Programmation Linéaire
Notions fondamentales

Fabian Bastin
DIRO
Université de Montréal

Solutions de base

$$\begin{aligned} \min_{\boldsymbol{x}} \ & \boldsymbol{c}^T \boldsymbol{x} \\ \text{s.c.} \ & \boldsymbol{A}\boldsymbol{x} = \boldsymbol{b}, \\ & \boldsymbol{x} \geq 0. \end{aligned}$$

Supposons $m \leq n$ et rang$(\boldsymbol{A}) = m$. Sans perte de généralité, supposons les m premières colonnes de $\boldsymbol{A}$ indépendantes, et formons

$$\boldsymbol{A} = \begin{pmatrix} \boldsymbol{B} & \boldsymbol{D} \end{pmatrix}$$

Solution de base : $\boldsymbol{x} = (\boldsymbol{x}_b \ 0)$, avec $\boldsymbol{B}\boldsymbol{x}_b = \boldsymbol{b}$.
Solution de base dégénérée : si $\boldsymbol{x}_b$ contient des composantes nulles.
Solution de base réalisable : solution de base telle que $\boldsymbol{A}\boldsymbol{x} = \boldsymbol{b}$ et $\boldsymbol{x} \geq 0$.

Rappel : base d'un espace vectoriel

Considérons un ensemble $B = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ d'un sous-espace vectoriel V.

- Les éléments de B sont linéairement indépendants si

$$\sum_{i=1}^{m} \alpha_i u_i = 0$$

  admet pour seule solution $\alpha_i = 0$, $i = 1, \dots, m$.
- B est un ensemble générateur de V si $\forall\, y \in V$, $\exists\, \alpha_i$, $i = 1, \dots, m$ such that

$$\sum_{i=1}^{m} \alpha_i u_i = y.$$

- B est une base, si B est un ensemble linéairement indépendant et générateur de V

Rappel : base d'un espace vectoriel

- B est une base, si B est un ensemble linéairement indépendant et générateur de V

Théorème fondamental de la programmation linéaire

Soit un PL sous forme standard, avec $\boldsymbol{A}$ de dimension $m \times n$ et de rang plein (i.e. $\text{rang}(\boldsymbol{A}) = \text{m}$).

- S'il y a une solution réalisable, alors il y a une solution de base réalisable.
- S'il y a une solution réalisable optimale, alors il y a une solution de base réalisable optimale.

Preuve.

Écrivons

$$\boldsymbol{A} = \begin{pmatrix} \vdots & \vdots & & \vdots \\ \boldsymbol{a}_1 & \boldsymbol{a}_2 & \cdots & \boldsymbol{a}_n \\ \vdots & \vdots & & \vdots \end{pmatrix}$$

et

$$\boldsymbol{x} = (\boldsymbol{x}_1, \boldsymbol{x}_2, \cdots, \boldsymbol{x}_n)$$

Théorème fondamental de la PL : réalisabilité

Si $\boldsymbol{x}$ est réalisable, alors

$$x_1\boldsymbol{a}_1 + x_2\boldsymbol{a}_2 + \ldots + x_n\boldsymbol{a}_n = \boldsymbol{b}.$$

Supposons qu'il y a exactement p composantes > 0. S.p.d.g., supposons qu'il s'agit des p premières composantes : $\boldsymbol{x}_1, \ldots, \boldsymbol{x}_p$. Alors, nous avons

$$x_1\boldsymbol{a}_1 + x_2\boldsymbol{a}_2 + \ldots + x_p\boldsymbol{a}_p = \boldsymbol{b}.$$

<u>Cas 1 :</u> $\boldsymbol{a}_1, \ldots, \boldsymbol{a}_p$ linéairement indépendants.
Dès lors, $p \leq m$. Si $p = m$, la preuve est complète. Supposons donc $p < m$. Comme $\boldsymbol{A}$ est de rang plein, on peut choisir $m - p$ vecteurs (colonnes de $\boldsymbol{A}$) à partir des $n - p$ vecteurs restants pour former un ensemble de m vecteurs linéairement indépendants. En affectant la valeur 0 aux $m - p$ variables correspondantes, on obtient une solution de base réalisable (dégénérée).

