

## APÊNDICE B - DIRETRIZ PARA APLICAÇÃO DO TESTE PONTA A PONTA EM UMA APLICAÇÃO WEB

### B.1 CENÁRIO DE TESTE

Para o cenário de teste foi desenvolvido uma aplicação exclusiva, utilizando a arquitetura cliente e servidor, a linguagem escolhida foi JavaScript para construir o código de ambas camadas, o que torna mais simples o desenvolvimento pelo fato da linguagem ser isomórfica em ambas camadas.

Para a construção do servidor que é onde realizar as validações necessárias e do banco de dados que é onde armazena fisicamente as informações, enviando e salvando os dados conforme as demandas do cliente. A figura 7 representa as entidades e seus relacionamentos.

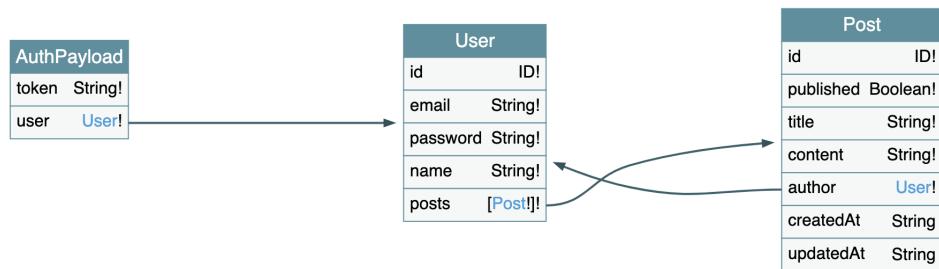


Figura 7: Diagrama Relacional

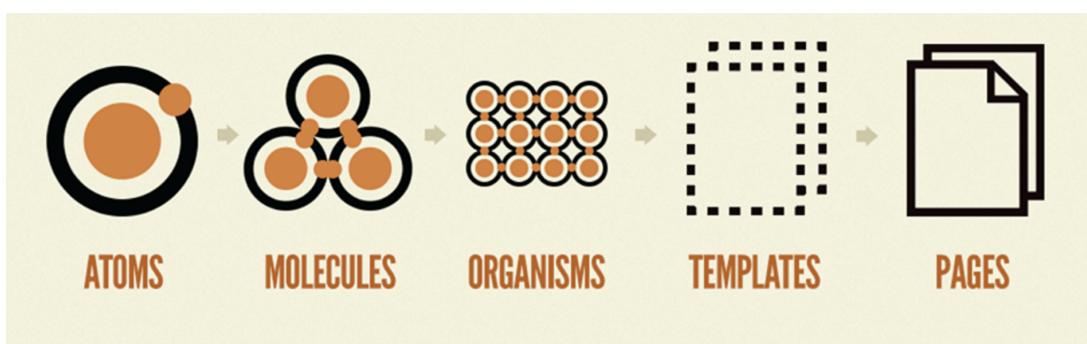
Na figura 7 fica explícito que um (Usuario = user) contém os atributos (id, email, password, name e posts), os posts representam uma lista de publicações. Uma (Publicação = Post) contém os atributos (id, published, title, content, author, createdAt, updateAt), o (Autor = author) representa o autor da publicação. Por fim o (Carga de Dados de Autenticação = AuthPayload) que contém os atributos (token e user), o user representa o Usuário e o token a chave de acesso pra API.

Observação: Os caracteres [ ] representam uma lista e o caractere ! representa obrigatoriedade.

O servidor é composto por duas camadas:

- A camada da aplicação é responsável por qualquer funcionalidade que não esteja diretamente relacionada à gravação ou leitura de dados do banco de dados, como por exemplo lógicas que envolva regras de negócio, autenticação e permissões, integrações de terceiros, etc.
- A camada de banco de dados fornece operações CRUD (Create, Read, Update e Delete), em tempo real para o banco de dados e é totalmente cuidada pela Prisma.

Para a construção do cliente foi utilizado uma metodologia baseada em uma analogia científica que nos ajuda a pensar em interfaces de uma maneira mais escalável, tal metodologia é denominada Atomic Design - Design Atômico. O criador Brad Frost desenvolveu esse modelo mental com o objetivo de tornar o desenvolvimento de páginas web mais sofisticado, no que diz a respeito a reaproveitar componentes ao máximo, por isso se preza por componentes fragmentados, e os compõe para formar as páginas (ATOMIC..., 2016).



**Figura 8: Atomic Design - Design Atômico (ATOMIC..., 2016)**

A figura 8 demonstra de forma abstrata o modelo mental proposto. Pensando em uma aplicação web, podemos definir cada um desses elementos como:

- Atoms:** Uma átomo pode ser um input, button, h1 ou um p do HTML, ou por exemplo um elemento customizado como um Alert, Loading ou Card. O átomo nesse caso é o menor elemento da aplicação.
- Molecules:** Uma molécula pode ser uma ou mais div, section, table ou nav do HTML ou por exemplo um elemento customizado como um Dropdown, Accordion ou Table. A molécula nesse caso é o segundo menor elemento da aplicação, sendo composta por dois ou mais átomos.

•**Organisms:** Um organismo pode ser uma header, aside, footer ou main do HTML ou por exemplo um elemento customizado como um NavBar, TabContent. O organismo nesse caso é o terceiro menor elemento da aplicação, sendo composto por átomos e moléculas.

•**Templates:** Um template é o body do HTML ou por exemplo é o que define o espaço que cada elemento ocupará na página e onde cada elemento será exibido. O organismo nesse caso é o segundo maior elemento da aplicação, sendo composto por átomos moléculas e organismos.

•**Pages:** Uma página é o elemento que gerencia a parte lógica e passa as devidas propriedades para cada um dos componentes dentro do template. A página nesse caso é o maior elemento, sendo composta por um template e por dados lógicos e informações necessárias.

Por meio do cliente, o usuário pode realizar um cadastro, acessar a plataforma, cadastrar, editar, publicar e excluir seus rascunhos, editar e excluir suas publicações, visualizar suas publicações e a de outros usuários na página inicial e alterar seus dados pessoais e senha dentro da plataforma.

Segue algumas capturas de tela do cenário de teste:

A figura 9 se refere a tela de Cadastro, onde o usuário poderá se cadastrar.

A figura 10 se refere a tela de Login, onde o usuário poderá utilizar o seu cadastro para acessar à plataforma e usufruir dos serviços disponíveis dentro dela.

A figura 11 se refere a tela de Página Inicial, onde o usuário poderá visualizar as publicações escritas e publicadas por ele mesmo ou por outros usuários da plataforma.

A figura 12 se refere a tela de Rascunhos, onde o usuário poderá visualizar e realizar ações nos rascunhos escritos por ele mesmo.

A figura 13 se refere a tela de Adição de Rascunho, onde o usuário poderá adicionar um rascunho por vez.

A figura 14 se refere a tela de Configurações, onde o usuário poderá visualizar e/ou alterar suas informações pessoais.

The screenshot shows a user registration form titled "Cadastro". The form has a blue header and a white body. It contains four input fields: "Name\*" with placeholder "Fulano de tal", "Email\*" with placeholder "email@gmail.com", "Senha\*" with placeholder "\*\*\*\*\*" and a lock icon, and "Confirmar senha\*" with placeholder "\*\*\*\*\*". Below the inputs are two buttons: "Cadastrar" (in a blue box) and "Entrar".

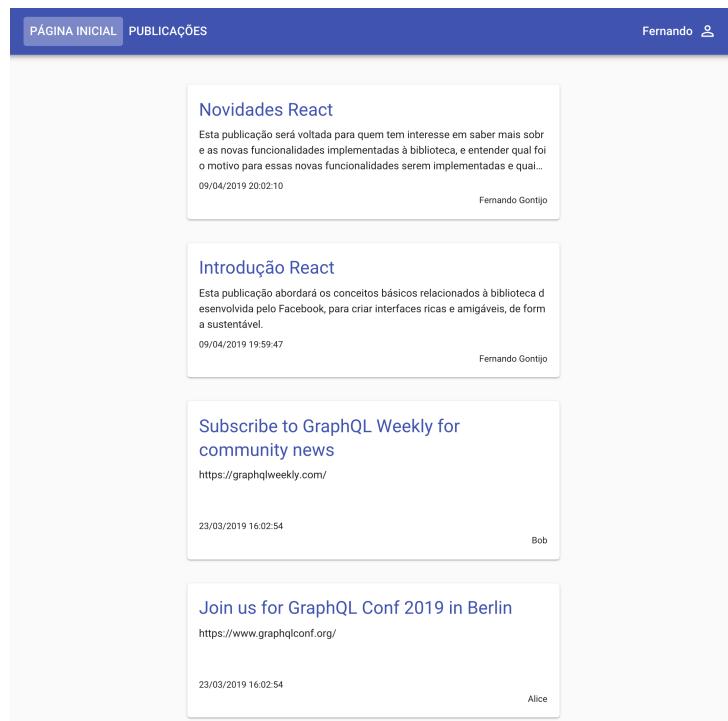
**Figura 9:** Página de Cadastrar Usuário

The screenshot shows a user login form titled "Login". The form has a blue header and a white body. It contains two input fields: "Email\*" with placeholder "email@gmail.com" and "Senha\*" with placeholder "\*\*\*\*\*" and a lock icon. Below the inputs are two buttons: "Entrar" (in a blue box) and "Cadastrar".

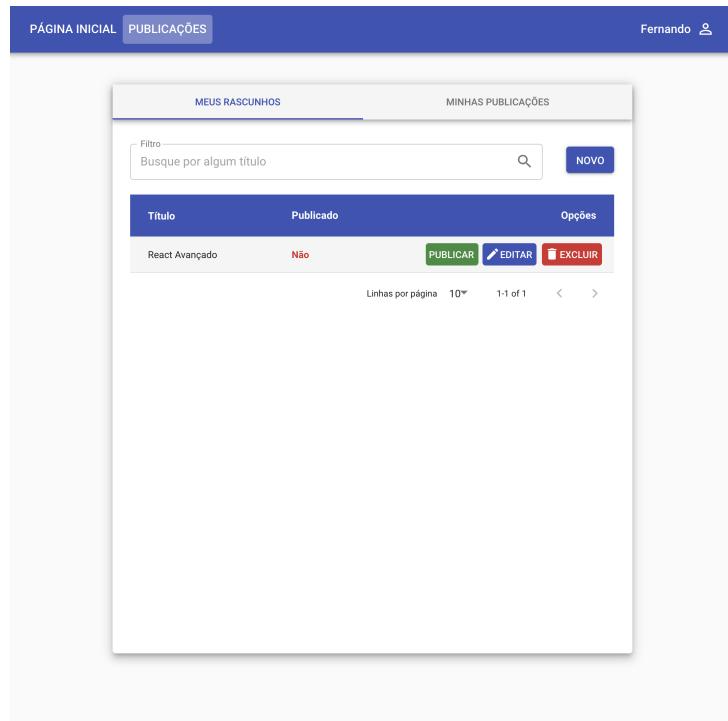
**Figura 10:** Página de Entrar com Usuário

## B.2 METODOLOGIA

Foi realizado uma pesquisa exploratória sobre uma abordagem relacionada a atividades de VV&T, busca-se entender a essência da abordagem de teste denominada teste *ponta a ponta*, com intuito de responder as três questões de pesquisa elencadas no



**Figura 11: Página de Página Inicial**



**Figura 12: Página de Rascunhos**

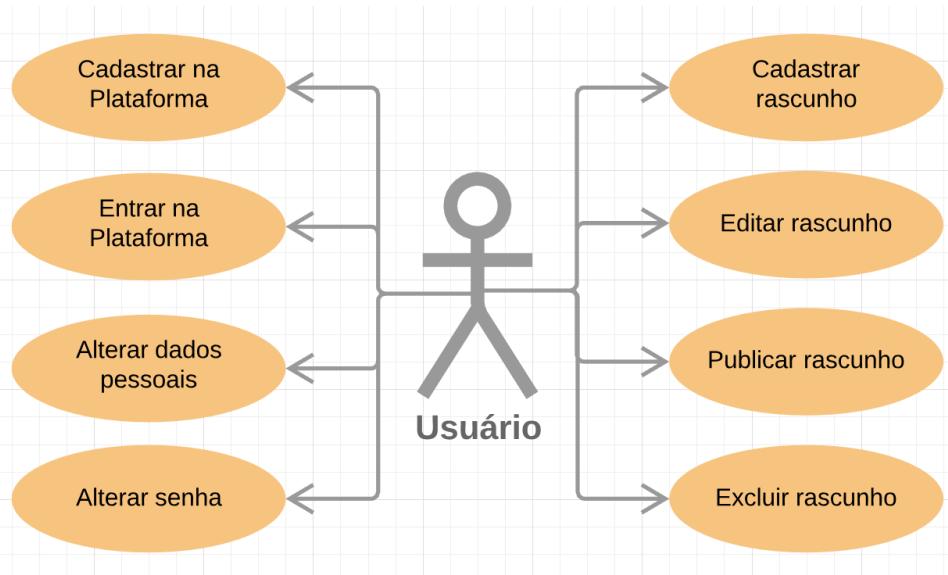
## Apêndice A.

Tal pesquisa exploratória consiste em criar 8 casos de testes utilizando a técnica de teste ponta a ponta, onde foi implementado cada uma das rotinas utilizando a ferramenta

**Figura 13:** Página de Adicionar Rascunho

**Figura 14:** Página de Configurações

Cypress para simular a interação de um usuário com a aplicação.



**Figura 15:** Diagrama de Casos de Uso

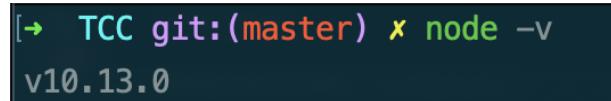
O diagrama de Casos de Uso 15 representa o usuário e as interações que ele pode realizar na plataforma.

O cenário de teste foi desenvolvido e anexado no (GITHUB, 2019) como projeto complementar nos seguintes diretórios **frontend** e **backend**. Os testes utilizando o Cypress foram construidos no diretório **E2E** e também foram disponibilizados no (GITHUB, 2019), segue o link com o código fonte completo do projeto: [https://github.com/fernandobd42/projeto\\_tcc](https://github.com/fernandobd42/projeto_tcc).

Para executar o projeto a primeiro e mais importante atividade é realizar a instalação do Node, para que possamos executar a diretriz. Acesse o site <https://nodejs.org/en/download>, baixe e instale o Node. Para garantir que o node está instalado, abra um terminal e execute:

```
node -v
```

Se tudo estiver ocorrido conforme o esperado você verá um retorno similar a imagem 71:



```
[→ TCC git:(master) ✘ node -v
v10.13.0
```

**Figura 16: Versão do Node**

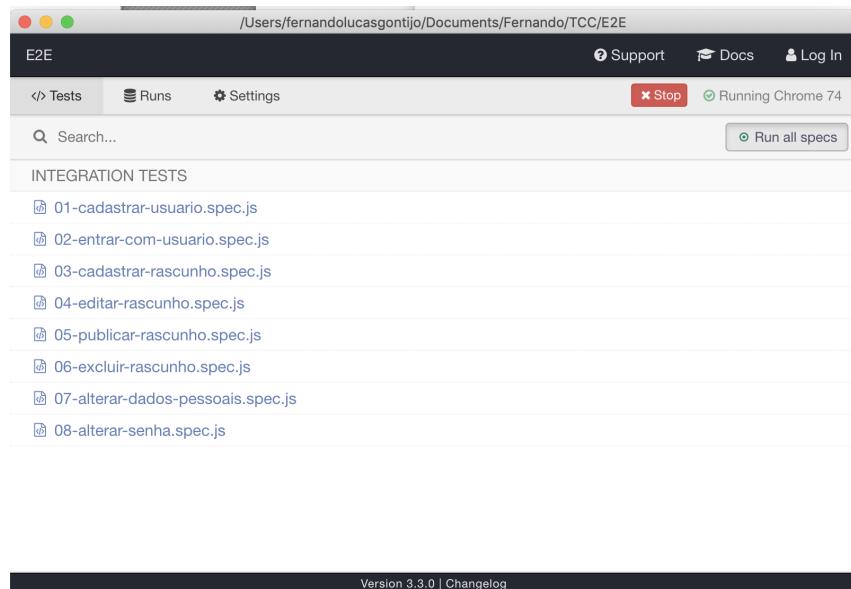
Após instalar o Node basta baixar o projeto no link: [https://github.com/fernandobd42/projeto\\_tcc](https://github.com/fernandobd42/projeto_tcc), e entrar no diretório do projeto para instalar as bibliotecas necessárias por meio do comando:

```
npm run install-dependencies
```

Após terminar a instalação das bibliotecas dos 3 projetos (E2E = testes, frontend = cliente, backend = servidor) execute o comando à seguir:

```
npm start
```

O comando acima é utilizado para colocar no ar o cliente e o servidor e abrir a interface do Cypress como na imagem 17:



**Figura 17: Interface Cypress**

A seguir será descrito um conjunto de Casos de Teste com base em cada um dos Casos de Uso exibidos na figura 15 juntamente com a implementação dos testes propriamente ditos utilizando o **Cypress**.

