39|回溯算法:从电影《蝴蝶效应》中学习回溯算法的核心思想

我们在<u>第31节</u>提到,<u>深度优先搜索算法利用的是回溯算法思想。这个算法思想非常简单,但是应用却非常广泛。它除了用来指导像深度优先搜索这种经典的算法设计之外,还可以用在很多实际的软件开发场景中,比如正则表达式匹配、编<u>译原理中的</u>语法分析等。</u>

除此之外,很多经典的数学问题都可以用回溯算法解决,比如数独、八皇后、⁰⁻¹背包、图的着色、旅行商问题、全排列等等。既然应用如此广泛,我们今天就来学习一下这个算法思想,看看它是如何指导我们解决问题的。

如何理解"回溯算法"?

在我们的一生中,会遇到很多重要的岔路口。在岔路口上,每个选择都会影响我们今后的人生。有的人在每个岔路口都能做出最正确的选择,最后生活、事业都 达到了一个很高的高度;而有的人一路选错,最后碌碌无为。如果人生可以量化,那如何才能在岔路口做出最正确的选择,让自己的人生"最优"呢?

我们可以借助前面学过的贪心算法,在每次面对岔路口的时候,都做出看起来最优的选择,期望这一组选择可以使得我们的人生达到"最优"。但是,我们前面也讲过,贪心算法并不一定能得到最优解。那有没有什么办法能得到最优解呢?

2004年上映了一部非常著名的电影《蝴蝶效应》,讲的就是主人公为了达到自己的目标,一直通过回溯的方法,回到童年,在关键的岔路口,重新做选择。当然,这只是科幻电影,我们的人生是无法倒退的,但是这其中蕴含的思想其实就是回溯算法。

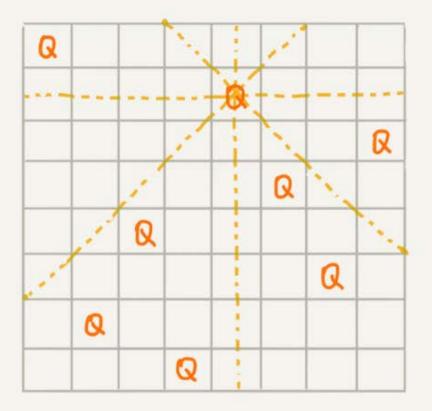
笼统地讲,回溯算法很多时候都应用在"搜索"这类问题上。不过这里说的搜索,并不是狭义的指我们前面讲过的图的搜索算法,<u>而是在一组可能的解中,搜索满足期望的解。</u>

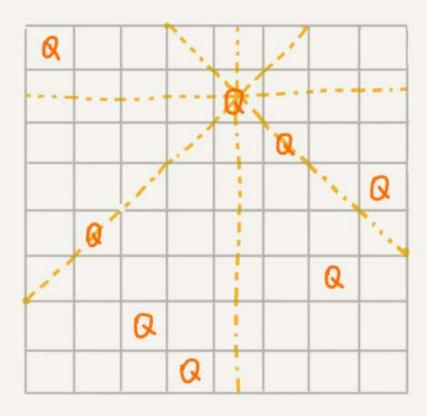
回溯的处理思想,有点类似枚举搜索。我们枚举所有的解,找到满足期望的解。为了有规律地枚举所有可能的解,避免遗漏和重复,我们把问题求解的过程分为 多个阶段。每个阶段,我们都会面对一个岔路口,我们先随意选一条路走,当发现这条路走不通的时候(不符合期望的解),就回退到上一个岔路口,另选一种 走法继续走。

理论的东西还是过于抽象,老规矩,我还是举例说明一下。我举一个经典的回溯例子,我想你可能已经猜到了,那就是八皇后问题。

我们有一个^{8x8}的棋盘,希望往里放⁸个棋子(皇后),每个棋子所在的行、列、对角线都不能有另一个棋子。你可以看我画的图,第一幅图是满足条件的一种方法,第二幅图是不满足条件的。八皇后问题就是期望找到所有满足这种要求的放棋子方式。

总的问题分为8个阶段





我们把这个问题划分成⁸个阶段,依次将⁸个棋子放到第一行、第二行、第三行······第八行。在放置的过程中,我们不停地检查当前的方法,是否满足要求。如果满足,则跳到下一行继续放置棋子;如果不满足,那就再换一种方法,继续尝试。

