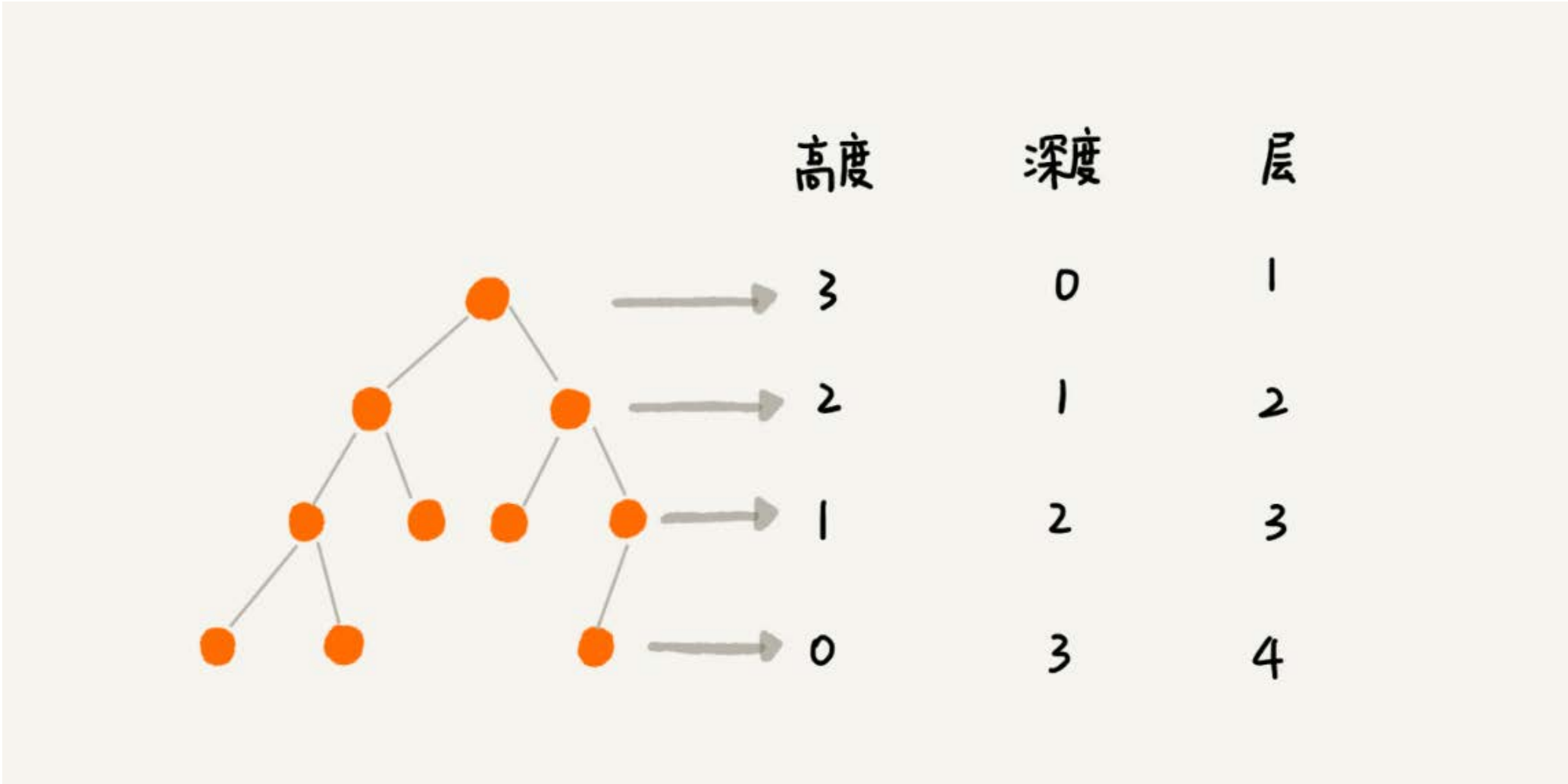
节点的高度 = 节点到叶子节点的最长路径(边数)

节点的深度 = 根节点到这个节点所经历的边的个数

节点的层数 = 节点的深度 + 1

树的高度 = 根节点的高度

这三个概念的定义比较容易混淆，描述起来也比较空洞。我举个例子说明一下，你一看应该就能明白。



记这几个概念，我还有一个小窍门，就是类比“高度”“深度”“层”这几个名词在生活中的含义。

在我们的生活中，“高度”这个概念，其实就是从下往上度量，比如我们要度量第10层楼的高度、第13层楼的高度，起点都是地面。所以，树这种数据结构的高度也是一样，从最底层开始计数，并且计数的起点是0。