## B.3 CONSTRUÇÃO DOS CASOS DE TESTE

### B.3.1 TESTE CADASTRAR USUÁRIO: DOIS CASOS DE TESTE.

Para cobrir o fluxo de Cadastrar Usuário, a primeira atividade foi abrir o arquivo `/frontend/src/components/pages/Auth/Register/index.js`, e adicionar `id` em alguns elementos para que fosse possível identificar e manipular cada um deles. A figura 18 mostra todos os `id`'s necessários para cobrir o fluxo.

```

161      <FormFields>
162        <FormikField
163          id='name'
164          required
165          name='name'
166          label='Name'
167          placeholder='Fulano de tal'
168          component={InputField}
169        />
170        <FormikField
171          id='email'
172          required
173          name='email'
174          label='Email'
175          placeholder='email@gmail.com'
176          component={InputField}
177        />
178        <FormikField
179          id='password'
180          required
181          name='password'
182          type={typePassword}
183          label='Senha'
184          placeholder='*****'
185          component={InputField}
186          endIcon={
187            <MuiTooltip title={tooltipPassword} aria-label={tooltipPassword}>
188              <MuiIconButton id='show-password' onClick={handlingTypePassword(typePassword, setTypePassword, setTooltipPassword)}>
189                <LockIconComponent type={typePassword} />
190              </MuiIconButton>
191            </MuiTooltip>
192          }
193        />
194        <FormikField
195          id='repeatPassword'
196          required
197          name='repeatPassword'
198          type={typePassword}
199          label='Confirmar senha'
200          placeholder='*****'
201          component={InputField}
202        />
203      </FormFields>
204      <CustomButton id='register' type='submit' variant='outlined' color='primary' disabled={loading} onClick={onSubmit}>
205        Cadastrar
206      </CustomButton>

```

Figura 18: Trecho de Código da Página de Cadastrar Usuário

Também foi necessário identificar a mensagem no corpo do modal de alerta para validar que a mensagem de retorno de fato será a esperada. Para identificar a mensagem foi necessário abrir o arquivo `/frontend/src/components/atoms/Alert/index.js` e adicionar o `id` como mostra a figura 19.

```

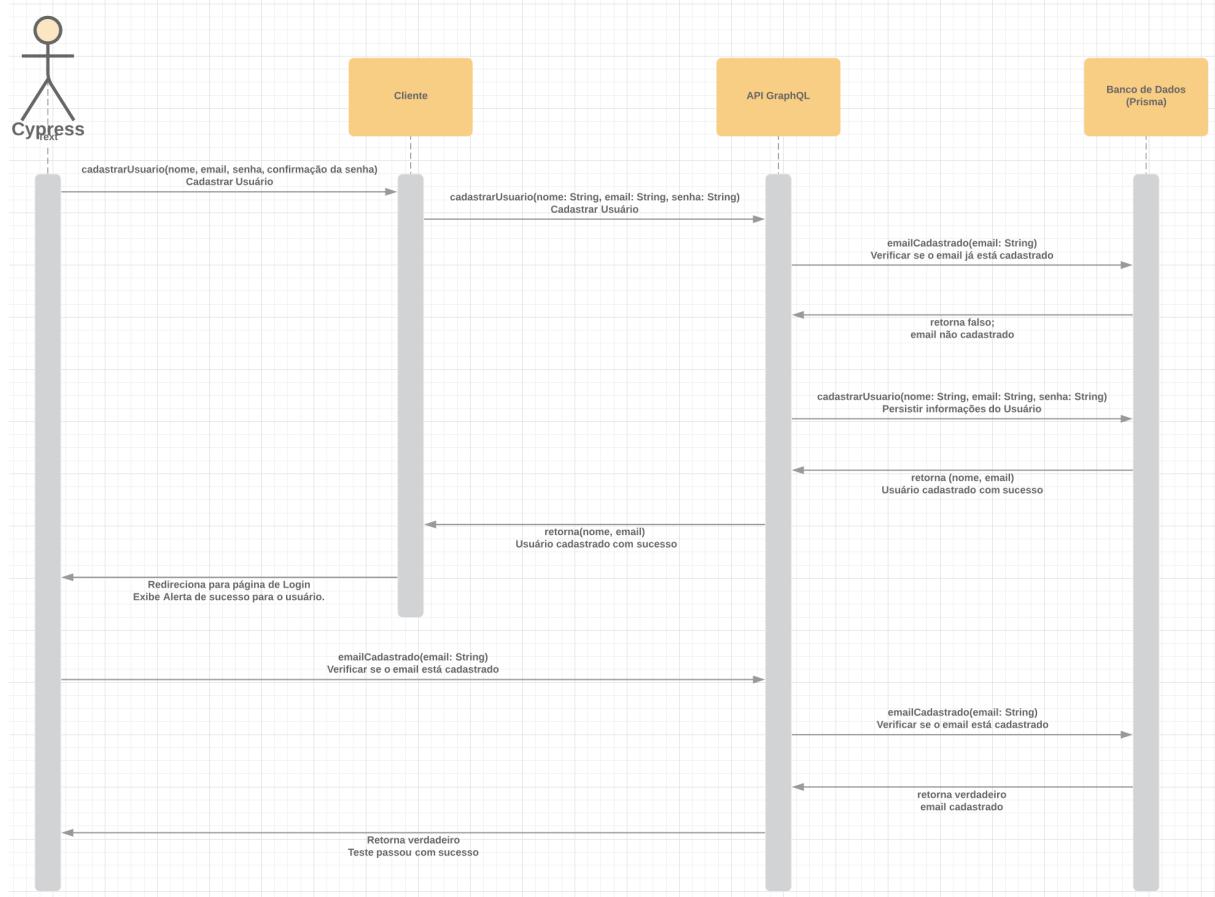
6   const Alert = (type, title, text) => (
7     Swal.fire({
8       title: title,
9       html: `<div id='text-alert'>${text}</div>`,
10      type: type,
11      timer: 3000,
12      confirmButtonText: 'Fechar',
13      confirmButtonColor: theme.palette.primary.main,
14    })
15  )

```

**Figura 19:** Trecho de Código do Modal de Alerta

### B.3.1.1 PRIMEIRO TESTE

Foi utilizado um usuário válido com as seguintes informações: (Nome = name, E-mail = email, Senha = password), onde foi esperado um retorno de sucesso, após receber o retorno de sucesso foi verificado se de fato o usuário consta na base de dados da aplicação. Veja o Caso de Teste representado pelo Diagrama de Sequência 20 e a exemplificação do teste à seguir.



**Figura 20:** Diagrama de Sequência - Cadastrar Usuário com sucesso

A figura 21 representa o código necessário para implementar o teste Cadastrar

Usuário que pode ser encontrado no arquivo: /E2E/cypress/integration/01-cadastrar-usuario.spec.js.

```

1 import faker from 'faker'
2
3 import { graphql_api } from '../../../../../utils/graphql-request.service'
4
5 const emailUsed = email => `{
6   emailAlreadyUsed(email: "${email}")` 
7 `;
8
9 const name = faker.name.findName()
10 const email = faker.internet.email()
11 const password = faker.internet.password(10)
12
13 describe('Cadastrar Usuário', () => {
14   beforeEach(() => {
15     cy.visit('http://localhost:3000/auth/register')
16
17     cy.get('#name').type(name)
18     cy.get('#email').type(email)
19     cy.get('#password').type(password)
20     cy.get('#repeatPassword').type(password)
21     cy.get('#show-password').click()
22     cy.get('#register').click()
23   })
24
25   it('Usuário válido', async () => {
26     cy.get('#text-alert').should('contain', 'Cadastro realizado com sucesso!')
27     await cy.wait(5000)
28
29     const { emailAlreadyUsed } = await graphql_api(emailUsed(email))
30     expect(emailAlreadyUsed).to.be.true
31   })
}

```

**Figura 21:** Código de Teste Cypress - Cadastrar Usuário com sucesso

Entrando em mais detalhes do primeiro teste de Cadastrar Usuário, com base na figura 21:

- A linha 1 importa a biblioteca faker;
- A linha 3 importa a função que faz requisições direto para a API;
- Da linha 5 à 7 foi construído uma função que verifica se o **email** passado por parâmetro consta na base de dados da aplicação e retorna um valor booleano (verdadeiro = true, falso = false);
- A linha 9, foi declarado uma constante com um Nome válido utilizando a biblioteca faker, denominada **name**;

- A linha 10, foi declarado uma constante com um E-mail válido utilizando a biblioteca faker, denominada **email**;
- A linha 11, foi declarado uma constante com um Senha válido utilizando a biblioteca faker, denominada **password**;
- A linha 13, foi declarado a função **describe**, a qual é utilizada para descrever o nome que representa de forma geral o conjunto de testes implementados, neste caso, **Cadastrar Usuário**;
- Da linha 14 à 23 foi declarado a função **beforeEach**, a qual é utilizada para definir uma rotina para ser executada antes de cada caso de teste **it** . Neste caso foi definido que:
  - 1.Na linha 15 por meio do método **cy.visit** foi definido qual URL (Localizador Uniforme de Recursos), deve ser acessado;
  - 2.Na linha 17 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #name** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor da constante **name** deve ser atribuído ao elemento capturado;
  - 3.Na linha 18 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #email** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor da constante **email** deve ser atribuído ao elemento capturado;
  - 4.Na linha 19 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor da constante **password** deve ser atribuído ao elemento capturado;
  - 5.Na linha 20 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #repeatPassword** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor da constante **password** deve ser atribuído ao elemento capturado;
  - 6.Na linha 21 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #show-password** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, será exibido as senhas para o usuário;
  - 7.Na linha 22 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #register** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o cadastro do usuário será invocada;

- Na linha 25 foi definido o primeiro caso de teste por meio da função **it**, denominada **Usuário válido**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 26 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Cadastro realizado com sucesso!**", uma vez que o usuário é válido pelo fato de ainda não estar cadastrado na aplicação;
- 2.Na linha 27 foi utilizado o método **cy.wait(5000)**, foi definido para esperar 5 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;
- 3.Na linha 29 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o **email** cadastrado por parâmetro e esperado um valor booleano como retorno na constante **emailAlreadyUsed**;
- 4.Na linha 30 foi realizado a segunda validação, onde a constante **emailAlreadyUsed** deve ser **true**, no caso verdadeiro, uma vez que o **email** verificado foi cadastrado anteriormente e já esta sendo usado;

A figura 22 representa a captura da interface do Cypress, que mostra o resultado do primeiro teste executado, onde foi realizado duas validações.

The screenshot shows the Cypress Test Runner interface with the following details:

- Test Name:** Cadastrar Usuário
- Status:** ✓ Usuário válido
- Before Each:**
  - 1 VISIT http://localhost:3000/auth/register
  - 2 GET #name (XHR) ● GET 200 /sockjs-node/info?t=1556406466250
  - 3 -TYPE Dr. Stacey Runolfsdottir
  - 4 GET #email
  - 5 -TYPE Garth1@yahoo.com
  - 6 GET #password
  - 7 -TYPE xRVLUzeQLY
  - 8 GET #repeatPassword
  - 9 -TYPE xRVLUzeQLY
  - 10 GET #show-password
  - 11 -CLICK
  - 12 GET #register
  - 13 -CLICK
- Test:**
  - 1 GET #text-alert (NEW URL) http://localhost:3000/auth/login
  - 2 -ASSERT expected <div#text-alert> to contain Cadastro realizado com sucesso!
  - 3 WAIT 5000
  - 4 ASSERT expected true to be true
- After Each:** ✓ Usuário inválido

**Figura 22: Teste Cypress - Cadastrar Usuário com sucesso**

### B.3.1.2 SEGUNDO TESTE

Foi utilizado as mesmas informações do usuário cadastrado anteriormente, onde foi esperado um retorno de falha, uma vez que um usuário com aquele mesmo (E-mail = email) já está cadastrado na plataforma. Veja o Caso de Teste representado pelo Diagrama de Sequência 23.

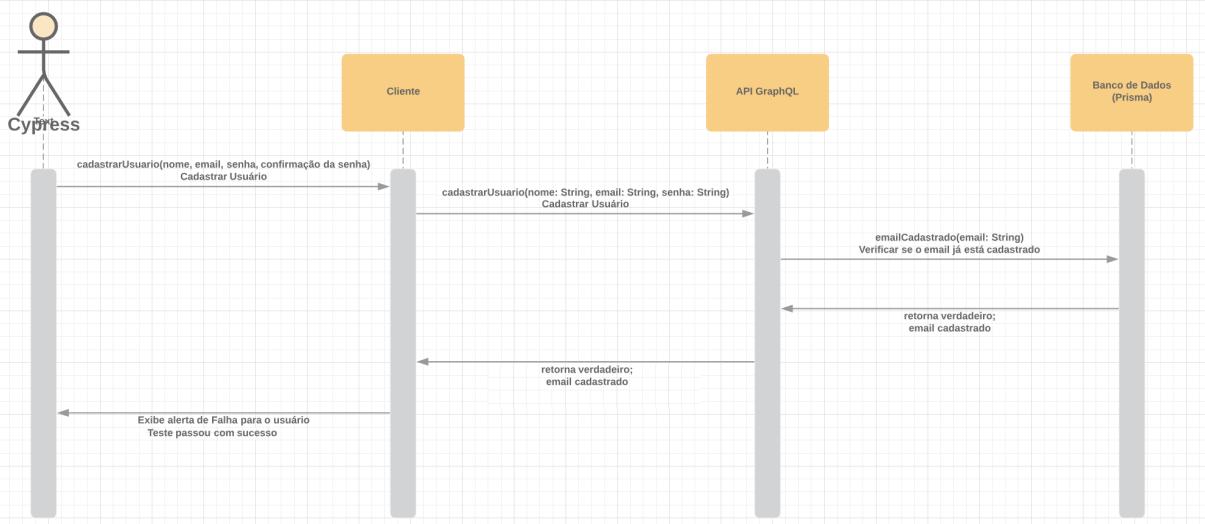


Figura 23: Diagrama de Sequência - Cadastrar Usuário com falha

**Entrando em mais detalhes do segundo teste de Cadastrar Usuário, com base na figura 24:**

```

33  it('Usuário inválido', () => {
34    cy.get('#text-alert').should('contain', 'Este email já está sendo usado.')
35    cy.wait(5000)
36  })
  
```

Figura 24: Código de Teste Cypress - Cadastrar Usuário com falha

- Na linha 33 foi definido o segundo caso de teste por meio da função **it**, denominada **Usuário inválido**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 34 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: à "**Este email já esta sendo usado.**", uma vez que o usuário já esta cadastrado na aplicação;
- 2.Na linha 35 foi utilizado o método **cy.wait(5000)**, para esperar 5 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;

A figura 25 representa a captura da interface do Cypress, que mostra o resultado do segundo teste executado, onde foi realizado uma validação.

The screenshot shows the Cypress Test Runner interface. The left sidebar has a tree view with a single node: "Cadastrar Usuário". This node has two children: "Usuário válido" (marked with a green checkmark) and "Usuário inválido" (also marked with a green checkmark). The "Usuário inválido" node has two children: "BEFORE EACH" and "TEST". The "BEFORE EACH" section contains 13 numbered steps. The "TEST" section contains 3 numbered steps. The second step in the TEST section is highlighted with an orange rounded rectangle, indicating it is the failing test. The failing assertion is: "expected <div#text-alert> to contain Este email já está sendo usado.".

```
1 VISIT http://localhost:3000/auth/register
2 GET #name
(XHR) ● GET 200 /sockjs-node/info?t=1556406472625
3 -TYPE Dr. Stacey Runolfsdottir
4 GET #email
5 -TYPE Garth1@yahoo.com
6 GET #password
7 -TYPE xRVLUzeQLY
8 GET #repeatPassword
9 -TYPE xRVLUzeQLY
10 GET #show-password
11 -CLICK
12 GET #register
13 -CLICK

1 GET #text-alert
2 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Este email já está sendo usado.
3 WAIT 5000
```

Figura 25: Teste Cypress - Cadastrar Usuário com falha

### B.3.2 TESTE ENTRAR COM USUÁRIO: TRÊS CASOS DE TESTE.

Para cobrir o fluxo de Entrar com Usuário, a primeira atividade foi abrir o arquivo `/frontend/src/components/pages/Auth/Login/index.js`, e adicionar `id` em alguns elementos para que fosse possível identificar e manipular cada um deles por meio das rotinas do Cypress. A figura 26 mostra todos os `id's` necessários para cobrir o fluxo.

```

160 |           <FormFields>
161 |             <FormikField
162 |               id='email'
163 |               required
164 |               name='email'
165 |               label='Email'
166 |               placeholder='email@gmail.com'
167 |               component={InputField}
168 |
169 |             >
170 |             <FormikField
171 |               id='password'
172 |               required
173 |               name='password'
174 |               type={typePassword}
175 |               label='Senha'
176 |               placeholder='*****'
177 |               component={InputField}
178 |               endIcon={(
179 |                 <MuiTooltip title={tooltipPassword} aria-label={tooltipPassword}>
180 |                   <MuiIconButton id='show-password' onClick={() => handlingTypePassword(typePassword, setTypePassword, setTooltipPassword)}>
181 |                     <LockIconComponent type={typePassword} />
182 |                   </MuiIconButton>
183 |                 </MuiTooltip>
184 |               )
185 |             }
186 |           </FormFields>
187 |           <CustomButton id='login' type='submit' variant='outlined' color='primary' disabled={loading} onClick={onSubmit}>
188 |             Entrar
189 |           </CustomButton>

