

Riesgos proyecto

Versión 1

Javier Álvarez Castillo
Francisco Javier Bolívar Lupiáñez
Juan Pablo González Casado

30/11/2016

Lista de riesgos

1. Abandono de componente del equipo
2. Funcionamiento inesperado de los sistemas
3. Poca experiencia en realidad aumentada
4. Mala coordinación del equipo
5. Priorizar tareas prescindibles
6. Diseño poco atractivo
7. Equipo informático de trabajo estropeado
8. Falta/retraso de dispositivos encargados
9. Pérdida de dispositivos utilizados en el museo
10. Falta de compromiso por parte del cliente
11. Pérdida de código en mitad del proyecto
12. Poca organización
13. Falta de una metodología de trabajo
14. Dificultad de comunicación entre integrantes del equipo
15. Dificultad de comunicación con el cliente
16. Cliente indeciso
17. Falta de calidad de entrega final