回溯算法非常适合用递归代码实现,所以,我把八皇后的算法翻译成代码。我在代码里添加了详细的注释,你可以对比着看下。如果你之前没有接触过八皇后问题,建议你自己用熟悉的编程语言实现一遍,这对你理解回溯思想非常有帮助。

```
int[] result = new int[8];//全局或成员变量,下标表示行,值表示queen存储在哪一列 public void cal8queens(int row) { // 调用方式: cal8queens(0); if (row == 8) { // 8个棋子都放置好了,打印结果 printQueens(result); return; // 8行棋子都放好了,已经没法再往下递归了,所以就return } for (int column = 0; column < 8; ++column) { // 每一行都有8中放法 if (isOk(row, column)) { // 有些放法不满足要求
```

```
39|回溯算法: 从电影《蝴蝶效应》中学习回溯算法的核心思想
           result[row] = column; // 第row行的棋子放到了column列
           cal8queens(row+1): // 考察下一行
                  左上角
                                           <del>化</del>左上角
         private soolean isOk(int row. int column) 以判断row行column列放置是否合适
         int leftup = column - 1, rightup = column + 1;
         for (int i = row-1: i >= 0: --i) { // 逐行往上考察每一行
          if (result[i] == column) return false; // 第i行的column列有棋子吗?
                                                                                                    往上找: 1.该列有无
          2.左上角
           if (result[i] == leftup) return false;
                                                                                                    有无
          if (rightup < 8) { // 考察右上对角线: 第i行rightup列有棋子吗?
           if (result[i] == rightup) return false;
                                                                                                                  3.右上角
          --leftup; ++rightup;
         return true;
        private void printQueens(int[] result) { // 打印出一个二维矩阵
         for (int row = 0; row < 8; ++row) {
          for (int column = 0; column < 8; ++column) {
  if (result[row] == column) System.out.print("Q");
           else System.out.print("* ");
          System.out.println();
```

两个回溯算法的经典应用

System.out.println();

回溯算法的理论知识很容易弄懂。不过,对于新手来说,比较难的是用递归来实现。所以,我们再通过两个例子,来练习一下回溯算法的应用和实现。

10-1背包) ———— 物体是不能分割的 要么装 要么不装 所以叫01问题

0-1背包是非常经典的算法问题,很多场景都可以抽象成这个问题模型。这个问题的经典解法是动态规划,不过还有一种简单但没有那么高效的解法,那就是今天讲的回溯算法。动态规划的解法我下一节再讲,我们先来看下,如何用回溯法解决这个问题。

0-1背包问题有很多变体,我这里介绍一种比较基础的。我们有一个背包,背包总的承载重量是Wkg。现在我们有n个物品,每个物品的重量不等,并且不可分割。 我们现在期望选择几件物品,装载到背包中。在不超过背包所能装载重量的前提下,如何让背包中物品的总重量最大?

实际上,背包问题我们在贪心算法那一节,已经讲过一个了,不过那里讲的物品是可以分割的,我可以装某个物品的一部分到背包里面。今天讲的这个背包问题,物品是不可分割的,要么装要么不装,所以叫0-1背包问题。显然,这个问题已经无法通过贪心算法来解决了。我们现在来看看,用回溯算法如何来解决。

对于每个物品来说,都有两种选择,装进背包或者不装进背包。对于n个物品来说,总的装法就有 2^n 种,去掉总重量超过Wkg的,从剩下的装法中选择总重量最接近Wkg的。不过,我们如何才能不重复地穷举出这 2^n 种装法呢?

这里就可以用回溯的方法。我们可以把物品依次排列,整个问题就分解为了n个阶段,每个阶段对应一个物品怎么选择。先对第一个物品进行处理,选择装进去或者不装进去,然后再递归地处理剩下的物品。描述起来很费劲,我们直接看代码,反而会更加清晰一些。

39|回溯算法:从电影《蝴蝶效应》中学习回溯算法的核心思想

这里还稍微用到了一点搜索剪枝的技巧,就是当发现已经选择的物品的重量超过Wkg之后,我们就停止继续探测剩下的物品。你可以看我写的具体的代码。

主要思想:在递归之前做出选择(即前序遍历的时间节点),在递归之后(即后序遍历的时间节点)撤销刚才的选择

此处不同一般的回溯 第i层代表第i个物品 此时的选择有2个 选或不选

2.正则表达式

看懂了0-1背包问题,我们再来看另外一个例子,正则表达式匹配。

对于一个开发工程师来说,正则表达式你应该不陌生吧?在平时的开发中,或多或少都应该用过。实际上,正则表达式里最重要的一种算法思想就是回溯。

正则表达式中,最重要的就是通配符,通配符结合在一起,可以表达非常丰富的语义。为了方便讲解,我假设正表达式中只包含"*"和"?"这两种通配符,并且对这两个通配符的语义稍微做些改变,其中,"*"匹配任意多个(大于等于⁰个)任意字符,"?"匹配零个或者一个任意字符。基于以上背景假设,我们看下,如何用回溯算法,判断一个给定的文本,能否跟给定的正则表达式匹配?

