

Analista de QA

Sistema

Samba Vídeos

Sumário

1. Objetivo	3
2. Casos de Teste.....	3
2.1. Como foram executados.....	3
3. Controle de Bugs	3
3.1. Padrão de severidade de bugs de software.....	3
4. Sugestão de Testes.....	3
5. Arquivos Gerados.....	4
5.1. Abordagem BDD	4
5.2. Pasta Com Prints Relacionados as Issues Cadastradas	4

1. Objetivo

O objetivo deste documento é descrever o planejamento e execução das atividades de teste realizadas, além de melhorias encontradas no projeto SambaVídeos, para a empresa SambaTech.

2. Casos de Teste

Os casos de testes deste projeto foram escritos através da abordagem BDD, feitos somente para os testes automatizados. Para tanto, foram gerados *feature files*.

2.1. Como foram executados

A execução baseou-se na utilização da técnica de testes funcionais e automatizados para garantir que cada feature fosse atendida.

3. Controle de Bugs

Durante a execução dos testes foram encontrados bugs de software e melhoria. Estes por sua vez foram registrados, categorizados por severidade e podem ser acompanhados através da ferramenta github no projeto TesteQASambaTech.

3.1. Padrão de severidade de bugs de software

Os bugs encontrados foram cadastrados com uma indicação de sua severidade utilizando as seguintes classificações:

Critical: Critérios de aceitação não implementados; Principal ação do botão não funciona; Erros de consultas; etc.

High: Pesquisas inválidas; Validação dos campos; Obrigatoriedade dos campos; etc.

Low: Restrição de tamanho / tipo campos; Usabilidade/navegação das telas; Erros ortográficos; Problemas com UI

Obs.: Os bugs de melhoria foram cadastrados com a severidade “enhancement”.

4. Sugestão de Testes

Na execução da atividade foi observado que o sistema é de alta complexidade, sendo assim foi avaliada qual parte do sistema seria benéfica para ser automatizada, tendo em vista que

para a automatização ter benefícios não é a execução de testes feita a qualquer momento ou executada mais rapidamente, e sim o nível de cobertura que os mesmos irão atingir.

Portanto, foram escolhidas partes do sistema que tem alta probabilidade de ter tarefas repetitivas com objetivo de reduzir os testes manuais para diminuição de erros.

Concluiu-se também, que o sistema deve passar por testes não funcionais de desempenho, pois ao carregar um vídeo para criar uma campanha, o sistema apresenta uma demora para carregá-los. Sendo assim, imaginando que o mesmo tenha muitos usuários logados realizando a mesma tarefa, talvez o sistema não comporte de maneira satisfatória para contentamento do cliente.

5. Arquivos Gerados

Abaixo estão listados todos os arquivos gerados para a avaliação:

5.1. Abordagem BDD

- 1-fluxo-login.feature
- 2-fluxo-cadastro-campanha.feature
- 3-fluxo-edicao-campanha.feature
- 4-fluxo-exclusao-campanha.feature

5.2. Pasta Com Prints Relacionados as Issues Cadastradas

- /prints