# 山东大学 计算机 学院

# 计算机网络 课程实验报告

学号: 202000130143 | 姓名: 郑凯饶 | 班级: 2020 级 1 班

实验题目: ICMP

实验目的:

探索 ICMP 协议:

- 【1】 Ping 程序生成的 ICMP 消息
- 【2】 Traceroute 程序生成的 ICMP 消息
- 【3】 ICMP 消息的格式与内容

硬件环境:

Dell Latitude 5411

Intel(R) Core(TM) i5-10400H CPU @ 2.60GHz(8GPUs), ~2.6GHz

软件环境:

Windows 10 家庭中文版 64 位(10.0, 版本 18363)

Wireshark-win64-3.6.2

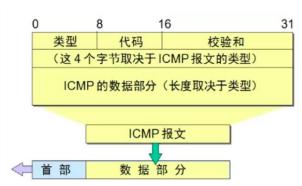
### 实验步骤与内容:

- 1. 问题:
- (1) 本机 IP 以及目标 IP。
- (2) 为什么 ICMP 数据包没有端口信息?
- (3) 请求 ICMP 的类型和代码。还有哪些其他字段? 校验和,序列号和标识符字段所占字节数。
- (4) 响应。
- (5) 本机 IP 以及目标 IP。
- (6) 如果 ICMP 发送了 UDP 数据包,那么探测数据包的 IP 协议号仍然是 01 吗?否则它是什么?
- (7) 响应数据包和 ping 有何不同?
- (8) 错误数据包比 ICMP 有更多字段, 具体是?
- (9) 源主机最后收到的 3 个数据包和 ICMP 错误数据包有何不同?
- (10) 在 tracert 的跟踪中,是否有一个连接的延迟比其他连接长得多?这个连接末端的2个路由器的位置?

### 2. 阐述基本方法

ICMP 提供简明的出错报告信息,发送的错误报文返回到发送原数据的设备。从技术角度来说,ICMP 是一个"错误侦测与回报机制",可以通过其检测网络的连线状况。

报文格式:



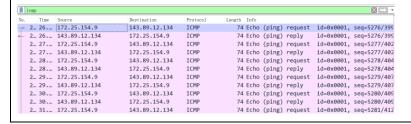
## 通过 type 和 code 标识消息类型:

TYPE	CODE	Description	Query	Error
0	0	Echo Reply——回显应答(Ping应答)	х	
3	0	Network Unreachable——网络不可达		х
3	1	Host Unreachable——主机不可达		x
3	2	Protocol Unreachable——协议不可达		x
3	3	Port Unreachable——端口不可达		x
3	4	Fragmentation needed but no frag. bit set——需要进行分片但设置不分片比特		x
3	5	Source routing failed——源站选路失败		x
3	6	Destination network unknown——目的网络未知		x
3	7	Destination host unknown——目的主机未知		x
3	8	Source host isolated (obsolete)——源主机被隔离(作废不用)		x
3	9	Destination network administratively prohibited——目的网络被强制禁止		x
3	10	Destination host administratively prohibited——目的主机被强制禁止		x
3	11	Network unreachable for TOS——由于服务类型TOS,网络不可达		x
3	12	Host unreachable for TOS——由于服务类型TOS,主机不可达		x

# 3. 实验结果展示与分析 Ping 操作:



(1) Source Address: 172.25.154.9 Destination Address: 143.89.12.134



- (2) ICMP 报文仅仅传送到指定主机,而不是指定程序,所以没有端口号概念。
- (3) 类型 8, 代码 0, 还包括校验和、序列号、标识符各 2B
- (4) 类型 0, 代码 0, 还包括校验和、序列号、标识符各 2B