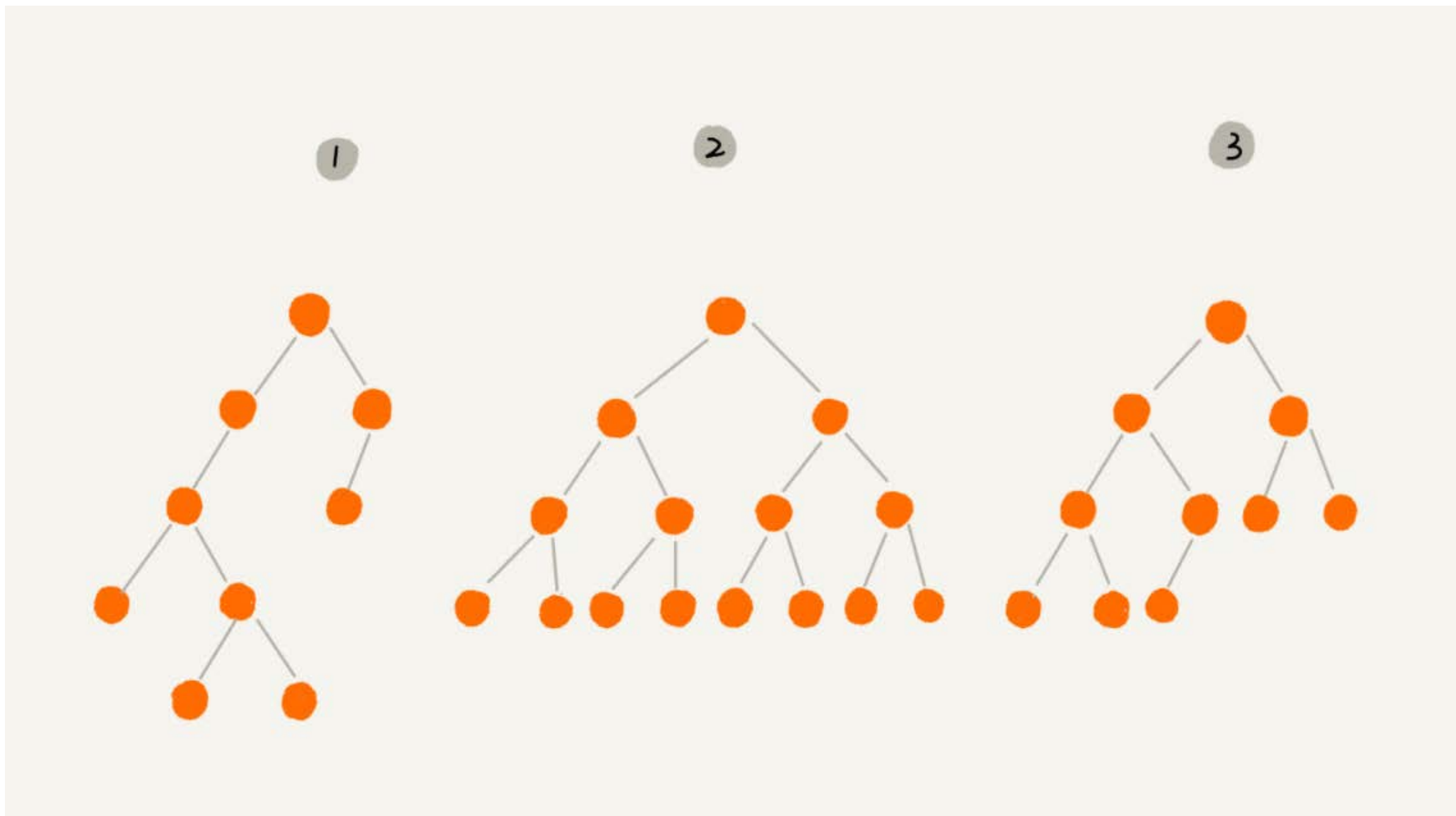
“深度”这个概念在生活中是从上往下度量的，比如水中鱼的深度，是从水平面开始度量的。所以，树这种数据结构的深度也是类似的，从根结点开始度量，并且计数起点也是0。

“层数”跟深度的计算类似，不过，计数起点是1，也就是说根节点的位于第1层。

二叉树 (Binary Tree)

树结构多种多样，不过我们最常用还是二叉树。

二叉树，顾名思义，每个节点最多有两个“叉”，也就是两个子节点，分别是左子节点和右子节点。不过，二叉树并不要求每个节点都有两个子节点，有的节点只有左子节点，有的节点只有右子节点。我画的这几个都是二叉树。以此类推，你可以想象一下四叉树、八叉树长什么样子。