```

**Figura 26:** Trecho de Código da Página de Entrar com Usuário

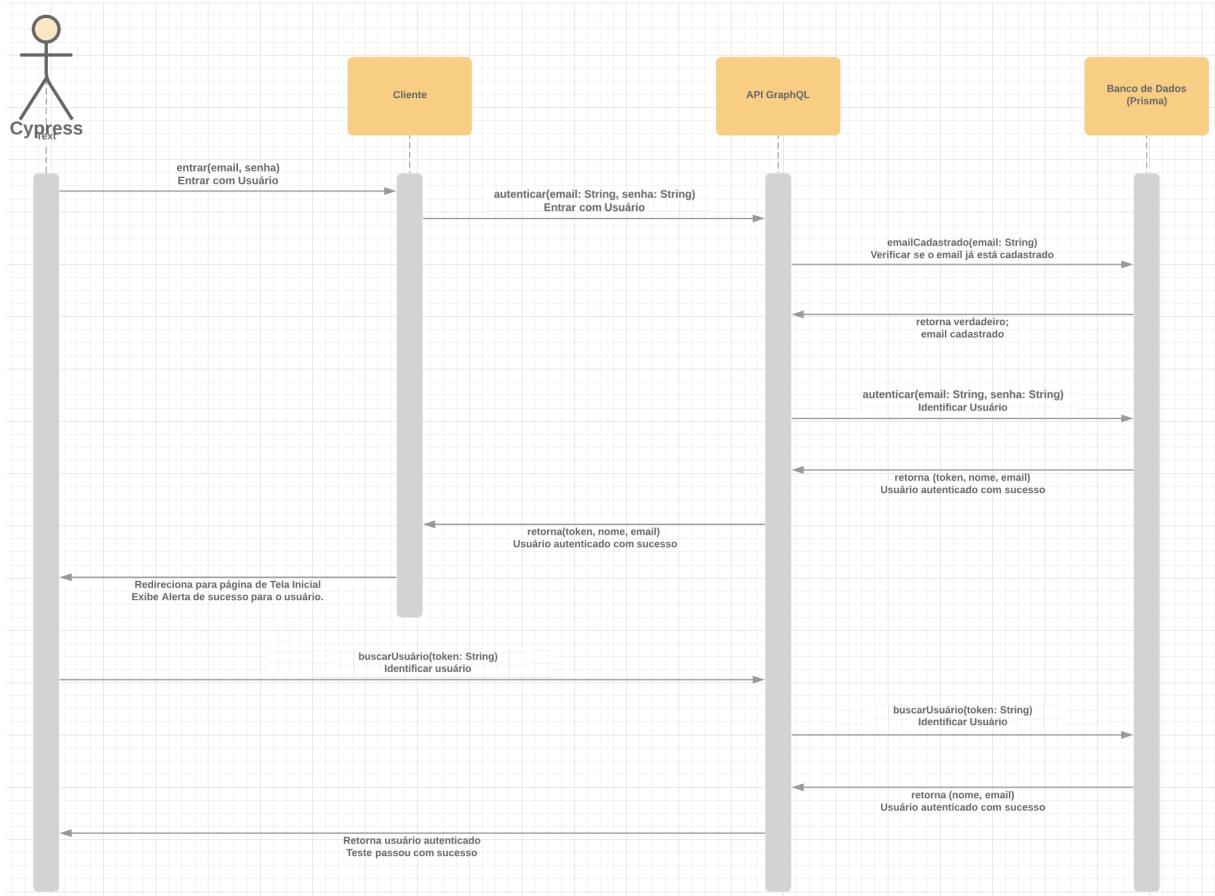
#### B.3.2.1 PRIMEIRO E SEGUNDO TESTE

Foi utilizado um usuário válido com as seguintes informações: (E-mail = email e Senha = password), onde foi esperado um retorno de sucesso, após receber o retorno de sucesso foi verificado se de fato o usuário consta na base de dados da aplicação. Veja o Caso de Teste representado pelo Diagrama de Sequência 27 e a exemplificação do teste à seguir.

A figura 28 representa o código necessário para implementar o teste Entrar com Usuário que pode ser encontrado em: `/E2E/cypress/integration/02-entrar-com-usuario.spec.js`.

**Entrando em mais detalhes do primeiro teste de Entrar com Usuário, com base na figura 28:**

- A linha 1 importa a biblioteca faker;



**Figura 27: Diagrama de Sequência - Entrar com Usuário com sucesso**

- A linha 3 importa a função que faz requisições direto para a API;
- Da linha 5 à 7 foi construído uma função que verifica se o usuário (**email** e **password**) passado por parâmetro consta na base de dados da aplicação;
- A linha 9, foi declarado uma constante com um E-mail válido, denominada **email**;
- A linha 10, foi declarado uma constante com um E-mail inválido utilizando a biblioteca faker, denominada **emailInvalid**;
- A linha 11, foi declarado uma constante com a senha válida do E-mail válido, denominada **password**;
- A linha 12, foi declarado uma constante com uma senha utilizando a biblioteca faker, denominada **passwordInvalid**;
- A linha 14, foi declarado a função **describe**, a qual é utilizada para descrever o nome que representa de forma geral o conjunto de testes implementados à seguir;

```

1 import faker from 'faker'
2
3 import { graphql_api } from '../../../../../utils/graphql-request.service'
4
5 const getToken = (email, password) => `{
6   token(email: "${email}", password: "${password}")
7 }
8
9 const email = 'fernando@gmail.com'
10 const emailInvalid = faker.internet.email()
11 const password = '%fernando%123'
12 const passwordInvalid = faker.internet.password(10)
13
14 describe('Entrar com Usuário', () => {
15   beforeEach(() => {
16     cy.visit('http://localhost:3000/auth/login')
17   })
18
19   it('Usuário válido', () => {
20     cy.get('#email').type(email)
21     cy.get('#password').type(password)
22     cy.get('#show-password').click()
23     cy.get('#login').click()
24
25     cy.get('#text-alert').should('contain', 'Login realizado com sucesso!')
26     cy.location("pathname").should("eq", "/admin/feed")
27     cy.wait(5000)
28   })
29
30   it('Validar usuário', async () => {
31     const { token } = await graphql_api(getToken(email, password))
32     expect(!token).to.have.true
33     expect(token.length).to.be.greaterThan(154)
34   })
}

```

Figura 28: Código de Teste Cypress - Entrar com Usuário com sucesso

- Da linha 15 à 17 foi declarado a função **beforeEach**, a qual é utilizada para definir uma rotina que será executada antes de cada caso teste **it**. Neste caso foi definido que:

- 1.Na linha 16 por meio do método **cy.visit** foi definido qual URL (Localizador Uniforme de Recursos), deve ser acessado;;

- Na linha 19 foi definido o primeiro caso teste por meio da função **it**, denominada **Usuário válido**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 20 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor**:

**#email** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **email** deve ser atribuído ao elemento capturado;

2.Na linha 21 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor:**

**#password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **password** deve ser atribuído ao elemento capturado;

3.Na linha 22 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor:**

**#show-password** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, será exibido a senha para o usuário;

4.Na linha 23 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor:**

**#login** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o login do usuário será invocada;

5.Na linha 25 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor:** **#text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado

que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Login realizado com sucesso!**", uma vez que o usuário é válido pelo fato de já estar cadastrado na aplicação;

6.Na linha 26 foi utilizado o método **cy.location("pathname")** para capturar

e validar se o caminho da URLpós entrar na plataforma contém o caminho:

**"/admin/feed";**

7.Na linha 27 foi utilizado o método **cy.wait(5000)** foi definido para esperar 5

segundos antes de prosseguir com a próxima ação;

**Entrando em mais detalhes do segundo teste de Entrar com Usuário, com base na figura 28:**

- Na linha 30 foi definido o segundo caso teste por meio da função **it**, denominada **Validar usuário**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 31 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o usuário válido **email** e **password** por parâmetro e esperado um **token** em formato de string como retorno;

- 2.Na linha 32 foi realizado a primeira validação, onde o **token** foi validado utilizando a dupla negação da string, uma vez que ao negar duas vezes uma string com mais de 1 caractere à transforma em booleano verdadeiro;

3.Na linha 33 foi realizado a segunda validação, onde foi validado se a string do **token** contém mais que 154 caracteres, uma vez que um token JWT (JSON Web Token) válido contém 155 caracteres;

A figura 29 representa a captura da interface do Cypress, que mostra o resultado do primeiro e do segundo teste executado, onde foi realizado quatro validações.

```

    ▼ Entrar com Usuário
      ✓ Usuário válido
        ▼ BEFORE EACH
          1 VISIT http://localhost:3000/auth/login
        ▼ TEST
          1 GET #email
            (XHR) ● GET 200 /sockjs-node/info?t=1556406684017
          2 - TYPE fernando@gmail.com
          3 GET #password
          4 - TYPE %fernando%123
          5 GET #show-password
          6 - CLICK
          7 GET #login
          8 - CLICK
          9 GET #text-alert
          10 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Login realizado com sucesso!
            (NEW URL) http://localhost:3000/admin
            (NEW URL) http://localhost:3000/admin/feed
          11 LOCATION pathname
          12 - ASSERT expected /admin/feed to equal /admin/feed
          13 WAIT 5000
      ✓ Validar usuário
        ▼ BEFORE EACH
          1 VISIT http://localhost:3000/auth/login
        ▼ TEST
          (XHR) ● GET 200 /sockjs-node/info?t=1556406692337
          1 ASSERT expected true to be true
          2 ASSERT expected 155 to be above 154
      ✓ Usuário inválido
  
```

**Figura 29: Teste Cypress - Entrar com Usuário com sucesso**

### B.3.2.2 TERCEIRO TESTE

Foi utilizado informações de um usuário inválido, onde foi esperado um retorno de falha, uma vez que não existe um usuário com aquele mesmo (E-mail = email e Senha = password) cadastrado na plataforma. Veja o Caso de Teste representado pelo Diagrama de Sequência 30.

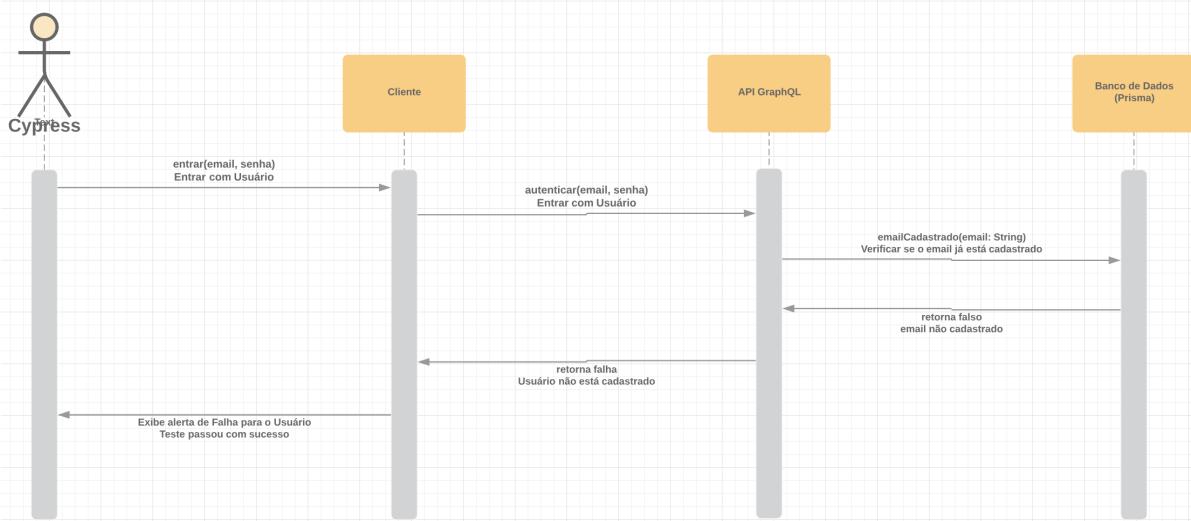


Figura 30: Diagrama de Sequência - Entrar com Usuário com falha

Entrando em mais detalhes do terceiro teste de Entrar com Usuário, com base na figura 31:

```

36     it('Usuário inválido', () => {
37         cy.get('#email').type(emailInvalid)
38         cy.get('#password').type(passwordInvalid)
39         cy.get('#show-password').click()
40         cy.get('#login').click()
41
42         cy.get('#text-alert').should('contain', 'Email não cadastrado!')
43         cy.wait(5000)
44
45         cy.get('#email').clear()
46         cy.get('#email').type(email)
47         cy.get('#login').click()
48
49         cy.get('#text-alert').should('contain', 'Senha incorreta, tente novamente com outra senha.')
50         cy.wait(5000)
51     })
52 }

```

Figura 31: Código de Teste Cypress - Entrar com Usuário com falha

- Na linha 36 foi definido o terceiro caso teste por meio da função **it**, denominada **Usuário inválido**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 37 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #email** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **emailInvalido** inválido deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 2.Na linha 38 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **passwordInvalido** inválido deve ser atribuído ao elemento capturado;

- 3.Na linha 39 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #show-password** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, será exibido a senha para o usuário;
- 4.Na linha 40 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #login** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o login do usuário será invocada;
- 5.Na linha 42 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Email não cadastrado!**", uma vez que não existe nenhum usuário com este E-mail cadastrado na aplicação;
- 6.Na linha 43 foi utilizado o método **cy.wait(5000)** foi definido para esperar 5 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;
- 7.Na linha 45 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #email** deve ser capturado, e com o método **.clear** foi definido que deve limpar/apagar o valor do campo em questão;
- 8.Na linha 46 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #email** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **email** inválido deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 9.Na linha 47 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #login** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o login do usuário será invocada;
- 10.Na linha 49 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Senha incorreta, tente novamente com outra senha.**", uma vez que a senha daquele E-mail não é compatível com a senha cadastrada na aplicação;
- 11.Na linha 50 foi utilizado o método **cy.wait(5000)** foi definido para esperar 5 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;

A figura 32 representa captura da interface do Cypress, que mostra o resultado do segundo teste executado, onde foi realizado duas validações.

```
▼ Entrar com Usuário
  ✓ Usuário válido
  ✓ Validar usuário
  ✓ Usuário inválido
    ▼ BEFORE EACH
      1 VISIT http://localhost:3000/auth/login
    ▼ TEST
      1 GET #email
      (XHR) ● GET 200 /sockjs-node/info?t=1556406693489
      2 - TYPE Zakary.Muller@yahoo.com
      3 GET #password
      4 - TYPE BK_DKw3600
      5 GET #show-password
      6 - CLICK
      7 GET #login
      8 - CLICK
      9 GET #text-alert
      10 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Email não cadastrado!
      11 WAIT 5000
      12 GET #email
      13 - CLEAR
      14 GET #email
      15 - TYPE fernando@gmail.com
      16 GET #login
      17 - CLICK
      18 GET #text-alert
      19 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Senha incorreta, tente novamente com outra senha.
      20 WAIT 5000
```

Figura 32: Teste Cypress - Entrar com Usuário com falha

### B.3.3 TESTE DE CADASTRAR RASCUNHO: DOIS CASOS DE TESTE.

Para cobrir o fluxo de cadastrar rascunho, a primeira atividade foi abrir o arquivo `/frontend/src/components/organisms/AppBar/index.js`, e adicionar `id` no elemento como na figura 33 para acessar a página de rascunhos.

```
52     <CustomButton id='publications' onClick={redirectToPublications} disabled={route === 'publications'}>
53       <ButtonText variant='subtitle1'>
54         Publicações
55       </ButtonText>
56     </CustomButton>
```

**Figura 33:** Trecho de Código Componente Menu de Navegação

Em seguida foi preciso abrir o arquivo `/frontend/src/components/organisms/TabContent/index.js`, e adicionar `id` no elemento como na figura 34 para acessar a página de cadastrar rascunho.

```
87     <MuiButton id='new-draft' variant='contained' color='primary' onClick={redirectToNewDraft}>Novo</MuiButton>
```

**Figura 34:** Trecho de Código da Página de Listar Rascunhos

Por fim foi preciso abrir o arquivo `/frontend/src/components/pages/Admin/NewEditItem/index.js`, e adicionar `id` em alguns elementos para que fosse possível identificar e manipular cada um deles. As figuras 33, 34 e 35 mostra todos os `id`'s necessários para cobrir o fluxo.

```
130
131   <Form>
132     <FormFields>
133       <FormikField
134         id='title'
135           required
136           name='title'
137           label='Título'
138           placeholder='Título da Publicação'
139           component={InputField}
140         />
141       <FormikField
142         id='content'
143           required
144           name='content'
145           label='Conteúdo'
146           component={InputField}
147           multiline={true}
148           rows={5}
149           rowsMax={20}
150         />
151     </FormFields>
152     <CustomButton id='save-draft' type='submit' variant='outlined' color='primary' onClick={onSubmit}>
153       {id.length > 25 ? 'Editar' : 'Adicionar'}
154     </CustomButton>
155     <Footer>
156       <CustomButton type='button' color='primary' onClick={redirectToPublications}>
157         Voltar
158       </CustomButton>
159     </Footer>
</Form>
```

**Figura 35:** Trecho de Código da Página de Cadastrar Rascunho

### B.3.3.1 PRIMEIRO E SEGUNDO TESTE

Foi utilizado um rascunho com as seguintes informações: (Título = title e Conteúdo = content), onde foi esperado um retorno de sucesso, logo em seguida foi realizado uma outra tentativa de inserir outro rascunho com o mesmo Título onde foi esperado um retorno de falha. Após receber o retorno da segunda validação, foi verificado se de fato o rascunho com aquele determinado Título consta na base de dados da aplicação. Veja o Caso de Teste representado pelo Diagrama de Sequência 36 e a exemplificação do teste à seguir.