Théorème fondamental de la PL : réalisabilité

Cas 2 : $\boldsymbol{a}_1, \ldots, \boldsymbol{a}_p$ linéairement dépendants.
Dès lors, pour un certain $\boldsymbol{y} = (y_1, y_2, \ldots, y_p, 0, \ldots, 0)$ $(\in \mathcal{R}^n)$, avec au moins un $y_i > 0$,

$$y_1 \boldsymbol{a}_1 + y_2 \boldsymbol{a}_2 + \ldots y_p \boldsymbol{a}_p = \mathbf{0}.$$

Dès lors, pour un ϵ quelconque,

$$(x_1 - \epsilon y_1)\boldsymbol{a}_1 + (x_2 - \epsilon y_2)\boldsymbol{a}_2 + \ldots (x_p - \epsilon y_p)\boldsymbol{a}_p = \boldsymbol{b}.$$

Autrement dit,

$$\boldsymbol{A}(\boldsymbol{x} - \epsilon \boldsymbol{y}) = \boldsymbol{b}.$$

Pour $\epsilon > 0$, et croissant, les composantes de $\boldsymbol{x} - \epsilon \boldsymbol{y}$ augmentent, diminuent, ou restent constantes, suivant que y_i est négatif, positif ou nul.

Théorème fondamental de la PL : réalisabilité

Prenons

$$\epsilon = \min \left\{ \frac{x_i}{y_i} \;\middle|\; y_i > 0 \right\}.$$

Soit j l'indice permettant d'atteindre ce minimum. Alors

$$x_j - \epsilon y_j = 0,$$

et donc $\boldsymbol{x} - \epsilon \boldsymbol{y}$ a au plus $p - 1$ variables positives. En répétant ce processus si nécessaire, on peut éliminer des variables positives jusqu'à obtenir une solution réalisable avec des colonnes correspondantes qui sont linéairement indépendantes. Le cas 1 s'applique alors.

Théorème fondamental de la PL : optimalité

Soit $\boldsymbol{x} = (x_1, x_2, \ldots, x_n)$ une solution optimale réalisable, et comme précédemment, supposons qu'il y a exactement p variables positives $x_1, x_2, \ldots, x_p$.

À nouveau deux cas.

- Cas 1 : correspond à l'indépendance linéaire, et se traite comme pour la question de réalisabilité.
- Cas 2 : similaire à la réalisabilité, à ceci près que nous devons montrer que pour n'importe quel ϵ, la solution $x - \epsilon y$ est optimale.

Théorème fondamental de la PL : optimalité

La fonction objectif prend alors comme valeur

$$\boldsymbol{c}^T\boldsymbol{x} - \epsilon\boldsymbol{c}^T\boldsymbol{y}.$$

Pour ϵ suffisamment proche de 0, qu'il soit positif ou négatif, $\boldsymbol{x} - \epsilon\boldsymbol{y}$ est réalisable (on ne change pas le signe des composantes).

Dès lors, $\boldsymbol{c}^T\boldsymbol{y} = 0$. En effet, si $\boldsymbol{c}^T\boldsymbol{y} \neq 0$, un ϵ suffisamment petit et de signe adéquat conduirait à réduire la valeur de la fonction objectif, tout en maintenant la réalisabilité. Par conséquent, $\boldsymbol{x}$ ne serait pas optimal.

On peut alors appliquer le procédé du cas 2 sur la réalisabilité, pour diminuer le nombre de composantes non-nulles de la solution, tout en maintenant l'optimalité, puis en se ramenant au cas 1.

Conséquences du théorème

On peut résoudre un PL en énumérant les solutions de base réalisables.
Problème : il peut y en avoir beaucoup.
Pour n variables et m contraintes, nous avons

$$\binom{n}{m} = \frac{n!}{m!(n-m)!}$$

matrices à considérer pour déterminer des solutions de base.

Exemple : 100 variables, 40 contraintes

$$\binom{100}{40} = 13746234145802811501267369720 \approx 1,375.10^{28}$$

Exemple

Considérons le programme

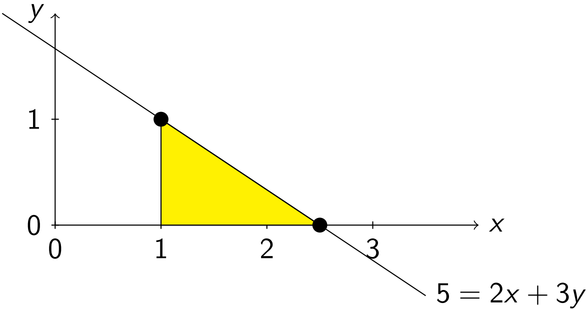
$$\begin{aligned} \max\ & 2x + 3y \\ \text{t.q. } & x \geq 1 \\ & 2x + 3y \leq 5 \\ & x \geq 0,\ y \geq 0. \end{aligned}$$

On voit immédiatement que la valeur optimale est 5 (pourquoi ?).

Sous forme standard, nous obtenons

$$\begin{aligned} -\min\ & -2x - 3y \\ \text{t.q. } & x - u = 1 \\ & 2x + 3y + s = 5 \\ & x \geq 0,\ y \geq 0, s \geq 0, u \geq 0. \end{aligned}$$

Exemple : graphiquement



Solutions de base

Sous forme matricielle, le problème se définit à partir de

$$c = \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Nombre de sous-matrices carrées 2 par 2 :

$$\frac{4!}{2!2!} = 6$$

Le nombre de base est toutefois strictement plus petit puisqu'il y a forcément des colonnes linéairement dépendantes.