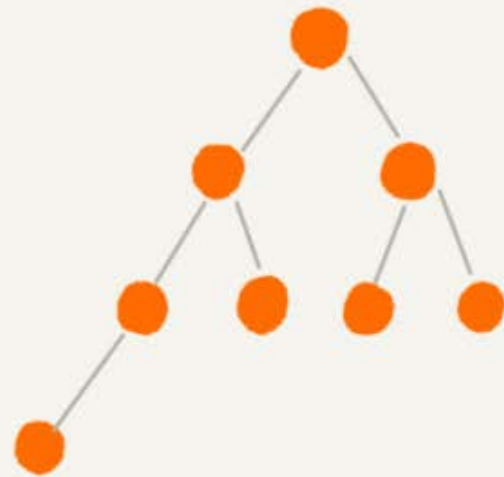


这个图里面，有两个比较特殊的二叉树，分别是编号2和编号3这两个。

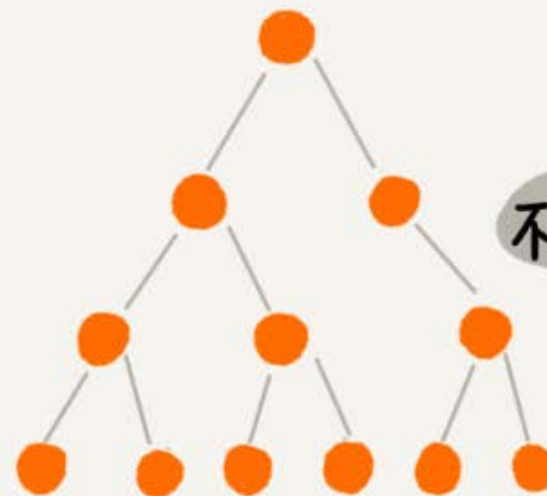
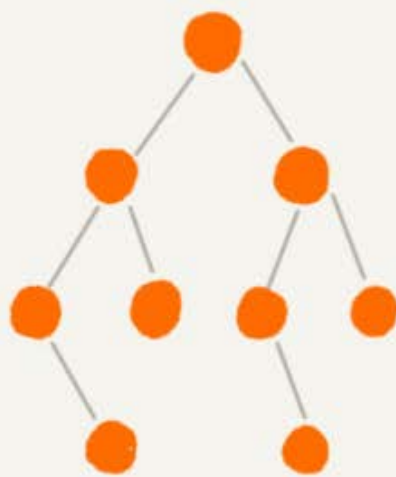
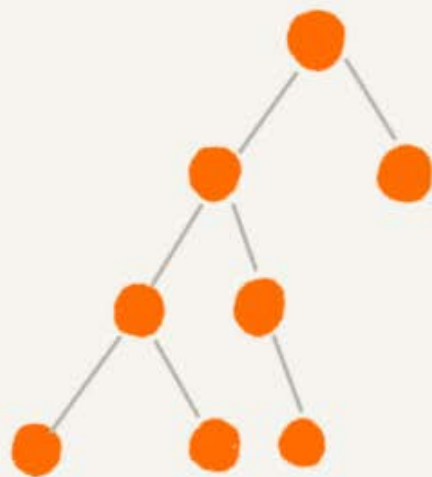
其中，编号2的二叉树中，叶子节点全都在最底层，除了叶子节点之外，每个节点都有左右两个子节点，这种二叉树就叫作满二叉树。