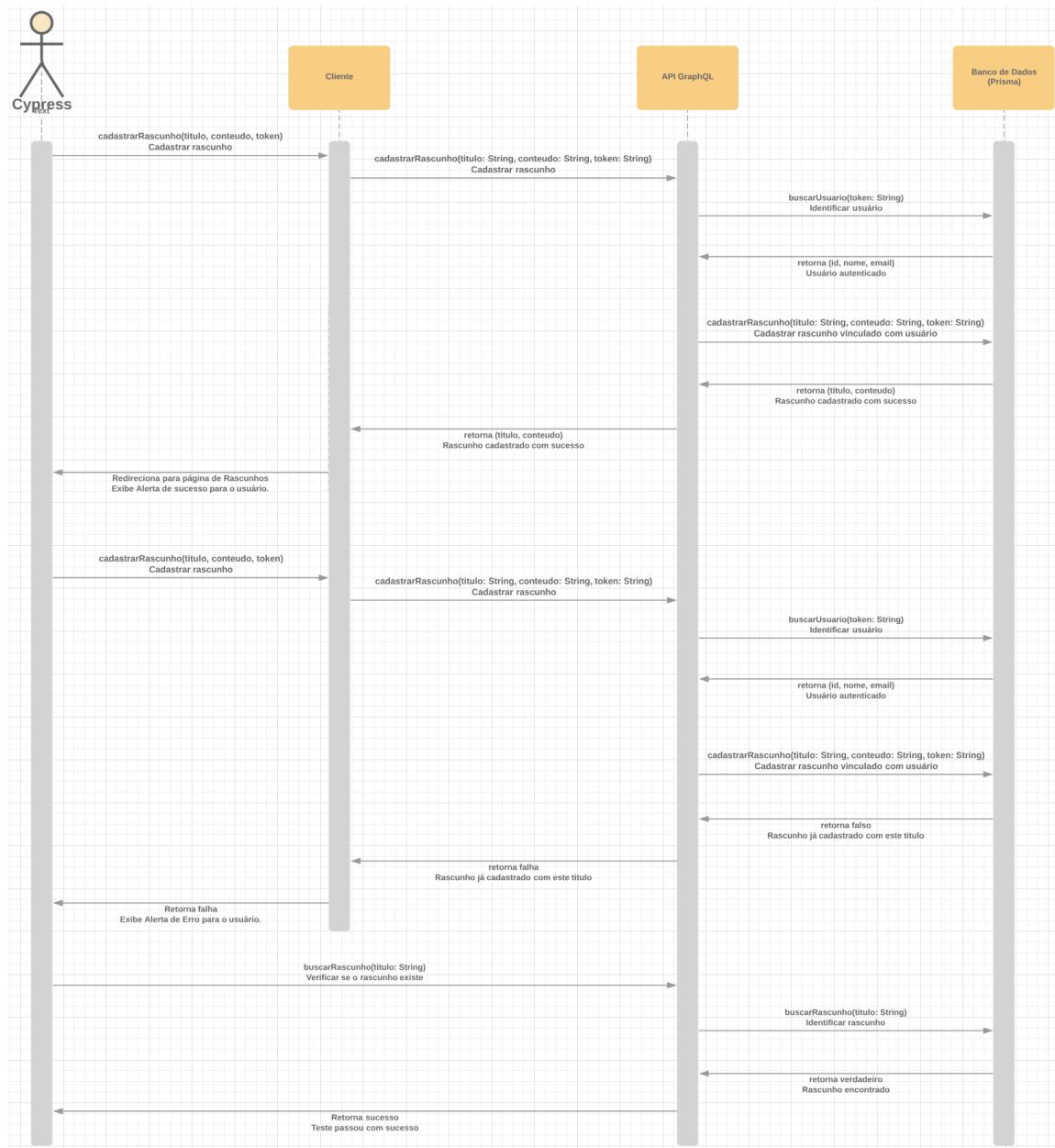


Figura 36: Diagrama de Sequência - Cadastrar Rascunho

A figura 37 representa a abstração do método Entrar com Usuário, implementada para auxiliar nos próximos testes, que pode ser encontrado em: [/E2E/cypress/support/commands.js](#).

```

1  Cypress.Commands.add('login', (email = 'fernando@gmail.com', password = "%fernando%123") => {
2    cy.visit('http://localhost:3000/auth/login')
3    cy.get('#email').type(email)
4    cy.get('#password').type(password)
5    cy.get('#show-password').click()
6    cy.get('#login').click()
7    cy.wait(5000)
8  })

```

**Figura 37: Código de Comando do Cypress - Entrar com Usuário**

#### Entrando em mais detalhes do método login com base na figura 37:

- A linha 1 por meio do método **Comamands** foi definido uma função global, onde o primeiro parâmetro no caso o **login** é o nome utilizado para invocar a função e o segundo parâmetro são os parâmetros de fato passados para a função no momento da invocação, neste caso temos 2 parâmetros com valores padrão, o (E-mail = email e a senha = password);
- Na linha 2 por meio do método **cy.visit** foi definido qual URL deve ser acessado;
- Na linha 3 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #email** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **email** deve ser atribuído ao elemento capturado;
- Na linha 4 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **password** deve ser atribuído ao elemento capturado;
- Na linha 5 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #show-password** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, será exibido a senha para o usuário;
- Na linha 6 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #login** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o login do usuário será invocada;

- Na linha 7 foi utilizado o método `cy.wait(5000)` foi definido para esperar 5 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;

A figura 38 representa o código necessário para implementar o teste Cadastrar Rascunho que pode ser encontrado em: [/E2E/cypress/integration/03-cadastrar-rascunho.spec.js](#).

```

1 import faker from 'faker'
2
3 import { graphql_api } from '../../../../../utils/graphql-request.service'
4
5 const titleAlreadyExists = title => `
6   titleExists(title: "${title}")
7 `
8
9 const title = faker.lorem.words(4)
10 const content = faker.lorem.paragraphs(2)
11
12 describe('Cadastrar rascunho', () => {
13   before(() => {
14     cy.login()
15     cy.get('#publications').click()
16     cy.wait(3000)
17   })
18
19   it('Novo rascunho', () => {
20     cy.get('#new-draft').click()
21     cy.location("pathname").should("eq", "/admin/newDraft")
22
23     cy.get('#title').type(title)
24     cy.get('#content').type(content)
25     cy.get('#save-draft').click()
26
27     cy.get('#text-alert').should('contain', 'Rascunho adicionado com sucesso!')
28     cy.wait(3000)
29
30     cy.get('#new-draft').click()
31
32     cy.get('#title').type(title)
33     cy.get('#content').type(content)
34     cy.get('#save-draft').click()
35
36     cy.get('#text-alert').should('contain', 'Já existe um rascunho com este título, tente outro.')
37     cy.wait(3000)
38   })
39
40   it('Validar rascunho', async () => {
41     const { titleExists } = await graphql_api(titleAlreadyExists(title))
42     expect(titleExists).to.be.true
43   })
44 })

```

**Figura 38:** Código de Teste Cypress - Cadastrar Rascunho

Entrando em mais detalhes do primeiro teste de Cadastrar Rascunho, com base na figura 38:

- A linha 1 importa a biblioteca faker;

- A linha 3 importa a função que faz requisições direto para a API;
- Da linha 5 à 7 foi construído uma função que verifica se o **title** do rascunho passado por parâmetro consta na base de dados da aplicação;
- A linha 9, foi declarado uma constante com um Título válido utilizando a biblioteca faker, denominada **title**;
- A linha 10, foi declarado uma constante com um Conteúdo válido utilizando a biblioteca faker, denominada **content**;
- A linha 12, foi declarado a função **describe**, a qual é utilizada para descrever o nome que representa de forma geral o conjunto de testes implementados à seguir;
- Da linha 13 à 17 foi declarado a função **before**, a qual é utilizada para definir uma rotina que será executada antes dos casos de testes **it**. Neste caso foi definido que:
  - 1.Na linha 14 por meio do método **cy.login**, foi invocada a função exemplificada na figura 37, a qual é utilizada para acessar a plataforma;
  - 2.Na linha 15 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #publications** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento para a página Publicações será invocada;
  - 3.Na linha 16 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;
- Na linha 19 foi definido o primeiro caso de teste por meio da função **it**, denominada **Novo rascunho**, tal teste consistiu em:
  - 1.Na linha 20 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #new-draft** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento de página Novo Rascunho será invocada;
  - 2.Na linha 21 foi utilizado o método **cy.location("pathname")** para capturar e validar se o caminho da URLpós navegar para página de Novo Rascunho contém o caminho: **"/admin/newDraft"**;
  - 3.Na linha 23 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #title** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **title** deve ser atribuído ao elemento capturado;

- 4.Na linha 24 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #content** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **content** deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 5.Na linha 25 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #save-draft** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o cadastro do rascunho será invocada;
- 6.Na linha 27 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Rascunho adicionado com sucesso!**", uma vez que o rascunho é válido pelo fato de não existir outro com o mesmo título cadastrado na aplicação;
- 7.Na linha 28 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;
- 8.Na linha 30 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #new-draft** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento de página Novo Rascunho será invocada;
- 9.Na linha 32 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #title** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **title** deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 10.Na linha 33 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #content** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **content** deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 11.Na linha 34 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #save-draft** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o cadastro do rascunho será invocada;
- 12.Na linha 36 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Já existe um rascunho com este título, tente outro.**", uma vez que o rascunho é inválido pelo fato de já existir outro com o mesmo título cadastrado na aplicação;

13.Na linha 37 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;

**Entrando em mais detalhes do segundo teste de Cadastrar Rascunho, com base na figura 38:**

- Na linha 40 foi definido o segundo caso de teste por meio da função **it**, denominada **Validar rascunho**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 41 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o (Título) do rascunho cadastrado por parâmetro e esperado um **titleExists** em formato de booleano como retorno;
- 2.Na linha 42 foi realizado a validação, onde o **titleExists** deve ser verdadeiro, uma vez que deve existir um rascunho com este título cadastrado na aplicação;

A figura 39 representa a captura da interface do Cypress, que mostra o resultado do primeiro e do segundo teste executado, onde foi realizado quatro validações.

```

    ▼ Cadastrar rascunho
      ✓ Novo rascunho
        ▶ BEFORE ALL ...
        ▶ TEST
          1 GET      #new-draft
          2 - CLICK
          (NEW URL) http://localhost:3000/admin/newDraft
          3 LOCATION pathname
          4 - ASSERT expected /admin/newDraft to equal /admin/newDraft
          5 GET      #title
          6 - TYPE   fuga repudiandae est ipsa
          7 GET      #content
          8 - TYPE   Nesciunt eos provident tempore. Magni rem repellendus dolorem aut exercitation...
          9 GET      #save-draft
          10 - CLICK
          11 GET      #text-alert
          12 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Rascunho adicionado com sucesso!
          (NEW URL) http://localhost:3000/admin/publications
          13 WAIT    3000
          14 GET      #new-draft
          15 - CLICK
          (NEW URL) http://localhost:3000/admin/newDraft
          16 GET      #title
          17 - TYPE   fuga repudiandae est ipsa
          18 GET      #content
          19 - TYPE   Nesciunt eos provident tempore. Magni rem repellendus dolorem aut exercitation...
          20 GET      #save-draft
          21 - CLICK
          22 GET      #text-alert
          23 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Já existe um rascunho com este título, tente outro.
          24 WAIT    3000

      ✓ Validar rascunho
        ▶ TEST
          1 ASSERT expected true to be true
    
```

**Figura 39: Teste Cypress - Cadastrar Rascunho**

### B.3.4 TESTE DE EDITAR RASCUNHO: DOIS CASOS DE TESTE.

Para cobrir o fluxo de editar rascunho, a primeira atividade foi abrir o arquivo `/frontend/src/components/molecules/Table/TableBody/index.js`, e adicionar `id` nos elementos como nas figura 40 e 41 para acessar página de editar rascunho.

```
132 <CustomTableRow key={item.allObject.id} id='table-row'>
```

**Figura 40:** Trecho de Código Componente Tabela

```
163 <CustomButton
164   size='small'
165   id={!item.published ? 'editar-rascunho' : 'editar-publicao'}
166   disabled={loadingPublish || loadingDeletePost}
167   btnColor={theme.palette.primary.main}
168   right={7}
169   onClick={redirectToEditItem(item.allObject.id)}
170 >
171   <MuiIconEdit fontSize='small' />
172   Editar
173 </CustomButton>
```

**Figura 41:** Trecho de Código Componente Tabela

Neste caso não foi preciso abrir o arquivo `/frontend/src/components/pages/Admin/NewEditItem/index.js`, e adicionar `id` no elementos, uma vez que no teste anterior adicionamos todos os `id's` necessários para cobrir o fluxo como na figura 35.

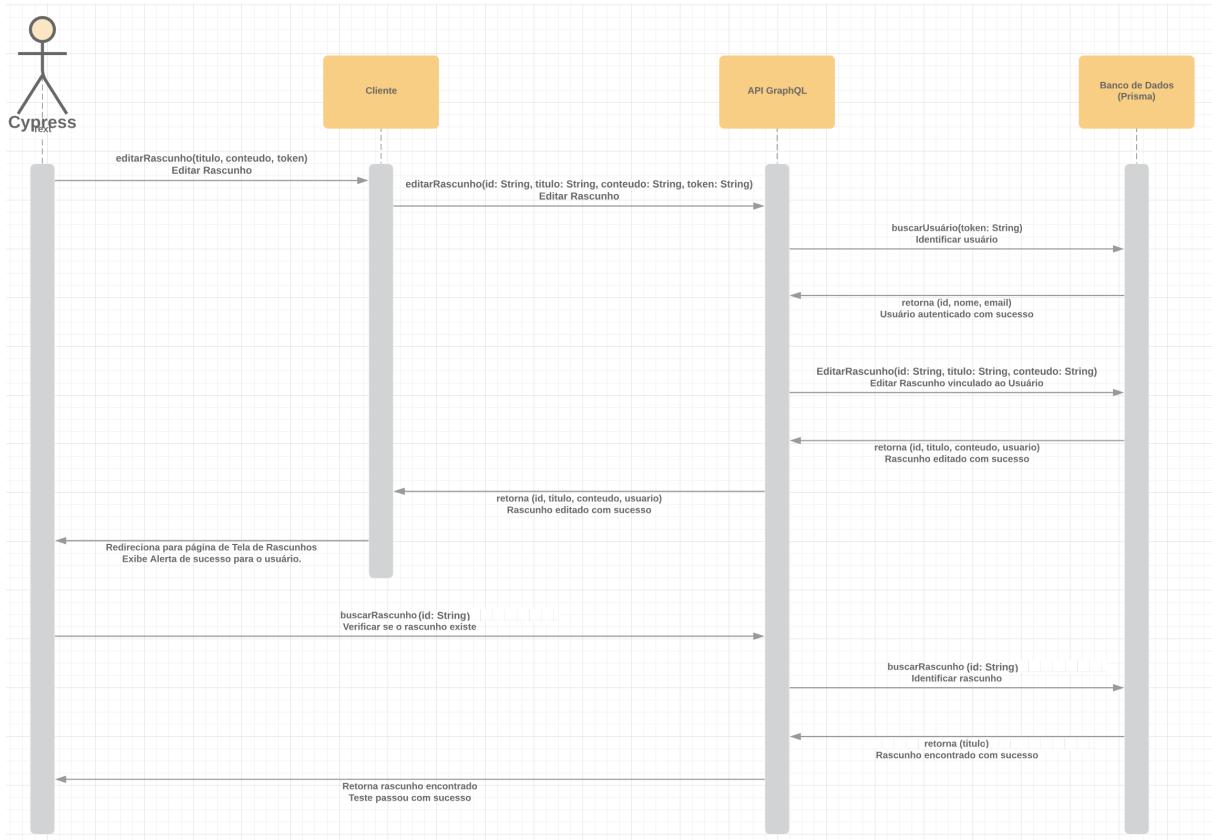
#### B.3.4.1 PRIMEIRO E SEGUNDO TESTE

Foi utilizado o primeiro rascunho da lista de rascunhos, onde após alterar o (Título = title) foi esperado um retorno de sucesso. Em seguida foi verificado se de fato o rascunho com o Título alterado consta na base de dados da aplicação. Veja o Caso de Teste representado pelo Diagrama de Sequência 42 e a exemplificação do teste escrit à seguir.

A figura 43 representa o código necessário para implementar o teste Editar Rascunho que pode ser encontrado em: `/E2E/cypress/integration/04-editar-rascunho.spec.js`.

