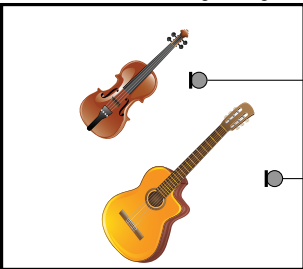
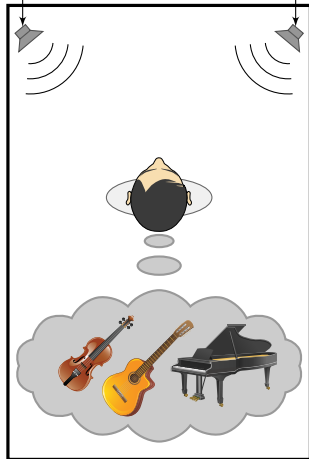


Aufnahmeumgebungen



Signalverarbeitung

Audiosignale



Wiedergabeumgebung