编号3的二叉树中，叶子节点都在最底下两层，最后一层的叶子节点都靠左排列，并且除了最后一层，其他层的节点个数都要达到最大，这种二叉树叫作完全二叉树。

满二叉树很好理解，也很好识别，但是完全二叉树，有的人可能就分不清了。我画了几个完全二叉树和非完全二叉树的例子，你可以对比着看看。



完全二叉树



不是完全二叉树

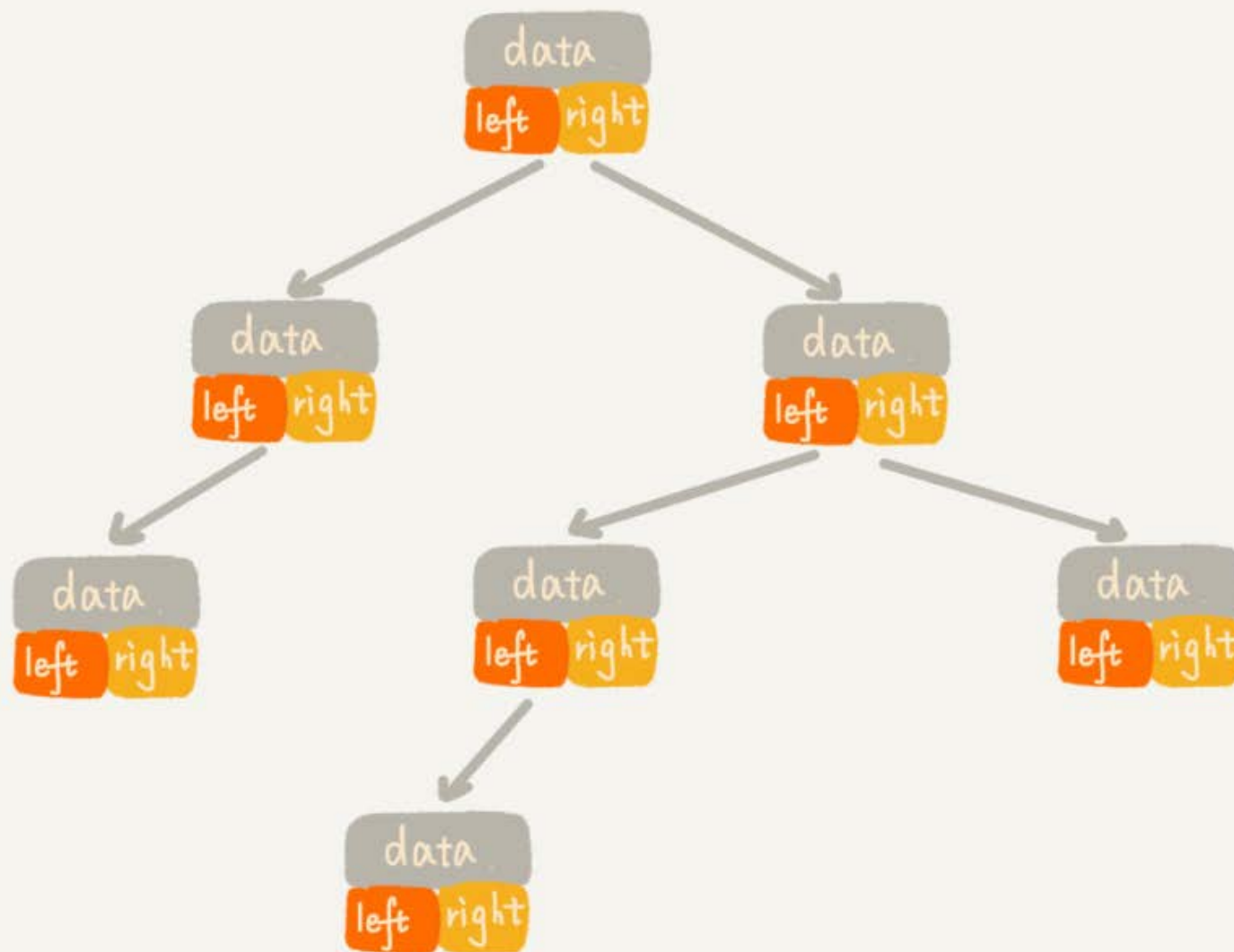
你可能会说，满二叉树的特征非常明显，我们把它单独拎出来讲，这个可以理解。但是完全二叉树的特征不怎么明显啊，单从长相上来看，完全二叉树并没有特别特殊的地方啊，更像是“芸芸众树”中的一种。

那我们为什么还要特意把它拎出来讲呢？为什么偏偏把最后一层的叶子节点靠左排列的叫完全二叉树？如果靠右排列就不能叫完全二叉树了吗？这个定义的由来或者说目的在哪里？

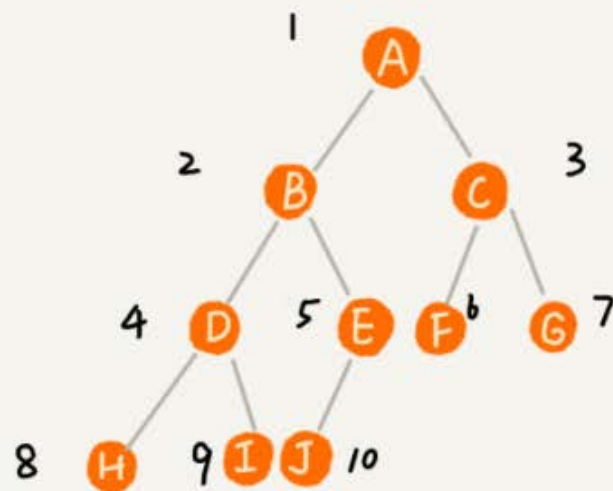
要理解完全二叉树定义的由来，我们需要先了解，如何表示（或者存储）一棵二叉树？

想要存储一棵二叉树，我们有两种方法，一种是基于指针或者引用的二叉链式存储法，一种是基于数组的顺序存储法。

我们先来看比较简单、直观的链式存储法。从图中你应该可以很清楚地看到，每个节点有三个字段，其中一个存储数据，另外两个是指向左右子节点的指针。我们只要拎住根节点，就可以通过左右子节点的指针，把整棵树都串起来。这种存储方式我们比较常用。大部分二叉树代码都是通过这种结构来实现的。