**Entrando em mais detalhes do primeiro teste de Editar Rascunho, com base na figura 43:**

- A linha 1 importa a função que faz requisições direto para a API;



**Figura 42: Diagrama de Sequência - Editar Rascunho**

- Da linha 3 à 5 foi construído uma função que busca na base de dados da aplicação o Título do rascunho passando por parâmetro o **id**;
- A linha 7, foi declarado duas variáveis que posteriormente serão utilizadas para armazenar o novo **titleEdited** e o **id** do rascunho editado;
- A linha 9, foi declarado a função **describe**, a qual é utilizada para descrever o nome que representa de forma geral o conjunto de testes implementados à seguir;
- Da linha 10 à 15 foi declarado a função **before**, a qual é utilizada para definir uma rotina que será executada antes dos casos de testes **it**. Neste caso foi definido que:
  - 1.Na linha 11 por meio do método **cy.login**, foi invocada a função exemplificada na figura 37, a qual é utilizada para acessar a plataforma;
  - 2.Na linha 12 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com seletor: **#publications** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento para a página Publicações será invocada;

```

1 import { graphql_api } from '../../../../../utils/graphql-request.service'
2
3 const getDraft = id => `{
4   titleDraft(id: "${id}")
5 }
6
7 let titleEdited, id
8
9 describe('Editar rascunho', () => {
10   before(() => {
11     cy.login()
12     cy.get('#publications').click()
13     cy.wait(3000)
14     cy.get('#table-row:first-child #editar-rascunho').click()
15   })
16
17   it('Editando rascunho', () => {
18     cy.location("pathname").should("contain", "/admin/editItem")
19
20     cy.get('#title').type(' editado')
21     cy.get('input[name="title"]')
22       .invoke('val')
23       .then(text => titleEdited = text)
24     cy.window()
25       .then(win => id = win.location.href.split('/').pop())
26
27     cy.get('#save-draft').click()
28     cy.get('#text-alert').should('contain', 'Rascunho editado com sucesso!')
29     cy.wait(3000)
30   })
31
32   it('Validar rascunho', async () => {
33     const { titleDraft } = await graphql_api(getDraft(id))
34     expect(titleDraft).to.be.equal(titleEdited)
35   })
36 })

```

**Figura 43:** Código de Teste Cypress - Editar Rascunho

- 3.Na linha 13 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima validação;
- 4.Na linha 14 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com seletor: **#table-row:first-child #editar-rascunho** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento de página Editar Rascunho será invocada;

- Na linha 17 foi definido o primeiro caso de teste por meio da função **it**, denominada **Editando rascunho**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 18 foi utilizado o método **cy.location("pathname")** para capturar e validar se o caminho da URLpós navegar para página de Editar Rascunho contém o caminho: **"/admin/editItem"**;
- 2.Na linha 20 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #title** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **"editado"** deve ser inserido no elemento capturado;
- 3.Das linhas 21 à 23 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: input[name]="title"** deve ser capturado, com o método **.invoke** foi definido que o valor do campo deve ser capturado, e com o método **then** foi definido que a variável **titleEdited** vai receber o valor do campo, ou seja, o Título editado;
- 4.Nas linhas 24 e 25 por meio do método **cy.window** foi definido que a função "window" nativa do javascript será invocada, e com o método **then** foi definido que a variável **id** vai receber o último parâmetro passado na URL da página, ou seja, o ID do rascunho editado;
- 5.Na linha 27 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #save-draft** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o cadastro do rascunho será invocada;
- 6.Na linha 28 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: **"Rascunho editado com sucesso!"**, uma vez que o rascunho é válido pelo fato de não existir outro com o mesmo título cadastrado na aplicação;
- 7.Na linha 29 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;

**Entrando em mais detalhes do segundo teste de Editar Rascunho, com base na figura 43:**

- Na linha 32 foi definido o segundo caso de teste por meio da função **it**, denominada **Validar rascunho**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 33 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o **id** do rascunho por parâmetro e esperado o **titleDraft** do rascunho como retorno;
- 2.Na linha 34 foi realizado a validação, onde o **titleDraft** deve ser igual ao **titleEdited**, uma vez que o Título foi alterado por meio da aplicação;

A figura 44 representa a captura da interface do Cypress, que mostra o resultado do primeiro e do segundo teste executado, onde foi realizado três validações.

The screenshot shows the Cypress Test Runner interface. It displays two test suites: 'Editar rascunho' and 'Validar rascunho'. The first suite contains two tests, both of which have their assertions highlighted with orange boxes. The first test's assertion is: 'expected /admin/editItem/cjuxavsrwj3c0b303lofaasy to include /admin/editItem'. The second test's assertion is: 'expected <div#text-alert> to contain Rascunho editado com sucesso!'. The second suite also has one test with its assertion highlighted: 'expected nemo repudiandae et saepe editado to equal nemo repudiandae et saepe editado'.

```
1 LOCATION pathname
2 - ASSERT expected /admin/editItem/cjuxavsrwj3c0b303lofaasy to include /admin/editItem
3 GET #title
4 - TYPE editado
5 GET input[name="title"]
6 - INVOKE .val()
7 WINDOW
8 GET #save-draft
9 - CLICK
10 GET #text-alert
11 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Rascunho editado com sucesso!
(CNEW URL) http://localhost:3000/admin/publications
12 WAIT 3000

✓ Editando rascunho
  ▶ BEFORE ALL ***
  ▶ TEST
    1 LOCATION pathname
    2 - ASSERT expected /admin/editItem/cjuxavsrwj3c0b303lofaasy to include /admin/editItem
    3 GET #title
    4 - TYPE editado
    5 GET input[name="title"]
    6 - INVOKE .val()
    7 WINDOW
    8 GET #save-draft
    9 - CLICK
    10 GET #text-alert
    11 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Rascunho editado com sucesso!
    (CNEW URL) http://localhost:3000/admin/publications
    12 WAIT 3000

✓ Validar rascunho
  ▶ TEST
    1 ASSERT expected nemo repudiandae et saepe editado to equal nemo repudiandae et saepe editado
```

Figura 44: Teste Cypress - Editar Rascunho

### B.3.5 TESTE DE PUBLICAR RASCUNHO: DOIS CASOS DE TESTE.

Para cobrir o fluxo de Publicar Rasunho, a primeira atividade foi abrir o arquivo `/frontend/src/components/molecules/Table/TableBody/index.js`, e adicionar `id` no elemento como na figura 45 para abrir o modal de publicar rascunho.

```

149   <CustomButton
150     size='small'
151     id='publicar-rascunho'
152     disabled={loadingPublish || loadingDeletePost}
153     right={12}
154     btnColor={theme.palette.success[700]}
155     onClick={() =>
156       AlertConfirm(
157         'Rascunho publicado com sucesso.',
158         publishDeleteItem(publish, item, refetch, 'publicar'),
159       )
160     }
161     >
162       Publicar
163     </CustomButton>
```

**Figura 45:** Trecho de Código Componente Tabela

Em seguida foi preciso abrir o arquivo `/frontend/src/components/pages/Admin/NewEditItem/index.js`, e adicionar `id` no elemento como na figura 46 para cancelar a edição do rascunho e voltar para listagem de rascunhos.

```

155   <CustomButton id='cancel' type='button' color='primary' onClick={redirectToPublications}>
156     Voltar
157   </CustomButton>
```

**Figura 46:** Trecho de Código da Página de Editar Rascunho

Por fim foi preciso abrir o arquivo `/frontend/src/components/atoms/AlertConfirm/index.js`, e adicionar `class` no elemento como na figura 47 para confirmar a publicação do rascunho.

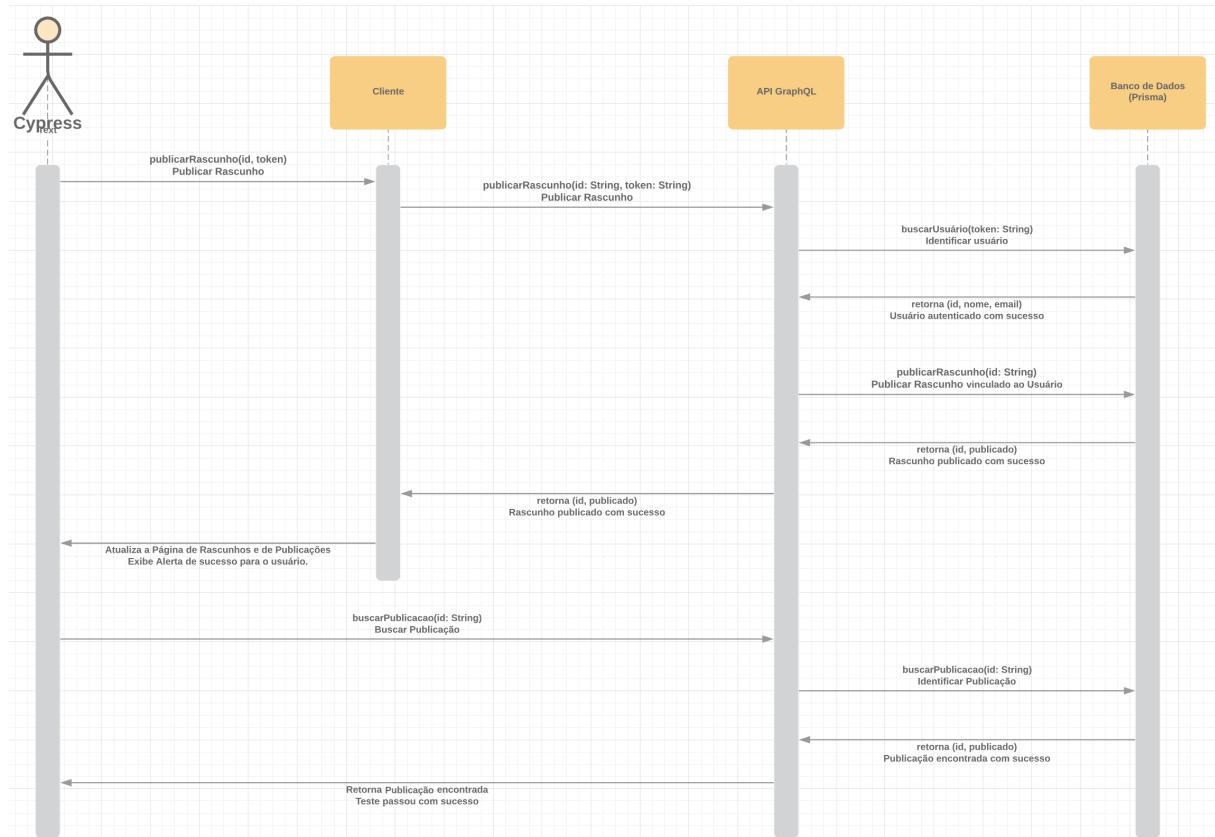
```

15   customClass: {
16     confirmButton: 'confirm-button'
17   }
```

**Figura 47:** Trecho de Código do Modal de Decisão

### B.3.5.1 PRIMEIRO E SEGUNDO TESTE

Foi utilizado um rascunho cadastrado previamente para ser publicado e foi esperado um retorno de sucesso, após receber o retorno de sucesso foi verificado se de fato o que era uma rascunho se transformou em uma publicação conforme a base de dados da aplicação. Veja o Caso de Teste representado pelo Diagrama de Sequência 48 e a exemplificação do teste à seguir.



**Figura 48: Diagrama de Sequência - Publicar Rascunho**

A figura 49 representa o código necessário para implementar o teste Publicar Rascunho que pode ser encontrado em: [/E2E/cypress/integration/05-publicar-rascunho.spec.js](#).

**Entrando em mais detalhes do primeiro teste de Publicar Rascunho, com base na figura 49:**

- A linha 1 importa a função que faz requisições direto para a API;
- Da linha 3 à 7 foi construído uma função que busca na base de dados da aplicação o status da publicação passando por parâmetro o **id**, onde se espera um retorno booleano;

```

1 import { graphql_api } from '../../../../../utils/graphql-request.service'
2
3 const getPost = id => `{
4   post(id: "${id}") {
5     published
6   }
7 }` 
8
9 let id
10
11 describe('Publicar rascunho', () => {
12   before(() => {
13     cy.login()
14     cy.get('#publications').click()
15     cy.wait(3000)
16     cy.get('#table-row:first-child #editar-rascunho').click()
17     cy.window()
18       .then(win => id = win.location.href.split('/').pop())
19     cy.wait(3000)
20     cy.get('#cancel').click()
21   })
22
23   it('Publicando rascunho', () => {
24     cy.get('#table-row:first-child #publicar-rascunho').click()
25     cy.wait(3000)
26     cy.get('.confirm-button').click()
27     cy.get('#text-alert').should('contain', 'Rascunho publicado com sucesso.')
28     cy.wait(3000)
29   })
30
31   it('Validar publicação', async () => {
32     const { post } = await graphql_api(getPost(id))
33     expect(post.published).to.be.true
34   })
35 })

```

**Figura 49: Código de Teste Cypress - Publicar Rascunho**

- A linha 9 foi declarado uma variável que posteriormente será utilizadas para armazenar o ID do rascunho que será publicado;
- A linha 11, foi declarado a função **describe**, a qual é utilizada para descrever o nome que representa de forma geral o conjunto de testes implementados à seguir;
- Da linha 12 à 21 foi declarado a função **before**, a qual é utilizada para definir uma rotina que será executada antes dos casos de testes **it**. Neste caso foi definido que:
  - 1.Na linha 13 por meio do método **cy.login**, foi invocada a função exemplificada na figura 37, a qual é utilizada para acessar a plataforma;
  - 2.Na linha 14 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com seletor: **#publications** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que

deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento para a página Publicações será invocada;

3.Na linha 15 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima validação;

4.Na linha 16 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #table-row:first-child #editar-rascunho** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento de página Editar Rascunho será invocada;

5.Nas linhas 17 e 18 por meio do método **cy.window** foi definido que a função "window" nativa do javascript será invocada, e com o método **then** foi definido que a variável **id** vai receber o último parâmetro passado na URL da página, ou seja, o ID do rascunho que será publicado;

6.Na linha 19 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima validação;

7.Na linha 20 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #cancel** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento para voltar para a página Publicações será invocada;

- Na linha 23 foi definido o primeiro caso de teste por meio da função **it**, denominada **Publicando rascunho**, tal teste consistiu em:

1.Na linha 24 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #table-row:first-child #publicar-rascunho** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para abrir o modal de decisão será invocada;

2.Na linha 25 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;

3.Na linha 26 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: .confirm-button** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para confirmar a publicação do rascunho será invocada;

4.Na linha 27 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi válido que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Rascunho publicado com sucesso.**", uma vez que o rascunho é válido e pode ser publicado dentro da aplicação;

5.Na linha 28 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;

**Entrando em mais detalhes do segundo teste de Publicar Rascunho, com base na figura 49:**

- Na linha 31 foi definido o segundo caso de teste por meio da função **it**, denominada **Validar publicação**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 32 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o **id** da publicação por parâmetro e esperado um objeto **post** como retorno;
- 2.Na linha 33 foi realizado a validação, onde o **post.published** deve ser verdadeiro, uma vez que o rascunho foi publicado na aplicação;

A figura 50 representa a captura da interface do Cypress, que mostra o resultado do primeiro e do segundo teste executado, onde foi realizado duas validações.

```

    ▼ Publicar rascunho
      ✓ Publicando rascunho
        ▶ BEFORE ALL ...
        ▼ TEST
          1 GET      #table-row:first-child #publicar-rascunho
          2 -CLICK
          3 WAIT     3000
          4 GET      .confirm-button
          5 -CLICK
          6 GET      #text-alert
          7 -ASSERT  expected <div#text-alert> to contain Rascunho publicado com
                     sucesso.
          8 WAIT     3000

      ✓ Validar publicação
        ▼ TEST
          1 ASSERT  expected true to be true
    
```

**Figura 50: Teste Cypress - Publicar Rascunho**

### B.3.6 TESTE DE EXCLUIR PUBLICAÇÃO: DOIS CASOS DE TESTE.

Para cobrir o fluxo de Excluir Rascunho, a primeira atividade foi abrir o arquivo `/frontend/src/components/molecules/Table/TableBody/index.js`, e adicionar `id` no elemento como na figura 51 para abrir o modal de excluir rascunho.

```

174   <CustomButton
175     size='small'
176     id={!item.published ? 'excluir-rascunho' : 'excluir-publicao'}
177     disabled={loadingPublish || loadingDeletePost}
178     btncolor={theme.palette.danger[700]}
179     onClick={() =>
180       AlertConfirm(
181         'Item excluido com sucesso.',
182         publishDeleteItem(deletePost, item, refetch, 'excluir')
183       )
184     }
185     <MuiIconDelete fontSize='small' />
186     Excluir
187   </CustomButton>
```

**Figura 51:** Trecho de Código Componente Tabela

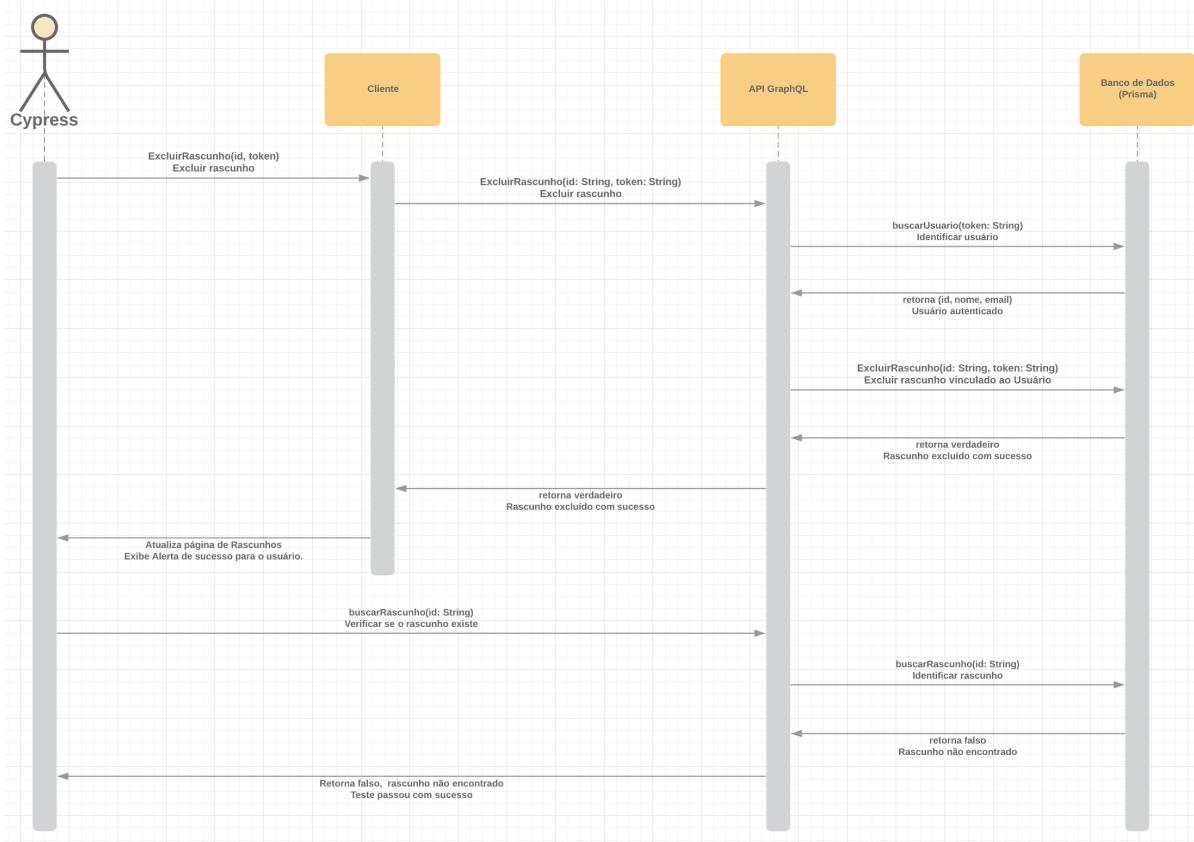
#### B.3.6.1 PRIMEIRO E SEGUNDO TESTE

Foi cadastrado um novo rascunho para posteriormente ser excluído e foi esperado um retorno de sucesso, após receber o retorno de sucesso foi verificado se de fato o rascunho foi excluído conforme a base de dados da aplicação. Veja o Caso de Teste representado pelo Diagrama de Sequência 52 e a exemplificação do teste à seguir.

