

Soal AVATAR : The Last Airbender

Anda adalah seorang game programmer dari game AVATAR : The Last Airbender. Game Director anda meminta anda untuk membuat sistem pertarungan antar pengendali dengan aturan sebagai berikut:

- Setiap Character wajib memiliki atribut nama, Health Point (HP) serta method `lifeStatus` tanpa parameter, static method `theWinner` berparameter array Character dan method `Serang` dengan parameter Character target dan integer Attack Point (AP). `lifeStatus` merupakan method yang digunakan untuk memantau kondisi hidup atau tidaknya seorang Character, dan jika masih hidup akan menampilkan HP tersisanya. Method static `theWinner` digunakan untuk mencari salah satu Character yang masih hidup dan memiliki HP terbanyak. Method `serang` digunakan untuk menyerang target sebesar AP. Nantinya setiap object turunan memiliki perilaku `Serang` yang berbeda-beda (Polimorfisme).
- Pengendali Air merupakan turunan dari Character. Kemampuan menyerang mereka adalah melawan musuh dengan air. Namun pengendali air memiliki suatu kondisi, yaitu :
 - Jika ia menyerang pengendali api, ia dapat mengurangi HP musuh sebesar AP-nya.
 - Jika ia menyerang pengendali tanah, ia dapat mengurangi HP musuh sebesar $0.5 \times \text{AP-nya}$.
 - Jika ia menyerang pengendali udara, maka airnya akan berbalik menyerang dirinya sendiri sehingga HP-nya akan berkurang sebesar AP-nya.
- Pengendali Bumi merupakan turunan dari Character. Kemampuan menyerang mereka adalah melawan musuh dengan tanah. Namun pengendali bumi memiliki suatu kondisi, yaitu :
 - Jika ia menyerang pengendali api, ia dapat mengurangi HP musuh sebesar AP-nya.
 - Jika ia menyerang pengendali udara, ia dapat mengurangi HP musuh sebesar AP-nya.
 - Jika ia menyerang pengendali air, maka airnya akan membuat tanahnya menjadi lumpur sehingga HP-nya akan berkurang sebesar AP pengendali air.
- Pengendali Api merupakan turunan dari Character. Kemampuan menyerang mereka adalah melawan musuh dengan api. Namun pengendali api memiliki suatu kondisi, yaitu :
 - Jika ia menyerang pengendali udara, ia dapat mengurangi HP musuh sebesar $2 \times \text{AP-nya}$.
 - Jika ia menyerang pengendali tanah, ia dapat mengurangi HP musuh sebesar $0.5 \times \text{AP-nya}$.
 - Jika ia menyerang pengendali air, maka apinya akan padam sehingga musuh dapat menyerang dirinya dengan mudah sehingga HP-nya akan berkurang sebesar AP-nya.
- Pengendali Udara merupakan turunan dari Character. Kemampuan menyerang mereka adalah melawan musuh dengan udara. Namun pengendali udara memiliki suatu kondisi, yaitu :
 - Jika ia menyerang pengendali air, ia dapat mengurangi HP musuh sebesar AP-nya.
 - Jika ia menyerang pengendali tanah, ia dapat mengurangi HP musuh sebesar $0.2 \times \text{AP-nya}$.
 - Jika ia menyerang pengendali api, maka api akan semakin membesar sehingga berbalik menyerang dirinya sendiri sehingga HP-nya akan berkurang sebesar $2 \times \text{AP-nya}$.

Pada suatu chapter, Aang (pengendali udara), Katara (pengendali air), Toph (pengendali bumi) dan Zuko (pengendali api) melakukan pertandingan latihan untuk persiapan menghadapi Raja Api Ozai. Jika setiap mereka memiliki HP awal sebesar 300, maka tentukan siapa pemenangnya jika scenario pertarungannya seperti berikut :

- Aang menyerang Toph dengan AP 12
- Katara menyerang Zuko dengan AP 15
- Toph menyerang Zuko dengan AP 20
- Zuko menyerang Aang dengan AP 35
- Aang menyerang Katara dengan AP 70
- Katara menyerang Toph dengan AP 60
- Toph menyerang Katara dengan AP 100
- Zuko menyerang Toph dengan AP 120
- Aang menyerang Zuko dengan AP 90
- Katara menyerang Aang dengan AP 100
- Toph menyerang Aang dengan AP 110
- Zuko menyerang Katara dengan AP 200

Contoh Output :

Aang is dead

Zuko is still alive with remaining HP is 320

Toph is still alive with remaining HP is 370

Katara is still alive with remaining HP is 260

The Winner is : Toph