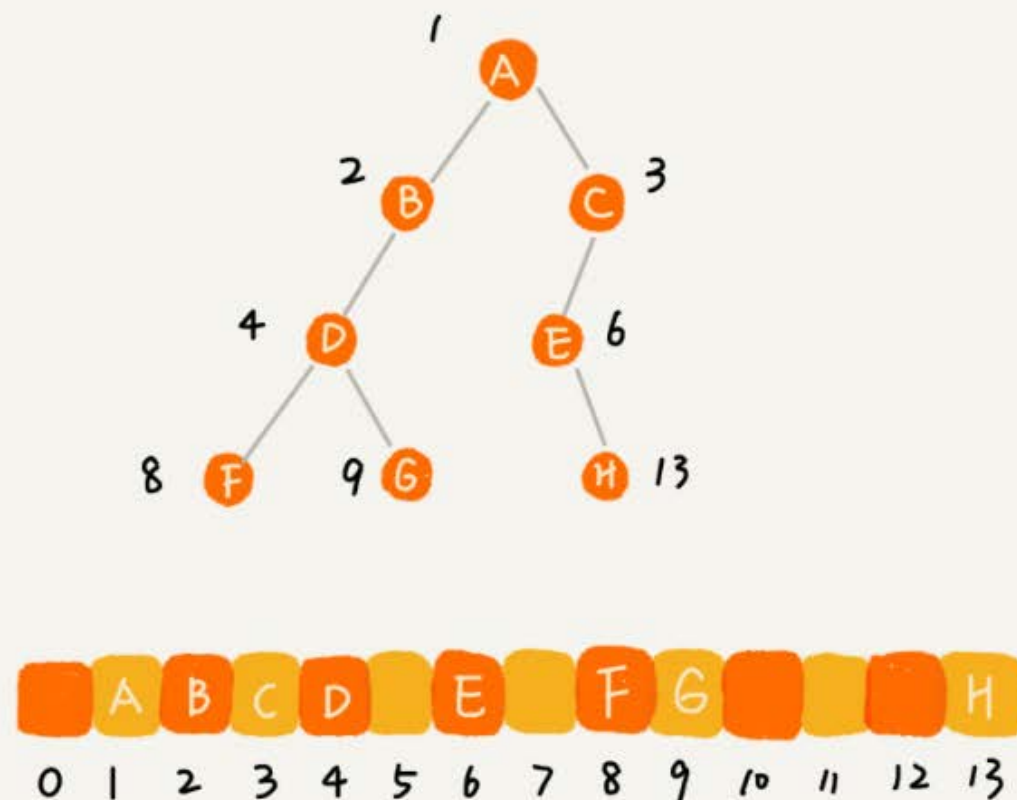


我们再来看，基于数组的顺序存储法。我们把根节点存储在下标 $i = 1$ 的位置，那左子节点存储在下标 $2 * i = 2$ 的位置，右子节点存储在 $2 * i + 1 = 3$ 的位置。以此类推，B节点的左子节点存储在 $2 * i = 2 * 2 = 4$ 的位置，右子节点存储在 $2 * i + 1 = 2 * 2 + 1 = 5$ 的位置。



我来总结一下，如果节点X存储在数组中下标为*i*的位置，下标为 $2 * i$ 的位置存储的就是左子节点，下标为 $2 * i + 1$ 的位置存储的就是右子节点。反过来，下标为 $i/2$ 的位置存储就是它的父节点。通过这种方式，我们只要知道根节点存储的位置（一般情况下，为了方便计算子节点，根节点会存储在下标为1的位置），这样就可以通过下标计算，把整棵树都串起来。

不过，我刚刚举的例子是一棵完全二叉树，所以仅仅“浪费”了一个下标为0的存储位置。如果是非完全二叉树，其实会浪费比较多的数组存储空间。你可以看我举的下面这个例子。



所以，如果某棵二叉树是一棵完全二叉树，那用数组存储无疑是最节省内存的一种方式。因为数组的存储方式并不需要像链式存储法那样，要存储额外的左右子节点的指针。这也是为什么完全二叉树会单独拎出来的原因，也是为什么完全二叉树要求最后一层的子节点都靠左的原因。