A figura 53 representa o código necessário para implementar o teste de Excluir Rascunho que pode ser encontrado em: `/E2E/cypress/integration/06-excluir-rascunho.spec.js`.

**Entrando em mais detalhes do primeiro teste de Excluir Rascunho, com base na figura 53:**

- A linha 1 importa a biblioteca faker;
- A linha 3 importa a função que faz requisições direto para a API;
- Da linha 5 à 7 foi construído uma função que busca na base de dados da aplicação o Título do rascunho passando por parâmetro o `id`;
- A linha 9, foi declarado uma constante com um Título válido utilizando a biblioteca faker, denominada `title`;



**Figura 52: Diagrama de Sequência - Excluir Rascunho**

- A linha 10, foi declarado uma constante com uma Conteúdo válido utilizando a biblioteca faker, denominada **content**;
- A linha 11 foi declarado uma variável que posteriormente será utilizadas para armazenar o **id** do rascunho que será publicado;
- A linha 13, foi declarado a função **describe**, a qual é utilizada para descrever o nome que representa de forma geral o conjunto de testes implementados à seguir;
- Da linha 14 à 30 foi declarado a função **before**, a qual é utilizada para definir uma rotina que será executada antes dos casos de testes **it**. Neste caso foi definido que:
  - 1.Na linha 15 por meio do método **cy.login**, foi invocada a função exemplificada na figura 37, a qual é utilizada para acessar a plataforma;
  - 2.Na linha 16 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #publications** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento para a página Publicações será invocada;

```

1 import faker from 'faker'
2
3 import { graphql_api } from '../../../../../utils/graphql-request.service'
4
5 const getDraft = id => `{
6   titleDraft(id: "${id}")
7 }` 
8
9 const title = faker.lorem.words(4)
10 const content = faker.lorem.paragraphs(2)
11 let id
12
13 describe('Excluir rascunho', () => {
14   before(() => {
15     cy.login()
16     cy.get('#publications').click()
17     cy.wait(3000)
18
19     cy.get('#new-draft').click()
20     cy.get('#title').type(title)
21     cy.get('#content').type(content)
22     cy.get('#save-draft').click()
23     cy.wait(3000)
24
25     cy.get('#table-row:first-child #editar-rascunho').click()
26     cy.window()
27       .then(win => id = win.location.href.split('/').pop())
28     cy.wait(3000)
29     cy.get('#cancel').click()
30   })
31
32   it('Excluindo rascunho', () => {
33     cy.get('#table-row:first-child #excluir-rascunho').click()
34     cy.wait(3000)
35     cy.get('.confirm-button').click()
36     cy.get('#text-alert').should('contain', 'Item excluído com sucesso.')
37     cy.wait(3000)
38   })
39
40   it('Validar rascunho', async () => {
41     const { titleDraft } = await graphql_api(getDraft(id))
42     expect(titleDraft).to.be.equal('Rascunho não existe')
43   })
44 })

```

Figura 53: Código de Teste Cypress - Excluir Rascunho

- 3.Na linha 17 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;
- 4.Na linha 19 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #new-draft** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento de página Novo Rascunho será invocada;
- 5.Na linha 20 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #title** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **title** deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 6.Na linha 21 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #content** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **content** deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 7.Na linha 22 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #save-draft** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o cadastro do rascunho será invocada;
- 8.Na linha 23 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;
- 9.Na linha 25 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #table-row:first-child #editar-rascunho** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento de página Editar Rascunho será invocada;
- 10.Nas linhas 26 e 27 por meio do método **cy.window** foi definido que a função "window" nativa do javascript será invocada, e com o método **then** foi definido que a variável **id** vai receber o último parâmetro passado na URL da página, ou seja, o ID do rascunho editado;
- 11.Na linha 28 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima validação;
- 12.Na linha 29 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #cancel** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento para voltar para a página Publicações será invocada;

- Na linha 32 foi definido o primeiro caso de teste por meio da função **it**, denominada **Excluindo rascunho**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 33 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #table-row:first-child #excluir-rascunho** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para abrir o modal de decisão será invocada;
- 2.Na linha 34 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima validação;
- 3.Na linha 35 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: .confirm-button** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para confirmar a exclusão do rascunho será invocada; **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Item excluído com sucesso.**", uma vez que o rascunho foi excluído da aplicação;
- 4.Na linha 28 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;

**Entrando em mais detalhes do segundo teste de Excluir Rascunho, com base na figura 53:**

- Na linha 40 foi definido o segundo caso de teste por meio da função **it**, denominada **Validar rascunho**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 41 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o **id** do rascunho por parâmetro e esperado o **titleDraft** do rascunho como retorno;
- 2.Na linha 42 foi realizado a validação, onde o **titleDraft** deve ser igual à "**Rascunho não existe**" uma vez que o rascunho foi excluído por meio da aplicação;

A figura 54 representa a captura da interface do Cypress, que mostra o resultado do primeiro e do segundo teste executado, onde foi realizado duas validações.



```
Excluir rascunho
  ✓ Excluindo rascunho
    ▶ BEFORE ALL ...
      ▶ TEST
        1 GET      #table-row:first-child #excluir-rascunho
        2 -CLICK
        3 WAIT     3000
        4 GET      .confirm-button
        5 -CLICK
        6 GET      #text-alert
        7 -ASSERT  expected <div#text-alert> to contain Item excluído com sucesso.
        8 WAIT     3000

  ✓ Validar rascunho
    ▶ TEST
      -ASSERT  expected Rascunho não existe to equal Rascunho não existe
```

Figura 54: Teste Cypress - Excluir Rascunho

### B.3.7 TESTE DE ALTERAR DADOS PESSOAIS: DOIS CONJUNTOS DE TESTE.

Para cobrir o fluxo de Alterar Dados Pessoais do usuário, a primeira atividade foi abrir o arquivo `/frontend/src/components/molecules/DropdownMenu/index.js`, e adicionar `id` nos elementos como nas figura 55 e 56 para acessar página de Configurações.

```

73   |   <MuiButton
74     |     id='dropdown'
75     |     onClick={profileToggle(openMenu, setOpenMenu)}
76     |     buttonRef={setProfileAnchorEl}
77   |   >

```

**Figura 55: Trecho de Código do Componente DropdownMenu**

```

91   |   <MuiMenuItem>
92     |     <MuiMenuItem id='settings' onClick={profileToggle(openMenu, setOpenMenu, redirectToSettings)}>Configurações</MuiMenuItem>
93     |     <MuiMenuItem onClick={logout(setUser, redirectToLogin)}>Sair</MuiMenuItem>
94   | </MuiMenuItemList>

```

**Figura 56: Trecho de Código do Componente DropdownMenu**

Em seguida foi preciso abrir o arquivo `/frontend/src/components/pages/Admin/Settings/PersonalTab/index.js`, e adicionar `id` em alguns elementos para que fosse possível identificar e manipular cada um deles. As figuras 55, 56 e 57 mostram todos os `id's` necessários para cobrir o fluxo.

```

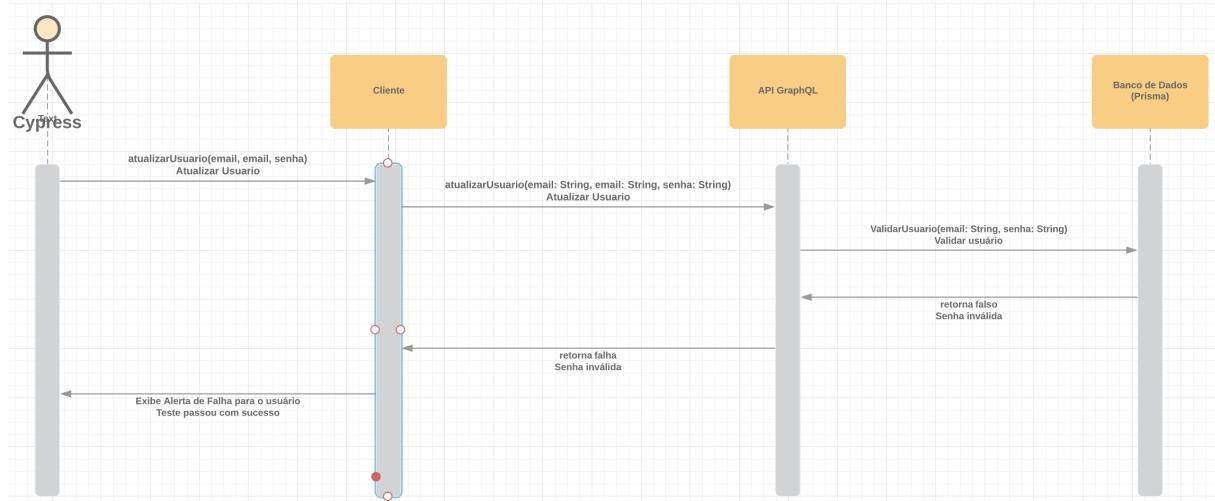
125  |   <Form>
126    |     <FormFields>
127      |       <FormikField
128        |         id='name'
129        |         required
130        |         name='name'
131        |         label='Nome'
132        |         placeholder='Fulano de tal'
133        |         component={InputField}
134      |     >
135      |     <FormikField
136        |       id='email'
137        |       required
138        |       name='email'
139        |       label='Email'
140        |       placeholder='email@gmail.com'
141        |       component={InputField}
142      |     >
143      |     <FormikField
144        |       id='password'
145        |       required
146        |       name='password'
147        |       type={typePassword}
148        |       label='Senha'
149        |       placeholder='*****'
150        |       component={InputField}
151        |       endIcon={(
152          |           <MuiTooltip title={tooltipPassword} aria-label={tooltipPassword}>
153            |             <MuiIconButton id='show-password' onClick={handlingTypePassword(typePassword, setTypePassword, setTooltipPassword)}>
154              |               <LockIconComponent type={typePassword} />
155            |             </MuiIconButton>
156          |         </MuiTooltip>
157        |       )
158      |     >
159    |   </FormFields>
160    |   <CustomButton id='save-settings' type='submit' variant='outlined' color='primary' disabled={loading} onClick={onSubmit}>
161      |     Alterar
162    |   </CustomButton>
163  | </Form>

```

**Figura 57: Trecho de Código da Página de Alterar Dados Pessoais**

### B.3.7.1 PRIMEIRO CONJUNTO DE TESTE

Foi utilizado uma senha inválida, para alterar as seguintes informações: (Nome = newName e E-mail = newEmail), onde foi esperado um retorno de falha, após receber o retorno de falha foi verificado se de fato a mensagem de erro no modal era a esperada, em seguida, foi utilizado a senha válida, onde foi esperado um retorno de sucesso, após receber o retorno de sucesso foi verificado se de fato as informações do usuário em questão foram alteradas conforme a base de dados da aplicação. Veja o Caso de Teste representado pelos Diagramas de sequência 58 e 59 e a exemplificação do teste à seguir.

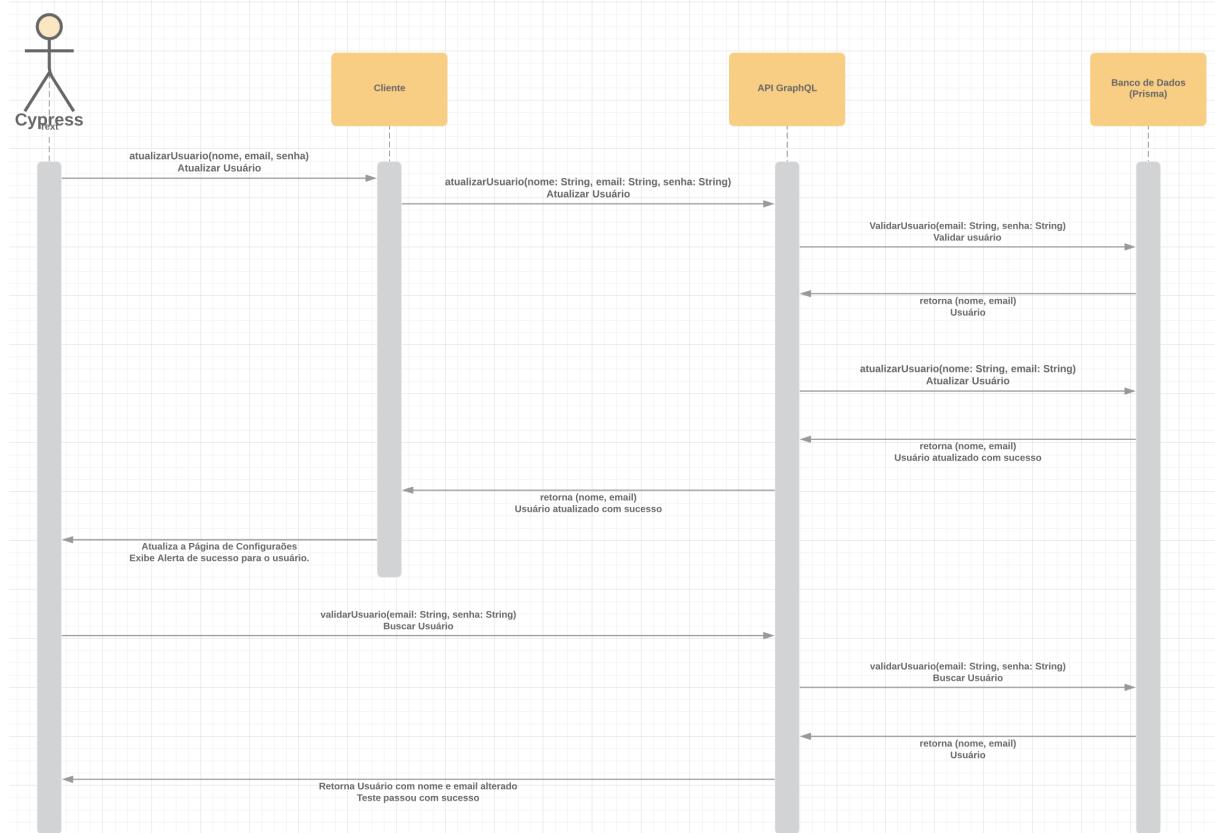


**Figura 58: Diagrama de Sequência - Alterar Dados Pessoais - falha**

A figura 60 representa o código necessário para implementar o teste Altera Dados Pessoais que pode ser encontrado em: [/E2E/cypress/integration/07-alterar-dados-pessoais.spec.js](#).