Solutions de base

Bases potentielles :

$$B_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}, \quad B_2 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}, \quad B_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix},$$
$$B_4 = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}, \quad B_5 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}, \quad B_6 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Seules B_1, B_2, B_3, B_4, B_6 sont des bases. Les solutions de base respectives sont

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} \frac{5}{2} \\ 0 \\ \frac{3}{2} \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{5}{3} \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Solutions de base réalisables

De ces solutions, seules les trois premières sont réalisables.

Elles correspondent aux sommets du polytope réalisable.

Relations à la convexité

But : faire le lien entre solutions de base réalisables et points extrêmes d'un polytope.

- Un ensemble C dans E^n est dit convexe si pour tout $\boldsymbol{x}_1$, $\boldsymbol{x}_2 \in C$, et pour n'importe quel réel α tel que $0 \leq \alpha \leq 1$, le point $\alpha x_1 + (1-\alpha)x_2 \in C$.
- Le point $z = \alpha x_1 + (1-\alpha)x_2$, $\alpha \in [0,1]$, est dit être une combinaison convexe de x_1 et x_2.
- La combinaison convexe est dite stricte si $\alpha \in (0,1)$.
- L'ensemble des combinaisons convexes de x_1 et x_2 est le segment de droite qui relie x_1 et x_2.

Convexité : propriétés

1. Si C est en ensemble convexe et β un nombre réel, l'ensemble

$$\beta C = \{\boldsymbol{x} \mid \boldsymbol{x} = \beta \boldsymbol{c},\ \boldsymbol{c} \in C\},$$

   est convexe.

2. Si C et D sont deux ensembles convexes, l'ensemble

$$C + D = \{\boldsymbol{x} \mid \boldsymbol{x} = \boldsymbol{c} + \boldsymbol{d},\ \boldsymbol{c} \in C,\ \boldsymbol{d} \in D\},$$

   est convexe.

3. L'intersection de n'importe quelle collection d'ensembles convexes est convexe.

Points extrêmes

- Polytope $P = \{x \,|\, Ax \leq b\}$.
  Note : $K = \{x \,|\; Ax = b,\; x \geq 0\}$ est aussi un polytope. En effet, K peut se réécrire comme

$$K = \{x \,|\; Ax \leq b,\; -Ax \leq -b,\; -x \leq 0\}.$$

- Polyèdre : polytope borné non vide.

(Voir Annexe B de Luenberger et Ye pour plus de détails).

Points extrêmes

Un point $\boldsymbol{x}$ d'un ensemble convexe C est un point extrême de C s'il n'existe pas deux points distincts $\boldsymbol{x}_1$ et $\boldsymbol{x}_2$ dans C tels que $\boldsymbol{x} = \alpha\boldsymbol{x}_1 + (1-\alpha)\boldsymbol{x}_2$ pour un certain α, $0 < \alpha < 1$. En d'autres termes, il ne peut pas s'écrire comme une combinaison convexe stricte de deux points de C. Intuitivement, un point extrême est un "sommet" de C.

Équivalence des points extrêmes et des solutions de base

- Soit $\boldsymbol{A}$ une matrice $m \times n$ de rang m et b un vecteur de dimension m.
- Soit K le polytope convexe constitué de l'ensemble des vecteurs x de dimension n satisfaisant

$$\begin{aligned} \boldsymbol{Ax} &= \boldsymbol{b} \\ \boldsymbol{x} &\geq 0. \end{aligned}$$

Un vecteur $\boldsymbol{x}$ est un point extrême de K si et seulement si $\boldsymbol{x}$ est une solution de base réalisable pour le système précédent.

Preuve

$\Leftarrow$ Supposons tout d'abord que $\boldsymbol{x} = (x_1, x_2, \ldots, x_n)$ est une solution de base réalisable. Dès lors, $\boldsymbol{x}$ a k composantes non nulles, et $n - k$ composantes nulles, avec $k \leq m$. $k < m$ si la solution de base est dégénérée.