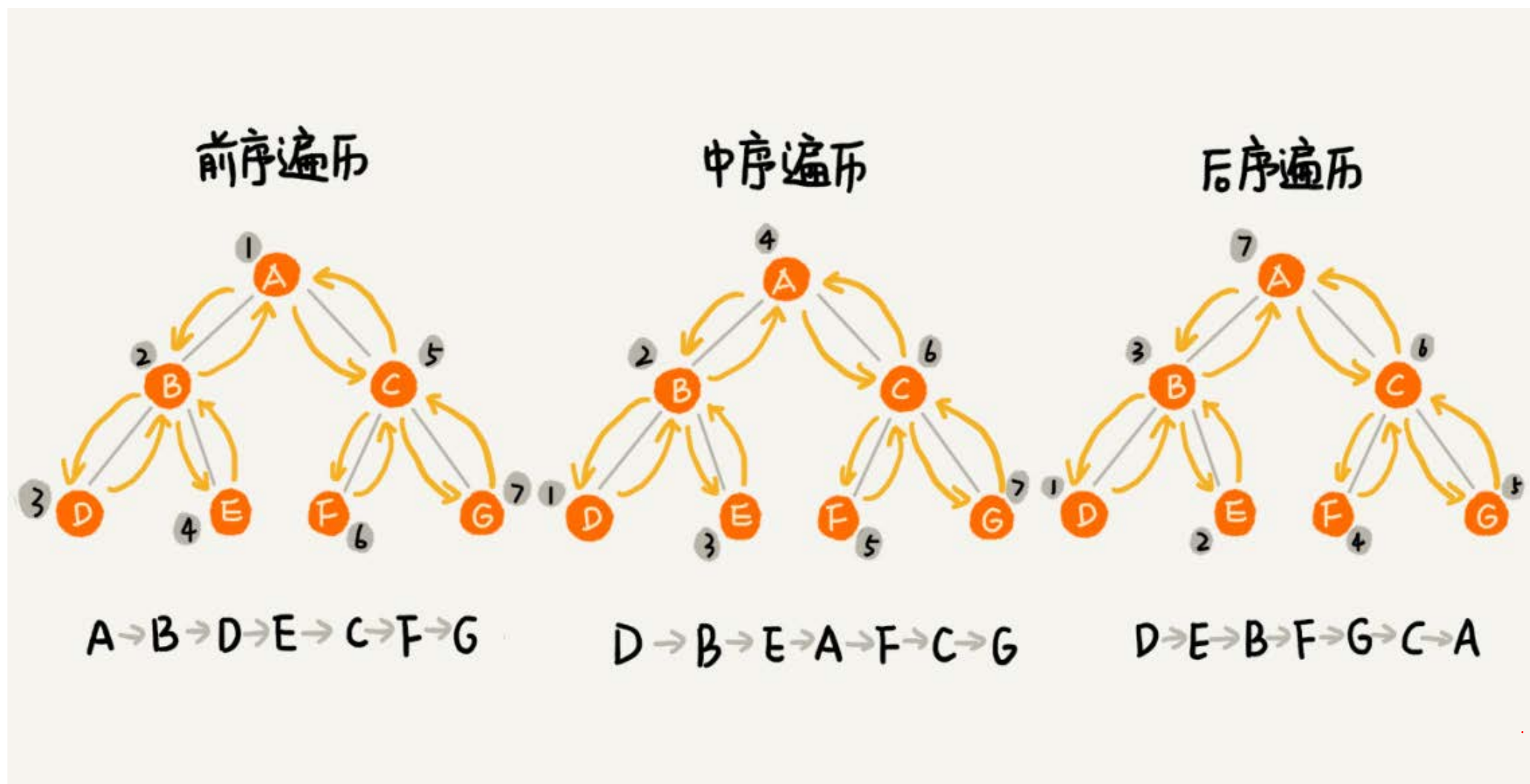
当我们讲到堆和堆排序的时候，你会发现，堆其实就是一种完全二叉树，最常用的存储方式就是数组。

二叉树的遍历

前面我讲了二叉树的基本定义和存储方法，现在来看二叉树中非常重要的操作，二叉树的遍历。这也是非常常见的面试题。

如何将所有节点都遍历打印出来呢？经典的方法有三种，前序遍历、中序遍历和后序遍历。其中，前、中、后序，表示的是节点与它的左右子树节点遍历打印的先后顺序。

- 前序遍历是指，对于树中的任意节点来说，先打印这个节点，然后再打印它的左子树，最后打印它的右子树。
- 中序遍历是指，对于树中的任意节点来说，先打印它的左子树，然后再打印它本身，最后打印它的右子树。
- 后序遍历是指，对于树中的任意节点来说，先打印它的左子树，然后再打印它的右子树，最后打印这个节点本身。



实际上，二叉树的前、中、后序遍历就是一个递归的过程。比如，前序遍历，其实就是先打印根节点，然后再递归地打印左子树，最后递归地打印右子树。

写递归代码的关键，就是看能不能写出递推公式，而写递推公式的关键就是，如果要解决问题A，就假设子问题B、C已经解决，然后再来看如何利用B、C来解决A。所以，我们可以把前、中、后序遍历的递推公式都写出来。

前序遍历的递推公式：

`preOrder(r) = print r->preOrder(r->left)->preOrder(r->right)`

中序遍历的递推公式：

```
inOrder(r) = inOrder(r->left)->print r->inOrder(r->right)
```

后序遍历的递推公式：

```
postOrder(r) = postOrder(r->left)->postOrder(r->right)->print r
```

有了递推公式，代码写起来就简单多了。这三种遍历方式的代码，我都写出来了，你可以看看。

```
void preOrder(Node* root) {
    if (root == null) return;
    print root // 此处为伪代码，表示打印root节点
    preOrder(root->left);
    preOrder(root->right);
}

void inOrder(Node* root) {
    if (root == null) return;
    inOrder(root->left);
    print root // 此处为伪代码，表示打印root节点
    inOrder(root->right);
}

void postOrder(Node* root) {
    if (root == null) return;
    postOrder(root->left);
    postOrder(root->right);
    print root // 此处为伪代码，表示打印root节点
}
```

二叉树的前、中、后序遍历的递归实现是不是很简单？你知道二叉树遍历的时间复杂度是多少吗？我们一起来看看。

从我前面画的前、中、后序遍历的顺序图，可以看出来，每个节点最多会被访问两次，所以遍历操作的时间复杂度，跟节点的个数 n 成正比，也就是说二叉树遍历的时间复杂度是 $O(n)$ 。