**Entrando em mais detalhes do primeiro teste de Alterar Dados Pessoais, com base na figura 60:**

- A linha 1 importa a biblioteca faker;
- A linha 3 importa a função que faz requisições direto para a API;
- Da linha 5 à 10 foi construído uma função que busca na base de dados da aplicação o Usuário passando por parâmetro o **email** e a **password**;
- A linha 12, foi declarado uma constante com um E-mail válido, denominada **email**;
- A linha 13, foi declarado uma constante com a senha válida do E-mail válido, denominada **password**;



**Figura 59: Diagrama de Sequência - Alterar Dados Pessoais - sucesso**

- A linha 14, foi declarado uma constante com um novo E-mail utilizando a biblioteca faker, denominada **newEmail**;
- A linha 15, foi declarado uma constante com uma senha inválida utilizando a biblioteca faker, denominada **wrongPassword**;
- A linha 16, foi declarado duas variáveis que posteriormente serão utilizadas para armazenar o Nome atual e o novo Nome do usuário alterado;
- A linha 18, foi declarado a função **describe**, a qual é utilizada para descrever o nome que representa de forma geral o conjunto de testes implementados à seguir;
- Da linha 19 à 25 foi declarado a função **before**, a qual é utilizada para definir uma rotina que será executada antes dos casos de testes **it**. Neste caso foi definido que:
  - 1.Na linha 20 por meio do método **cy.login**, foi invocada a função exemplificada na figura 37, a qual é utilizada para acessar a plataforma;
  - 2.Na linha 21 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #dropdown** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que

```

1 import faker from 'faker'
2
3 import { graphql_api } from '../../../../../utils/graphql-request.service'
4
5 const getUser = (email, password) => `{
6   user(email: "${email}", password: "${password}") {
7     name
8     email
9   }
10}`
11
12 const email = 'fernando@gmail.com'
13 const password = '%fernando%123'
14 const newEmail = faker.internet.email()
15 const wrongPassword = faker.internet.password(12)
16 let name, newName;
17
18 describe('Alterar dados pessoais', () => {
19   before(() => {
20     cy.login()
21     cy.get('#dropdown').click()
22     cy.wait(1000)
23     cy.get('#settings').click()
24     cy.wait(1000)
25   })
26
27   it('Alterar usuário', () => {
28     cy.location("pathname").should("eq", "/admin/settings")
29
30     cy.get('input[name="name"]')
31       .invoke('val')
32       .then(text => name = text)
33
34     cy.get('#name').type(' editado')
35
36     cy.get('input[name="name"]')
37       .invoke('val')
38       .then(text => newName = text)
39
40     cy.get('#email').clear()
41     cy.get('#email').type(newEmail)
42     cy.get('#password').type(wrongPassword)
43     cy.get('#show-password').click()
44     cy.get('#save-settings').click()
45
46     cy.get('#text-alert').should('contain', 'Senha incorreta, tente novamente com outra senha.')
47     cy.wait(3000)
48
49     cy.get('#password').clear()
50     cy.get('#password').type(password)
51     cy.get('#save-settings').click()
52     cy.get('#text-alert').should('contain', 'Dados pessoais alterados com sucesso!')
53     cy.wait(3000)
54   })
55
56   it('Validar alteracao', async () => {
57     try {
58       await graphql_api(getUser(email, password))
59     } catch (error) {
60       expect(error.response.errors[0].message).to.be
61         .equal(`No such user found for email: ${email}`)
62     }
63
64     const { user } = await graphql_api(getUser(newEmail, password))
65     expect(user.name).to.be.equal(newName)
66     expect(user.email).to.be.equal(newEmail)
67   })
68 })

```

Figura 60: Código de Teste Cypress - Alterar Dados Pessoais

deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para abrir o menu e exibir as opções será invocada;

3.Na linha 22 foi utilizado o método **cy.wait(1000)** foi definido para esperar 1 segundo antes de prosseguir com a próxima validação;

4.Na linha 23 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #settings** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento para a página Configurações será invocada;

5.Na linha 24 foi utilizado o método **cy.wait(1000)** foi definido para esperar 1 segundo antes de prosseguir com a próxima validação;

- Na linha 27 foi definido o primeiro caso de teste por meio da função **it**, denominada **Alterar usuário**, tal teste consistiu em:

1.Na linha 28 foi utilizado o método **cy.location("pathname")** para capturar e validar se o caminho da URLpós navegar para página de Editar Rascunho contém o caminho: **"/admin/settings"**;

2.Das linhas 30 à 32 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: input[name]="name"** deve ser capturado, com o método **.invoke** foi definido que o valor do campo deve ser capturado, e com o método **then** foi definido que a variável **name** vai receber o valor do campo, ou seja, o Nome atual do usuário;

3.Na linha 34 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #name** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **"editado"** deve ser inserido no elemento capturado;

4.Das linhas 36 à 38 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: input[name]="name"** deve ser capturado, com o método **.invoke** foi definido que o valor do campo deve ser capturado, e com o método **then** foi definido que a variável **newName** vai receber o valor do campo, ou seja, o novo Nome do usuário;

5.Na linha 40 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #email** deve ser capturado, e com o método **.clear** foi definido que deve limpar/apagar o valor do campo em questão;

6.Na linha 41 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #email** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor

- newEmail** inválido deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 7.Na linha 42 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **wrongPassword** inválido deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 8.Na linha 43 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #show-password** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, será exibido a senha para o usuário;
- 9.Na linha 44 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #save-settings** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para salvar as informações do usuário será invocada;
- 10.Na linha 26 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Senha incorreta, tente novamente com outra senha**", uma vez que a senha do usuário é inválida;
- 11.Na linha 47 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;
- 12.Na linha 49 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #password** deve ser capturado, e com o método **.clear** foi definido que deve limpar/apagar o valor do campo em questão;
- 13.Na linha 50 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **password** inválido deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 14.Na linha 51 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #save-settings** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para salvar as informações do usuário será invocada;
- 15.Na linha 52 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Dados pessoais alterados com sucesso!**", uma vez que a senha do usuário é válida;

16.Na linha 53 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;

**Entrando em mais detalhes do segundo teste de Alterar Dados Pessoais, com base na figura 60:**

•Na linha 56 foi definido o segundo caso de teste por meio da função **it**, denominada **Validar alteração**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 58 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o (**email** e **password**) do usuário por parâmetro e esperado uma objeto de **error** como retorno;
- 2.Nas linhas 60 e 61 foi realizado a validação, onde o **error** deve ser um objeto que contém a seguinte mensagem "**No such user found for email: fernando@g mail.com**", uma vez que o E-mail do usuário foi alterado na aplicação;
- 3.Na linha 64 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o (**newEmail** e **password**) do usuário por parâmetro e esperado uma objeto **user** como retorno;
- 4.Na linha 65 foi realizado a validação, onde o **user** deve ser um objeto do usuário e foi verificado se o atributo **user.name** é igual ao atributo **newName**, como esperado após realizar a alteração dos dados pessoais por meio da aplicação;
- 5.Na linha 66 foi realizado a validação, onde o **user** deve ser um objeto do usuário e foi verificado se o atributo **user.email** é igual ao atributo **newEmail**, como esperado após realizar a alteração dos dados pessoais por meio da aplicação;

A figura 61 representa a captura da interface do Cypress, que mostra o resultado do primeiro conjunto de teste executado, onde foi realizado seis validações.

```

▼ Alterar dados pessoais
  ✓ Alterar usuário
    ▶ BEFORE ALL ...
    ▶ TEST
      1 LOCATION pathname
      2 - ASSERT expected /admin/settings to equal /admin/settings
      3 GET input[name="name"]
      4 - INVOKE .val()
      5 GET #name
      6 - TYPE editado
      7 GET input[name="name"]
      8 - INVOKE .val()
      9 GET #email
     10 - CLEAR
     11 GET #email
     12 - TYPE Yoshiko_Boyer@hotmail.com
     13 GET #password
     14 - TYPE B1NL11beAo7I
     15 GET #show-password
     16 - CLICK
     17 GET #save-settings
     18 - CLICK
      19 GET #text-alert
      20 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Senha incorreta, tente novamente com outra senha.
      21 WAIT 3000
      22 GET #password
      23 - CLEAR
      24 GET #password
      25 - TYPE %fernando%123
      26 GET #save-settings
      27 - CLICK
      28 GET #text-alert
      29 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Dados pessoais alterados com sucesso!
      30 WAIT 3000

  ✓ Validar alteração
    ▶ TEST
      1 ASSERT expected No such user found for email: fernando@gmail.com to equal No such user found for email: fernando@gmail.com
      2 ASSERT expected Fernando Gontijo editado to equal Fernando Gontijo editado
      3 ASSERT expected Yoshiko_Boyer@hotmail.com to equal Yoshiko_Boyer@hotmail.com

  ▶ Voltar dados pessoais
    ✓ Voltar usuário
    ✓ Validar alteração

```

Figura 61: Teste Cypress - Alterar Dados Pessoais

### B.3.7.2 SEGUNDO CONJUNTO DE TESTE

Foi utilizado a senha válida para alterar as seguintes informações: (Nome = name e E-mail = email), onde foi esperado um retorno de sucesso, após receber o retorno de sucesso foi verificado se de fato as informações do usuário em questão foram voltadas conforme a base de dados da aplicação. Veja o Caso de Teste representado pelo Diagrama de Sequência 59 e a exemplificação do teste à seguir.

A figura 62 representa o código necessário para implementar o teste Voltar Dados Pessoais que pode ser encontrado em: [/E2E/cypress/integration/07-alterar-dados-pessoais.spec.js](#).

```

70  describe('Voltar dados pessoais', () => {
71    before(() => {
72      cy.login()
73      cy.get('#dropdown').click()
74      cy.wait(1000)
75      cy.get('#settings').click()
76      cy.wait(1000)
77    })
78
79    it('Voltar usuário', () => {
80      cy.get('#name').clear()
81      cy.get('#name').type(name)
82      cy.get('#email').clear()
83      cy.get('#email').type(email)
84      cy.get('#password').type(password)
85      cy.get('#show-password').click()
86      cy.get('#save-settings').click()
87
88      cy.get('#text-alert').should('contain', 'Dados pessoais alterados com sucesso!')
89      cy.wait(3000)
90    })
91
92    it('Validar alteracao', async () => {
93      try {
94        await graphql_api(getUser(newEmail, password))
95      } catch (error) {
96        expect(error.response.errors[0].message).to.be
97        .equal(`No such user found for email: ${newEmail}`)
98      }
99
100     const { user } = await graphql_api(getUser(email, password))
101     expect(user.name).to.be.equal(name)
102     expect(user.email).to.be.equal(email)
103   })
104 })

```

Figura 62: Código de Teste Cypress - Voltar Dados Pessoais

Entrando em mais detalhes do primeiro teste de Voltar Dados Pessoais,

**com base na figura 62:**

- A linha 70, foi declarado a função **describe**, a qual é utilizada para descrever o nome que representa de forma geral o conjunto de testes implementados à seguir;
- Da linha 71 à 77 foi declarado a função **before**, a qual é utilizada para definir uma rotina que será executada antes dos casos de testes **it**. Neste caso foi definido que:
  - 1.Na linha 72 por meio do método **cy.login**, foi invocada a função exemplificada na figura 37, a qual é utilizada para acessar a plataforma;
  - 2.Na linha 73 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #dropdown** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para abrir o menu e exibir as opções será invocada;
  - 3.Na linha 74 foi utilizado o método **cy.wait(1000)** foi definido para esperar 1 segundo antes de prosseguir com a próxima validação;
  - 4.Na linha 75 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #settings** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento para a página Configurações será invocada;
  - 5.Na linha 76 foi utilizado o método **cy.wait(1000)** foi definido para esperar 1 segundo antes de prosseguir com a próxima validação;
- Na linha 79 foi definido o primeiro caso de teste por meio da função **it**, denominada **voltar usuário**, tal teste consistiu em:
  - 1.Na linha 80 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #name** deve ser capturado, e com o método **.clear** foi definido que deve limpar/apagar o valor do campo em questão;
  - 2.Na linha 81 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #name** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **name** deve ser inserido no elemento capturado;
  - 3.Na linha 82 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #email** deve ser capturado, e com o método **.clear** foi definido que deve limpar/apagar o valor do campo em questão;

- 4.Na linha 83 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #email** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **email** deve ser inserido no elemento capturado;
- 5.Na linha 84 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido o que valor **password** deve ser inserido no elemento capturado;
- 6.Na linha 85 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #show-password** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, será exibido a senha para o usuário;
- 7.Na linha 86 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #save-settings** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para salvar as informações do usuário será invocada;
- 8.Na linha 88 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Dados pessoais alterados com sucesso!**", uma vez que a senha do usuário é válida;
- 9.Na linha 89 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;

**Entrando em mais detalhes do segundo teste de Voltar Dados Pessoais, com base na figura 61:**

- Na linha 92 foi definido o segundo caso de teste por meio da função **it**, denominada **Voltar alteração**, tal teste consistiu em:
  - 1.Na linha 94 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o (**email** e **password**) do usuário por parâmetro e esperado uma objeto de **error** como retorno;
  - 2.Nas linhas 96 e 97 foi realizado a validação, onde o **error** deve ser um objeto que contém a seguinte mensagem "**No such user found for email: novo email gerado pelo faker**", uma vez que o E-mail do usuário foi alterado na aplicação;

- 3.Na linha 100 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o (**email** e **password**) do usuário por parâmetro e esperado uma objeto **user** como retorno;
- 4.Na linha 101 foi realizado a validação, onde o **user** deve ser um objeto do usuário e foi verificado se o atributo **user.name** é igual ao atributo **name**, como esperado após realizar a alteração dos dados pessoais por meio da aplicação;
- 5.Na linha 102 foi realizado a validação, onde o **user** deve ser um objeto do usuário e foi verificado se o atributo **user.email** é igual ao atributo **email**, como esperado após realizar a alteração dos dados pessoais por meio da aplicação;

A figura 63 representa a captura da interface do Cypress, que mostra o resultado do segundo conjunto de teste executado, onde foi realizado quatro validações.

```

▶ Alterar dados pessoais ...
  ▾ Voltar dados pessoais
    ✓ Voltar usuário
      ▶ BEFORE ALL ...
      ▾ TEST
        1 GET      #name
        2 - CLEAR
        3 GET      #name
        4 - TYPE   Fernando Gontijo
        5 GET      #email
        6 - CLEAR
        7 GET      #email
        8 - TYPE   fernando@gmail.com
        9 GET      #password
        10 - TYPE  %fernando%123
        11 GET      #show-password
        12 - CLICK
        13 GET      #save-settings
        14 - CLICK
        15 GET      #text-alert
        16 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Dados pessoais alterados com sucesso!
        17 WAIT    3000

    ✓ Validar alteracao
      ▾ TEST
        1 ASSERT expected No such user found for email: Yoshiko_Boyer@hotmail.com to equal No such user found for email: Yoshiko_Boyer@hotmail.com
        2 ASSERT expected Fernando Gontijo to equal Fernando Gontijo
        3 ASSERT expected fernando@gmail.com to equal fernando@gmail.com
  
```

**Figura 63:** Teste Cypress - Voltar Dados Pessoais

### B.3.8 TESTE DE ALTERAR SENHA: DOIS CONJUNTOS DE TESTE.

Para cobrir o fluxo de Alterar Senha do usuário, a primeira atividade foi abrir o arquivo `/frontend/src/components/pages/Admin/Settings/index.js`, e adicionar `id` no elemento como na figura 64 para acessar página de alterar senha.

```

49     <ListItemIcon id='change-password' button onClick={handleTab(1, setTab)} selected={tab === 1}>
50       <ListItemIconIcon>
51         | <Lock />
52       </ListItemIconIcon>
53       <ListItemText primary='Senha' />
54     </ListItemIcon>

```

Figura 64: Trecho de Código do Componente Tabs de Configuração

Em seguida foi preciso abrir o arquivo `/frontend/src/components/pages/Admin/Settings/PersonalTab/index.js`, e adicionar `id` em alguns elementos para que fosse possível identificar e manipular cada um deles. A figura 65 mostra todos os `id's` necessários para cobrir o fluxo.

```

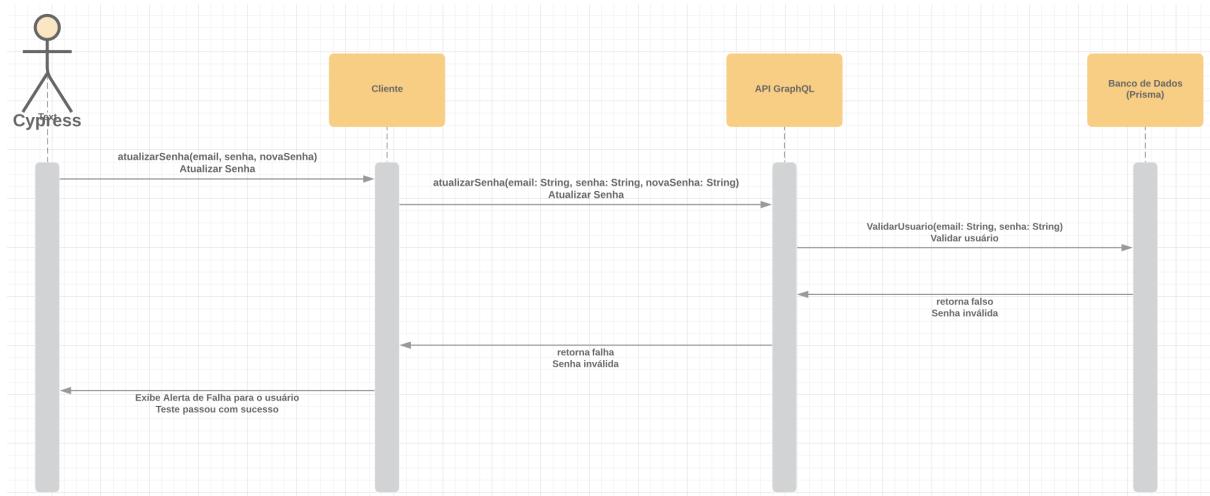
120   <Form>
121     <FormFields>
122       <FormikField
123         id='new-password'
124         required
125         name='newPassword'
126         type={typePassword}
127         label='Nova Senha'
128         placeholder='*****'
129         component={InputField}
130         endIcon={
131           <MuiTooltip title={tooltipPassword} aria-label={tooltipPassword}>
132             <MuiIconButton id='show-password' onClick={() => handlingTypePassword(typePassword, setTypePassword, setTooltipPassword)}>
133               <LockIconComponent type={typePassword} />
134             </MuiIconButton>
135           </MuiTooltip>
136         }
137       >
138       <FormikField
139         id='confirm-new-password'
140         required
141         name='confirmNewPassword'
142         type={typePassword}
143         label='Confirmar senha'
144         placeholder='*****'
145         component={InputField}
146       >
147       <FormikField
148         id='current-password'
149         required
150         name='currentPassword'
151         type={typePassword}
152         label='Senha atual'
153         placeholder='*****'
154         component={InputField}
155       >
156     </FormFields>
157     <CustomButton id='save-password' type='submit' variant='outlined' color='primary' disabled={loading} onClick={onSubmit}>
158       Alterar
159     </CustomButton>
160   </Form>

```

Figura 65: Trecho de Código da Página de Alterar Senha

### B.3.8.1 PRIMEIRO CONJUNTO DE TESTE

Foi utilizado uma senha inválida, para alterar a seguinte informação: (Senha = password), onde foi esperado um retorno de falha, após receber o retorno de falha foi verificado se de fato a mensagem de erro no modal era a esperada, em seguida, foi utilizado a senha válida onde foi esperado um retorno de sucesso, após receber o retorno de sucesso foi verificado se de fato a Senha do usuário foi alterada conforme a base de dados da aplicação. Veja o Caso de Teste representado pelos Diagramas de sequência 66 e 67 e a exemplificação do teste à seguir.

