

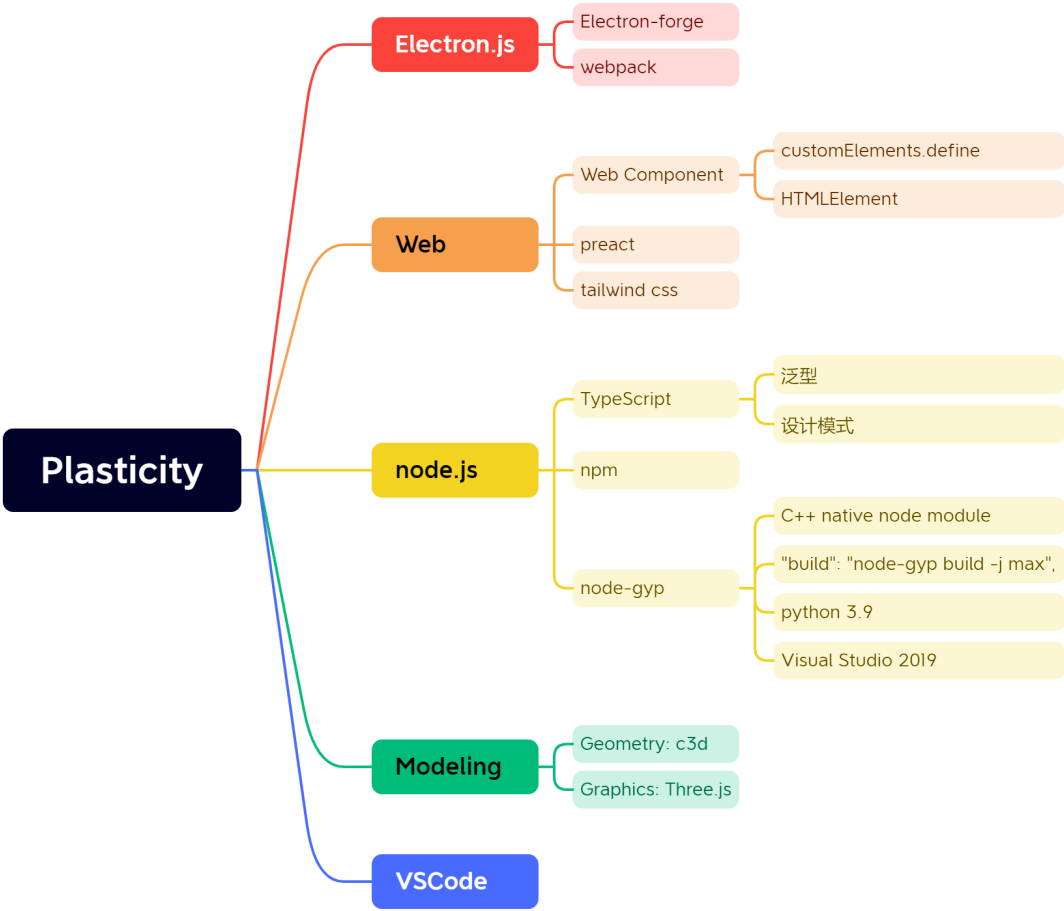
2022年中的源代码版本，最后为0.6.30。这是支持c3d的最后版本。这个版本的代码不能使用完整的实体造型功能，只能作为代码调试，学习交互建模开发。

学习资源

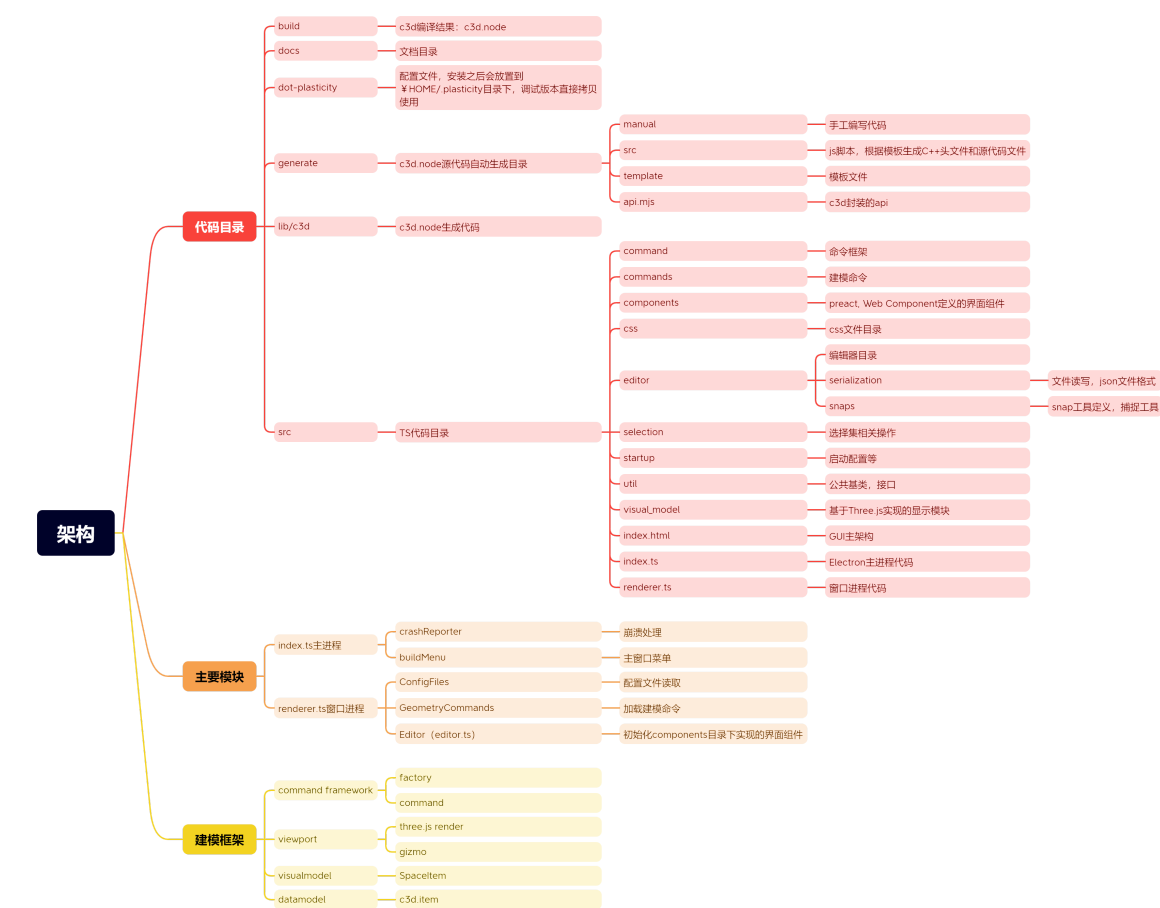
开源版本0.6.30，相应的学习资源：

- [【中文字幕】13 分钟介绍 Plasticity 0.3哔哩哔哩bilibili](#)
- [PLASTICITY基础建模教学01 乐高积木 新手教程保姆级教学哔哩哔哩bilibili](#)
- [【Plasticity】轻量级颜值高的3D建模利器&案例演示哔哩哔哩bilibili](#)

技术栈



架构



Presented with xmind

界面