解答开篇&内容小结

今天，我讲了一种非线性表数据结构，树。关于树，有几个比较常用的概念你需要掌握，那就是：根节点、叶子节点、父节点、子节点、兄弟节点，还有节点的高度、深度、层数，以及树的高度。

我们平时最常用的树就是二叉树。二叉树的每个节点最多有两个子节点，分别是左子节点和右子节点。二叉树中，有两种比较特殊的树，分别是满二叉树和完全二叉树。满二叉树又是完全二叉树的一种特殊情况。

二叉树既可以用链式存储，也可以用数组顺序存储。数组顺序存储的方式比较适合完全二叉树，其他类型的二叉树用数组存储会比较浪费存储空间。除此之外，二叉树里非常重要的操作就是前、中、后序遍历操作，遍历的时间复杂度是 $O(n)$ ，你需要理解并能用递归代码来实现。

课后思考

1. 给定一组数据，比如1, 3, 5, 6, 9, 10。你来算算，可以构建出多少种不同的二叉树？
2. 我们讲了三种二叉树的遍历方式，前、中、后序。实际上，还有另外一种遍历方式，也就是按层遍历，你知道如何实现吗？

欢迎留言和我分享，我会第一时间给你反馈。



数据结构与算法之美

为工程师量身打造的数据结构与算法私教课

王争

前 Google 工程师



新版升级：点击「👤请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

精选留言：

- 失火的夏天 2018-11-11 16:58:59

1.是卡特兰数，是 $C[n,2n] / (n+1)$ 种形状，c是组合数，节点的不同又是一个全排列，一共就是 $n! * C[n,2n] / (n+1)$ 个二叉树。可以通过数学归纳法推导得出。

2.层次遍历需要借助队列这样一个辅助数据结构。（其实也可以不用，这样就要自己手动去处理节点的关系，代码不太好理解，好处就是空间复杂度是 $O(1)$ ）。不过用队列比较好理解，缺点就是空间复杂度是 $O(n)$ ）。根节点先入队列，然后队列不空，取出对头元素，如果左孩子存在就入列队，否则什么也不做，右孩子同理。直到队列为空，则表示树层次遍历结束。树的层次遍历，其实也是一个广度优先的遍历算法。[43赞]

• meng 2018-11-18 15:10:14

关于问题¹，如果是完全二叉树，老师说过可以放在数组里面，那么问题是否 可以简化为数组内的元素有多少种组合方式，这样的话，就是 $n!$ ，不知是否可以这样理解？[35赞]

作者回复2018-11-20 02:09:57

• 姜威 2018-11-24 12:43:07

树，总共包含4节内容。具体如下：

- 1.树、二叉树
- 2.二叉查找树
- 3.平衡二叉树、红黑树
- 4.递归树

一、树

1.树的常用概念

根节点、叶子节点、父节点、子节点、兄弟节点，还有节点的高度、深度以及层数，树的高度。

2.概念解释

节点：树中的每个元素称为节点

父子关系：相邻两节点的连线，称为父子关系

根节点：没有父节点的节点

叶子节点：没有子节点的节点

父节点：指向子节点的节点

子节点：被父节点指向的节点

兄弟节点：具有相同父节点的多个节点称为兄弟节点关系

节点的高度：节点到叶子节点的最长路径所包含的边数

节点的深度：根节点到节点的路径所包含的边数

节点的层数：节点的深度+1（根节点的层数是1）

树的高度：等于根节点的高度

二、二叉树

1.概念

①什么是二叉树？

每个节点最多只有2个子节点的树，这两个节点分别是左子节点和右子节点。

②什么是满二叉树？

有一种二叉树，除了叶子节点外，每个节点都有左右两个子节点，这种二叉树叫做满二叉树。

③什么是完全二叉树？

有一种二叉树，叶子节点都在最底下两层，最后一层叶子节都靠左排列，并且除了最后一层，其他层的节点个数都要达到最大，这种二叉树叫做完全二叉树。

2.完全二叉树的存储

①链式存储

每个节点由3个字段，其中一个存储数据，另外两个是指向左右子节点的指针。我们只要拎住根节点，就可以通过左右子节点的指针，把整棵树都串起来。这种存储方式比较常用，大部分二叉树代码都是通过这种方式实现的。

②顺序存储

用数组来存储，对于完全二叉树，如果节点X存储在数组中的下标为i，那么它的左子节点的存储下标为 $2*i$ ，右子节点的下标为 $2*i+1$ ，反过来，下标 $i/2$ 位置存储的就是该节点的父节点。注意，根节点存储在下标为1的位置。完全二叉树用数组来存储时最省内存的方式。