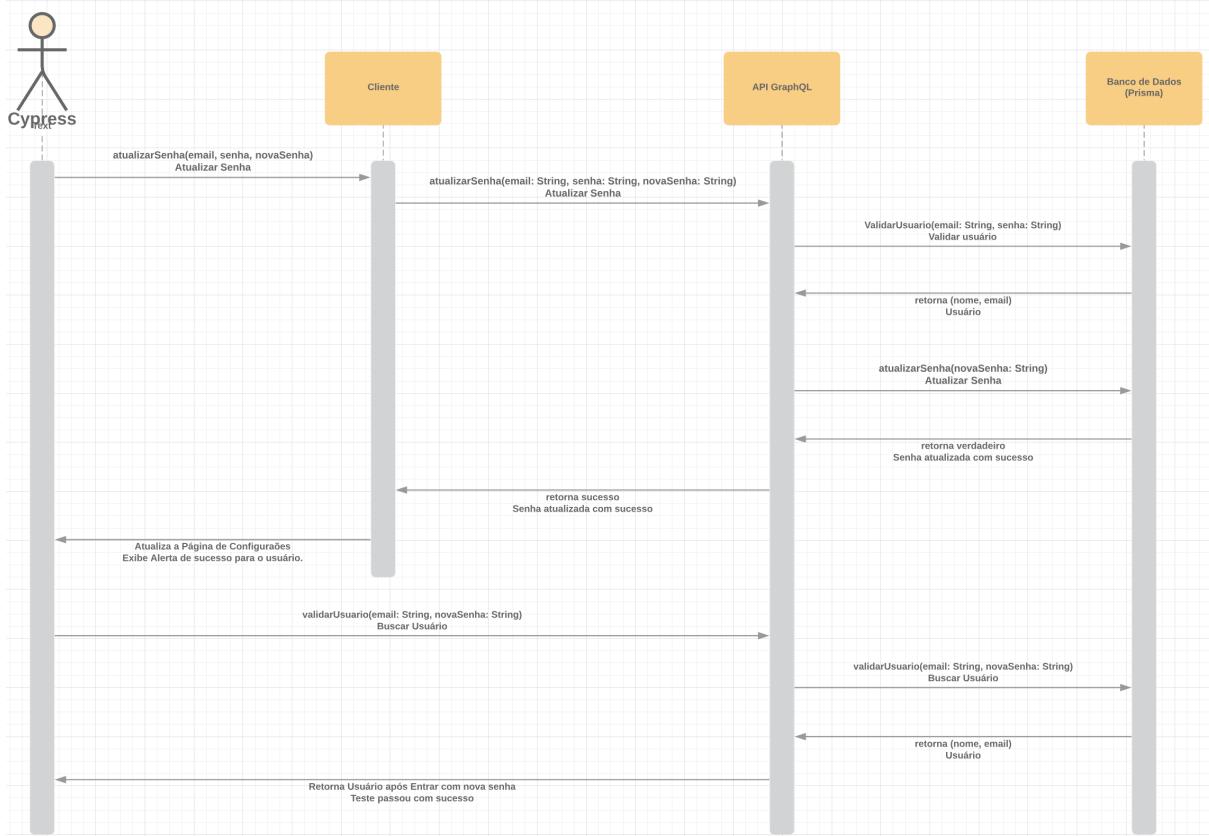


**Figura 66: Diagrama de Sequência - Alterar Senha - falha**

A figura 68 representa o código necessário para implementar o teste Alterar Senha que pode ser encontrado em: [/E2E/cypress/integration/08-alterar-senha.spec.js](#).

**Entrando em mais detalhes do primeiro teste de Alterar Senha, com base na figura 68:**

- A linha 1 importa a biblioteca faker;
- A linha 3 importa a função que faz requisições direto para a API;
- Da linha 5 à 9 foi construído uma função que busca na base de dados da aplicação o E-mail do Usuário passando por parâmetro o **email** e a **password**;
- A linha 11, foi declarado uma constante com um E-mail válido, denominada **email**;
- A linha 12, foi declarado uma constante com a Senha válida do E-mail válido, denominada **password**;



**Figura 67: Diagrama de Sequência - Alterar Senha - sucesso**

- A linha 13, foi declarado uma constante com uma nova Senha utilizando a biblioteca faker, denominada **newPassword**;
- A linha 15, foi declarado a função **describe**, a qual é utilizada para descrever o nome que representa de forma geral o conjunto de testes implementados à seguir;
- Da linha 16 à 22 foi declarado a função **before**, a qual é utilizada para definir uma rotina que será executada antes dos casos de testes **it**. Neste caso foi definido que:
  - 1.Na linha 20 por meio do método **cy.login**, foi invocada a função exemplificada na figura 37, a qual é utilizada para acessar a plataforma;
  - 2.Na linha 21 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #dropdown** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para abrir o menu e exibir as opções será invocada;
  - 3.Na linha 22 foi utilizado o método **cy.wait(1000)** foi definido para esperar 1 segundo antes de prosseguir com a próxima validação;

```

1 import faker from 'faker'
2
3 import { graphql_api } from '../../../../../utils/graphql-request.service'
4
5 const getUser = (email, password) => `{
6   user(email: "${email}", password: "${password}") {
7     email
8   }
9 }`
10
11 const email = 'fernando@gmail.com'
12 const password = '%fernando%123'
13 const newPassword = faker.internet.password(12)
14
15 it('Alterar senha', () => {
16   before(() => {
17     cy.login()
18     cy.get('#dropdown').click()
19     cy.wait(1000)
20     cy.get('#settings').click()
21     cy.wait(1000)
22   })
23
24   it('Alterar senha do usuário', () => {
25     cy.get('#change-password').click()
26
27     cy.get('#new-password').type(newPassword)
28     cy.get('#confirm-new-password').type(newPassword)
29     cy.get('#current-password').type(password)
30     cy.get('#show-password').click()
31     cy.get('#save-password').click()
32
33     cy.get('#text-alert').should('contain', 'Senha incorreta, tente novamente com outra senha.')
34     cy.wait(3000)
35
36     cy.get('#current-password').clear()
37     cy.get('#current-password').type(newPassword)
38     cy.get('#save-password').click()
39     cy.get('#text-alert').should('contain', 'Senha alterada com sucesso!')
40     cy.wait(3000)
41   })
42
43   it('Validar alteração', async () => {
44     try {
45       await graphql_api(getUser(email, password))
46     } catch (error) {
47       expect(error.response.errors[0].message).to.be.equal('Invalid password')
48     }
49
50     const { user } = await graphql_api(getUser(email, newPassword))
51     expect(user.email).to.be.equal(email)
52   })
53 })

```

**Figura 68: Código de Teste Cypress - Alterar Senha**

- 4.Na linha 23 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #settings** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento para a página Configurações será invocada;
- 5.Na linha 24 foi utilizado o método **cy.wait(1000)** foi definido para esperar 1 segundo antes de prosseguir com a próxima validação;
- Na linha 27 foi definido o primeiro caso de teste por meio da função **it**, denominada

**Alterar senha do usuário**, tal teste consistiu em:

- 1.Na linha 25 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #change-password** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento para a aba de Alterar Senha será invocada;
- 2.Na linha 27 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #new-password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **newPassword** deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 3.Na linha 28 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #confirm-new-password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **newPassword** deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 4.Na linha 29 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #current-password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **newPassword** deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 5.Na linha 30 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #show-password** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, será exibido a senha para o usuário;
- 6.Na linha 31 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #save-password** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para salvar a senha do usuário será invocada;
- 7.Na linha 33 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Senha incorreta, tente novamente com outra senha**", uma vez que a senha do usuário é inválida;
- 8.Na linha 34 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;
- 9.Na linha 36 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #current-password** deve ser capturado, e com o método **.clear** foi definido que deve limpar/apagar o valor do campo em questão;

- 10.Na linha 50 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #current-password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **password** inválido deve ser atribuído ao elemento capturado;
- 11.Na linha 51 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #save-password** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para salvar as informações do usuário será invocada;
- 12.Na linha 52 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Senha alterada com sucesso!**", uma vez que a senha do usuário é válida;
- 13.Na linha 53 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundos antes de prosseguir com a próxima ação;

**Entrando em mais detalhes do segundo teste de Alterar Senha, com base na figura 67:**

- Na linha 43 foi definido o segundo caso de teste por meio da função **it**, denominada **Validar alteração**, tal teste consistiu em:
  - 1.Na linha 45 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o (**email** e **password**) do usuário por parâmetro e esperado uma objeto de **error** como retorno;
  - 2.Nas linhas 47 e 61 foi realizado a validação, onde o **error** deve ser um objeto que contém a seguinte mensagem "**Invalid password**", uma vez que a Senha do usuário foi alterado na aplicação;
  - 3.Na linha 50 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o (**email** e **newPassword**) do usuário por parâmetro e esperado uma objeto **user** como retorno;
  - 4.Na linha 51 foi realizado a validação, onde o **user** deve ser um objeto do usuário e foi verificado se o atributo **user.email** name é igual ao atributo **email**,

A figura 69 representa a captura da interface do Cypress, que mostra o resultado do primeiro conjunto de teste executado, onde foi realizado seis validações.

```

▼ Alterar senha
  ✓ Alterar senha do usuário
    ▶ BEFORE ALL ...
    ▼ TEST
      1 GET      #change-password
      2 - CLICK
      3 GET      #new-password
      4 - TYPE   U1cGUCwWy_1Z
      5 GET      #confirm-new-password
      6 - TYPE   U1cGUCwWy_1Z
      7 GET      #current-password
      8 - TYPE   U1cGUCwWy_1Z
      9 GET      #show-password
     10 - CLICK
     11 GET      #save-password
     12 - CLICK
     13 GET      #text-alert
     14 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Senha incorreta, tente
                 novamente com outra senha.

      15 WAIT    3000
      16 GET      #current-password
      17 - CLEAR
      18 GET      #current-password
      19 - TYPE   %fernando%123
      20 GET      #save-password
      21 - CLICK
      22 GET      #text-alert
      23 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Senha alterada com sucesso!
      24 WAIT    3000

  ✓ Validar alteracao
    ▼ TEST
      1 ASSERT expected Invalid password to equal Invalid password
      2 ASSERT expected fernando@gmail.com to equal fernando@gmail.com

  ▼ Voltar senha
    ✓ Voltar senha do usuário
    ✓ Validar alteracao

```

Figura 69: Teste Cypress - Alterar Senha

### B.3.8.2 SEGUNDO CONJUNTO DE TESTE

Foi utilizado a senha válida para alterar a seguinte informação: (Senha = password), onde foi esperado um retorno de sucesso, após receber o retorno de sucesso foi verificado se de fato a Senha do usuário em questão foi voltada conforme a base de dados da aplicação. Veja o Caso de Teste representado pelo Diagrama de Sequência 67 e a exemplificação do teste à seguir.

A figura 70 representa o código necessário para implementar o teste Voltar Senha que pode ser encontrado em: [/E2E/cypress/integration/08-alterar-senha.spec.js](#).

```

55  describe('Voltar senha', () => {
56    before(() => {
57      cy.login()
58      cy.get('#dropdown').click()
59      cy.wait(1000)
60      cy.get('#settings').click()
61      cy.wait(1000)
62    })
63
64    it('Voltar senha do usuário', () => {
65      cy.get('#change-password').click()
66
67      cy.get('#new-password').type(password)
68      cy.get('#confirm-new-password').type(password)
69      cy.get('#current-password').type(newPassword)
70      cy.get('#save-password').click()
71      cy.get('#text-alert').should('contain', 'Senha alterada com sucesso!')
72      cy.wait(3000)
73    })
74
75    it('Validar alteracao', async () => {
76      try {
77        await graphql_api(getUser(email, newPassword))
78      } catch (error) {
79        expect(error.response.errors[0].message).to.be.equal('Invalid password')
80      }
81
82      const { user } = await graphql_api(getUser(email, password))
83      expect(user.email).to.be.equal(email)
84    })
85  })

```

**Figura 70:** Código de Teste Cypress - Voltar Senha

Entrando em mais detalhes do primeiro teste de Voltar Senha, com base na figura 70:

- A linha 55, foi declarado a função **describe**, a qual é utilizada para descrever o nome que representa de forma geral o conjunto de testes implementados à seguir;
- Da linha 56 à 62 foi declarado a função **before**, a qual é utilizada para definir uma rotina que será executada antes dos casos de testes **it**. Neste caso foi definido que:
  - 1.Na linha 57 por meio do método **cy.login**, foi invocada a função exemplificada na figura 37, a qual é utilizada para acessar a plataforma;
  - 2.Na linha 58 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #dropdown** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para abrir o menu e exibir as opções será invocada;
  - 3.Na linha 59 foi utilizado o método **cy.wait(1000)** foi definido para esperar 1 segundo antes de prosseguir com a próxima validação;
  - 4.Na linha 60 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #settings** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento para a página Configurações será invocada;
  - 5.Na linha 61 foi utilizado o método **cy.wait(1000)** foi definido para esperar 1 segundo antes de prosseguir com a próxima validação;
- Na linha 64 foi definido o primeiro caso de teste por meio da função **it**, denominada **Voltar senha do usuário**, tal teste consistiu em:
  - 1.Na linha 65 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #change-password** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para realizar o redirecionamento para a aba de Alterar Senha será invocada;
  - 2.Na linha 67 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #new-password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **password** deve ser atribuído ao elemento capturado;
  - 3.Na linha 68 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #confirm-new-password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **password** deve ser atribuído ao elemento capturado;
  - 4.Na linha 69 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #current-password** deve ser capturado, e com o método **.type** foi definido que o valor **newPassword** deve ser atribuído ao elemento capturado;

- 5.Na linha 70 por meio do método **cy.get** foi definido que o elemento com **seletor: #save-password** deve ser capturado, e com o método **.click()** foi definido que deve realizar a ação de clique no elemento capturado, neste caso, a função para salvar a senha do usuário será invocada;
- 6.Na linha 71 por meio do método **cy.get**, foi definido que o elemento com **seletor: #text-alert** deve ser capturado e com o método **.should** foi validado que a mensagem do alerta deve conter o seguinte texto: "**Senha alterada com sucesso!**", uma vez que a senha do usuário é válida;
- 7.Na linha 72 foi utilizado o método **cy.wait(3000)** foi definido para esperar 3 segundo antes de prosseguir com a próxima validação;

**Entrando em mais detalhes do segundo teste de Voltar Senha, com base na figura 70:**

- Na linha 75 foi definido o segundo caso de teste por meio da função **it**, denominada **Voltar alteração**, tal teste consistiu em:
  - 1.Na linha 77 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o (**email** e **newPassword**) do usuário por parâmetro e esperado uma objeto de **error** como retorno;
  - 2.Nas linha 79 foi realizado a validação, onde o **error** deve ser um objeto que contém a seguinte mensagem "**Invalid password**", uma vez que a Senha do usuário foi alterado na aplicação;
  - 3.Na linha 82 foi enviado uma requisição direta para a API, passando o (**email** e **password**) do usuário por parâmetro e esperado uma objeto **user** como retorno;
  - 4.Na linha 83 foi realizado a validação, onde o **user** deve ser um objeto do usuário e foi verificado se o atributo **user.email** é igual ao atributo **email**, como esperado após realizar login meio da aplicação;

A figura 71 representa a captura da interface do Cypress, que mostra o resultado do segundo conjunto de teste executado, onde foi realizado três validações.

```
▶ Alterar senha ...
  ▾ Voltar senha
    ✓ Voltar senha do usuário
      ▶ BEFORE ALL ...
      ▾ TEST
        1 GET      #change-password
        2 - CLICK
        3 GET      #new-password
        4 - TYPE   %fernando%123
        5 GET      #confirm-new-password
        6 - TYPE   %fernando%123
        7 GET      #current-password
        8 - TYPE   U1cGUCwWY_1Z
        9 GET      #save-password
       10 - CLICK
       11 GET      #text-alert
       12 - ASSERT expected <div#text-alert> to contain Senha alterada com sucesso!
       13 WAIT     3000

    ✓ Validar alteracao
      ▾ TEST
        1 ASSERT  expected Invalid password to equal Invalid password
        2 ASSERT  expected fernando@gmail.com to equal fernando@gmail.com
```

Figura 71: Teste Cypress - Voltar Senha