





Noyau C++


Définition types de données et interface de fonctions


 Récolte des données de simulation

 Fichiers .h


 Création du modèle réduit

 Fichiers .h

 Exécution du modèle réduit


 Fichiers .h


 Data driver


 Fichiers .h


Implémentation fonctions génériques ou récurrentes


 Récolte des données de simulation

 Appel_de_solveur.cxx


 Création du modèle réduit


 Algorithmes_génériques.cxx


 Exécution du modèle réduit


 Fonctions_de_sérialisation.cxx


Superviseur de modules


 Fichier de configuration des modules par défaut


 Fichier contenant les chemins relatifs des éléments logiciels exposés externe


 Code du programme pour collecter ces chemins dans les modules adaptés


 Code shell pour charger/décharger un module adapté


 Code retournant l'ensemble des modules chargés à un instant donné, sous forme d'un fichier de configuration

 Code shell pour mettre Mordicus dans une configuration donnée

 *default*

 répertoires de build des modules contenus par défaut

 *extensions*

 répertoires de build des modules pouvant être chargés

Procédure d'installation