3.二叉树的遍历

①前序遍历：对于树中的任意节点来说，先打印这个节点，然后再打印它的左子树，最后打印它的右子树。

②中序遍历：对于树中的任意节点来说，先打印它的左子树，然后再打印它的本身，最后打印它的右子树。

③后序遍历：对于树中的任意节点来说，先打印它的左子树，然后再打印它的右子树，最后打印它本身。

前序遍历的递推公式：

`preOrder(r) = print r->preOrder(r->left)->preOrder(r->right)`

中序遍历的递推公式：

`inOrder(r) = inOrder(r->left)->print r->inOrder(r->right)`

后序遍历的递推公式：

`postOrder(r) = postOrder(r->left)->postOrder(r->right)->print r`

时间复杂度：3种遍历方式中，每个节点最多会被访问2次，所以时间复杂度是 $O(n)$ 。

三、思考

1.二叉树有哪几种存储方式？什么样的二叉树适合用数组来存储？

2.给定一组数据，比如1, 3, 5, 6, 9, 10.你来算算，可以构建出多少种不同的二叉树？

3.我们讲了三种二叉树的遍历方式，前、中、后序。实际上，还有另一种遍历方式，也就是按层遍历，你知道如何实现吗？

4.如何用循环实现二叉树的遍历？[10赞]

23|二叉树基础（上）：什么样的二叉树适合用数组来存储？

- 1、既然是数组了，说明是完全二叉树，应该有 n 的阶乘个组合。
- 2、二叉树按层遍历，可以看作以根结点为起点，图的广度优先遍历的问题。 [7赞]

作者回复 2018-11-22 01:52:00

- LeoBing 2018-11-17 05:58:32

恕我愚钝。完全二叉树最后一层叶节点都靠左。可是图上节点⁹是靠右的，是不是我理解有什么问题，请教老师 [7赞]

- Jerry银银 2018-11-18 01:21:08

第一题：

确定两点：

- 1) n 个数，即 n 个节点，能构造出多少种不同形态的树？
- 2) n 个数，有多少种不同的排列？

当确定以上两点，将【1)的结果】乘以【2)的结果】，即为最终的结果。

但是有一个注意的点：如果 n 中有相等的数，产生的总排列数就不是 $n!$ 了哟

通过这一题，我学到了【卡塔兰数】：https://en.wikipedia.org/wiki/Catalan_number

第二题：

层序遍历，借用队列辅助即可，根节点先入队列，然后循环从队列中pop节点，将pop出来的节点的左子节点先入队列，右节点后入队列，依次循环，直到队列为空，遍历结束。

leetcode上有个类似的题目，链接为：<https://leetcode.com/problems/binary-tree-level-order-traversal/>

Java代码如下：

```
/**
 * Definition for a binary tree node.
 * public class TreeNode {
 *     int val;
 *     TreeNode left;
 *     TreeNode right;
 *     TreeNode(int x) { val = x; }
 * }
 */
```

```

class Solution {
public List<List<Integer>> levelOrder(TreeNode root) {
    if (root == null) return new ArrayList<>();

    List<List<Integer>> result = new ArrayList<>();

    Queue<TreeNode> queue = new LinkedList<TreeNode>();
    queue.offer(root);

    Queue<TreeNode> curLevelNodes = new LinkedList<TreeNode>();

    while (!queue.isEmpty()) {
        TreeNode node = queue.poll();
        curLevelNodes.offer(node);

        if (queue.isEmpty()) {
            List<Integer> list = new ArrayList<>(curLevelNodes.size());
            while (!curLevelNodes.isEmpty()) {
                TreeNode curNode = curLevelNodes.poll();
                list.add(curNode.val);

                if (curNode.left != null) {
                    queue.offer(curNode.left);
                }

                if (curNode.right != null) {
                    queue.offer(curNode.right);
                }
            }
            result.add(list);
        }
    }
}

```

```
return result;
}
```

```
}
```

[4赞]

- 明翼 2018-12-16 10:07:07

我看很多人计算第一题都按照完全二叉树计算的，实际上并没有说完全二叉树，所以n阶乘肯定不对吧，只要是二叉树按照文中规则肯定可以按照数组存储，六个数字，前面五个数字最多浪费四个位置加上本身存储五个就是九个位置，然后六可以浪费一个，那就是一共十个位置，六个数字，有多少种放法就有多少种二叉树。 [3赞]

- 陶瓷杯 2018-11-21 10:13:18

现在评论的小伙伴少了好多，坚持学习的小伙伴是不是越来越少了？大家的热情呢？ [3赞]

作者回复2018-11-22 01:59:12

有些人学得慢 或者工作耽搁了。一直追着最新的看的不多

- 传说中的成大大 2018-11-12 14:59:29

刚刚思考了完全二叉树的定义 叶子结点必须要在最后两层 如果不在最后两层的话通过数组顺序存储也会浪费空间吧 [3赞]

作者回复2018-11-13 01:45:06

是的

- D→_→M 2018-11-12 05:17:42

老师是否可以在您专栏的github上传一下二叉树这几节的相关代码，还有除了递归遍历二叉树，循环遍历是否也可以讲一下，或者在github上上传一下相关代码，自行研究学习。 [3赞]

作者回复2018-11-13 01:56:06

非递归遍历比较复杂 不建议非得给自己制造学习难度 除非是为了面试。其他的二叉树的代码我会放到github上