

Farzad Golghasemi

Frontend Software Entwickler

✉ farzyxo@gmail.com ☎ +491779115469 📍 Berliner Str. 28203 Bremen DE
🌐 LinkedIn 📄 GitHub 📁 Portfolio 🌐 Personal

Berufserfahrung

Frontend Software Entwickler @ engram GmbH // Bremen, DE

Aug 2024 – heute

Flutter Vue 3 TypeScript Kanban Jira

- Beitrag zur Frontend-Entwicklung einer anspruchsvollen hybriden Mobile-App + moderne Vue-Entwicklung mit Composition API
- Teil eines Engineering-Teams, das Kanban-basierte Agile-Entwicklungsmethoden mithilfe des Atlassian-Ökosystems implementiert

Webentwickler @ nota.space // Berlin, DE

Apr 2022 – Dez 2023 (1.5 Jahre)

JavaScript HTML Docker Django Postgres

- Beitrag zur Nutzerschnittstelle und Front-End-Funktionalität des Projekts [nota.space](#)
- Moderne JavaScript-Programmierung für eine datengesteuerte Canvas-basierte Web-Software mit MVC-Muster und einer eigenen Scripting-Funktionalität

Webdesigner @ collectAI GmbH // Hamburg, DE

Jul 2021 – Nov 2021 (5 Monate)

JavaScript HTML CSS Figma Jira

- Gestaltung und JavaScript-Entwicklung von Landingpages und E-Mails

UI/UX-Designer @ BIBA GmbH // Bremen, DE

Jun 2019 – Mai 2021 (2 Jahre)

JavaScript HTML Figma SCXML Confluence Jira

- Forschung zur Verwendung und Kombination von GUIs in Bezug auf eine Chatbot-App
- Gestaltung und Forschung zur Entwicklung einer Plattform für state machines und SCXML
- Zusammenarbeit mit einem Team von Ingenieur*innen und Designer*innen durch Agile...

3D Entwickler @ Motto Architecture, BNR Urban Planning, ... // Ankara, TR

2012 – 2016 (4 Jahre)

AutoCAD SketchUp Rhino3D Grasshopper Adobe CC

- Design, 3D- und algorithmische Modellierung und Visualisierung für verschiedene Designbüros und Architekturprojekte

Professionelle Provisionen

Netzwerk Zwischennutzung Website ↗

Okt 2023 – Jan 2024 (4 Monate)

TypeScript Svelte Tailwind CSS Mapbox Strapi GraphQL <>

Arbeitgeber AAA GmbH *Design* Bas&Aer *Backend* G. Ribeiro

RESTORE_ Website ↗

Mär 2022 – Jul 2022 (4 Monate)

React Next.js Three.js CSS Mapbox Blender Vercel <>

Arbeitgeber Hacer Sitio collective *Design* G. Valdespino & F. Golghasemi

React Next.js CSS Vercel <>

Arbeitgeber perspActives e.V. Design F. Golghasemi

Ausbildung

Universität Bremen + HfK Bremen

Okt 2018 – Mai 2023

Master in **Digital Media** (1.1)

- Schwerpunkt auf Technologie, Theorie und Design, und Entwicklung von wissenschaftlichen Projekten

Middle East Technical University

Okt 2009 – Jun 2014

Bachelor in Architektur (Auszeichnung)

- Schwerpunkt auf Architekturdesign und Technologie, z. B. CAD/CAM und algorithmisches Design

Digital Media Projekte

EndlessTwist.xyz [↗](#)

Jan 2023 – Dez 2023 (1 Jahr)

TypeScript Three.js HTML CSS Vite Blender <>

Im Jahr 2023 programmierte ich im Rahmen meiner Masterarbeit im Fach Digitale Medien die interaktive 3D- und Multimedia-Webseite **Endless Twist** unter Verwendung von Three.js und TypeScript. Darüber hinaus entwarf und programmierte ich die Open-Access-Veröffentlichung des Projekts, die auf endlesstwist.xyz/publication zugänglich ist.

Adrift.city [↗](#)

Jan 2021 – Mai 2021 (5 Monate)

React React Router CSS IndexedDB SPA PWA Netlify <>

Im Jahr 2021 entwickelte ich unter Verwendung von React, React Router und einigen Web-APIs (Audio Aecording and Web Storage APIs) **Adrift**, eine forschungsbasierte Anwendung (PWA), die durch die Dekonstruktion von Google Maps-Wander-routen einen neuen Wegweiser für das Driften („Wandern“ und „Verlaufen“) im vertrauten städtischen Kontext bietet.

Vanilla JS version (2020) [↗](#) source code [↗](#)

Mehr über mich

Sprachen

- **Englisch** – Professionell (C2)
- **Deutsch** – Selbstständige Spr. (B1/B2)
- **Persisch** – Muttersprache / zweisprachig
- **Türkisch** – Muttersprache / zweisprachig

Ich möchte gerne für ein Unternehmen arbeiten, das...

nachhaltiges und gemeinsames Wachstum durch horizontale Hierarchien fördert. Ein Raum, der die individuellen Entscheidungen der Mitarbeiter respektiert.

Aktuell lerne ich...

Python und Django und baue REST-APIs und Server mit Flask.

Interessen

Freie and open-source software (FOSS) Fahrradtouren Retro-Mountainbikes • Elektronische Musik & DJ-Mix-ing • Persische Kalligrafie • Architekturfotografie

Fertigkeiten

- Lern- und Forschungsorientierung sowie kritisches Denken
- Interdisziplinäre, kollaborative und teamorientierte Fähigkeiten
- Agile Entwicklungsfähigkeiten und Verwaltung der Quellcodekontrolle
- Aktive Beteiligung am Wissensaustausch und an Code-Reviews

Programming Languages

• **JavaScript** (4J) • **TypeScript** (1J) • **HTML/CSS** (5J) • Bash (1J)

Frameworks & Technologies

• **React** (3J) • **Next.js** (2J) • Svelte (1J) • Gatsby (3J) • Node.js (2J)
• **Tailwind CSS** (1J) • Three.js (3J) • p5.js (3J) • Mapbox GL JS (2J)
• Framer Motion (1J)

Tools & Platforms

• **Git** (4J) • **NPM** (3J) • **Webpack** (1J) • **Vite** (1J) • **Docker** (1J)
• **Netlify** (3J) • **Vercel** (2J) • **Cloudflare** (2J)

Asynchronous tools & more

• **Jira** (1J) • **Miro** (1J) • **Windows** (15J) • **Ubuntu** (2J) • **WSL** (1J)
• **Markdown** (4J) • **Figma** (1J) • **Blender** (3J) • **Adobe CC** (10J)