

Farzad Golghasemi

Frontend Webentwickler*

✉ farzyxo@gmail.com

☎ +49-177-9115469

in in/farzadgo

github.com/farzadgo

Relevante Erfahrungen

Web-Programmierer @ nota e.V.

2022-04 – 2023.12 / Berlin, DE (1.5 Jahre)

- Beitrag zur Nutzerschnittstelle & Front-End-Funktionalität des Projekts [nota.space](#)
- Moderne JavaScript-Programmierung für p5.js-basierte Software

Webdesigner @ collectAI

2021-07 – 2021-11 / Hamburg, DE (5 Monate)

- Gestaltung und JavaScript-Entwicklung von Landingpages, E-Mails und deren Verhalten

UI/UX-Designer @ BIBA

2019-06 – 2021-05 / Bremen, DE (2 Jahre)

- Forschung zur Verwendung und Kombination von GUIs in Bezug auf eine Chatbot-App
- Gestaltung und Forschung zur Entwicklung einer Plattform für Zustandsautomaten und SCXML
- Zusammenarbeit mit einem Team von Ingenieur*innen und Designer*innen

3D-Modellierung & Visualisierung @ verschiedenen Designfirmen

2012-12 – 2016-06 / Ankara, TR (4 Jahre)

- Design, 3D- und algorithmische Modellierung sowie Visualisierung für eine Vielzahl von Architekturprojekten in Zusammenarbeit mit Teams von Ingenieur*innen und Designer*innen

Webprojekte @ Freelancer* 2+ Jahre

Netzwerk Zwischennutzung Website

2023-10 – 2024-01

- Svelte • TypeScript • Tailwind CSS • GraphQL • Mapbox GL JS
- *Arbeitgeber*in* AAA GmbH *Design* Bas&Aer *Backend* G. Ribeiro

Endless Twist Open Access Veröffentlichung

2023-12

- TypeScript • Vite • CSS

Website für das Projekt “moyo”

2023-10

- Next.js • React • CSS • Vercel
- *Arbeitgeber*in* perspActives e.V.

...

Fähigkeiten

Programmiersprachen

JavaScript (ES6) • TypeScript

HTML • CSS • Markdown • JSX

Frameworks & Libraries

React • Svelte • Next.js • Gatsby

Three.js • GraphQL • Tailwind CSS

p5.js • REST API • Mapbox GL JS

Dexie.js • Framer Motion

Tools & Plattformen

Git • npm • node.js • Agile

Windows • Linux • Vite • Webpack

CI/CD • Netlify • Vercel

Software

Rhino3D • Grasshopper 3D • Blender

SketchUp • Photoshop • Illustrator

InDesign • Figma

Ausbildung

Universität Bremen + HfK Bremen

2018 – 2023 / Bremen, DE

Master in Digitalen Medien

- Schwerpunkt auf Technologie, Theorie und Design

Middle East Technical University

2009 – 2014 / Ankara, TR

Bachelor in Architektur

- Schwerpunkt auf Design und technologischen Methoden wie Computergrafik und algorithmisches Design

Website für das Projekt *MINE*

2023-08

– Next.js • React • CSS • Vercel

– *Arbeitgeber*in* notyet Kollektiv

Portfolio-Website für G. Valdespino

2023-06

– Next.js • PDF rendering • SEO • CSS • Netlify

Endless Twist Mixed Media Website

2023-01 – 2023-10

– TypeScript • HTML5 • WebGL • Three.js • Vite • Blender

Website für das Projekt *RESTORE*

2022-03 – 2022-07

– Next.js • React • Three.js • CSS • Mapbox GL JS • Blender

– *Arbeitgeber*in* Hacer Sitio Kollektiv

Demo-App für den öffentlichen Nahverkehr in Berlin

2021-07

– React • Axios • CSS • Netlify

Persönliche Portfolio-Website [v2]

2021-04 – 2021-07

– Gatsby • React • CSS • SEO • Three.js • Netlify

Adrift Walking App (React-Version)

2021-01 – 2021-04

– React (SPA) • CSS • CRUD (IndexedDB) • PWA • Netlify

Portfolio Website für C. Anacker

2020-07

– HTML5 • CSS • JavaScript • SVG Animation • GitHub Pages

Adrift Walking App (JS-Version)

2020-02 – 2020-06

– Vanilla JS (SPA) • CSS • Media Recording API • GitHub Pages

Persönliche Portfolio-Website [v1]

2019-02 – 2019-05

– HTML • CSS • JavaScript • Bootstrap • p5.js

Sprachen

Englisch – Professionell (C2)

Deutsch – Fortgeschrittene Sprachverwendung (B1/B2)

Türkisch – Muttersprache / zweisprachig

Persisch – Muttersprache / zweisprachig

Interessen

Fahrradtouren • Retro-Fahrräder • Elektronische Musik & DJ-Mixing • Persische Kalligrafie • Architekturfotografie