我们依次考察正则表达式中的每个字符,当是非通配符时,我们就直接跟文本的字符进行匹配,如果相同,则继续往下处理;如果不同,则回溯。

如果遇到特殊字符的时候,我们就有多种处理方式了,也就是所谓的岔路口,比如"*"有多种匹配方案,可以匹配任意个文本串中的字符,我们就先随意的选择一种匹配方案,然后继续考察剩下的字符。如果中途发现无法继续匹配下去了,我们就回到这个岔路口,重新选择一种匹配方案,然后再继续匹配剩下的字符。

有了前面的基础,是不是这个问题就好懂多了呢?我把这个过程翻译成了代码,你可以结合着一块看下,应该有助于你理解。

```
public class Pattern {
    private boolean matched = false;
    private char[] pattern; // 正则表达式
    private int plen; // 正则表达式长度

public Pattern(char[] pattern, int plen) {
    this.pattern = pattern;
    this.plen = plen;
}

public boolean match(char[] text, int tlen) { // 文本串及长度
    matched = false;
    rmatch(0, 0, text, tlen);
    return matched;
}

private void rmatch(int ti, int pj, char[] text, int tlen) {
    if (matched) return; // 如果已经匹配了,就不要继续递归了
    if (pj == plen) { // 正则表达式到结尾了
        if (ti == tlen) matched = true; // 文本串也到结尾了
```

内容小结

回溯算法的思想非常简单,大部分情况下,都是用来解决广义的搜索问题,也就是,从一组可能的解中,选择出一个满足要求的解。回溯算法非常适合用递归来实现,在实现的过程中,剪枝操作是提高回溯效率的一种技巧。利用剪枝,我们并不需要穷举搜索所有的情况,从而提高搜索效率。

尽管回溯算法的原理非常简单,但是却可以解决很多问题,比如我们开头提到的深度优先搜索、<u>八皇后、⁰⁻¹背包问</u>题、图的着色、旅行商问题、数独、<u>全排列、</u> 正则表达式匹配等等。如果感兴趣的话,你可以自己搜索研究一下,最好还能用代码实现一下。如果这几个问题都能实现的话,你基本就掌握了回溯算法。

课后思考

现在我们对今天讲到的⁰⁻¹背包问题稍加改造,如果每个物品不仅重量不同,价值也不同。如何在不超过背包重量的情况下,让背包中的总价值最大? 欢迎留言和我分享,也欢迎点击"请朋友读",把今天的内容分享给你的好友,和他一起讨论、学习。



数据结构与算法之美

为工程师量身打造的数据结构与算法私教课

王争

前 Google 工程师



新版升级:点击「²。请朋友读」,10位好友免费读,邀请订阅更有<mark>现金</mark>奖励。

精选留言:

• 纯洁的憎恶 2018-12-24 01:08:56 回溯算法本质上就是枚举,优点在于其类似于摸着石头过河的查找策略,且可以通过剪枝少走冤枉路。它可能适合应用于缺乏规律,或我们还不了解其规律的搜索场景中。[14赞]

39|回溯算法: 从电影《蝴蝶效应》中学习回溯算法的核心思想 作者回复2018-12-24 10:58:42

• 纯洁的憎恶 2018-12-24 11:45:10

0-1背包的递归代码**里**第11行非常巧妙,它借助回溯过程,实现了以每一个可能的物品,作为第一个装入背包的,以尝试所有物品组合。但如果仅按从前向后执行的顺序看,是不太容易发现这一点的。[5赞]

• slyher 2018-12-24 03:42:43

0-1 背包问题的回溯实现技巧:

第 11 行的递归调用表示不选择当前物品,直接考虑下一个(第 i+1 个),故 cw 不更新

第13行的递归调用表示选择了当前物品,故考虑下一个时,cw 通过入参更新为 cw + items[i]

函数入口处的 if 分支表明递归结束条件,并保证 maxW 跟踪所有选择中的最大值 [5赞]

• spark 2019-01-06 04:57:09

看不懂背包问题代码同学,请好好仔细看看下面这句话,再结合代码你就看懂了

我们可以把物品依次排列,整个问题就分解为了 n 个阶段,每个阶段对应一个物品怎么选择。先对第一个物品进行处理,选择装进去或者不装进去,然后再递归地处理剩下的物品。 [2赞]

作者回复2019-01-07 01:52:01

- 猫头鹰爱拿铁 2018-12-28 01:55:42
 总觉得背包问题11行代码应该写在14行后,那个if条件后面。[2赞]
- 传说中的成大大 2018-12-27 08:51:38 今天又读了一遍这个文章,又写一遍八皇后,写的更快,更流畅,背包和正则匹配的代码也理解得更透彻了 [1赞]
- 小美 2018-12-27 08:29:11
 - 0-1 背包那个问题,没有地方存放,哪个地方存储选取的数组呢。结果输出在哪?希望老师指导下 [1赞]
- Kudo 2018-12-27 07:08:43
 - 0-1背包python实现:

maxW = -1# tracking the max weight

return

```
for col in range(8): #每行有8种放法,依次遍历
if isOk(row, col): # 放法是否满足要求
result[row] = col # 选择该列
cal8queens(row+1) # 考察下一行
def isOk(row, col):
leftup, rightup = col-1, col+1
for r in range(row-1,-1,-1): # 遍历[row-1, -1)行
if result[r] in [leftup,rightup,col]:
return False
leftup -= 1; rightup += 1
return True
def printQueens(result): # 打印8*8结果
for row in range(8):
for col in range(8):
if result[row] == col:
print('Q', end=' ')
else:
print('*', end=' ')
print() # 换行 [1裝]
```

• 森码 2018-12-27 03:38:39

今天正好发现一个算法的示例,大家结合看看,应该能更好的理解https://algorithm-visualizer.org/backtracking/n-queens-problem [1赞]