



# PEMROGRAMAN LANJUT

02 | OOP in C++

# Membuat object dan mengaksesnya

- Cara lain mendefinisikan class sekaligus object
- Apabila objectnya lebih dari satu dapat dipisah dengan tanda koma

```
class Circle
{
    private:
        double radius;
    public:
        void setRadius(double r){ radius=r;}
        double getArea(){return radius*radius*(22.0/7);}
}c;
void main() {
    c.setRadius(7);
    cout<<c.getArea();
}
```

# Keyword **this** in C++

- Setiap object di c++ punya akses ke alamat memory tempat object itu dibuat yang diberi nama **this** pointer

```
class Circle
{
    private:
        double radius;
    public:
        void setRadius(double r){ radius=r;}
        double getArea(){return radius*radius*(22.0/7);}
        int compare(Circle circ){ return this->getArea()>circ.getArea();}
};

void main() {
    Circle c1,c2;
    c1.setRadius(7);
    cout<<c1.getArea()<<endl;
    c2.setRadius(9);
    cout<<c2.getArea()<<endl;
    cout<<c1.compare(c2)<<endl;
}
```