### Tracert 操作:



(5) Source Address: 172.25.154.9 Destination Address: 128.93.162.83

icmp	)									< → •
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info				
_ 9	. 78.987084	172.25.154.9	128.93.162.83	ICMP	106	Echo	(ping)	request	id=0x0001,	seq=5
9	. 78.988309	192.168.250.250	172.25.154.9	ICMP	70	Time-	to-liv	e exceede	d (Time to	live e
9	. 78.988696	172.25.154.9	128.93.162.83	ICMP	106	Echo	(ping)	request	id=0x0001,	seq=5
9	. 78.989700	192.168.250.250	172.25.154.9	ICMP	70	Time-	to-liv	e exceede	d (Time to	live e
9	. 78.989953	172.25.154.9	128.93.162.83	ICMP	106	Echo	(ping)	request	id=0x0001,	seq=5
9	. 78.990889	192.168.250.250	172.25.154.9	ICMP	70	Time-	to-liv	e exceede	d (Time to	live e
9	89.026434	172.25.154.9	128.93.162.83	ICMP	106	Echo	(ping)	request	id=0x0001,	seq=5
9	. 89.028102	192.168.249.178	172.25.154.9	ICMP	134	Time-	to-liv	e exceede	d (Time to	live ε
9	. 89.028459	172.25.154.9	128.93.162.83	ICMP	106	Echo	(ping)	request	id=0x0001,	seq=5
9	. 89.029515	192.168.249.178	172.25.154.9	ICMP	134	Time-	to-liv	e exceede	d (Time to	live ε
9	. 89.029831	172.25.154.9	128.93.162.83	ICMP	106	Echo	(ping)	request	id=0x0001,	seq=5
9	. 89.031128	192.168.249.178	172.25.154.9	ICMP	134	Time-	to-liv	e exceede	d (Time to	live e
9	. 99.068059	172.25.154.9	128.93.162.83	ICMP	106	Echo	(ping)	request	id=0x0001,	seq=5

- (6) 不是,应该是 UDP 的协议号为 17
- (7) 具体字段内容不同
- (8) Type: 0 (Echo (ping) reply) -> 11 (Time-to-live exceeded)

增加: unused 字段, 包含请求的 IP 以及 ICMP 数据包的首部减少: 标识符 Identifier 以及序列号 Sequence Number 字段

- > Internet Protocol Version 4, Src: 192.93.122.19, Dst: 172.25.154.9

  > Internet Control Message Protocol

  Type: 11 (Time-to-live exceeded)

  Code: 0 (Time to live exceeded in transit)

  Checksum: 0xf4ff [correct]

  [Checksum Status: Good]

  Unused: 00000000

  > Internet Protocol Version 4, Src: 172.25.154.9, Dst: 128.93.162.83

  > Internet Control Message Protocol
  - (9) 最后 3 个接收到的数据包是目标主机的 reply, 表示成功接收 request
  - (10) 观察到第 11 跳相比前面的往返时延陡增,猜测是国际之间的路由连接。

#### 结论分析与体会:

这次实验深入了 ICMP 协议, 学习了之前略有眼缘的 ping 与 tracert 命令, 明白了为什么我们可以用其来检查网络状况。有意思的是, 我们可以用 tracert 探测出网络通路, 探明消息如何从大洋彼岸发送到我们的电脑上。

例如 ping 一下 github. com:

```
C:\Users\DELL>ping github.com
正在 Ping github.com [20.205.243.166] 具有 32 字节的数据:
请求超时。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
```

可以"正常"访问,但是却 ping 不通,查询了可能是 DNS 解析的问题。在 hosts 中加入:

```
# Copyright (c) 1993-2009 Microsoft Corp.
# This is a sample HOSTS file used by Microsoft TCP/IP for Windows.
# This file contains the mappings of IP addresses to host names. Each
# entry should be kept on an individual line. The IP address should
\ensuremath{\text{\#}} be placed in the first column followed by the corresponding host name
# The IP address and the host name should be separated by at least one
# space.
\mbox{\tt\#} Additionally, comments (such as these) may be inserted on individual
# lines or following the machine name denoted by a '#' symbol.
      102.54.94.97
       102.54.94.97 rhino.acme.com
38.25.63.10 x.acme.com
                                                 # source server
                                             # x client host
# localhost name resolution is handled within DNS itself.
# 127.0.0.1 localhost
# ::1 localhost
192.30.255.112 github.com git
185.31.16.184 github.global.ssl.fastly.net
```

## 好了,成功了!

```
C:\Users\DELL>ping github.com
正在 Ping github.com [192.30.255.112] 具有 32 字节的数据:
来自 192.30.255.112 的回复:字节=32 时间=235ms TTL=46
来自 192.30.255.112 的回复:字节=32 时间=237ms TTL=46
来自 192.30.255.112 的回复:字节=32 时间=246ms TTL=46
来自 192.30.255.112 的回复:字节=32 时间=252ms TTL=46
```

### 看看 github 服务器距离我有多少路由"跳":

19 跳,对于计算机网络我们似乎可以给出一个确切结论:任意两台通讯设备的距离不超过 K 台路由!