S.p.d.g., les k premières composantes sont non-nulles et

$$x_1\boldsymbol{a}_1 + x_2\boldsymbol{a}_2 + \ldots + x_k\boldsymbol{a}_k = \boldsymbol{b},$$

où $\boldsymbol{a}_1, \boldsymbol{a}_2, \ldots, \boldsymbol{a}_k$ sont les k premières colonnes de A, linéairement indépendantes. Comme A est de rang m, la matrice comprends m colonnes indépendantes. S.p.d.g., nous pouvons supposer que les m premières colonnes sont indépendantes, et on peut encore écrire

$$x_1\boldsymbol{a}_1 + x_2\boldsymbol{a}_2 + \ldots + x_m\boldsymbol{a}_m = \boldsymbol{b}.$$

Preuve

Supposons par l'absurde que $\boldsymbol{x}$ n'est pas un point extrême. Il est alors combinaison convexe stricte de deux autres points distincts de K :

$$\exists\ \boldsymbol{y},\ \boldsymbol{z} \in K,\ \boldsymbol{y} \neq \boldsymbol{z},\ \alpha \in (0,1) \text{ tels que } \boldsymbol{x} = \alpha \boldsymbol{y} + (1-\alpha)\boldsymbol{z}.$$

Comme $\boldsymbol{x} \geq 0$, $\boldsymbol{y} \geq 0$, $\boldsymbol{z} \geq 0$, les $n-k$ dernières composantes de $\boldsymbol{y}$ et $\boldsymbol{z}$ sont nulles.

Par définition de K, on a aussi

$$y_1 \boldsymbol{a}_1 + y_2 \boldsymbol{a}_2 + \ldots + y_m \boldsymbol{a}_m = \boldsymbol{b},$$
$$z_1 \boldsymbol{a}_1 + z_2 \boldsymbol{a}_2 + \ldots + z_m \boldsymbol{a}_m = \boldsymbol{b}$$

Comme $\boldsymbol{a}_1, \boldsymbol{a}_2, \ldots, \boldsymbol{a}_m$ linéairement indépendantes,

$$\boldsymbol{x} = \boldsymbol{y} = \boldsymbol{z}.$$

Preuve

$\Rightarrow$ Supposons à présent que $\boldsymbol{x}$ est un point extrême de K, et s.p.d.g. que les composantes non-nulles de $\boldsymbol{x}$ sont les k premières composantes. Dès lors :

$$x_1 \boldsymbol{a}_1 + x_2 \boldsymbol{a}_2 + \ldots + x_k \boldsymbol{a}_k = \boldsymbol{b},$$

avec $x_i > 0$, $i = 1, \ldots, k$.

Pour montrer que $\boldsymbol{x}$ est une solution de base, nous devons montrer que $\boldsymbol{a}_1, \boldsymbol{a}_2, \ldots, \boldsymbol{a}_k$ sont linéairement indépendants. Supposons par l'absurde que ce n'est pas le cas. Alors, il existe $\boldsymbol{y} = (y_1, y_2, \ldots, y_k, 0 \ldots, 0)$ tel que

$$y_1 \boldsymbol{a}_1 + y_2 \boldsymbol{a}_2 + \ldots + y_k \boldsymbol{a}_k = 0,$$

avec au moins une des composantes de y non nulle.

Preuve

On peut prendre $\epsilon \neq 0$ suffisamment petit pour avoir

$$\boldsymbol{x} + \epsilon \boldsymbol{y} \geq 0, \quad \boldsymbol{x} - \epsilon \boldsymbol{y} \geq 0,$$

et

$$x = \frac{1}{2}(\boldsymbol{x} + \epsilon \boldsymbol{y}) + \frac{1}{2}(\boldsymbol{x} - \epsilon \boldsymbol{y}).$$

Clairement,

$$A(\boldsymbol{x} + \epsilon \boldsymbol{y}) = A(\boldsymbol{x} - \epsilon \boldsymbol{y}) = \boldsymbol{b},$$

aussi $\boldsymbol{x} + \epsilon \boldsymbol{y}$, $\boldsymbol{x} - \epsilon \boldsymbol{y} \in K$.

Dès lors, $\boldsymbol{x}$ peut être exprimé comme combinaison convexe de deux points distincts de K, et donc n'est pas un point extrême.

Ceci implique qu'on doit avoir $\boldsymbol{a}_1, \ldots, \boldsymbol{a}_k$ linéairement indépendants, et de là, $k \leq m$. $\boldsymbol{x}$ est dès lors solution de base.

Corollaires

Corollaire 1 Si l'ensemble convexe K est non vide, il y a au moins un point extrême.

Corollaire 2 S'il existe une solution optimale finie à un problème de programmation linéaire, il existe une solution optimale finie qui est un point extrême de l'ensemble de contraintes.

Corollaire 3 L'ensemble de contraintes K possède un nombre fini de points extrêmes.
Preuve. L'ensemble des points extrêmes de K est un sous-ensemble des solutions de base, qui sont en nombre fini (il y a un nombre fini de sélections possible de m colonnes de $\boldsymbol{A}$ parmi n colonnes).

Corollaire 4 Si le polytope convexe K est borné, alors K est un polyèdre convexe, i.e. K consiste de points qui sont combinaisons convexes d'un nombre fini de points.